DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.7. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Pengertian Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 7

2.1.3. Elemen Sistem 9

2.2. Pengertian Informasi 10

2.2.1. Siklus Informasi 11

2.2.2. Nilai Informasi 11

2.3. Pengertian Sistem Informasi 12

2.3.1. Klasifikasi Sistem Informasi 12
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 12
2.4. Pengertian Distro 13
2.5. Internet 14
2.5.1. Kegunaan Internet 14
2.6. Pengertian Electronic Commerce (E-Commerce) 15
2.6.1. Sejaran Electronic Commerce (E-Commerce) 15
2.7. Definisi Pembelian 16
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 16
2.8.1. XAMPP 16
2.8.2. PHP 17
2.8.3. HTML 17
2.8.4. Macromedia Dreamweaver 8 18
2.8.5. Mozila Firefox 18
2.8.6. MYSQL 18
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 20
3.1.2. Visi dan Misis perusahaan 21
3.1.3. Struktur Organisasi perusahaan 21
3.1.4. Deskripsi Tugas 22
3.2. Metode Penelitian 23
3.2.1. Desain Penelitian 23
3.2.2. Jenis dan Metode pengumpulan Data 24
3.2.2.1. Sumber Data Primer 24
3.2.2.2. Sumber Data sekunder 24
3.2.3. Metode Pendekatan dan pengembangan Sistem 25
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 25
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 25

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 27
3.2.4. Pengujian Software.....31
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan.....33
4.1.1. Analisis Dokumen 33
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 35
4.1.2.1. Flowmap.....36
4.1.2.2. Diagram Kontek 38
4.1.2.3. Data Flow Diagram 38
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan.....39
4.2. Perancangan Sistem.....40
4.2.1. Tujuan perancangan Sistem.....41
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 41
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 41
4.2.3.1. Diagram Konteks.....43
4.2.3.2. Data Flow Diagram 43
4.2.3.3. Kamus Data 49
4.2.4. Perancangan Basis Data 51
4.2.4.1. Normalisasi.....51
4.2.4.2. Relasi Tabel.....52
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram 55
4.2.4.4. Struktur File.....56
4.2.4.5. Kodifikasi 59
4.2.5. Perancangan Antar Muka 61
4.2.5.1. Struktur Menu.....61
4.2.5.2. Perancangan Input 62
4.2.5.3. Perancangan Output 64
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan.....65

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Pengujian 67
5.1.1. Rencana Pengujian 67
5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian 68
5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 69
5.2. Implementasi 69
5.2.1. Batasan Implementasi (Optional) 70
5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak 70
5.2.3. Implementasi Perangkat Keras 71
5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 72
5.2.5. Implementasi Antar Muka 75
5.2.5.1. Implementasi Antar Muka Berdasarkan User 75
5.2.6. Implementasi Instalasi Program 81
5.2.7. Penggunaan Program 86

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 93
6.2. Saran 93

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN