BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Kejuaraan terdiri dari:

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Pengecekan User yang Telah Terdaftar	Modul	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Input Biodata Peserta Kejuaraan	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No Induk Peserta	Sistem	*Black Box*
	Input Data Daerah	Modul	*Black Box*
	Pengecekan Kode Daerah	Sistem	*Black Box*
	Input Data Cabang Olah Raga	Modul	*Black Box*
	Pengecekan Kode Cabor	Sistem	*Black Box*
	Input Data Event	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No Event	Sistem	*Black Box*

	Input Data Kontingen	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No Kontingen	Sistem	*Black Box*
	Input Data Perolehan Medali	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No Perolehan	Sistem	*Black Box*
	Input Data DBSA	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No DBSA	Sistem	*Black Box*
	Input Data DBSP	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No DBSP	Sistem	*Black Box*
	Input Pembatalan Perolehan Medali	Modul	*Black Box*
	Pengecekan No Pembatalan	Sistem	*Black Box*

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian :

Tabel 5.2 Pengujian Data User

1. Data User

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data User	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatalkan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol	Dapat menghapus	Dapat menghapus	[ ] diterima

Hapus	record.	record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data User	Dapat menampilkan kembali seluruh data User kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

2. Biodata Peserta Kejuaraan

Tabel 5.3 Pengujian BPK

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Biodata Peserta Kejuaraan	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ambil Foto	Dapat menambah record foto baru kedalam database	Dapat menambah foto baru yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan	Dapat membatalkan inputan dan membuat	[ ] diterima [ ] ditolak

	inputan.	form seperti keadaan semula.	
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data BPK	Dapat menampilkan kembali seluruh data BPK kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

3. Data Daerah

Tabel 5.4 Pengujian Data Daerah

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data Daerah	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatalkan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data Daerah	Dapat menampilkan kembali seluruh data Daerah kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

4. Data Cabang Olahraga

Tabel 5.5 Pengujian Data Cabang Olahraga

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data Cabang Olahraga	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ambil Foto	Dapat menambah record foto baru kedalam database	Dapat menambah foto baru yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatal-kan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data Cabang Olaharaga	Dapat menampilkan kembali seluruh data Cabor kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

5. Data Event

Tabel 5.6 Pengujian Data Event

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data Event	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatalkan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data Event	Dapat menampilkan kembali seluruh data Event kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

6. Data Kontingen

Tabel 5.7 Pengujian Data Kontingen

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data Kontingen	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatalkan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data Kontingen	Dapat menampilkan kembali seluruh data Kontingen kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

7. Data Perolehan Medali

Tabel 5.8 Pengujian Data Perolehan Medali

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data Perolehan Medali	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatalkan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data Perolehan Medali	Dapat menampilkan kembali seluruh data Perolehan medali kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

8. Data Dana Bantuan Sosial Atlet (DBSA)

Tabel 5.9 Pengujian Data DBSA

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data DBSA	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatal kan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data DBSA	Dapat menampilkan kembali seluruh data DBSA kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

9. Data Dana Bantuan Sosial Pelatih (DBSP)

Tabel 5.10 Pengujian Data DBSP

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel Data DBSP	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatal kan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data DBSP	Dapat menampilkan kembali seluruh data DBSP kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

10. Pembatalan Medali Atlit

Tabel 5.11 Pengujian Pembatalan Medali Atlit

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Tambah	Dapat mengisi record baru kedalam database Tabel PPM	Dapat mengisi dan menambah record baru ke dalam database, dan membuat form bisa diisi dan diinputkan data nya ke EditBox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ok	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan datayang baru ditambahkan yang telah diinputkan datanya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan	Dapat menyimpan record baru kedalam database	Dapat menyimpan record baru yang telah diinputkan datanya sebelumnya.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ubah	Dapat mengubah data yang ada.	Dapat mengubah data yang ada setelah menginputkan data di Komponen Editbox	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat membatalkan inputan.	Dapat membatal kan inputan dan membuat form seperti keadaan semula.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus record.	Dapat menghapus record sesuai dengan field dan data record yang masih terdapat kesalahan.	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Refresh	Dapat menampilkan kembali seluruh data PPM	Dapat menampilkan kembali seluruh data PPM kedalam grid	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Keluar	Dapat keluar dari Form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

11. Laporan Biodata Peserta Kejuaraan

Tabel 5.12 Pengujian Laporan BPK

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Biodata Peserta Kejuaraan	Dapat melihat seluruh Biodata Peserta Kejuaraan berdasarkan filter jabatan mulai dari atlet hingga semua data yang ada	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

12. Laporan Event

Tabel 5.13 Pengujian Laporan Event

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Data Event	Dapat melihat seluruh Data Event berdasar kan Pengurutan data no, nama, dan tahun	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

13. Laporan Kontingen

Tabel 5.14 Pengujian Laporan Kontingen

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Data Kontingen	Dapat melihat seluruh Data Kontingen yang akan ikut dalam kejuaraan	[ ] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

14. Laporan Perolehan Medali

Tabel 5.15 Pengujian Laporan Perolehan Medali

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Perolehan Medali	Dapat melihat seluruh Data perolehan Medali yang didapatkan dari hasil kejuaraan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

15. Laporan DBSA

Tabel 5.16 Pengujian Laporan DBSA

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan DBSA	Dapat melihat seluruh Data DBSA menurut tanggal penginputanny	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

16. Laporan DBSP

Tabel 5.17 Pengujian Laporan DBSP

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan DBSP	Dapat melihat seluruh Data DBSP menurut tanggal penginputanny	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol	Dapat keluar dari	Dapat keluar dari form	[ ] diterima

Batal	form	dan kembali ke menu utama	[ ] ditolak

17. Laporan Kontingen Sea Games

Tabel 5.18 Pengujian Laporan Kontingen Sea Games

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Kontingen Sea games	Dapat melihat seluruh Laporan Kontingen Sea games	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol kluar	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

18. Laporan Pembatalan Medali Atlit

Tabel 5.19 Pengujian Laporan Pembatalan Medali Atlit

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan pembatalan medali atlit	Dapat melihat seluruh Data PPM menurut tanggal penginputanny	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

19. Laporan Peringkat Kejuaraan

Tabel 5.20 Pengujian Laporan Peringkat Kejuaraan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Preview	Dapat melihat seluruh Laporan Peringkat Kjuaraan	Dapat melihat seluruh Data PPM menurut tanggal penginputanny	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form dan kembali ke menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang ingin dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikanya hasil perancangan sistem yang telah dibuat.

