BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan dunia yang semakin global tercermin dari kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini semakin maju dengan pesat. Kemajuan teknologi berimbas terhadap akses kebutuhan di berbagai dunia bisnis, perdagangan, perkantoran, pendidikan, dan kegiatan kelembagaan lainnya. Salah satu yang paling urgen adalah bagaimana kesiapan orang untuk memanfaatkan berbagai pasilitas teknologi yang tengah berkembang. Artinya, pada berbagai instansi harus siap berpacu dalam menggunakan beragamnya piranti yang akan membantu mempercepat proses dalam pengolahan data kerja yang dilakukannya.

Menyikapi hal di atas, dunia industri, bisnis, dan lembaga-lembaga pelayanan jasa lainnya memerlukan informasi yang tepat, cepat, dan relevan. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan tentunya harus menggunakan sistem informasi. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) merupakan salah satu lembaga yang bergerak di bidang pengembangan keolahragaan. Sebagai lembaga, operasional kegiatan yang dilakukan tentu saja berkaitan dengan serangkaian

kegiatan pengolahan data. Sebab itu, keberadaan manajemen yang di dalamnya diperlukan tata kerja yang mampu mengoperasionalkan berbagai komponen atau bagian dengan baik, sehingga kecepatan dan ketepatan dalam memberikan pelayanan informasi data sangat dibutuhkan. Ketepatan dan kecepatan pemrosesan data pada suatu lembaga dapat mengindikasikan kualitas pelayanan dari suatu lembaga.

KONI Jawa Barat yang berlokasi di Jln. Padjajaran 37A Bandung dalam lingkup kerjanya antara lain membidangi pembinaan dan pengembangan atlit. Sebagai suatu wadah atau organisasi, dalam tata kerjanya melibatkan orang dan bidang kerja yang menyangkut pengolahan dan penyajian data, khususnya kejuaraan seperti contohnya PON, PORDA, dan SEAGAMES yang biasanya diikuti 42 Cabang olah raga yaitu Anggar, Atletik, Balap Sepeda, Bola Basket, bermotor, Billiar, Bola Voli, Bowling, Bridge, Bulutangkis, Catur, Dayung, Drumband, Aerosport, Golf, Gulat, Hoki, Dansa, Judo, Karate, Kempo, Layar, Menembak, PABBSI, Panahan, Panjat Tebing, Pencak Silat, AQUATIK, Selam, Senam, Sepak Takraw, Sepatu Roda, Ski Air, Softball / Baseball, Squash, Taekwondo, Tarung Drajat, Tanis Lapang, Tenis meja, Tunju, Wushu, Sepakbola. Dalam hal ini, sistem informasi diharapkan akan cepat diperoleh bila semua tersaji dalam satu ruang yang mampu memproses semua data dengan cepat dan tepat.

Sistem informasi Pengolahan data Kejuaraan di KONI merupakan suatu sistem informasi yang perlu perhatian khusus. Hal ini disebabkan sistem informasi Pengolahan data kejuaraan ini merupakan suatu sistem yang akan menghasilkan informasi tentang hasil dari kejuaraan yang nantinya akan dijadikan dasar dalam

pengambilan keputusan. Keputusan dimaksud antara lain tentang pengolahan biodata atlet, pelatih, manajer, mekanik untuk didaftarkan dalam sebuah kontingen yang diikutsertakan dalam sebuah event, baik untuk kejuaraan tingkat nasional maupun kejuaran tingkat internasional.

Berdasarkan hasil observasi di lapangan terhadap sistem informasi pengolahan data kejuaraan yang sedang berjalan di KONI Jawa Barat, ditemukan permasalahan dalam sistem pengolahan data. Pengolahan data kejuaraan yang dikembangkan secara umum sudah menggunakan komputer, tetapi hanya sebatas menggunakan Ms.Excel saja sehingga informasi yang dihasilkan memerlukan banyak waktu dan hasilnya kurang tepat dan memerlukan banyak tenaga. Kondisi ini dapat dilihat apabila atasan membutuhkan informasi daftar kontingen untuk satu cabang olahraga atau beberapa cabang olahraga dan hasil perolehan medalinya maka bagian yang mengelola data harus mencari data pada beberapa dokumen atau file biodata peserta kejuaraan tertentu pada komputer, yang selanjutnya dicetak untuk dijadikan laporan kepada atasannya.

Selain itu, permasalahan yang muncul dalam sistem informasi pengolahan data kejuaraan adalah tentang pencarian biodata peserta kejuaraan yang masih membutuhkan waktu yang cukup banyak dan dirasakan cukup sulit dalam mencarinya, sebab pengurutan biodatanya yang masih dibuat secara sederhana. Tidak itu saja, pembuatan daftar kontingen dilakukan secara manual, sehingga bila atasan atau bidang lain yang membutuhkan informasi tentang daftar kontingen yang siap mengikuti kejuaraan akan memerlukan waktu yang lama. Terlebih lagi pada saat mengolah data dana bantuan sosial atlet dan pelatih akan

banyak mengalami kesulitan karena data nya didapatkan dari biodata peserta kejuaraan dan data perolehan medali, yang apabila masih menggunakan sistem yang sederhana maka pengambilan keputusan akan dirasa cukup lama. Kenyataan ini berakibat terhadap kesibukan tersendiri pada bagian pegolahan data yang harus mengumpulkan informasi dengan cepat.

