ABSTRAK

SMA Pasundan 3 Bandung adalah sebuah sekolah tingkat menengah atas yang terletak di Jl.Kebon jati No.31 Bandung. Untuk melaksanakan kegiatan pendaftran anggota perpustakaan, peminjaman buku, pengembalian buku, pengadaan buku yang masih bersifat pencatatan dalam buku besar dan belum terkomputerisasi, sehingga dalam laporan data anggota, laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku, laporan pengadaan buku kurang efektif dan efisien.

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan ini adalah metodologi *Prototype* yang meliputi identifikasi kebutuhan pemakai, pembuatan prototype, pengujian prototype, evaluasi prototype dan pengembangan versi produksi yang diharapkan dapat membantu dalam perancangan sitem ini. Untuk metode desain penelitian dengan menggunakan metode deskriftif, sedangkan metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dan wawancara. Alat yang digunakan untuk menggambarkan model sistem adalah berupa diagram alir data (*FlowMap*), diagram konteks, dan *Data Flow Diagram (DFD)*, serta dalam perancangan basis data menggunakan kamus data, normalisasi, dan *Entity Relationship Diagram (ERD).* Adapun perangkat lunak untuk perancangan dan implementasi program menggunakan MySQL *Server* 2000 sebagai *server* dan database. Kemudian *Visual Basic* sebagai bahasa pemograman yang digunakan untuk membuat program sistem informasi perpustakaan ini.

Hasil penelitian menunjukan bahwa perancangan sistem informasi perpustakaan di SMA Pasundan 3 Bandung ini dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengolah data perpustakaan. Melakukan pengujian terhadap sistem aplikasi dengan menggunakan metode *Blackbox*. Tahap akhir adalah mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan ini yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data, dan antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan.

Kata kunci : Perpustakaan, Sistem informasi, SMA Pasundan 3 Bandung

ABSTRACT

Pasundan SMA 3 Bandung is an upper secondary school level is located at No.31 Bandung Jl.Kebon identity. To carry out activities pendaftran member libraries, borrowing books, return books, school books are still a record in the ledger and not computerized, so that the member data reports, report borrowing books, return books reports, procurement reports the book is less effective and efficient.

Research methodology used in the manufacture of the library information system is a methodology Prototype which includes the identification of user requirements, making prototype, testing prototype, prototype evaluation and development of the production version is expected to assist in the design of this system. For the research design method by using descriptive method, whereas the method of data collection using the method of observation and interviews. The tools used to describe the system model is a form of data flow diagrams (FlowMap), context diagrams, and Data Flow Diagrams (DFD), as well as in database design using a data dictionary, normalization, and Entity Relationship Diagram (ERD). As for software for the design and implementation of programs using the MySQL Server 2000 as server and database. Then Visual Basic as the programming language used to create a program library information system.

The results showed that the design of the library information system in Pasundan SMA 3 Bandung can assist the librarian in the library of data processing. Conducting the testing of application systems using the method of Black Box. The final stage is to implement the system library information that includes the implementation of software, hardware, databases, and interfaces of the generated application.

Keywords : Library, information system, SMA Pasundan 3 Bandung