Implementasi Sistem Informasi Pengolahan Data kejuaraan yang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman Delphi 7.0, dan basis data yang digunakan ialah SQL Server 2000. Implementasi seluruhnya dilakukan di perangkat keras PC (*Personal Computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

5.2.1. Batasan Implementasi

Dalam mengendalikan aplikasi ini, ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, diantaranya :

1. Perangkat lunak ini difokuskan pada pengelolaan data Biodata Peserta Kejuaraan (BPK), Data Daerah, Data cabang Olahraga, Data Event, Data Kontingen, Data Perolehan Medali, Data DBSA, dan Data DBSP.
2. Selain itu juga, sistem ini dibuat secara *client server* yang hanya dapat dilakukan oleh administrator yaitu bagian Staf Operator sebagai *server*, Sekretariat dan Bagian Keuangan sebagai *client*.

3. Implementasi perangkat lunak ini menggunakan topologi jenis *bus network* untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lain.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak dijalankan pada lingkungan server dengan sistem operasi Microsoft Windows XP, dengan antarmuka dan bahasa pemrograman berbasis Delphi 7.0. Server dan basis data yang digunakan adalah SQL Server 2000. Pengelolaan basis data yang digunakan untuk penghubung ke perangkat lunak adalah ADO.

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Server
   a. Menggunakan minimal Processor Intel Pentium III, atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM Minimal 256 MB.
   c. Tersedianya *Hardisk* untuk penyimpanan data sebesar 40GB
   d. VGA 128 MB
   e. *Mouse, Keyboard, Printer* sebagai alat input dan output, selain itu juga Monitor sebagai peralatan antarmuka.
2. Client
   a. Menggunakan minimal Processor Intel Pentium III, atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM Minimal 256.
   c. Tersedianya *Hardisk* untuk penyimpanan data sebesar 40GB

d. *Mouse, Keyboard, Printer* sebagai alat input dan output, selain itu juga Monitor sebagai peralatan antarmuka.

3. Hub

a. Network support minimal 10/100 Mbps.

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL di mana DBMS yang digunakan adalah SQL Server. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Tabel BPK

Syntax Pembuatan tabel BPK (Biodata Peserta Kejuaraan) adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_BPK] (
    [NO_INDUK] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [NAMA] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JABATAN] [nvarchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KODE_CABOR] [nvarchar] (6) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KODE_DAERAH] [nvarchar] (8) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JENIS_KELAMIN] [nvarchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [TANGGAL_LAHIR] [smalldatetime] NULL ,
    [PENDIDIKAN_TERAKHIR] [nvarchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
    NULL ,
    [PEKERJAAN] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [STATUS_PERKAWINAN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
    NULL ,
    [PHOTO] [image] NULL ,
    [NO_REKENING] [char] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NAMA_BANK] [char] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY] TEXTIMAGE_ON [PRIMARY]
GO
```

2. Tabel CABOR

Syntax Pembuatan tabel CABOR (Cabang Olahraga) adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_CABOR] (
    [KODE_CABOR] [nvarchar] (6) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [NAMA_CABOR] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [PHOTO] [image] NULL ,
    [BATAS_USIA_MAX_ATLIT] [int] NULL
) ON [PRIMARY] TEXTIMAGE_ON [PRIMARY]
GO
```

3. Tabel DAERAH

Syntax Pembuatan tabel daerah adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_DAERAH] (
```

```
    [KODE_DAERAH] [nvarchar] (8) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
    NULL ,
    [NAMA_DAERAH] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

4. Tabel DBSA

Syntax Pembuatan tabel DBSA (Dana Bantuan Sosial Atlet) adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_DBSA] (
    [NO_DBSA] [nvarchar] (12) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [TANGGAL] [smalldatetime] NULL ,
    [NO_INDUK] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_REKENING] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [BESARAN] [money] NULL ,
    [NAMA_BANK] [char] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

5. Tabel DBSP

Syntax Pembuatan tabel DBSP (Dana Bantuan Sosial Pelatih) adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_DBSP] (
    [NO_DBSP] [nvarchar] (12) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [TANGGAL] [smalldatetime] NULL ,
    [NO_INDUK] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_REKENING] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [BESARAN] [money] NULL ,
    [NAMA_BANK] [char] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

6. Tabel DRM

Syntax Pembuatan tabel DRM (Data Rincian Medali) adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_DRM] (
    [NO_PEROLEHAN] [char] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_INDUK] [char] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KELAS] [char] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [PEROLEHAN] [char] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KATEGORI] [char] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

7. Tabel EVENT

Syntax Pembuatan tabel event adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_EVENT] (
    [NO_EVENT] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [NAMA_EVENT] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [TAHUN] [nvarchar] (4) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [DAERAH] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NEGARA] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

8. Tabel KONTINGEN

Syntax Pembuatan tabel Kontingen adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_KONTINGEN_MASTER] (
    [NO_KONTINGEN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
    NULL ,
    [NO_EVENT] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KODE_CABOR] [nvarchar] (6) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [TOTAL_KONTINGEN] [int] NULL ,
    [KOTA_PENYELANGGARA] [nvarchar] (30) COLLATE
    SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [TEMPAT_PERTANDINGAN] [nvarchar] (200) COLLATE
    SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JADWAL_PERTANDINGAN] [smalldatetime] NULL ,
    [JADWAL_KEBERANGKATAN] [smalldatetime] NULL ,
    [JADWAL_KEPULANGAN] [smalldatetime] NULL ,
    [KODE_DAERAH] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

9. Tabel DETAIL KONTINGEN

Syntax Pembuatan tabel Detail Kontingen adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_KONTINGEN_DETAIL] (
    [NO_KONTINGEN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_INDUK] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

