BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

5.1. Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Blindfold Shop ini dibatasi oleh penggunaan *Software* (perangkat lunak) dan *Hardware* (perangkat keras) minimum.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan *Windows Xp*, xampp-win32-1.7.4-VC6, Apache, PHP, MySQL dan Notepad++. PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
b. RAM minimal 512 Gb
c. Tersedia Hard Drive, untuk media penyimpanan, minimal 80MB untuk server.
d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basis datanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.3.9
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: May 30, 2012 at 08:14
-- Server version: 5.5.8
-- PHP Version: 5.3.5

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLI
ENT */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_R
ESULTS */;
```

```
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNE
CTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;


--
-- Database: `skripsi_abe`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=9 ;

-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kota`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(255) NOT NULL,
  `ongkos` int(11) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=531 ;

-- --------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `password` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(255) DEFAULT NULL,
```

```
  `telp` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `id_kota` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=6 ;

-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `order`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `timestamp` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `total` int(11) DEFAULT NULL,
  `status` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `id_member` int(11) DEFAULT NULL,
  `alamat_pengiriman` text,
  `id_kota` int(11) DEFAULT NULL,
  `ongkir` int(11) DEFAULT NULL,
  `grand` int(11) DEFAULT NULL,
  `image_verifikasi` text,
  PRIMARY KEY (`id`),
```

```