Pada hasil penelitian tersebut, diketahui bahwa sistem yang sedang berjalan masih banyak kelemahannya, sehingga perlu adanya perbaikan-perbaikan agar informasi yang dihasilkan lebih tepat, cepat dan sesuai dengan data sebenarnya. Melihat permasalahan yang muncul, sebagaimana yang telah diutaran di atas, maka penulis merasa perlu untuk merancang suatu sistem informasi pengolahan data kejuaraan yang lebih baik lagi.

Berlatar belakang masalah tersebut di atas, peneliti menetapkan judul skripsi ini yaitu “Sistem Informasi Pengolahan Data Kejuaraan di Komite Olahraga Nasional (KONI) Indonesia Propinsi Jawa Barat”.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data kejuaraan di KONI Jawa Barat umumnya telah menggunakan komputer, tetapi penggunaannya belum optimal karena belum dapat mengolah informasi secara otomatis.
2. Belum adanya suatu sistem yang dapat melakukan verifikasi data.

3. Masih sulitnya mendapatkan informasi data dikarenakan banyak data yang belum terintegrasi. Sehingga Kurang *efektifitas* (memerlukan banyak waktu dan hasilnya kurang tepat) dan *efisien* (memerlukan banyak tenaga) dalam pengolahan data kejuaraan.
4. Dalam pembuatan laporan masih sering terlambat sehingga akan menghambat dalam pengambilan keputusan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pengolahan data kejuaraan yang sedang berjalan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengolahan data kejuaraan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengolahan data kejuaraan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengolahan data kejuaraan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pengolahan data kejuaraan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat, guna untuk membantu pihak intern untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data yang dapat bermanfaat untuk menunjang sistem informasi yang ada di KONI Jawa Barat.

Adapun Tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem pengolahan data kejuaraan yang sedang berjalan di Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengolahan data kejuaraan di Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat
3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program sistem informasi pengolahan data kejuaraan di Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengolahan data kejuaraan Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Jawa Barat.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

KONI JABAR dengan penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi pengolahan data yang sedang berjalan menjadi sistem informasi pengolahan data berbasis komputer yang terintegrasi, sehingga dapat memberikan informasi secara cepat, sesuai dengan sebenarnya dan tepat waktu agar dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya:

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, khususnya pada bidang keilmuan sistem informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
3. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai acuan dalam penelitian yang sama pada pengembangan ataupun pembuatan aplikasi program komputer.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam perancangan sistem yang dihasilkan ini tidak terlalu meluas dan tidak keluar dari jalur yang sudah ditetapkan, maka penulis perlu membatasi ruang lingkup dari permasalahan tersebut, sesuai dengan tempat peneliti di bagian Pembinaan Prestasi di KONI JABAR. Batasan masalah tersebut terdiri dari:

1. Pada sistem yang akan dibangun tidak mencakup pengolahan data seluruh kegiatan di KONI jabar, akan tetapi hanya membahas mengenai pengolahan data ketika diadakannya kejuaraan saja.
2. Data yang diolah tidak membahas dari asal mulanya atlet atau pelatih tetapi langsung mengolah data atlet yang sudah ada kemudian diolah menjadi data kontingen yang sudah siap mengikuti kejuaraan hingga menghasilkan data

perolehan medali dan data bantuan sosial yang diterima altet dan pelatih dari hasil perolehan medali yang berguna dalam pengambilan keputusan.

3. Sistem informasi data kejuaraan ini hanya berlaku pada Koni Provinsi Jawa Barat ketika diadakan nya event kejuaraan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di kantor Komite Olahraga Nasional Indonesia Propinsi Jawa Barat Jln. Padjajaran 37A Bandung telpon 022-4233952. Penelitian ini dilakukan selama 5 bulan, dengan tahapan – tahapan penelitian seperti terlihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Februari 2010				Maret 2010				April 2010				Mei 2010				Juni 2010			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Mendengarkan Pelanggan																				
- Observasi																				
- Wawancara																				
- Studi Pustaka																				
2. Membangun/Memperbaiki Market																				
-Menganalisis proses sistem																				
- Merancang Proses sistem																				
- Menganalisis dan merancang Database																				
- Implementasi sistem Database																				
3. Uji Pelanggan Mengendalikab Market																				
- Mengevaluasi Prototype yang telah dibuat																				
- Perbaikan untuk memenuhi semua kebutuhan sistem																				