10. Tabel PEROLEHAN MEDALI

Syntax Pembuatan tabel Perolehan Medali adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_PEROLEHAN_MASTER] (
    [NO_PEROLEHAN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
    NULL ,
    [NO_KONTINGEN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JML_NO_DIPERTANDINGKAN] [int] NULL ,
    [JML_NO_DIIKUTI] [int] NULL ,
    [TOTAL_EMAS_INDIVIDU] [int] NULL ,
    [TOTAL_EMAS_BEREGU] [int] NULL ,
    [TOTAL_PERAK_INDIVIDU] [int] NULL ,
    [TOTAL_PERAK_BEREGU] [int] NULL ,
    [TOTAL_PERUNGGU_INDIVIDU] [int] NOT NULL ,
    [TOTAL_PERUNGGU_BEREGU] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

11. Tabel DETAIL PEROLEHAN MEDALI

Syntax Pembuatan tabel Detail Perolehan Medali adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_PEROLEHAN_DETAIL] (
    [NO_PEROLEHAN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_KONTINGEN] [nvarchar] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_INDUK] [nvarchar] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JML_NO_DIIKUTI] [int] NULL ,
    [JML_EMAS_INDIVIDU] [int] NULL ,
    [JML_EMAS_BEREGU] [int] NULL ,
    [JML_PERAK_INDIVIDU] [int] NULL ,
```

```
    [JML_PERAK_BEREGU] [int] NULL ,
    [JML_PERUNGGU_INDIVIDU] [int] NULL ,
    [JML_PERUNGGU_BEREGU] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

12. Tabel PPM

Syntax Pembuatan tabel PPM adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_PPM] (
    [NO_PEMBATALAN] [char] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_PEROLEHAN] [char] (11) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NO_INDUK] [char] (13) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KELAS] [char] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [PEROLEHAN] [char] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [KATEGORI] [char] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [TGL_PEMBATALAN] [datetime] NULL ,
    [KETERANGAN] [char] (200) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

13. Tabel USER ACOUNT

Syntax Pembuatan tabel User Acount adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[Tb_User_Acount] (
    [ID_USER] [nvarchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
    [PSWD] [nvarchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [HAK_AKSES] [int] NULL ,
    [JABATAN] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [STATUS] [nvarchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