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=14 ;

-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `order_detail`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) DEFAULT NULL,
  `total` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_order` int(11) DEFAULT NULL,
  `size` varchar(5) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `harga` int(11) DEFAULT NULL,
  `foto` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `id_kategori` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=16 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `provinsi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=42 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `size`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `size` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `size` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_produk` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=59 ;
--
-- Constraints for dumped tables
--
--
-- Constraints for table `order`
--
ALTER TABLE `order`
  ADD CONSTRAINT `order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id`);
```

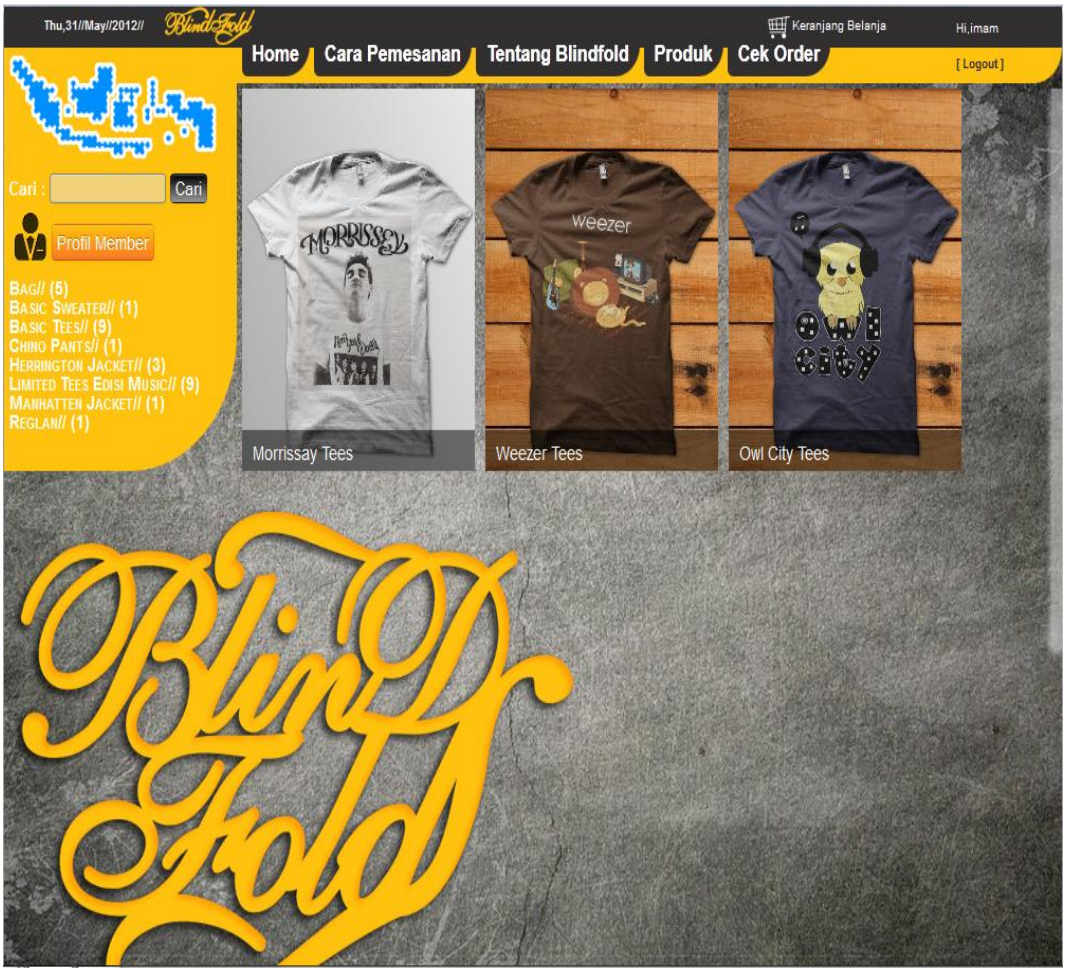
5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web pada Blindfold Shop dibuat menarik dan sederhana sehingga petugas dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Untuk lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan User

1.1. Halaman Utama

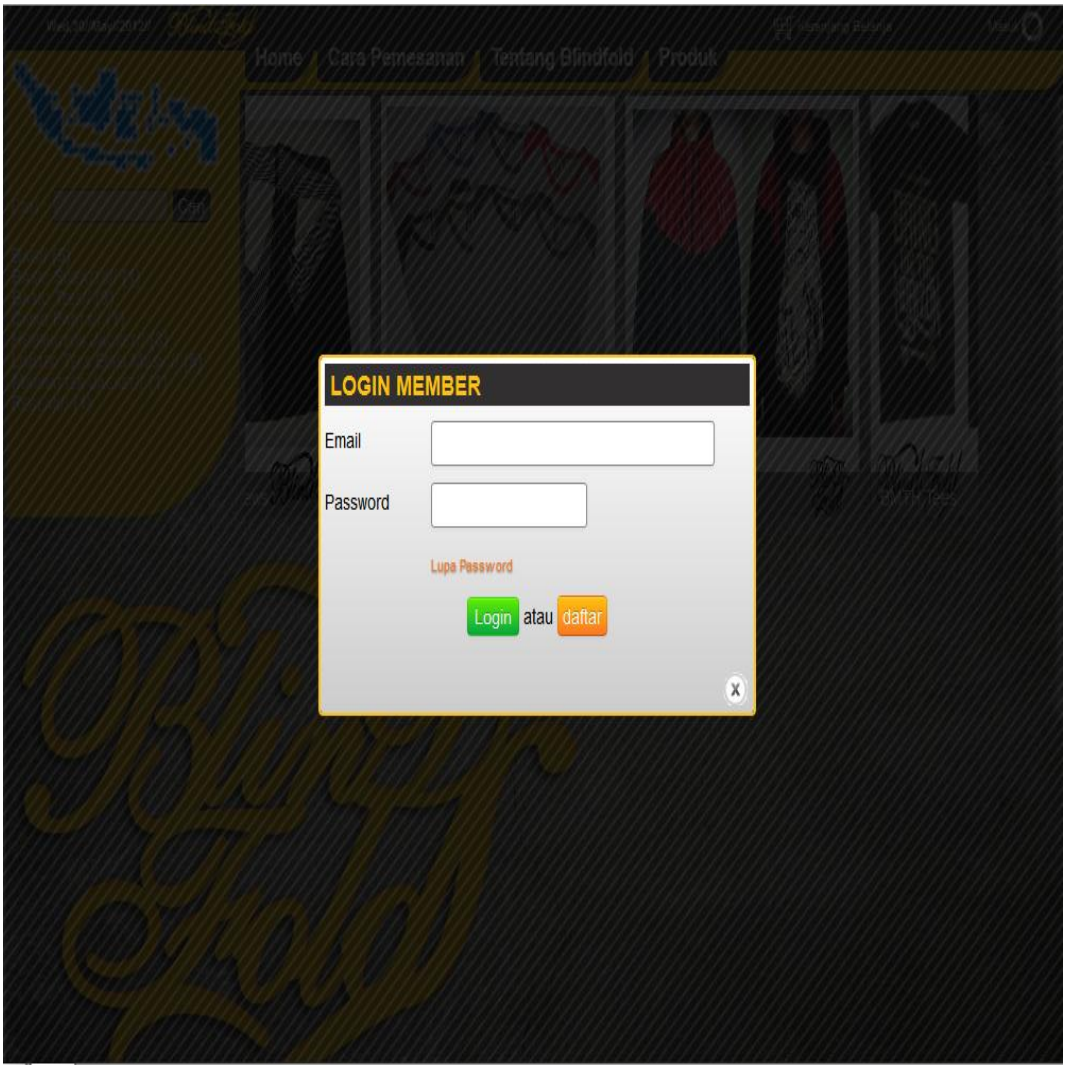
Pada halaman index ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membentu para konsumen untuk menjalankan program ini, diantaranya pada header terdapat link (Home, Cara Pemesanan, Tentang Blindfold, Produk, Keranjang Belanja, Profil Member, Cek Order, Login, Search).



Gambar 5.1 Menu Utama Blindfold Shop.

1.2. Halaman Login

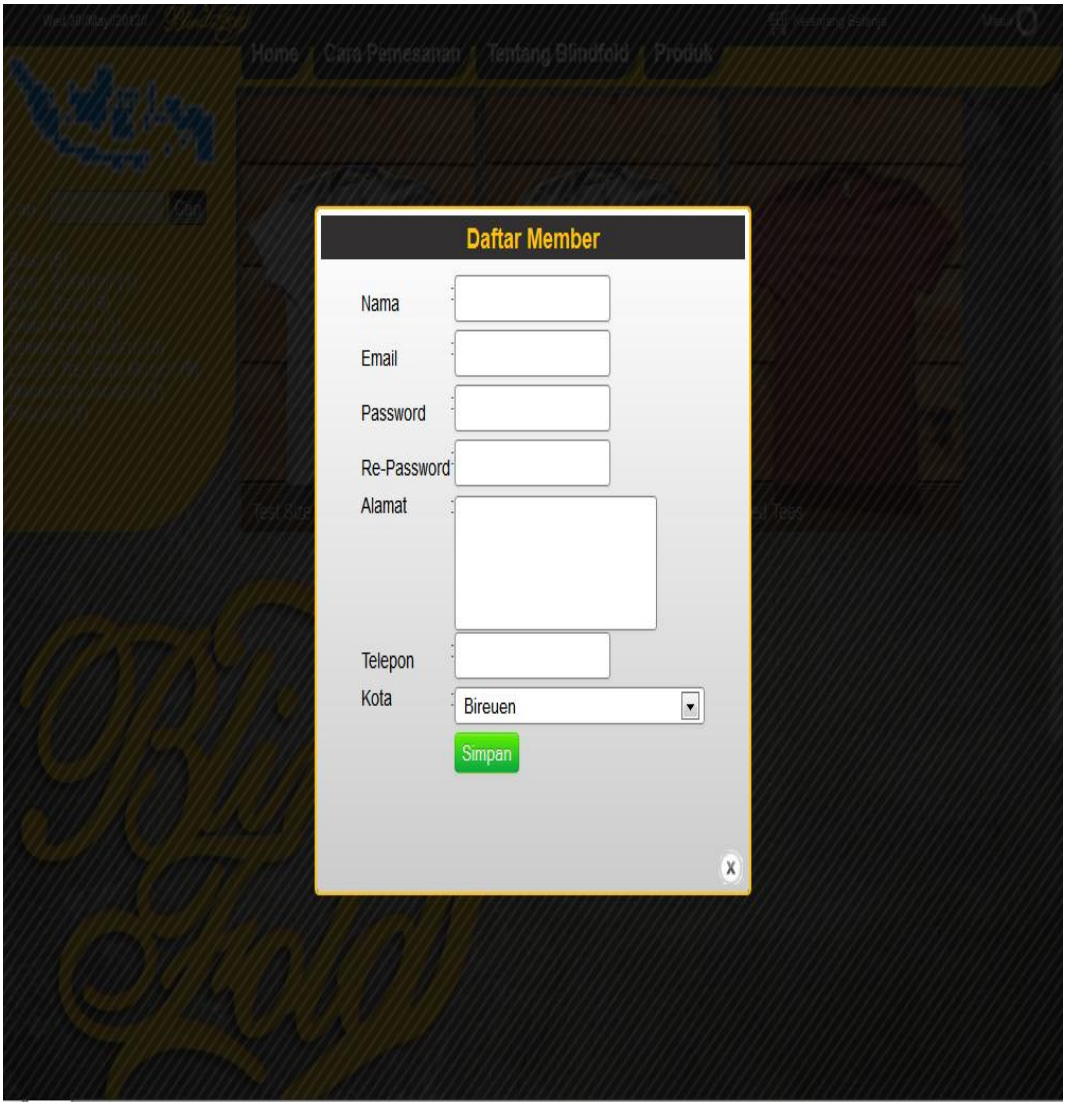
Suatu form dimana jika seorang pengunjung ingin melakukan pembelian, maka pengunjung diwajibkan mengisi login user, dan jika belum terdaftar maka pengunjung diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjadi member.



