BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang telah di rancang.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Pada implementasi yang akan diuraikan untuk membangun sistem informasi dibutuhkan perangkat-perangkat untuk membangunnya.Dalam aplikasi mobile yang akan penulis buat dibutuhkan beberapa komponen baik berupa perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak (*Software*) yang dipadukan guna mendukung berjalannya sistem informasi. Perangkat keras yang dimaksudkan disini adalah perangkat komputer secara fisik, sedangkan perangkat lunak merupakan program-program komputer yang berguna untuk menjalankan suatu pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Dalam mengendalikan aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu perangkat lunak ini difokuskan pada informasi objek wisata, tempat kuliner ,hotel, peta lokasi, dan pemilihan bahasa.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam penggunaan aplikasi mobile pemandu pariwisata Kota Bandung yaitu melakukan beberapa proses instalasi beberapa *development tools* yang dilakukan antara lain :

1. Perangkat lunak yang digunakan sebagai bahasa pemrograman adalah NetBeans IDE 7.0.1.
2. Microsoft Windows Seven sebagai sistem operasi.
3. Rational Rose 2003
4. Microsoft Office Visio 2007
5. Astah Community
6. Adobe Photoshop

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras yang dibutuhkan oleh sistem dalam implementasi perangkat keras adalah sebagai berikut :

a. Notebook
    1. Harddisk (min 80 GB)
    2. Processor Intel Core 2 Duo
    3. Memory / RAM minimum 512 MB
    4. Mouse

b. Pengguna

1. Java konfigurasi CLDC 1.1 dan profile MIDP 2.0 pada *handphone*.
2. Bluetooth sensor
3. Layar dengan fitur 240 x 32o pixel, 2,6 inchi

5.1.4. Implementasi Antar Muka

Pada tahap implementasi antar muka ini, lebih menitikberatkan kepada implementasi antar muka halaman utama yang merupakan sentral penghubung dengan antar muka yang lain. Berikut adalah penjelasan dari implementasi dari antar muka aplikasi mobile pemandu pariwisata yang dijelaskan dibawah ini.

5.1.4.1 Tampilan *SplashScreen*

SplashScreen adalah tampilan berupa gambar atau teks yang akan muncul ketika aplikasi pertama kali dijalankan. Untuk menampilkannya harus diatur berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk muncul di layar. Setelah waktu yang ditentukan maka layar akan menampilkan *interface* selanjutnya. Splashscreen ini menunjukkan nama dari aplikasi yang sedang dijalankan.



Gambar 5.1 Tampilan *SplashScreen*

5.1.4.2 Tampilan Menu

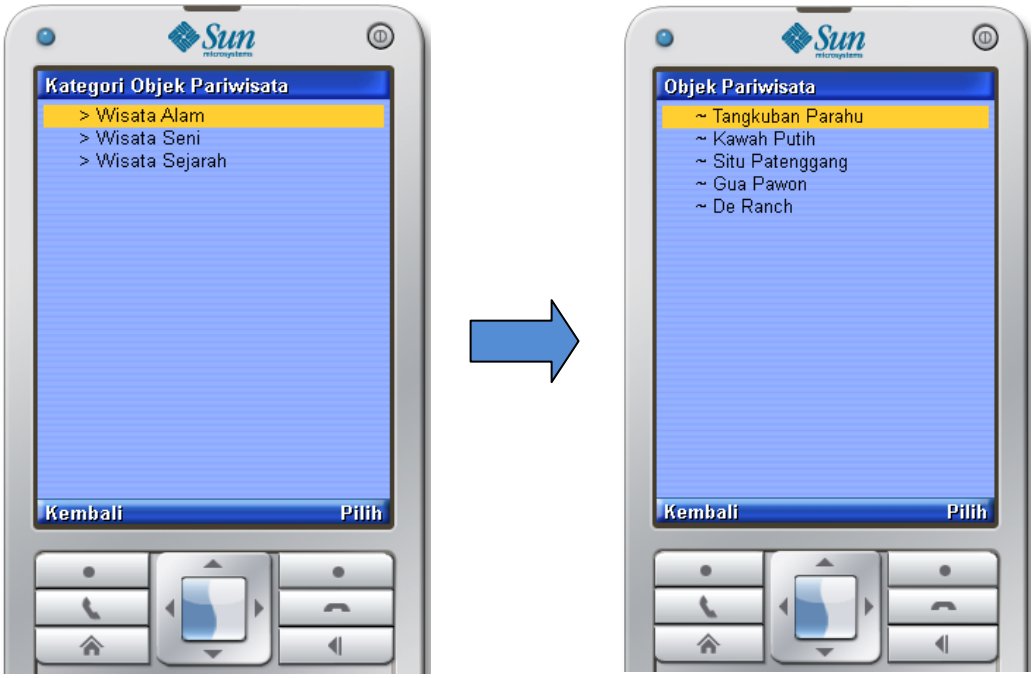
Tampilan menu menunjukkan isi dari menu utama yang terdapat pada aplikasi. Menu terdiri dari objek wisata, tempat kuliner, hotel, peta, pilihan, tentang, bantuan, keluar. Tampilan menu ini menggunakan *type implisit*, sehingga user hanya dapat memilih satu pilihan saja. Berikut adalah tampilan daftar menu aplikasi:



