BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Dengan adanya sistem baru yang diusulkan yaitu Sistem Informasi Pengolahan Data Kejuaraan yang berbasis komputer diharapkan dapat mencapai kinerja yang diinginkan. Adapun kesimpulan yang dapat di ambil sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil observasi dilapangan pada sistem informasi pengolahan data kejuaraan di KONI Jawa Barat masih menggunakan Ms.Excel yaitu belum bisa melakukan verifikasi data, dan data belum terintegrasi sehingga kurang efektif dalam pembuatan laporan.
2. Perancangan secara terstruktur yang telah dibuat dapat mempercepat dan mengefisienkan waktu dalam hal pengolahan data kejuaraan sehingga dalam pengambilan keputusan sampai pembuatan laporannya pun menjadi lebih cepat.
3. Sistem Informasi Pengolahan data kejuaraan menggunakan metode pengujian *Black Box,* sehingga menghasilkan sistem yang memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri dibandingkan dengan sistem yang ada sebelumnya.
4. Sistem Informasi Pengolahan data kejuaraan diimplementasikan menggunakan perangkat lunak pendukung Borland Delphi 7.0 dan Sql Server 2000 sehingga sudah siap diterapkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya

6.2. Saran

Dari kegiatan penelitian ini ada beberapa saran yang hendak disampaikan khususnya bagi pembaca, yaitu antara lain :

1. Dalam beberapa tahun kedepan buat program yang dapat membangun kesempurnaan dalam database yang bisa diharapkan dapat memperkecil atau menghilangkan semua kendala yang dihadapi dalam mengolah suatu informasi
2. Sistem dibangun agar dapat digunakan secara dinamis maka buat perancangan sebuah sistem pengolahan data kejuaraan yang dapat dipakai secara global oleh bagian – bagian lain yang membutuhkan.
3. Sebaiknya untuk sistem selanjutnya Ujilah terlebih dahulu perangkat lunak yaitu program yang akan digunakan agar menjamin bahwa program yang dibangun memiliki kualitas yang handal dan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat.
4. Implementasikan program yang dibuat sesuai kebutuhan sehingga dapat dioperasikan sesuai dengan fungsinya.