Gambar 5.2 Menu Login Member Blindfold Shop.

1.3. Halaman Daftra Member

Halaman daftar member , Untuk memasuki menu pembelian, sebelumnya kita sudah terdaftar menjadi anggota. Form pendaftaran anggota member bisa dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.3 Menu Daftar Member Blindfold Shop.

1.4. Halaman Produk

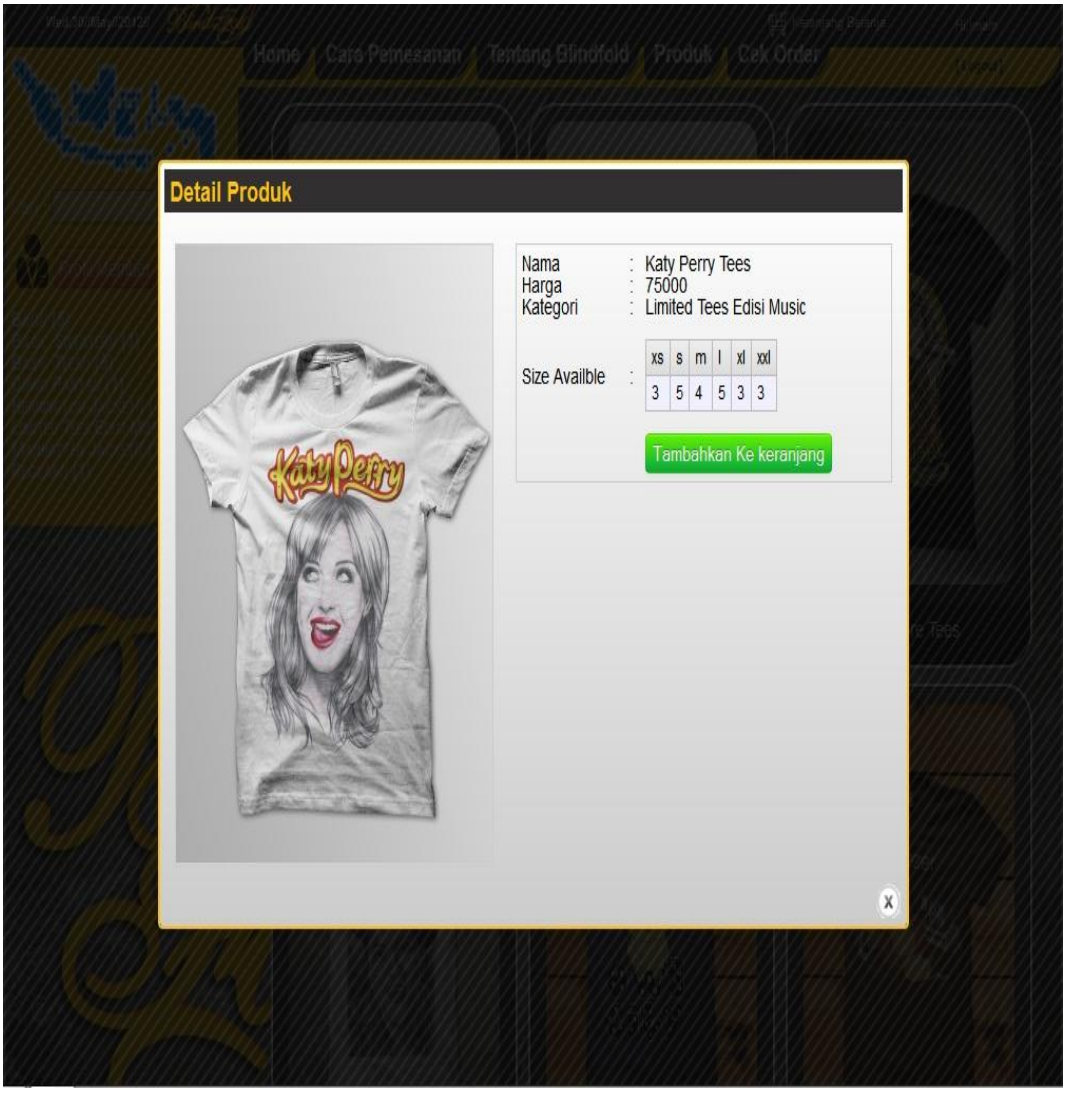
Halaman produk ini sudah terbagi dimana terdapat di sebelah kiri beberapa tombol “Kategori” yang di tentukan. Bila user memilih kategori “Limited Tees Edition Music” maka akan terlihat sebagai berikut.



Gambar 5.4 Menu Produk Blindfold Shop.

1.5. Halaman Pemesanan Barang

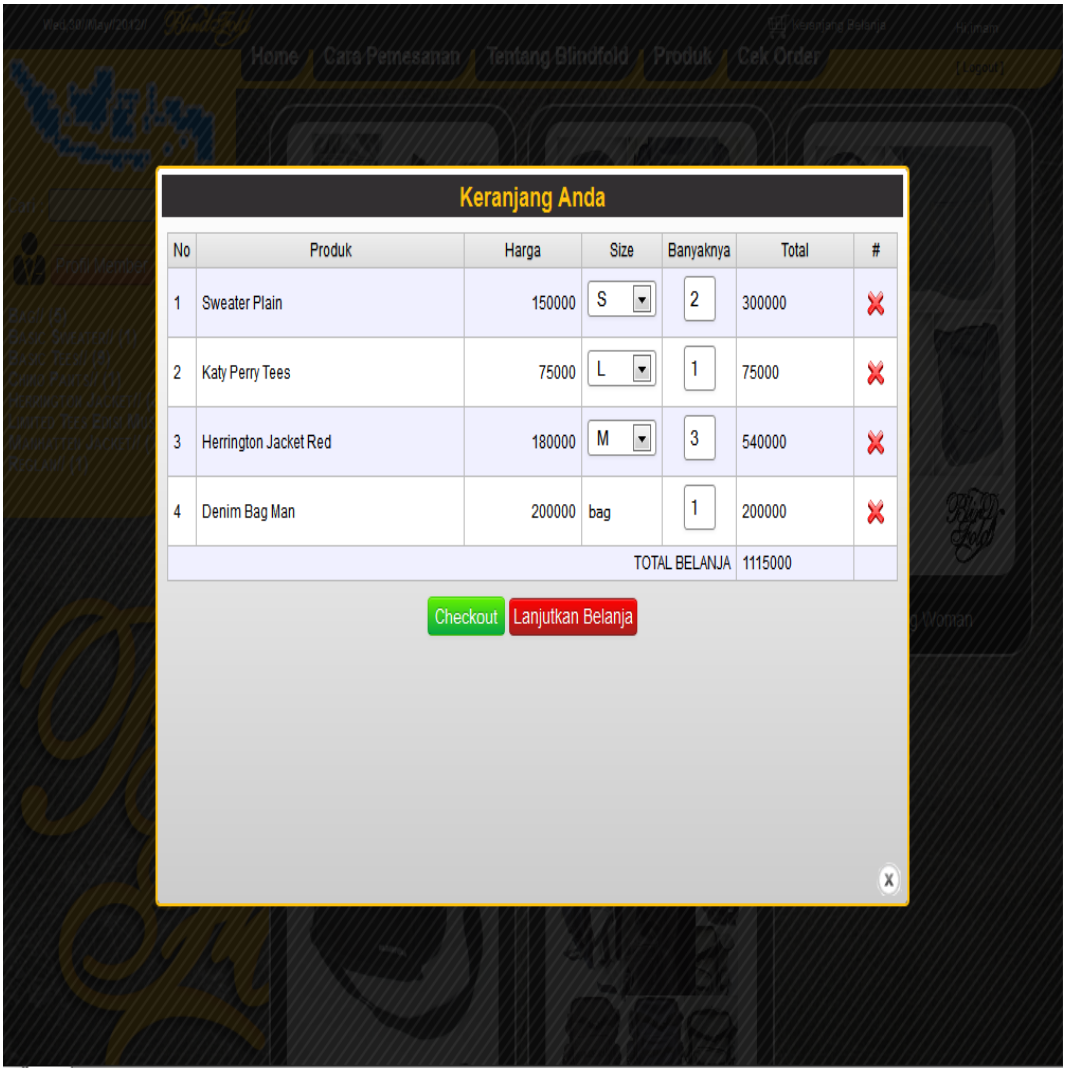
Pada tampilan halaman produk, konsumen dapat memilih produk yang ingin pesan, apabila ada produk yang ingin dipesan,maka konsumen dapat menekan tombol “Masukkan Keranjang”.