14. Tabel GRAFIK

Syntax Pembuatan tabel grafik adalah :

```
CREATE TABLE [dbo].[TB_GRAFIK] (
    [NO_URUT] [int] NULL ,
    [KODE] [nvarchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [NAMA] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
    [JUMLAH] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user.

a. Implementasi Halaman Berdasarkan User Bagian Staf Operator

Tabel 5.21 Implementasi Halaman User Bagian Staf Operator

Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Utama
BPK	Input Biodata Peserta Kejuaraan baru, termasuk penambahan, pengubahan,penghapusan dan pencarian	Form Data Biodata
Data Daerah	Input data Daerah, termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Data Nama Daerah
Data Cabang Olahraga	Input data Cabang Olahraga, termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Data Cabang Olahraga
Data Event	Input data Event, termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Data event
Data Kontingen	Input data Kontingen, termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Pensiun
Data Perolehan Medali	Input data Perolehan Medali termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Perolehan Medali
Data DBSA	Input data DBSA termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Dana Bantuan Sosial Atlet
Data DBSP	Input data DBSP termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Dana Bantuan Sosial Pelatih
Pembatalan Medali Atlit	Input data Pembatalan Medali Atlit termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Pembatalan Medali Atlit
Laporan BPK	Melihat Laporan Dari data BPK yang telah diinputkan	Form Laporan Biodata
Laporan Event	Melihat Laporan Dari data Event yang telah diinputkan	Form Laporan Event
Laporan Kontingen	Melihat Laporan Dari data Kontingen yang telah diinputkan	Form Laporan Kontingen
Laporan Perolehan Medali	Melihat Laporan Dari data Perolehan medali yang telah diinputkan	Form Laporan Perolehan Medali
Laporan DBSA	Melihat Laporan Dari data DBSA yang telah diinputkan	Form Laporan DBSA
Laporan DBSP	Melihat Laporan Dari data DBSP yang telah diinputkan	Form Laporan DBSP
Laporan Kontingen Sea	Melihat Laporan Dari data perolehan medali yang meraih medali emas yang telah diinputkan	Form Laporan kontingen Sea

games		games
Laporan Pembatalan Medali Atlit	Melihat Laporan Dari pembatalan medali atlit yang telah diinputkan	Form Laporan Pembatalan Medali Atlit
Grafik Atlet Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Atlet berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Atlet Percabor
Grafik Atlet Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Atlet berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Atlet Perdaerah
Grafik Pelatih Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Pelatih berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Pelatih Percabor
Grafik Pelatih Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Pelatih berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Pelatih Perdaerah
Grafik Emas Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Emas berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Emas Percabor
Grafik Emas Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Emas berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Emas Perdaerah
