DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan..... 4
1.3.1 Maksud 4
1.3.2 Tujuan 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1 Aplikasi Mobile 9
2.1.1 Pengertian Aplikasi 9
2.1.2 Pengertian Mobile 10
2.1.2.1 Karakteristik Perangkat Mobile 10
2.1.3 Pengertian Aplikasi Mobile 12
2.2 Sejarah Singkat Kota Bandung 12
2.3 Pemandu Pariwisata 14
2.3.1 Berdasarkan Keahlianya 15
2.3.2 Berdasarkan Hubungan Kerja 16
2.3.3 Pengertian Pariwisata 17
2.3.4 Tujuan Pariwisata 18
2.4 Java 18
2.4.1 Edisi Java..... 19
2.4.2 Gambaran J2ME (*Java 2 Micro Edition*) 20
2.4.3 Konfigurasion 22
2.4.4 Profile 23

2.4.5 Optional Packages 24
2.4.6 MIDP 24
2.4.7 MIDlet 25
2.4.8 Library Pendukung 26
2.5 Pengertian UML 27
2.5.1 Diagram 27
2.5.2 Tujuan UML 30
2.6 RMS (*Record Management System*) 30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 33
3.1 Objek Penelitian 33
3.1.1 Sejarah Perusahaan 33
3.1.2 Visi dan Misi 34
3.1.2.1 Visi Perusahaan 34
3.1.2.2 Misi Perusahaan 35
3.1.3 Stuktur Organisasi 38
3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2 Metode Penelitian 43
3.2.1 Desain Penelitian 43
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1 Sumber Data Primer 44
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 45
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 46
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.3 Pengujian Software 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 53
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan..... 53
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 53
4.1.1.1 *Use Case* Diagram 54
4.1.1.2 Skenario Use Case 54
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan 56
4.2 Perancangan Sistem 57
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 58
4.2.3.1 Use Case 59
4.2.3.2 Skenario Use Case 60
4.2.3.3 Activity Diagram 61
4.2.3.4 Sequence Diagram 66
4.2.3.5 Class Diagram 69

4.2.3.6 Deployment Diagram 71
4.2.4 Perancangan antar muka 72
4.2.4.1 Struktur Menu 72
4.2.4.2 Perancangan Input 74
4.2.4.2.1 SplashScreen 74
4.2.4.2.2 Form Menu Aplikasi 75
4.2.4.2.3 Form Input List Objek Wisata ... 76
4.2.4.2.4 Form Input List Tempat Kuliner... 77
4.2.4.2.5 Form Input List Hotel 78
4.2.4.2.6 Form Pilihan Bahasa 79
4.2.4.3. Perancangan Output 80
4.2.4.3.1 Form Output Informasi Objek Wisata dan Peta Lokasi 80
4.2.4.3.2 Form Output Informasi Tempat Kuliner dan Peta Lokasi 81
4.2.4.3.3 Form Output Informasi Hotel dan Peta Lokasi 82
4.2.4.3.4 Form Output Peta Bandung 83
4.2.4.3.5 Form Output Bantuan 84
4.2.4.3.6 Form Output Tentang 85

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 86
5.1. Implementasi 86
5.1.1. Batasan Implementasi (optional) 86
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 87
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 87
5.1.4. Implementasi Antar Muka 88
5.1.4.1 Tampilan *SplashScreen* 89
5.1.4.2 Tampilan Menu 90
5.1.4.3 Tampilan Objek Wisata *(Tourism Place)*..... 91
5.1.4.4 Tampilan informasi Objek Wisata dan Peta Lokasi Objek Wisata..... 92
5.1.4.5 Tampilan Tempat Kuliner *(Culinary)*..... 93
5.1.4.6 Tampilan Informasi Tempat Kuliner dan Peta Lokasi Tempat Kuliner 94
5.1.4.7 Tampilan Hotel 95
5.1.4.8 Tampilan Informasi Hotel dan Peta Lokasi Hotel ... 96
5.1.4.9 Tampilan Peta *(Map)* 97
5.1.4.10 Tampilan Pilihan (Option) 98
5.1.4.11 Tampilan Bantuan (*Help*) 99
5.1.4.12 Tampilan Tentang *(About)* 100
5.1.5. Implementasi Instalasi Program 101
5.1.6. Penggunaan Program 102

5.2. Pengujian 102
5.2.1. Rencana Pengujian 103
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*..... 104
5.2.2.1 Pengujian Objek Wisata / *Tourism Place*..... 104
5.2.2.2 Pengujian Tempat Kuliner / *Culinary* 105
5.2.2.3 Pengujian Hotel 106
5.2.2.4 Pengujian Peta / *Map* 107
5.2.2.5 Pengujian Pilihan / *Option* 107
5.2.2.6 Pengujian Bantuan / *Help* 108
5.2.2.7 Pengujian Tentang / *About* 109
5.2.2.8 Pengujian Keluar / *Exit* 109
5.2.3. Kesimpulan Hasil Penguji *Alpha* 110
5.2.4. Kasus dan Hasil Pengujian *Betha* 110
5.2.4.1. Pengujian *Betha* 110
5.2.4.2. Hasil Pengujian *Betha* 112
5.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 114

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 115
6.1 Kesimpulan 115
6.2 Saran 116

DAFTAR PUSTAKA 117
LAMPIRAN