Gambar 5.5 Menu Pesan Barang Blindfold Shop.

1.6. Halaman Keranjang Belanja

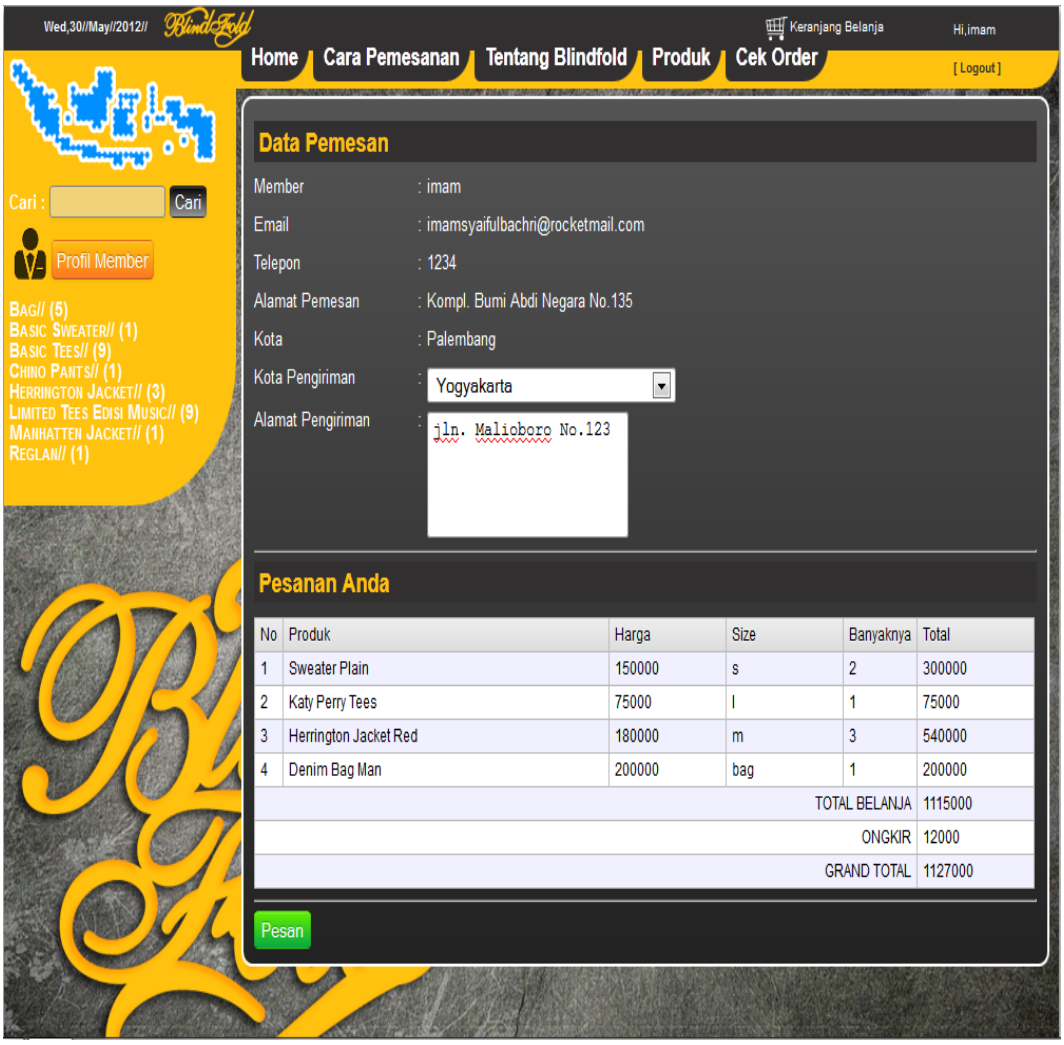
Pada halaman keranjang belanja konsumen dapat menentukan ukuran dan jumlah yang akan dipesanan. Dengan menekan tombol "*Checkout"* untuk melanjutkan pemesanan dan jika inign menambahkan pemesanan tekan tombol "Lanjutkan Belanja".



Gambar 5.6 Menu Keranjang Belanja Blindfold Shop.

