BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari analisis, perencanaan, implementasi, dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan *game* edukasi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game ini dapat diajadikan media pembelajaran dan juga media refreshing bagi anak-anak
2. Perlunya pembelajaran, khususnya mengenal huruf-huruf sejak dini pada anak-anak.

6.2.Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi *game* edukasi khususnya megenal huruf alphabet dan membaca antara lain:

1. *Game* Edukasi dapat dikembangkan menjadi lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, musik yang lebih effisien dan menarik .
2. Perlunya penambahan kosakata dan penambahan objek materi yang cukup dalam *Game* edukasi ini.