Grafik Perak Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perak berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Perak Percabor
Grafik Perak Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perak berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Perak Perdaerah
Grafik Perunggu Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perunggu berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Perunggu Percabor
Grafik Perunggu Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perunggu berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Perunggu Perdaerah
Ganti Password	Mengganti *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Ganti Password
About Us	Melihat Sekilas Profil mengenai programer	Form About Us

b. Implementasi Halaman Berdasarkan User Bagian Keuangan

Tabel 5.22 Implementasi Halaman User Bagian Keuangan

Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan	Form Utama

	password yang dimasukkan pengguna	
Data DBSA	Input data DBSA termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Dana Bantuan Sosial Atlet
Data DBSP	Input data DBSP termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Dana Bantuan Sosial Pelatih
Pembatalan Medali Atlit	Input data Pembatalan Medali Atlit termasuk penambahan, pengubahan, penghapusan dan pencarian.	Form Pembatalan Medali Atlit
Laporan DBSA	Melihat Laporan Dari data DBSA yang telah diinputkan	Form Data Bantuan Sosial Atlet
Laporan DBSP	Melihat Laporan Dari data DBSP yang telah diinputkan	Form Data Bantuan Sosial Pelatih
Laporan Kontingen Sea games	Melihat Laporan Dari data perolehan medali yang meraih medali emas yang telah diinputkan	Form Laporan kontingen Sea games
Laporan Pembatalan Medali Atlit	Melihat Laporan Dari pembatalan medali atlit yang telah diinputkan	Form Laporan Pembatalan Medali Atlit
Ganti Password	Mengganti *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Ganti Password
About Us	Melihat Sekilas Profil mengenai programer	Form About Us

c. Implementasi Halaman Berdasarkan User Bagian Sekretariat

Tabel 5.23 Implementasi Halaman User Bagian Sekretariat

Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Utama
Laporan BPK	Melihat Laporan Dari data BPK yang telah diinputkan	Form Data Biodata Peserta Kejuaraan
Laporan Event	Melihat Laporan Dari data Event yang telah diinputkan	Form Data Event
Laporan Kontingen	Melihat Laporan Dari data Kontingen yang telah diinputkan	Form Data Kontingen
Laporan Perolehan Medali	Melihat Laporan Dari data Perolehan medali yang telah diinputkan	Form Data Perolehan Medali

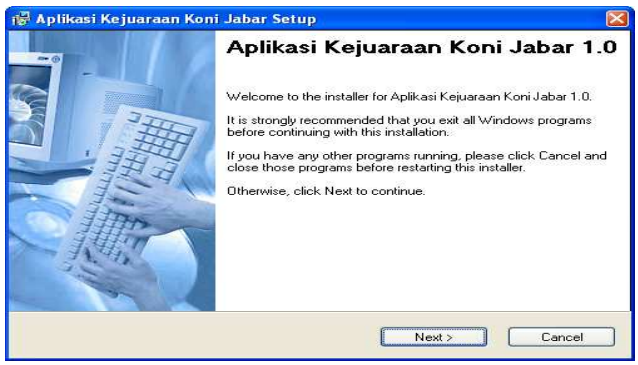
Laporan DBSA	Melihat Laporan Dari data DBSA yang telah diinputkan	Form Data Bantuan Sosial Atlet
Laporan DBSP	Melihat Laporan Dari data DBSP yang telah diinputkan	Form Data Bantuan Sosial Pelatih
Laporan Kontingen Sea games	Melihat Laporan Dari data perolehan medali yang meraih medali emas yang telah diinputkan	Form Laporan kontingen Sea games
Laporan Pembatalan Medali Atlit	Melihat Laporan Dari pembatalan medali atlit yang telah diinputkan	Form Laporan Pembatalan Medali Atlit
Grafik Atlet Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Atlet berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Atlet Percabor
