BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai pembangunan aplikasi e-commerce pada Sagalaya Galeri Kerudung dan Rumah Sulam, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memberi informasi secara detail dan akurat mengenai produk-produk yang disediakan Sagalaya Galeri Kerudung dan Rumah Sulam kepada para calon pembeli secara *online*, sehingga perusahaan terbantu dalam mempromosikan produk dan memperluas jaringan dengan efektif dan efisien.
2. Aplikasi ini mempermudah perusahaan dalam proses pengolahan transaksi dan pengelolaan data yang terjadi di Sagalaya Galeri Kerudung dan Rumah Sulam.
3. Aplikasi ini membantu perusahaan menjadi lebih cepat dalam pembuatan laporan karena karyawan atau petugas yang bersangkutan tidak harus mencari data-data yang sudah diarsipkan sebelumnya.

5.2 Saran

Penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan terhadap penggunaan sistem yang telah dibuat, yaitu:

1. Setidaknya perlu juga untuk membuka cabang di kota-kota besar selain Bandung, agar lebih berkembang dan pelanggan semakin banyak.
2. Antarmuka dapat dibuat lebih menarik.
3. Perlu adanya pengembangan pada sistem pembayaran kartu kredit, sehingga ketika pelanggan tidak memiliki *account* paypal pelanggan dapat membayarnya dengan kartu kredit.