Gambar 5.2 Tampilan Menu

5.1.4.3 Tampilan Objek Wisata *(Tourism Place)*

Tampilan objek wisata menunjukkan isi dari kategori - kategori objek wisata yang terdiri dari wisata alam, wisata seni, wisata rekreasi dan wisata sejarah yang dimana dari setiap kategori wisata terdapat daftar – daftar objek wisatanya.



Gambar 5.3 Tampilan Objek Wisata *(Tourism Place)*

5.1.4.4 Tampilan informasi Objek Wisata dan Peta Lokasi Objek Wisata

Tampilan informasi Objek Wisata menunjukan isi dari daftar-daftar objek wisata yang menampilkan informasi dari setiap masing-masing objek wisata yang tersedia dan terdapat peta lokasi yang ditampilkan dari setiap objek wisata.



Gambar 5.4 Tampilan informasi Objek Wisata *(Tourism Objek)*

5.1.4.5 Tampilan Tempat Kuliner *(Culinary)*

Tampilan tempat kuliner menunjukkan isi dari kategori - kategori tempat kuliner yang terdiri dari wisata kuliner tempat makan dan wisata kuliner tempat oleh - oleh. Dari masing – masing kategori terdapat daftar – daftar tempat kulinernya.



Gambar 5.5 Tampilan Tempat Kuliner *(Culinary)*

5.1.4.6 Tampilan Informasi Tempat Kuliner dan Peta Lokasi

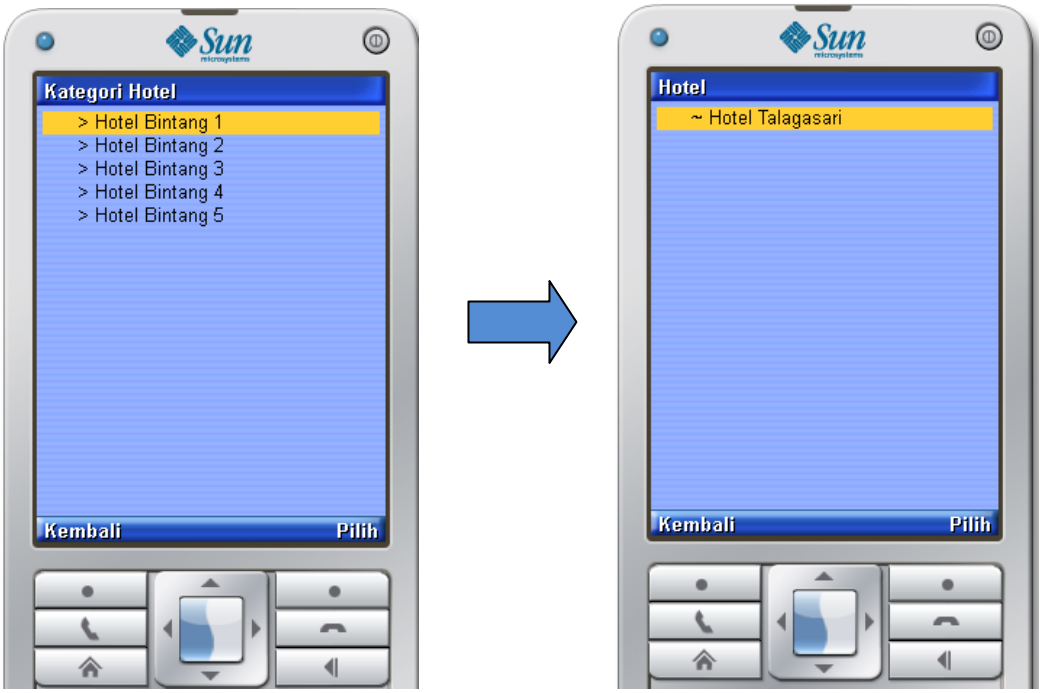
Tampilan informasi tempat wisata menunjukan isi dari daftar-daftar tempat wisata yang menampilkan informasi dari setiap masing-masing tempat kuliner yang tersedia dan terdapat peta lokasi yang ditampilkan dari setiap tempat kuliner.



