BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Sistem Informasi Akademik di SMK PUSDIKHUBAD Cimahi belum terintegrasi media penyimpanan datanya, sehingga proses penyampaian informasi menjadi lama.
2. Perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis client server dapat mempermudah pengolahan data akademik menjadi suatu informasi akademik, sehingga tidak lagi terjadi hambatan dalam proses penyampaian informasi.
3. Pengimplementasian dari Sistem Informasi Akademik berbasis client server ialah dengan dibuatnya suatu program aplikasi sebagai alat bantu untuk mengolah data yang berhubungan dengan akademik menjadi suatu informasi akademik.
4. Setelah dilakukan pengujian, menunjukan bahwa sistem yang telah dibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk memaksimalkan kinerja dari aplikasi sistem informasi akademik berbasis client server yang telah dibuat adalah :

1. Sistem informasi akademik yang telah dibuat masih mungkin untuk dikembangkan, agar menghasilkan informasi yang lebih optimal

2. Perlu adanya pengarahan untuk sumber daya manusia seperti cara penggunaan program sistem informasi akademik berbasis client server yang telah dibuat, agar sistem informasi akademik berbasis client server dapat digunakan dengan baik dan benar dalam penggunaanya di sekolah.
3. Perlu adanya dukungan perangkat keras dan perangkat lunak yang dapat mendukung optimalisasi kinerja dari sistem informasi akademik berbasis client server yang telah dibuat, agar menghasilkan informasi yang lebih cepat, tepat, dan akurat.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan pada server yaitu sebagai berikut:

a. Network operating system : Microsoft Windows NT, 2000 server atau 2003 server
b. Database : MySQL Server
c. Program aplikasi : Java NetBeans I.D.E 6.9.1

Kebutuhan perangkat lunak untuk client :

a. Operating sistem : Microsoft windows XP, 2000 profesional
b. Program aplikasi : Java NetBeans I.D.E 6.9.1

Perangkat keras yang dibutuhkan adalah berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

1. Kebutukan perangkat keras minimal untuk Server, yaitu :
   a. Prosessor Pentium 4
   b. RAM 512 MB.

c. Harddisk 80 Gb.

d. Monitor 15”.

e. Keyboard dan mouse.

2. Kebutukan perangkat keras minimal untuk Client, yaitu :

a. Prosessor Pentium 3.

b. RAM 128 MB.

c. Harddisk 40 Gb.

d. Monitor 15”.

e. Keyboard dan mouse.

f. Printer

3. Kebutuhan perangkat keras untuk Jaringan, yaitu :

a. LAN Card.

b. Kabel UTP dan konektor jaringan RJ 45.

c. Hub 8 port.