DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Metode Penelitian 4
I.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II LANDASAN TEORI 8
2.1 Profil Perusahaan 8
2.1.1 Sejarah Perusahaan 8
2.1.2 Logo Perusahaan 9
2.1.3 Legalitas Perusahaan 11
2.1.4 Visi dan Misi 11
2.1.5 Struktur Organisasi 12
2.2 Landasan Teori 16
2.2.1 Pengertian Sistem Pakar 16

2.2.2 Manfaat Sistem Pakar 17
2.2.3 Kekurangan Sistem Pakar 18
2.2.4 Alasan Penggunaan Sistem Pakar 19
2.2.5 Konsep Dasar Sistem Pakar 20
2.3 Perancangan *Database* 29
2.3.1 Pengertian *Database* 29
2.4 *Software* Pendukung 30
2.4.1 PHP (*Personal Home Page*) 30
2.4.2 MySQL 31
2.4.3 Apache 34
2.5 Diagnosa Penyakit Melalui Telapak Tangan dan Lidah 35
2.5.1 Diagnosa Penyakit Melalui Telapak Tangan 35
2.5.1 Diagnosa Penyakit Melalui Lidah 35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38
3.1 Analisis Sistem 38
3.1.1 Sumber Informasi 38
3.1.2 Identifikasi Masalah 38
3.1.3 Identifikasi *Input* 42
3.1.4 Identifikasi *Output* 43
3.1.5 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 43
3.1.5.1 Analisis Pengguna 43
3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras 43
3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak 44
3.1.6 Analisis Data Penyakit dan Ciri – Ciri Fisik 44
3.1.6.1 Pohon Pelacakan 47
3.1.6.2 Kaidah Produksi 49
3.1.7 Analisis Basis Data 51
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 52
3.1.8.1 Diagram Konteks 53
3.1.8.2 Data Flow Diagram (DFD) 53

3.1.8.2.1 DFD Level 0 53
3.1.8.2.2 DFD Level 1 55
3.1.8.2.3 DFD Level 2 59
3.1.8.3 Spesifikasi Proses 62
3.1.8.4 Kamus Data 70
3.2 Perancangan Sistem 72
3.2.1 Perancangan Data 72
3.2.1.1 Skema Relasi 72
3.2.1.2 Struktur Tabel 73
3.2.2 Perancangan Kode 76
3.2.3 Perancangan Arsitektur 77
3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu 78
3.2.3.2 Perancangan Antar Muka 79
3.2.3.3 Jaringan Simantik 87
3.2.3.4 Perancangan Prosedural 89
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 95
4.1 Implementasi 95
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 95
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun 95
4.1.3 Implementasi Database dan Antar Muka 96
4.2 Pengujian *Black Box* 103
4.2.1 Rencana Pengujian 104
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 105
4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji *Alpha* 119
4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha* 120
4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha* 124
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 125
5.1 Kesimpulan 125
5.2 Saran 125
DAFTAR PUSTAKA 126