Gambar 5.6 Tampilan Informasi Tempat Kuliner *(Culinary)*

5.1.4.7 Tampilan Hotel

Tampilan hotel menunjukkan isi dari kategori - kategori hotel yang terdiri dari hotel bintang 1, hotel bintang 2, hotel bintang 3, hotel bintang 4, dan hotel bintang 5. Dari masing – masing kategori terdapat daftar – daftar hotelnya.



Gambar 5.7 Tampilan Hotel

5.1.4.8 Tampilan Informasi Hotel dan Peta Lokasi

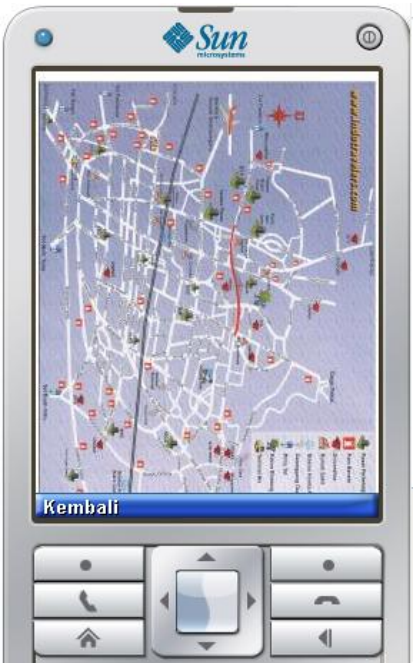
Tampilan informasi hotel menunjukan isi dari daftar-daftar hotel yang menampilkan informasi dari setiap masing-masing hotel yang tersedia dan terdapat peta lokasi yang ditampilkan dari setiap hotel.



Gambar 5.8 Tampilan Informasi Hotel dan Peta Lokasi Hotel

5.1.4.9 Tampilan Peta *(Map)*

Tampilan peta menunjukkan gambaran keseluruhan Kota Bandung yang dapat dipilih pada menu peta.



Gambar 5.9 Tampilan Peta *(Map)*

5.1.4.10 Tampilan Pilihan (Option)

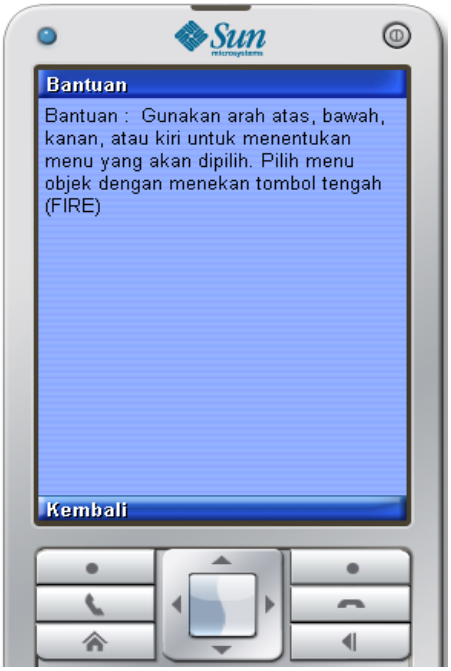
Tampilan pilihan menunjukan daftar pilihan bahasa yang dapat dipilih sesuai kebutuhan. Bahasa yang tersedia yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris yang dapat dipilih pada menu pilihan.