1.7. Halaman Data Pengiriman Barang

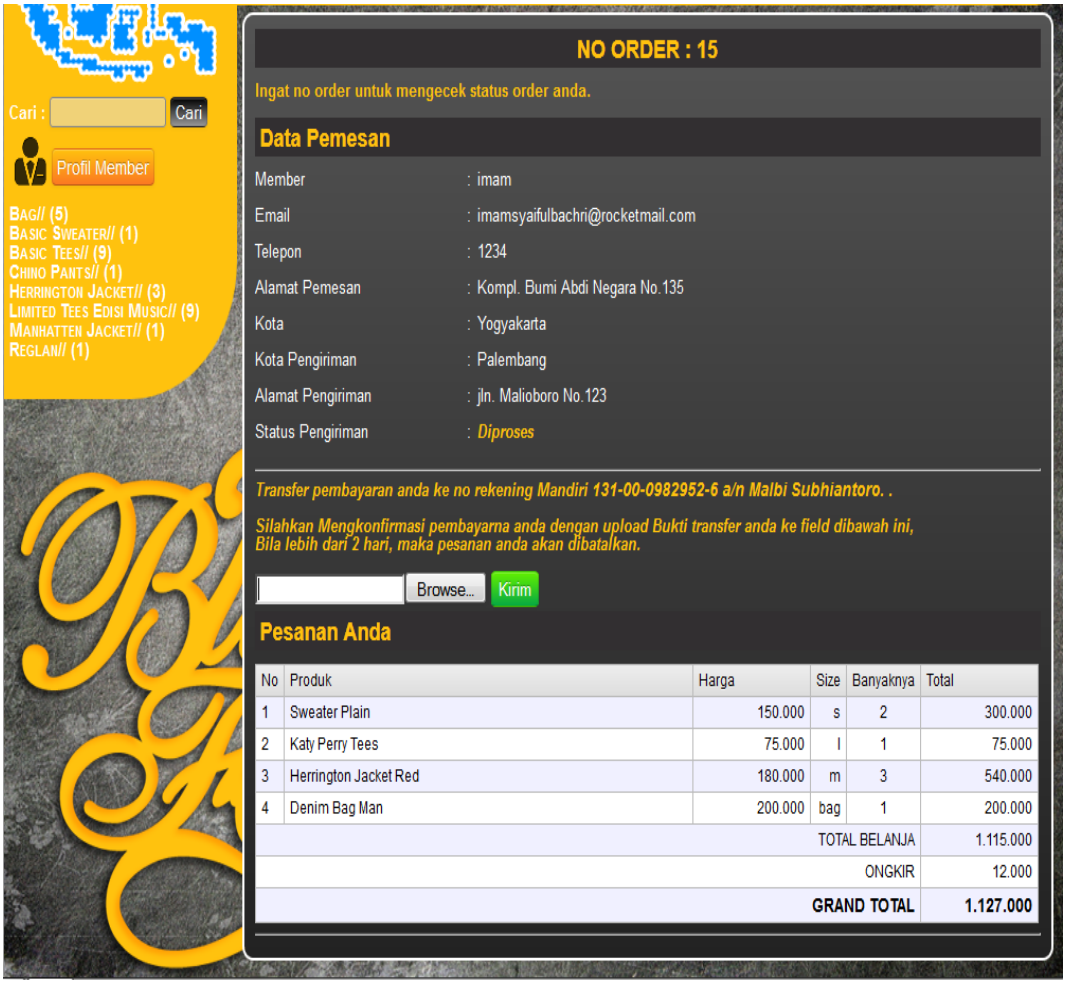
Pada halaman data pengiriman konsumen wajib mengisi data pengiriman secara lengkap, dan bila setuju lalu menekan tombol pesan.



Gambar 5.7 Menu Data Pengiriman Blindfold Shop.

1.8. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada halaman konfirmasi pembayaran status pengiriman masih tertulis "diproses", bila konsumen sudah melakukan pembayaran secara *offline* dengan transfer pada rekening yang sudah di tentukan lalu meng-uplode bukti transaksi pembayaran pada form yang di tentukan lalu menekan tombol kirim. Maka bila pesanan anda sudah di verifikasi status pengiriman menjadi "dikirim".

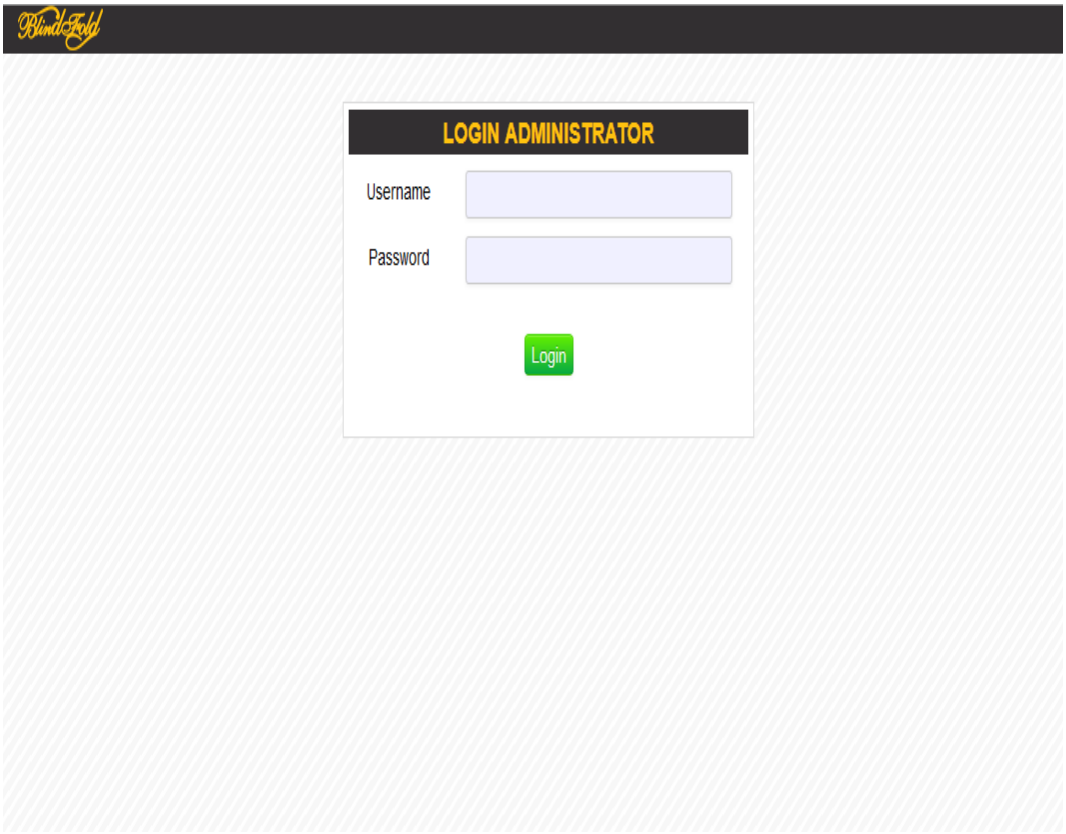


Gambar 5.8 Menu Konfirmasi Pembayaran Blindfold Shop.

