APLIKASI MOBILE PEMANDU PARIWISATA KOTA BANDUNG BERBASIS JEME (JAVA 2 MICRO EDITION)

Purwita Anggiani
Program Studi Sistem Informasi
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

ABSTRAK

Kota Bandung merupakan salah satu provinsi di Indonesia yang memiliki daya tarik dalam hal pariwisata, hal ini terbukti dengan semakin banyaknya wisatawan lokal dan wisatawan mancanegara yang berkunjung ke Kota Bandung untuk tujuan wisata. Perkembangan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang begitu pesatnya, informasi tidak hanya dapat dilihat melalui majalah atau surat kabar , tetapi juga dapat dilihat melalui akses internet yaitu *website* atau *mobile*. Dalam persoalan yang ada saat ini adalah pengoptimalan pemanfaatan teknologi *mobile* dalam aplikasi kepariwisataan belum dijalankan secara optimal. Sehingga banyak diantaranya yang membuat program aplikasi untuk memudahkan wisatawan dalam mendapatkan informasi, yaitu dengan membuat aplikasi pariwisata Kota Bandung berbasis *mobile phone*.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model Rational Unified Process (RUP). RUP menggunakan konsep *object oriented*, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language* (UML). Perangkat lunak yang menunjang pembuatan aplikasi pada telepon selular adalah *Java 2 Micro Edition* (J2ME). Perangkat lunak ini adalah salah satu subset dari pemrograman Java yang memberikan revolusi yang cukup signifikan bagi aplikasi teknologi bergerak dan mempunyai kompatibilitas yang tinggi.

Dengan dibangun dan dirancangnya sistem aplikasi *mobile* berbasis J2ME ini, bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi pariwisata Kota Bandung tanpa harus menggunakan internet untuk mendapatkan informasi seputar Pariwisata Kota Bandung yang dapat diakses melalui *mobile device* (*handphone*).

Kata Kunci : Aplikasi Mobile, J2ME, Pariwisata Kota Bandung