Grafik Atlet Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Atlet berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Atlet Perdaerah
Grafik Pelatih Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Pelatih berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Pelatih Percabor
Grafik Pelatih Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Pelatih berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Pelatih Perdaerah
Grafik Emas Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Emas berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Emas Percabor
Grafik Emas Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Emas berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Emas Perdaerah
Grafik Perak Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perak berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Perak Percabor
Grafik Perak Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perak berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Perak Perdaerah
Grafik Perunggu Per Cabor	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perunggu berdasarkan cabornya yang telah diinputkan	Form Grafik Perunggu Percabor
Grafik Perunggu Per Daerah	Melihat Laporan berberntuk grafik Dari data Perunggu berdasarkan Daerahnya yang telah diinputkan	Form Grafik Perunggu Perdaerah
Ganti Password	Mengganti *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Ganti Password
About Us	Melihat Sekilas Profil mengenai programer	Form About Us

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

Langkah terakhir didalam membuat suatu program aplikasi adalah menginstal aplikasi yang telah dibuiat kepada para end-user atau pemakai akhir dari aplikasi anda tersebut. File program instalasi yang telah dibuat akan diletakkan pada folder yang telah ditentukan sebelumnya. Untuk mendistribusikan aplikasi, maka disarankan untuk mengcopy fili –file program instalasi dari folder tersebut ke media dimana ingin menyebarkan aplikasi tersebut. Setelah itu lalu menginstal aplikasi pada setiap komputer atau network yang diinginkan.

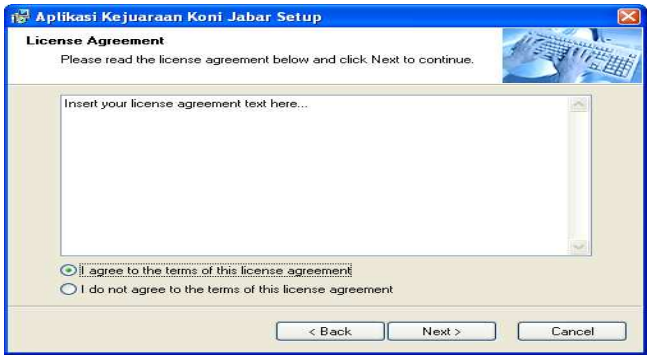
Langkah – langkah untuk menginstal aplikasi dengan menggunakan aplikasi Setup_Facktory 6 adalah sebagai berikut :

1. Buka folder yang terdapat SETUP.EXE instalasi yang telah dibuat untuk menginstal program.
2. Klik dua kali untuk menjalankan program SETUP.EXE tersebut
3. Pada layar akan muncul layar pembukaan program instalasi. Klik Next untuk melanjutkan



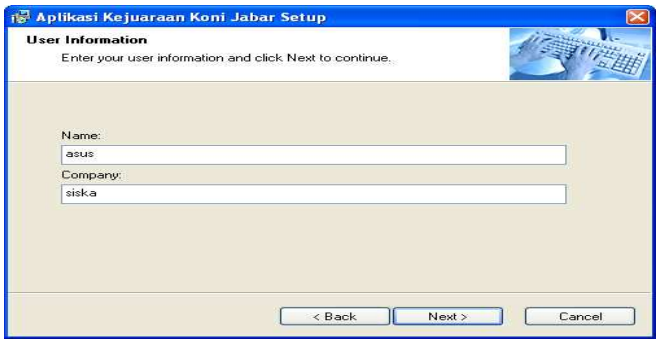
Gambar 5.1 Pembuka Program Instalasi

4. Pada layar akan muncul layar Persetujuan Instalasi. Lalu pilih **I agree to the terms of this license agreement.** Selanjutnya klik Next untuk melanjutkan



Gambar 5.2 Persetujuan Program Instalasi

5. Pada layar akan muncul Informasi Pengguna. Lalu tuliskan **nama server** dan **nama perusahaan** yang akan menggunakannya. Jika sudah klik Next



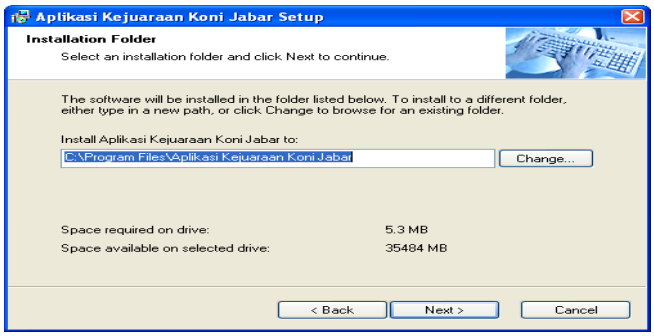
Gambar 5.3 Informasi Pengguna Program

6. Pada layar akan muncul Informasi untuk melanjutkan klik Next



Gambar 5.4 Informasi Instalasi

7. Pada layar akan muncul tempat pemilihan folder tersebut akan diinstal. Lalu klik **Change** untuk memilih alamat folder seperti **C:\Program Files\Aplikasi Kejuaraan Koni Jabar.** Jika sudah klik **next**