2. Tampila Admin

2.1. Login Admin

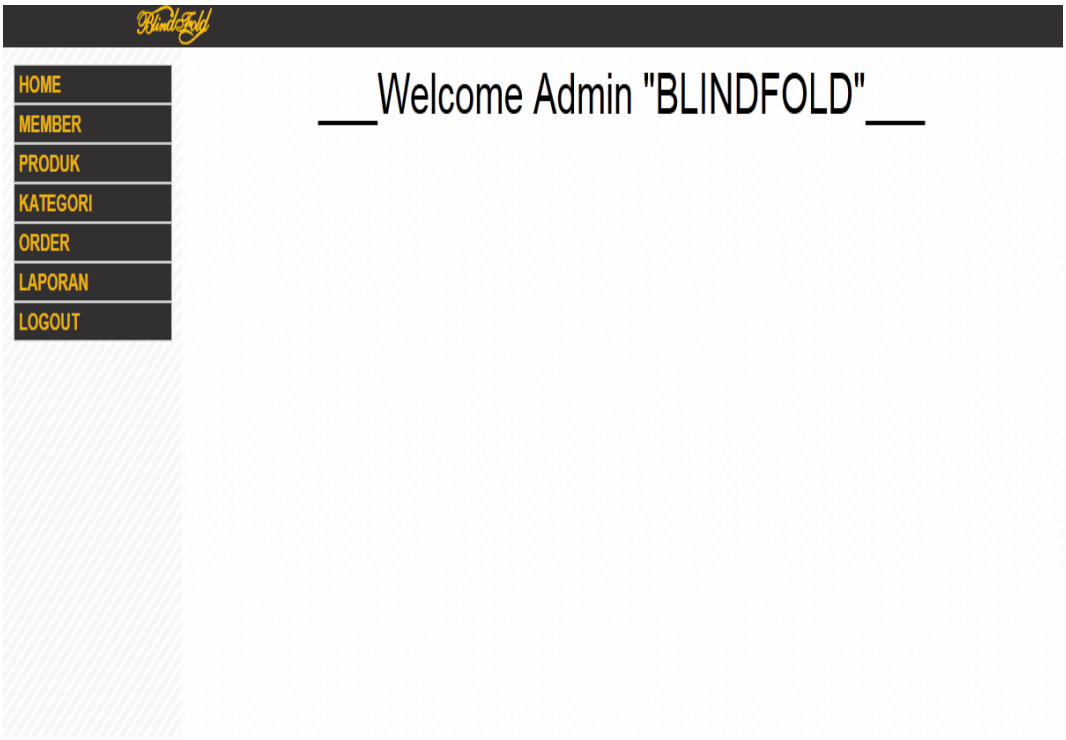
Untuk dapat masuk ke halaman administrator, Admin harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan memasukkan Username dan password admin.



Gambar 5.9 Login Admin Blindfold Shop.

2.2. Halaman Utama Admin

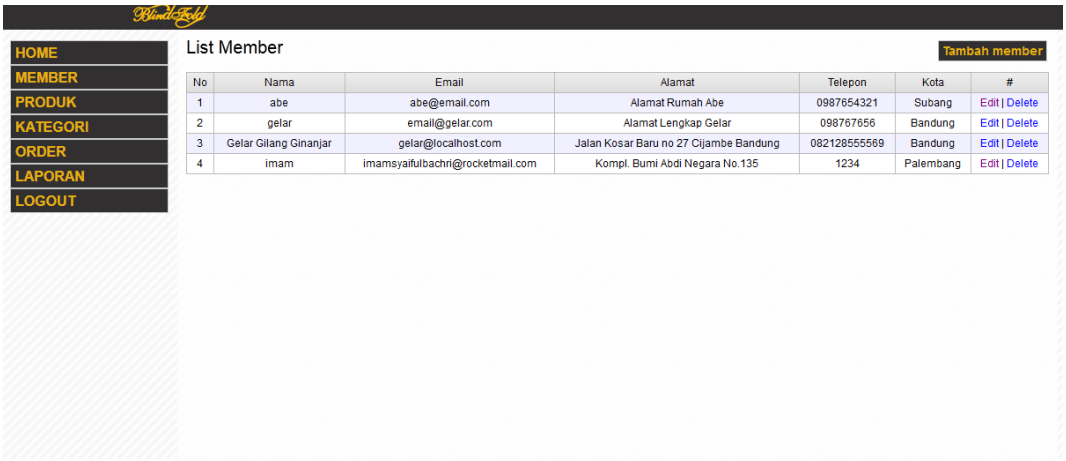
Menu Utana Administrator.



Gambar 5.10 Menu Utama Admin Blindfold Shop.

2.3. Member

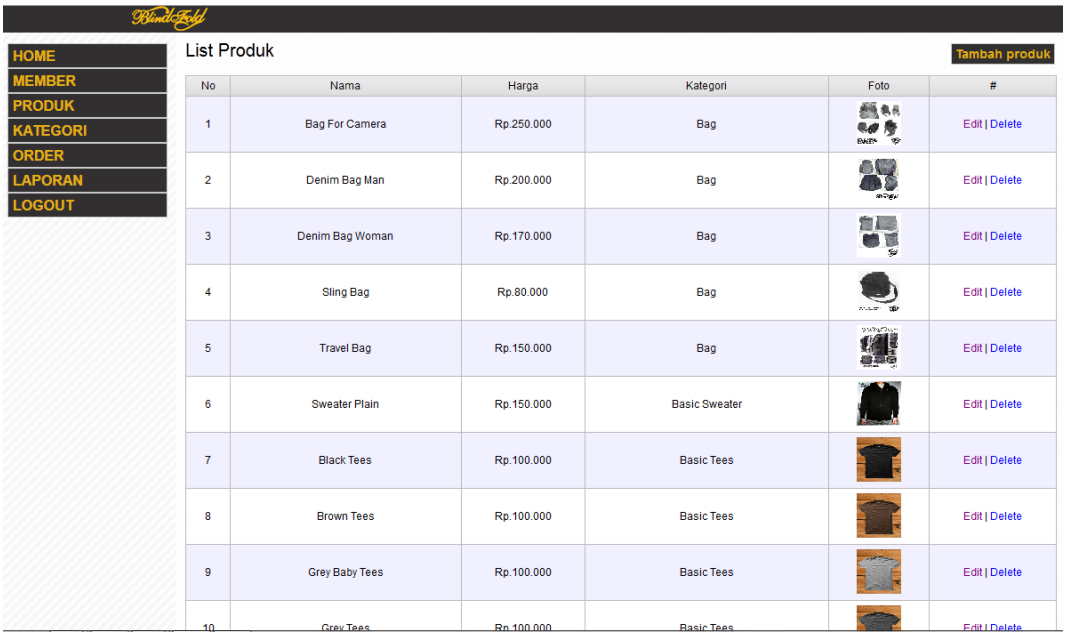
List Member yang terdaftar di administrator Blindfold Shop.