Gambar 5.10 Tampilan Pilihan *(Option)*

5.1.4.11 Tampilan Bantuan (*Help*)

Tampilan bantuan (help) menunjukan cara atau petunjuk dalam menggunakan aplikasi ini, *user* dapat menggunakan arah atas, bawah, kanan dan kiri untuk memilih menu sesuai kebutuhan, yang dapat dipilih pada menu bantuan (help).



Gambar 5.11 Tampilan Bantuan *(Help)*

5.1.4.12 Tampilan Tentang *(About)*

Tampilan tentang (about) menunjukan tampilan biodata pembuat aplikasi ini, yang dapat dipilih pada menu tentang (about).



Gambar 5.12 Tampilan Tentang *(About)*

5.1.5. Implementasi Instalasi Program

Berikut adalah instalasi program aplikasi pemandu pariwisata Kota Bandung pada handphone :

1. Aktifkan bluetooth pada masing - masing handphone dan Notebook
2. Buka folder aplikasi , kemudian pilih folder dist.
3. Pilih file yang berbentuk jar.
4. Klik kanan dan pilih sent to buetooth device
5. Pilih file bluetooth yang akan di transfer
6. Kemudian pilih tombol next dan tunggu sampai transfer selesai pada handphone.
7. Setelah file diterima pada handphone, instal aplikasi pada handphone
8. Setelah aplikasi di instal pada handphone aplikasi dapat dijalankan atau digunakan pada handphone.

5.1.6. Penggunaan Program

Program dibuat dengan mengikuti kriteria-kriteria yang ada, yaitu mudah dioperasikan (*User Friendly*), dan tampilan yang menarik (*User Interface*). Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program aplikasi mobile pemandu pariwisata. Program ini berfungsi dan berguna untuk menampilkan informasi wisata seperti informasi objek wisata, tempat kuliner, hotel. Selain itu program ini juga dapat digunakan dalam 2 bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris serta terdapat tampilan peta lokasi dari setiap masing – masing objek wisata, tempat kuliner dan hotel.

5.2. Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana *user* memasukan data ke dalam sistem informasi yang sudah dibuat. Pada pengujian perangkat lunak ini, menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika inernal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak ini berfungsi dengan benar.

Dengan adanya pengujian ini maka data yang di masukkan akan sesuai dengan kondisi yang telah di buat. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik, yaitu sesuai dengan analisis, perancangan dan pengkodean serta mampu memenuhi kebutuhan pengguna.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang menguji Aplikasi Mobile Pemandu Pariwisata adalah user sebagai pengguna sistem yaitu :

1. Wisatawan
2. Masyarakat Umum

Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian black box akan dijelaskan pada tabel di bawah ini, yaitu sebagai berikut :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Aplikasi Mobile Pemandu Pariwisata

Requirement Yang Diuji	**Butir Uji**	**Jenis Uji**
Objek Wisata / *Tourism Place*	Menampilkan Informasi Objek Wisata	*Black box*
Tempat Kuliner / *Culinary*	Menampilkan Informasi Tempat Kuliner	*Black box*
Hotel	Menampilkan Informasi Hotel	*Black box*
Peta / *Map*	Menampilkan gambar Kota Bandung	*Black box*
Pilihan / *Option*	Melakukan Pemilihan Bahasa	*Black box*
Bantuan / *Help*	Menampilkan Informasi Aplikasi	*Black box*
Tentang / *About*	Menampilkan Informasi Biodata	*Black box*
Keluar / *Exit*	Fungsi Exit	*Black box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

Berikut ini uraian hasil pengujian *alpha* dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan dibawah ini.

5.2.2.1 Pengujian Objek Wisata / *Tourism Place*

Pengujian objek wisata / *tourism place* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol objek wisata / *tourism place.*

Tabel 5.2 Pengujian Objek Wisata / *Tourism Place*

Objek Wisata / *Tourism Place*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Pilih / *Select*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan gambar dan informasi objek wisata	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Kembali / *Back*	Tombol kembali / *back* di klik apabila akan memilih informasi objek wisata yang lainnya.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Peta / *See Map*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan peta lokasi objek wisata	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form objek wisata / *tourism place*.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2 Pengujian Tempat Kuliner / *Culinary*

Pengujian tempat kuliner / *culinary* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol tempat kuliner / *culinary*.