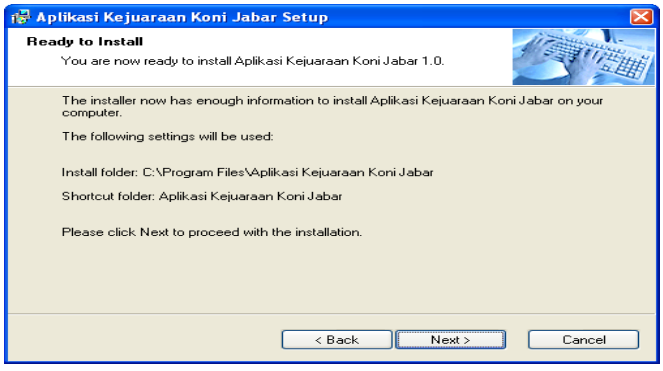
Gambar 5.5 Instalasi Folder

8. Pada layar akan muncul Shortcut Folder untuk mencari **nama aplikasi** yang akan digunakan. Jika sudah klik **next**



Gambar 5.6 Shortcut Folder

9. Pada layar akan muncul persiapan untuk instalasi program. Jika sudah klik **next**



Gambar 5.7 Persiapan Instal

10. Pada layar akan muncul keterangan selesai unutk penginstalan. Maka selanjutnya hanya tinggal klik **FINISH.**



Gambar 5.8 Instalasi Selesai

5.2.7. Penggunaan Program

Perangkat lunak yang telah selesai dibuat haruslah dapat dijalankan dengan baik oleh pengguna perangkat lunak tersebut. Berikut ini akan dijelaskan tatacara dalam menggunakan perangkat lunak Sistem Informasi Pengolahan Data Data Kejuaraan Di Komite Olaharaga Nasional Indonesia Provinsi Jabar.

1. Form Login.

Setelah menjalankan KoniJabar.Exe maka aplikasi akan masuk ke dalam form login. Form login sebagai berikut :



Gambar 5.9 Form Login

Lalu inputkan username dan password sesuai dengan user yang digunakan.

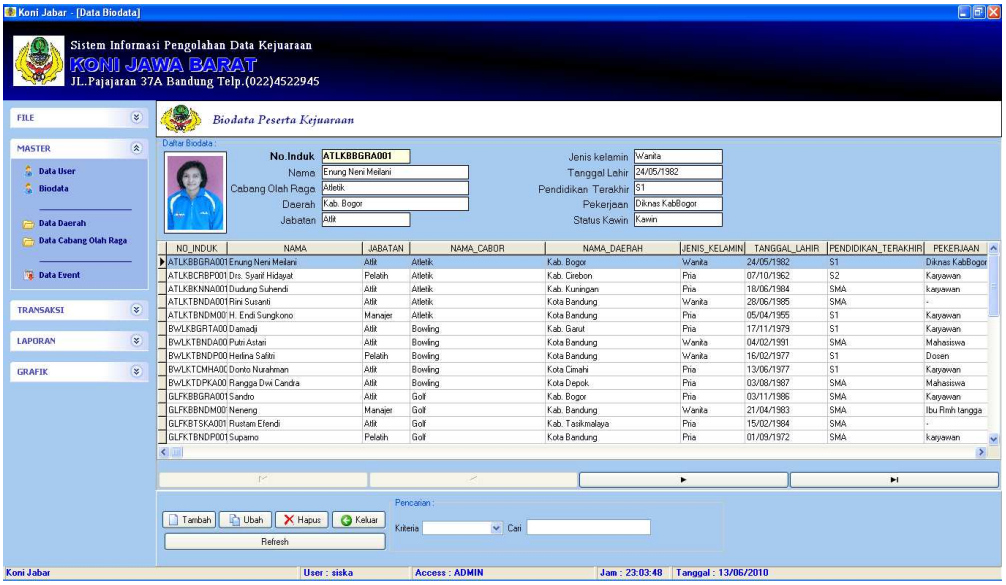
2. Apabila telah masuk, aplikasi akan menampilkan menu utama pada aplikasi. Form menu sebagai berikut:



Gambar 5.10 Form Menu Utama

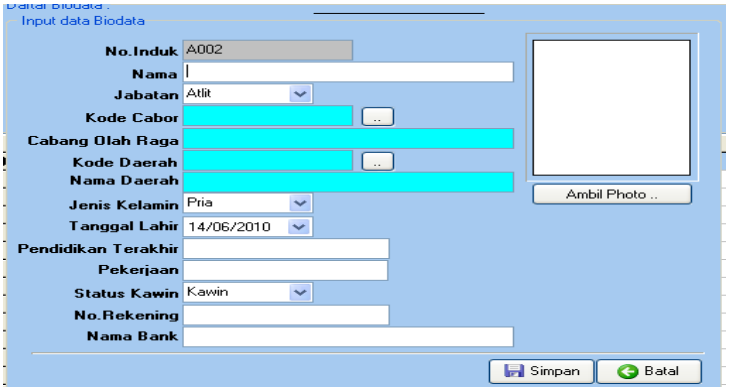
Form menu yang ada disesuaikan dengan struktur menu yang terdapat pada perancangan perangkat lunak.

3. Input data Biodata Peserta Kejuaraan akan masuk kedalam Form Biodata. Tampilan Form Biodata adalah sebagai berikut :



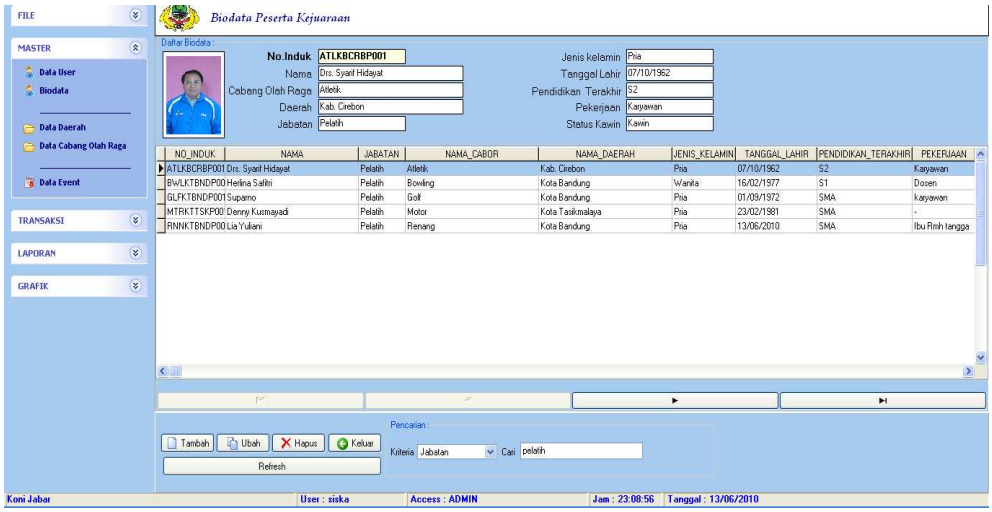
Gambar 5.11 Form Biodata

Form Biodata dapat melakukan penginputan Biodata Peserta Kejuaraan, ketika akan ditambahkan akan muncul seperti gambar 5.11 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan data peserta baru untuk sebuah kejuaraan, karena biodata ini akan memuat mengenai data atlet, Pelatih, Manajer, dan M. Ketika menambahkan Data baru dan mengklik tombol tambah maka akan muncul grupbox yang berisikan input data biodata yang harus diisi makan akan tampilan form nya adalah sebagai berikut :



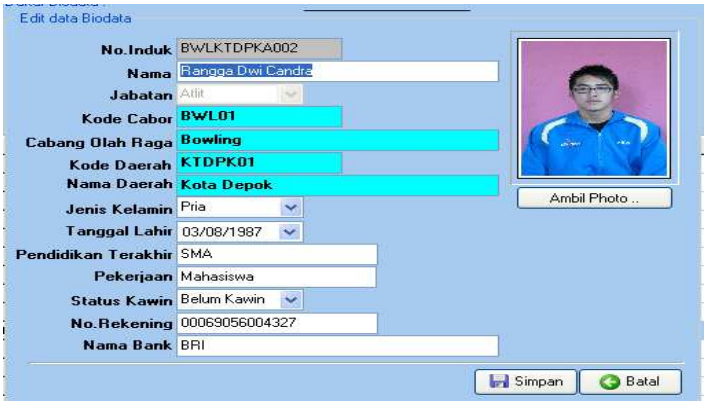
Gambar 5.12 Input Data Biodata

Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Biodata.



Gambar 5.13 Pencarian Data Biodata

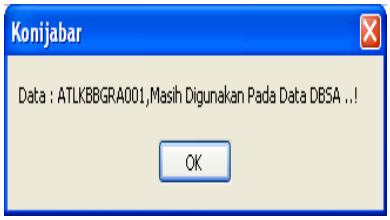
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.14 Ubah Data Biodata

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.

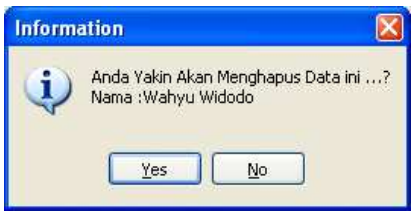
Ketika akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.15 Hapus Data Biodata

Keterangan diatas apabila data yang akan dihapus masih digunakan oleh form lain yaitu form DBSA.

Tetapi apabila data tidak sedang digunakan maka akan muncul pesan sebagai berikut :



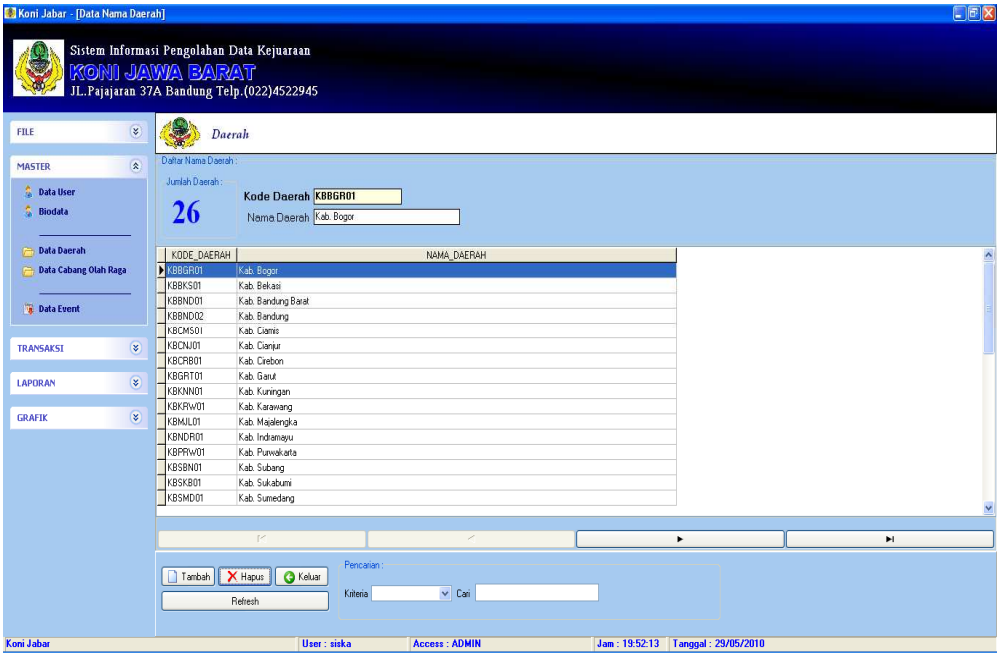
Gambar 5.16 Konfirmasi Hapus Data Biodata

Bila menekan klik tombol yes maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Biodata.

Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Biodata ini adalah sebagai berikut :

a. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form biodata
b. Refresh : Untuk me-refresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.
c. Keluar : Untuk keluar dari form Biodata dan kembali ke form menu

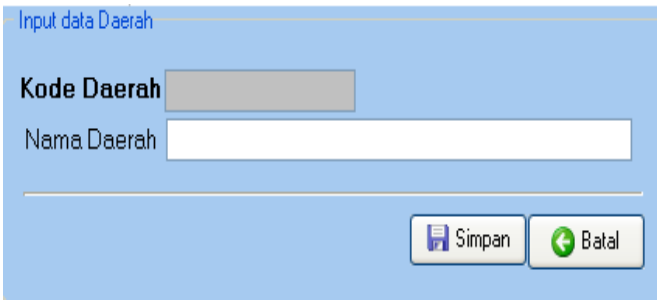