Gambar 5.11 Menu Member Admin Blindfold Shop.

2.4. Produk

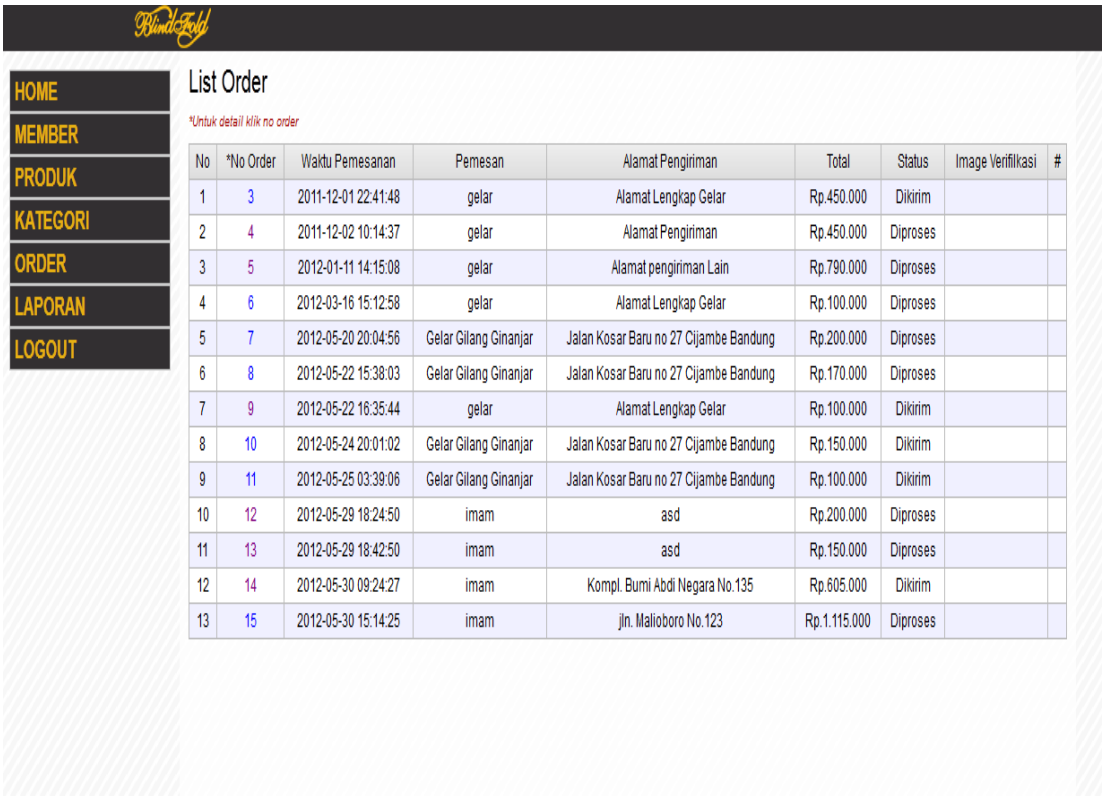
Di dalam kategori ini terdapat beberapa fasilitas untuk tambah produk, hapus produk, edit produk.



Gambar 5.12 Menu Produk Admin Blindfold Shop.

2.5.Order

Di dalam kategori ini admin dapat melihat status pesanan dan dapat melakukan perubahan terhadap status pesanan.

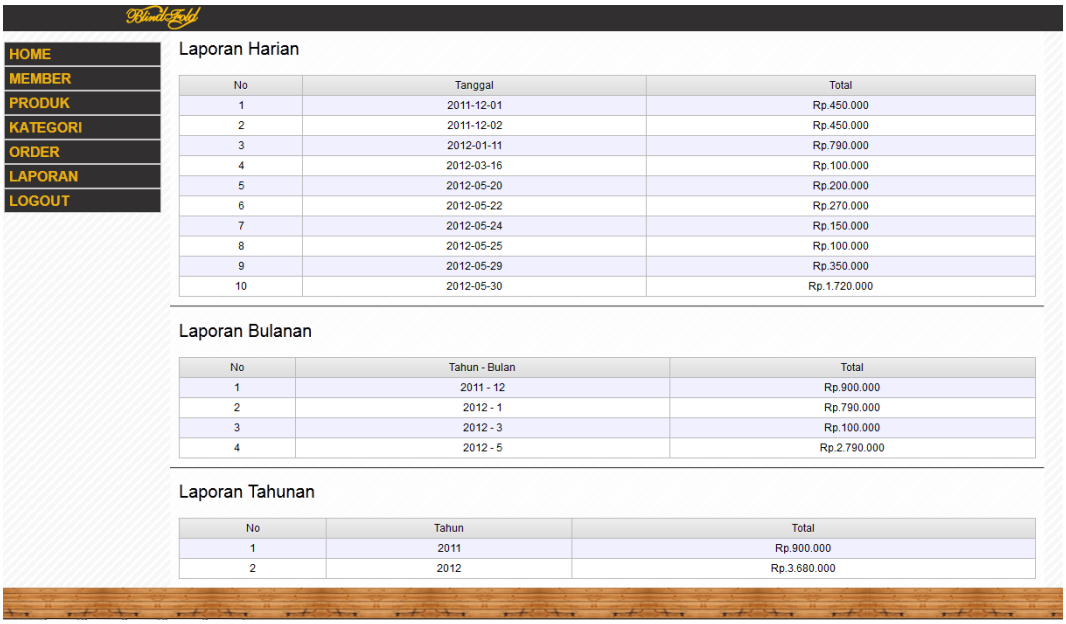


No	*No Order	Waktu Pemesanan	Pemesan	Alamat Pengiriman	Total	Status	Image Verifilkasi	#
1	3	2011-12-01 22:41:48	gelar	Alamat Lengkap Gelar	Rp.450.000	Dikirim		
2	4	2011-12-02 10:14:37	gelar	Alamat Pengiriman	Rp.450.000	Diproses		
3	5	2012-01-11 14:15:08	gelar	Alamat pengiriman Lain	Rp.790.000	Diproses		
4	6	2012-03-16 15:12:58	gelar	Alamat Lengkap Gelar	Rp.100.000	Diproses		
5	7	2012-05-20 20:04:56	Gelar Gilang Ginanjar	Jalan Kosar Baru no 27 Cijambe Bandung	Rp.200.000	Diproses		
6	8	2012-05-22 15:38:03	Gelar Gilang Ginanjar	Jalan Kosar Baru no 27 Cijambe Bandung	Rp.170.000	Diproses		
7	9	2012-05-22 16:35:44	gelar	Alamat Lengkap Gelar	Rp.100.000	Dikirim		
8	10	2012-05-24 20:01:02	Gelar Gilang Ginanjar	Jalan Kosar Baru no 27 Cijambe Bandung	Rp.150.000	Dikirim		
9	11	2012-05-25 03:39:06	Gelar Gilang Ginanjar	Jalan Kosar Baru no 27 Cijambe Bandung	Rp.100.000	Dikirim		
10	12	2012-05-29 18:24:50	imam	asd	Rp.200.000	Diproses		
11	13	2012-05-29 18:42:50	imam	asd	Rp.150.000	Diproses		
12	14	2012-05-30 09:24:27	imam	Kompl. Bumi Abdi Negara No.135	Rp.605.000	Dikirim		
13	15	2012-05-30 15:14:25	imam	jln. Malioboro No.123	Rp.1.115.000	Diproses		

Gambar 5.13 Menu Order Admin Blindfold Shop.

