DAFTAR PUSTAKA

Abdul kadir. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Andi. Yogyakrta

Fowler, Martin. 2005/ UML Distilled 3th Ed.: Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar. Andi Offset. Yogyakarta.

Michael Siregar I., Yusuf R., Siendow W., Wino W W., Mengembangkan Aplikasi Enterprise Berbasis Android, Gava Media, Yogyakarta, 2010.

Mulyadi, S.T., Membuat Aplikasi Untuk Android, Multimedia Center Publishing, Yogyakarta, 2010.

Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Murphy Mark L, Beginning Android 2, Apress, America, 2010.

www.alirsyad.org