Tabel 5.3 Pengujian Tempat Kuliner / *Culinary*

Tempat Kuliner / *Culinery*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Pilih / *Select*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan gambar dan informasi tempat kuliner	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Kembali / *Back*	Tombol kembali / *back* di klik apabila akan memilih informasi tempat kuliner yang lainnya.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Lihat Peta / *See Map*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan peta lokasi tempat kuliner	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form tempat kuliner / *culinary*.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3 Pengujian Hotel

Pengujian hotel merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol hotel.

Tabel 5.4 Pengujian Hotel

Hotel			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Pilih / *Select*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan gambar dan informasi hotel.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Kembali / *Back*	Tombol kembali / *back* di klik apabila akan memilih informasi hotel yang lainnya.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Lihat Peta / *See Map*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan peta lokasi hotel	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form hotel.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.4 Pengujian Peta / *Map*

Pengujian peta / *map* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol gambar peta / *map* .

Tabel 5.5 Pengujian Peta / *Map*

Peta / *Map*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Peta / *Map*	Tombol yang berfungsi untuk melihat peta Kota Bandung	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar / *Back*	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form peta / *map*.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.5 Pengujian Pilihan / *Option*

Pengujian pilihan / *option* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol gambar pilihan / *option* yang terdiri dari pilihan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.

Tabel 5.6 Pengujian Pilihan / *Option*

Pilihan / *Option*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Pilihan / *Option*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan pilihan beberapa bahasa, yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

Klik tombol bahasa Indonesia	Tombol bahasa Indonesia di klik apabila informasi yang di tampilkan akan menggunakan bahasa Indonesia	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *english*	Tombol *english* di klik apabila informasi yang di tampilkan akan menggunakan bahasa Inggris.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form pilih / *option* .	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.6 Pengujian Bantuan / *Help*

Pengujian bantuan / *help* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol gambar bantuan / *help* .

Tabel 5.7 Pengujian Bantuan / *Help*

Bantuan / *Help*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Bantuan / *Help*	Tombol yang berfungsi untuk menjelaskan bagaimana aplikasi ini dapat digunakan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar / *Back*	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form bantuan / *help*.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.7 Pengujian Tentang / *About*

Pengujian tentang / *about* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol gambar tentang / *about* .

Tabel 5.8 Pengujian Tentang / *About*

Tentang / *About*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Tentang / *about*	Tombol yang berfungsi untuk menampilkan informasi biodata .	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar / *Back*	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form tentang / *about*.	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.2.8 Pengujian Keluar / *Exit*

Pengujian keluar / *exit* merupakan pengujian fungsionalitas dengan memilih menu tombol gambar keluar / *exit* .

Tabel 5.9 Pengujian Keluar / *Exit*

Keluar / *Exit*			
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Keluar / *Exit*	Tombol yang berfungsi untuk mengakhiri aplikasi yang telah dipakai / keluar dari aplikasi	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan	[✔] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Penguji *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi mobile pemandu pariwisata Kota Bandung secara fungsional dapat berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhannya serta dapat menghasilkan output yang diharapkan. Dengan demikian Pengujian yang dilakukan masih terbilang minimal namun diharapkan pengujian yang ditampilkan diatas sudah dapat mewakili pengujian fungsionalitas yang lainnya.

5.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha*

5.2.4.1 Pengujian *Betha*

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem. Para calon pengguna diwajibkan mengisi kuisioner sebanyak 5 soal dari 5 pertanyaan yang telah disediakan. Dari hasil kuesioner tersebut nantinya akan dilakukan perhitungan untuk mendapatkan kesimpulan penilaian dari para pengguna, apakah aplikasi pemandu pariwisata Kota Bandung sudah memenuhi harapan atau tidak.

Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner yang diberikan kepada 10 orang calon pengguna sistem dari kalangan masyarakat umum dan wisatawan. Berikut adalah kuisioner untuk pengguna aplikasi pemandu pariwisata yang terdiri dari lima pertanyaan kuesioner yang diberikan kepada para calon pengguna adalah sebagai berikut :

1. Apakah tampilan Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini menarik?
2. Apakah Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini mudah digunakan?
3. Apakah informasi data yang ditampilkan cukup lengkap?
4. Apakah dengan adanya Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini dapat memberikan manfaat bagi anda?
5. Apakah dengan adanya Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini memudahkan anda dalam mencari informasi pariwisata di Kota Bandung?

Tabel 5.10 Skala Jawaban

Kategori Jawaban	Keterangan
SS	Sangat setuju
S	Setuju
SC	Cukup Setuju
KS	Kurang Setuju
STS	Sangat Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : H=B/J*100%

Keterangan :

H = Hasil Perhitungan

B = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah Responden

5.2.4.2 Hasil Pengujian *Betha*

Berikut adalah hasil dari perhitungan prosentase dari jawaban hasil kuesioner yang telah dilakukan terhadap 10 orang responden setelah menggunakan Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini.

1. Pengelolaan untuk pertanyaan pertama

   Apakah tampilan Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini menarik?

Tabel 5.11 Hasil Pengujian Pertanyaan Pertama

Kategori Jawaban	SS	S	CS	KS	STS
Responden	4	4	2	0	0
Persentase Nilai	40%	40%	20%	0%	0%

Berdasarkan persentase nilai di atas, dapat dilihat sebanyak 40% menyatakan sangat setuju, 40% menyatakan setuju dan 20% menyatakan cukup. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa tampilan Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini secara keseluruhan sudah menarik.

2. Pengelolaan untuk pertanyaan kedua

   Apakah Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini mudah digunakan?

Tabel 5.12 Hasil Pengujian Pertanyaan Kedua

Kategori Jawaban	SS	S	CS	KS	STS
Responden	3	5	2	0	0
Persentase Nilai	30%	50%	20%	0%	0%

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 30% menyatakan sangat setuju, 50% menyatakan setuju, dan 20% menyatakan cukup setuju. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini mudah digunakan oleh pengguna.

3. Pengelolaan untuk pertanyaan ketiga

   Apakah informasi data yang ditampilkan cukup lengkap?

Tabel 5.13 Hasil Pengujian Pertanyaan Ketiga

Kategori Jawaban	SS	S	CS	KS	STS
Responden	0	4	5	1	0
Persentase Nilai	0%	50%	40%	10%	0%

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 50% menyatakan setuju, 40% menyatakan cukup setuju dan 10% kurang setuju. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi yang ditampilkan pada Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini sudah lengkap.

4. Pengelolaan untuk pertanyaan keempat

   Apakah dengan adanya Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini dapat memberikan manfaat bagi anda?

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Pertanyaan Keempat

Kategori Jawaban	SS	S	CS	KS	STS
Responden	0	6	4	0	0
Persentase Nilai	0%	60%	40%	0%	0%

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 60% menyatakan setuju dan 40 % cukup setuju. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa dengan adanya Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini dapat memberikan manfaat bagi wisatawan.

5. Pengelolaan untuk pertanyaan kelima

   Apakah dengan adanya Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini memudahkan anda dalam mencari informasi pariwisata di Kota Bandung?

Tabel 5.15 Hasil Pengujian Pertanyaan Kelima

Kategori Jawaban	SS	S	CS	KS	STS
Responden	1	5	2	2	0
Persentase Nilai	10%	50%	20%	20%	0%

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 10% menyatakan sangat setuju, 50% menyatakan setuju, 20% menyatakan cukup setuju dan 20% menyatakan kurang setuju. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Pemandu Pariwisata Kota Bandung ini memudahkan wisatawan dalam mencari informasi pariwisata.

5.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha*

Berdasarkan hasil pengujian *betha* dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang di bangun sudah *user friendly*, mudah dioperasikan, sangat bermanfaat dan dapat membantu wisatawan dalam mendapatkan informasi seputar pariwisata di Kota Bandung, Hal ini dapat dilihat dari presentase jawaban setiap pengguna atau responden terhadap pertanyaan yang diajukan.