2.6.Laporan

Untuk membuat laporan harian, bulanan, tahunan.



Gambar 5.14 Menu Laporan Admin Blindfold Shop.

2.7.Logout

Logout hanya untuk keluar dari menu admin.

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*.

1. Pastikan sudah memiliki software Xampp untuk servernya.
2. Lakukan konfigurasi Software Xampp (xampp-control.exe), dengan mengaktifkan Apache dan MySQL.
3. Konfigurasi database yang ada pada PhpMyAdmin, dengan menuju link, http://localhost/phpmyadmin/ .
4. Konfigurasi penyimpanan file data web Blindfold secara *offline*, dengan menyimpan file web Blindfold pada folder htdocs.
5. Konfigurasi Koneksi Database, pastikan file database yang ada pada Folder Website Blindfold dengan nama data koneksinya adalah akses db.php, harus memiliki sintak database yang sama.
6. Setelah proses instalasi selesai semua maka untuk mengakses menu utama website Blindfold Shopn menggunakan alamat :

   -http://localhost/blindfold_shop/

   dan untuk Administrator menggunakan alamat :

   -http//localhost/blindfold_shop/admin/

5.2. Pengujian Program

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Alasannya karena metode *black box* dapat mengetahui apakah program dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kelebihan metode *black box* ini adalah kita dapat melakukan pengujian program dengan kondisi nyata saat program berjalan jadi kita dapat mengetahui langsung apakah program dapat berjalan dan menghasilkan output seperti yang di harapkan.

Pengujian Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan data uji berupa data masukan dari *user* dan *administrator* pada program aplikasi yang telah dibuat.

Berikut ini adalah rencana pengujian Website Blindfold :

Tabel 5.1 Rencana pengujian untuk tampil user.

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Daftar Member	Melakukan Pengisian data pendaftaran user.	*Blackbox*
Login User	Melakukan proses login user.	*Blackbox*
Pesanan barang	Memasukkan pemesanan data barang ke keranjang belanja.	*Blackbox*
	Melakukan update jumlah pemesanan Di keranjang belanja	*Blackbox*
Input data pemesan	Melakukan penginputan data pemesan	*Blackbox*

Tabel 5.2 Rencana pengujian untuk tampil admin.

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Admin	Melakukan proses login sebagai admin	*Blackbox*
Member	Melakukan input dan edit data Anggota.	*Blackbox*
Produk	Melakukan input dan edit data produk.	*Blackbox*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yang telah direncanakan. Berikut ini adalah hasil pengujiannya :

5.2.2.1. Pengujian Untuk Tampilan User

Pengujian ini dilakukan pada tampilan user dari website Blindfold Shop sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Daftar Member

Tabel 5.3 Pengujian daftar member.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran member	Berhasil mendaftar dan memunculkan halaman konfirmasi sukses mendaftar	Berhasil dan masuk ke halaman konfirmasi sukses mendaftar	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Form dengan format data yang tidak `valid	Muncul validasi data berdasarkan form yang diisi	Muncul pesan validasi berdasarkan form yang salah diisi	[X] diterima [ ] ditolak

2. Proses Login User

Tabel 5.4 Pengujian login user.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama member	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama member	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan “Maaf Login Gagal”	Login gagal dan muncu pesan “Maaf Login Gagal”	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pesanan Barang

Tabel 5.5 Pengujian pesan barang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol “keranjang belanja”	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja.	[X] diterima [ ] ditolak
Mengupdate jumlah pesanan pada field jumlah di keranjang belanja	Jumlah data dikeranjang belanja berhasil di update.	Berhasil mengupdate jumlah pemesanan barang	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum login dan menekan tombol “Pesan”	Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan “silakan login atau daftar terlebih dahulu”	Muncul pesan “silakan login atau daftar terlebih dahulu”	[X] diterima [ ] ditolak

4. Proses Pemesanan

Tabel 5.6 Pengujian Proses pemesanan.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol "keranjang belanja"	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja.	[X] diterima [ ] ditolak
Mengupdate jumlah pesanan pada field jumlah di keranjang belanja	Jumlah data dikeranjang belanja berhasil di update.	Berhasil mengupdate jumlah pemesanan barang	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum login dan menekan tombol "Pesan"	Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	[X] diterima [ ] ditolak
Memasukkan field jumlah bukan dengan angka	Update jumlah tidak dapat dilakukan dan field jumlah kosong	Field jumlah di keranjang belanja kosong	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2. Pengujian Untuk Tampilan Admin

Pengujian ini dilakukan pada tampilan Administrator dari website Blindfold Shop sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Login Admin

Tabel 5.7 Proses login admin.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama Administrator	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama Administrator	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan “Login Gagal”	Login gagal dan muncul pesan “Login Gagal”	[X] diterima [ ] ditolak

2. Member

Tabel 5.8 Proses iput dan edit data member.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data member dengan data valid	Input data member berhasil	Data member baru berhasil di input.	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data member dengan data baru valid	Edit data member berhasil	Data member berhasil diedit	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data member dengan format tidak valid	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak
Tidak mengisi semua data dalam Input data	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan "Isi data dengan Lengkap"	Muncul pesan "Isi data dengan Lengkap"	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data anggota dengan format tidak valid	Data tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak
Mengosongkan data dalam Edit data	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan "Isi data dengan Lengkap"	Muncul pesan "isi data dengan lengkap"	[X] diterima [ ] ditolak

3. Produk

Tabel 5.9 Proses input dan edit data produk.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan data valid	Input data produk berhasil	Data produk baru berhasil di input.	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data Produk dengan data baru valid	Edit data Produk berhasil	Data Produk berhasil diedit	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan format tidak valid	Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak

Edit data Produkdengan format tidak valid	Data Produk tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan kasus diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa program Website Blindfold Shop bebas dari kesalahan *syntax* dan secara fungsional telah mengeluarkan hasil yang *valid* karena proses validasi data dapat berfungsi dengan baik.