DAFTAR PUSTAKA

Hasim Malik.(2011). *Pendidikan Non Formal dan Peranannya dalam Pendidikan Anak Usia Dini* http://edukasi.kompasiana.com/2011/04/07/pendidikan-non-formal-dan-peranannya-dalam-pendidikan-anak-usia-dini/

M. Miftah**.** *Pengembangan Model Mobile Learning Sebagai Strategi Pengembangan Elearning* http://www.mediapendidikan.net/index.php?option=com_content&view=category&id=29&Itemid=37

Muh.Tamimuddin H.,M.T. *MENENAL Mobile Learning*. http://mtamim.files.wordpress.com/2008/12/mlearn_tamim.pdf

Puja Pramudya,(2011) *membuat Aplikasi untuk Windows Phone* Yogyakarta : Andi Offset

R.A. Gerungan.2011 *Media Edukasi.* http://mediaedukasiku.blogspot.com/2011/10/pengertian-pendidikan.html#more

Rahmatsyam lakoro, S.Sn.,M.T., (2008) Mempertimbangkan peran permainan edukasi dalam pendidikan di Indonesia.

Roger S. Presman. 2010. Software Enginering: a practitioner aproach ed. McGfaw-Hill Companies, inc. New York America

Singh, Devinder., Zaitun A.B. (2006, Agustus). *Mobile Learning In Wireless Classrooms. Jurnal Pendidikan, Volume 3(Nomor 2),* 31. Diperoleh tanggal 23 Januari 2012, dari http://pppjj.usm.my

Sigit, dkk. (2008) *Pengembangan Pembelajaan Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas.* Laporan Karya Tulis Ilmiah. Semarang.

Sofyan, Amir Fatah. 2009, *Multimedia Presentation Show.*Pengembangan Presentasi Multimedia.

Sri Winarno,Abriato Pradono K.(2010:196-201).Desain prototype M-Learning sebagai Alternatif pembelajaran bahasa inggris untuk meningkatkan minat belajar pada siswa,Volume.9,(No 4).

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.

Suyanto, M, 2003. *MULTIMEDIA Alat Untuk Meingkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta : Andi Offset.

UU Sisdiknas. (2003). Dasar Konsep Pendidikan Moral. ALFABETA

Vaughan, Tay. 2006. *Multimedia Making It Work Edisi 6 bahasa Indonesia*. Yogyakarta : Andi Offset

http://www.scribd.com/doc/16445410/Educational-Game-Ratings