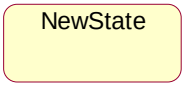
DAFTAR SIMBOL

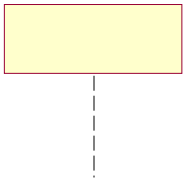
A. *Use case* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	**Aktor** : Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem. Aktor merupakan aturan yang dimainkan dalam sistem, bukan user individu dalam sistem
	**Use case** : Menyatakan fungsi lengkap yang dilakukan user
	Asosiation: garis yang melambangkan hubungan satu kelas dengan kelas lainnya secara bebas.

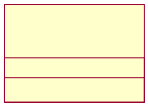
B. Activity Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	**Initial state :** suatu status awal dari suatu obyek
	**Final state :** suatu status akhir yang menghadirkan penyelesaian aktivitas
	**Action state :** suatu tindakan internal dan sedikitnya satu transisi yang melibatkan peristiwa yang eksplisit yang melengkapi tindakan internal.
	**State Transition :** menunjukkan bahwa suatu obyek akan melaksanakan tindakan tertentu dan masuk tujuan ketika suatu aktivitas terjadi atau ketika kondisi-kondisi tertentu dicukupi
	**Decision :** Suatu keputusan yang mempunyai satu atau lebih transisi dan dua atau lebih transisi, masing-masing diberi label dengan suatu kondisi.
	**State :** Menunjukkan dimulainya suatu ***workflow*** pada sebuah activity diagram

C. *Sequence* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	**Object Lifeline : menghadirkan keberadaan dari suatu obyek pada situasi tertentu.**
	**Message** : suatu komunikasi antara object yang menyampaikan informasi dan mengakibatkan suatu tindakan.

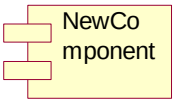
D. *Class* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	**Class** : Merepresentasikan tipe objek dengan kelengkapan prosedur (methods) dan data (attributes).
	**Generalization:** Garis yang melambangkan konsep pewarisan dari suatu kelas ke satu atau lebih sub kelas.
	Asosiation: garis yang melambangkan hubungan satu kelas dengan kelas lainnya secara bebas.

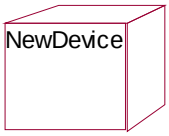
E. *Colaboration* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	**Object** : Obyek-obyek diidentifikasikan dengan cara meletakkan nama instance-nya kemudian diikuti oleh tanda titik dua didepan nama class-nya.
	**Message** : suatu komunikasi antara object yang menyampaikan informasi dan mengakibatkan suatu tindakan. .

F. *Component* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	Component: Mengganbarkan strktur dan hubungan antar komponen priaranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) diantarnya.
	**Dependemcy** : untuk menunjukkan operasi pada suatu class yang menggunakan class yang lain..

G. *Deployment* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	Deployment/physical : menggambarkan detail bagaimana komponen di-deploy dalam infrastruktur sistem, di mana komponen akan terletak (pada mesin, server atau piranti keras apa), bagaimana kemampuan jaringan pada lokasi tersebut, spesifikasi server, dan hal-hal lain yang bersifat fisikal