4. Inputkan data Daerah yang akan masuk kedalam Form Data Daerah. Tampilan Form Data Daerah adalah sebagai berikut :



Gambar 5.17 Form Data Daerah

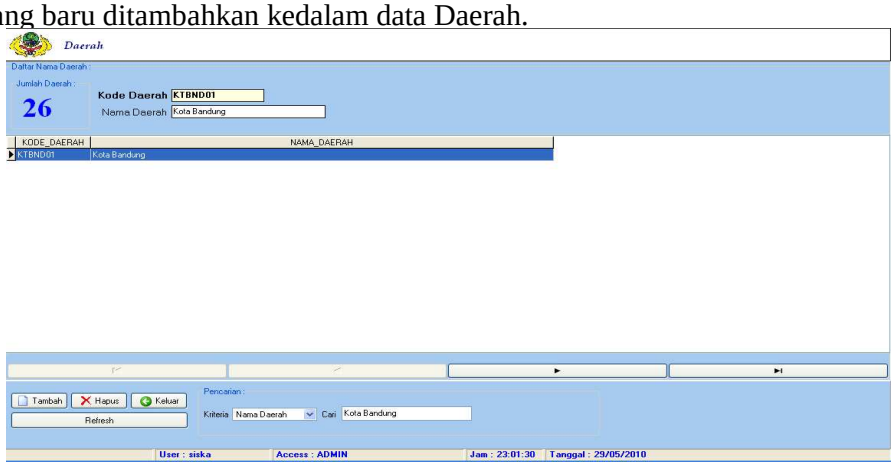
Form Data Daerah dapat melakukan penginputan Data Daerah, ketika akan ditambahkan akan muncul seperti gambar 5.17 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan data Daerah baru untuk setiap peserta kejuaraan.

Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



Gambar 5.18 Input Data Daerah

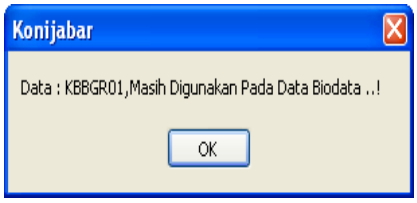
Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Daerah.



Gambar 5.19 Pencarian Data Daerah

Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.

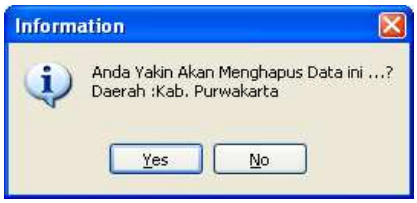
Ketika akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.20 Hapus Data Daerah

Keterangan diatas apabila data yang akan dihapus masih digunakan oleh form lain yaitu form Biodata.

Tetapi apabila data tidak sedang digunakan maka akan muncul pesan sebagai berikut :



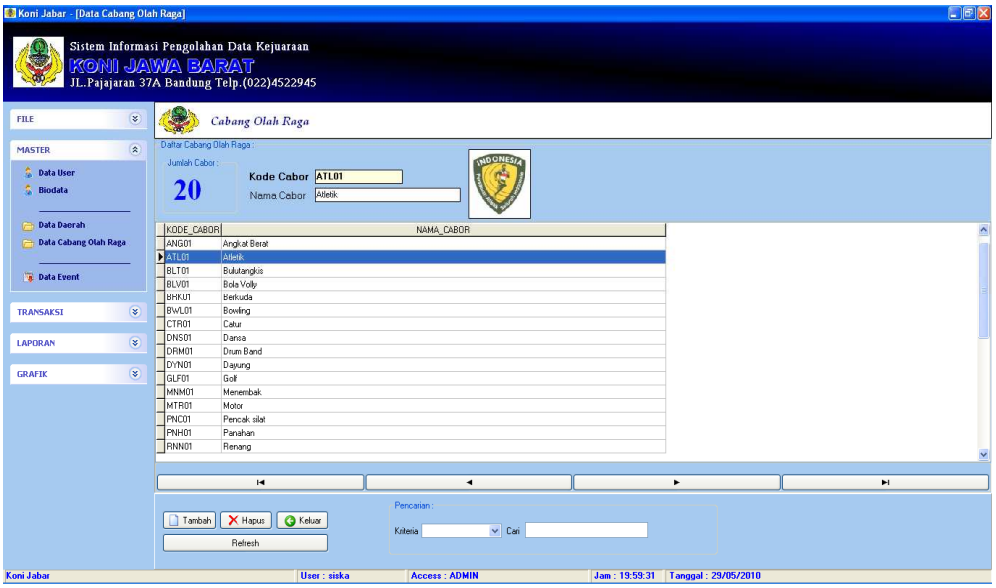
Gambar 5.21 Konfirmasi Hapus Data Daerah

Bila menekan klik tombol yes maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Daerah.

Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data Daerah ini adalah sebagai berikut :

a. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Daerah
b. Refresh : Untuk me-refresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.
c. Keluar : Untuk keluar dari form Daerah dan kembali ke form menu

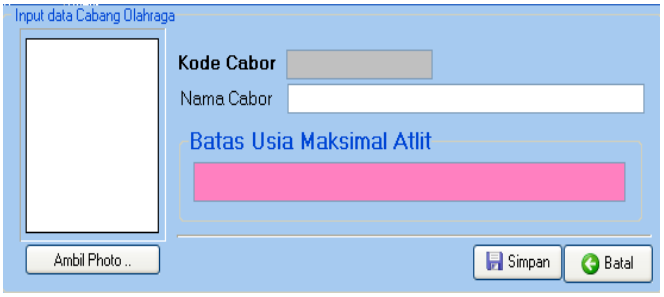
5. Inputkan data Cabang Olahraga yang akan masuk kedalam Form Data Cabang Olaharaga. Tampilan Form Data Cabang Olaharaga adalah sebagai berikut :



Gambar 5.22 Form Data Cabang Olahraga

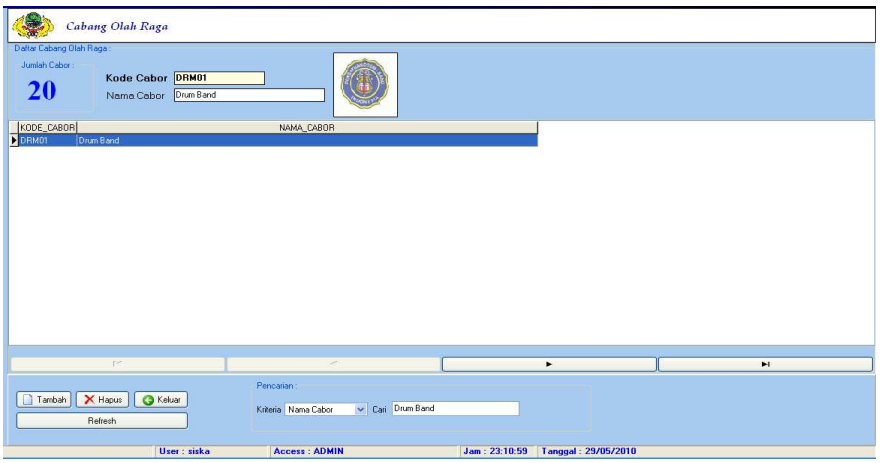
Form Data Cabang Olahraga dapat melakukan penginputan Data Cabang Olaharaga, ketika akan ditambahkan akan muncul seperti gambar 5.22 diatas. Form ini dimaksudkan ketika staf operator akan memasukan data Cabang Olaharaga.

Ketika staf Operator menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



Gambar 5.23 Input Data Cabang Olaharaga

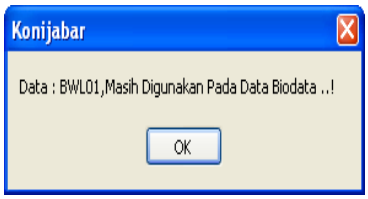
Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Cabang Olahraga.



Gambar 5.24 Pencarian Data Cabang Olaharaga

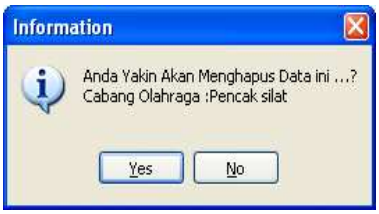
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.

Ketika akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.25 Hapus Data Cabang Olaharaga

Tetapi apabila data tidak sedang digunakan maka akan muncul pesan sebagai berikut :



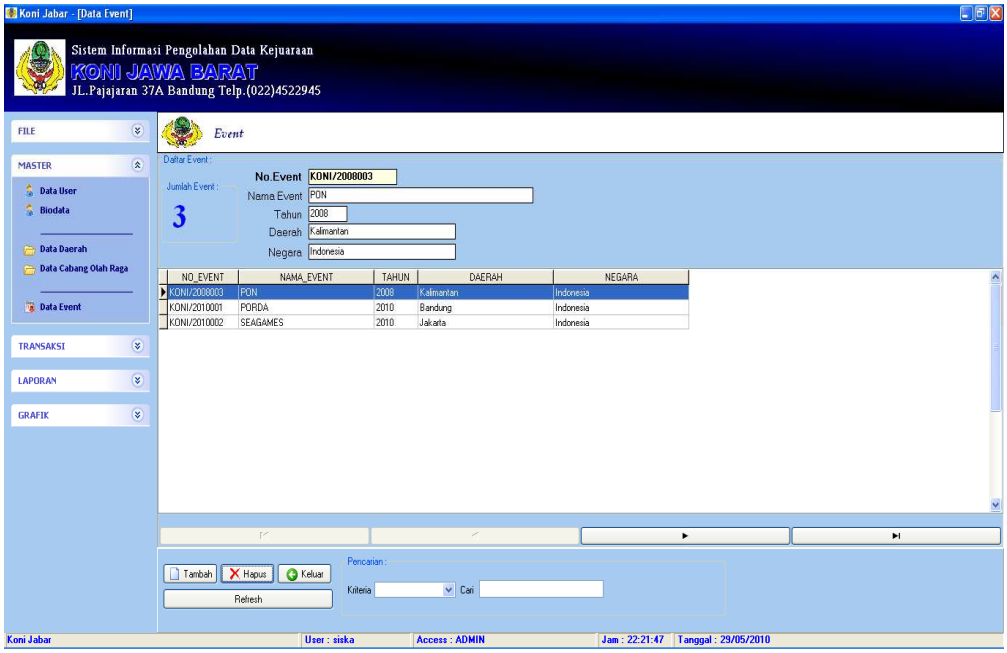
Gambar 5.26 Konfirmasi Hapus Data Cabang Olahraga

Bila menekan klik tombol yes maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Daerah.

Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data Cabang Olahraga ini adalah sebagai berikut :

a. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Cabor
b. Refresh :Untuk merefresh data yang ada,dan ditampilkan data kedalam grid.
c. Keluar:Untuk keluar dari form Cabang Olahraga dan kembali ke form menu

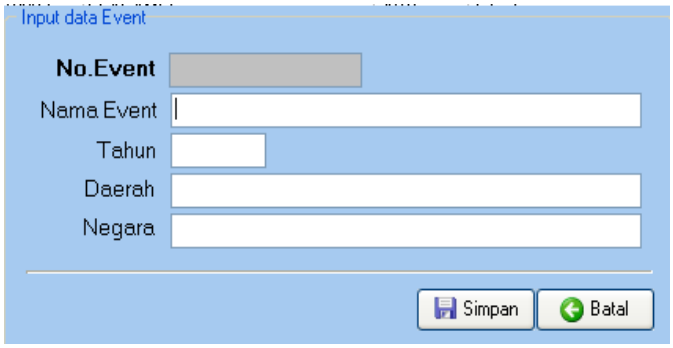
6. Inputkan data Event yang akan masuk ke dalam Form Data Event. Tampilan Form Data Event adalah sebagai berikut :



Gambar 5.27 Form Data Event

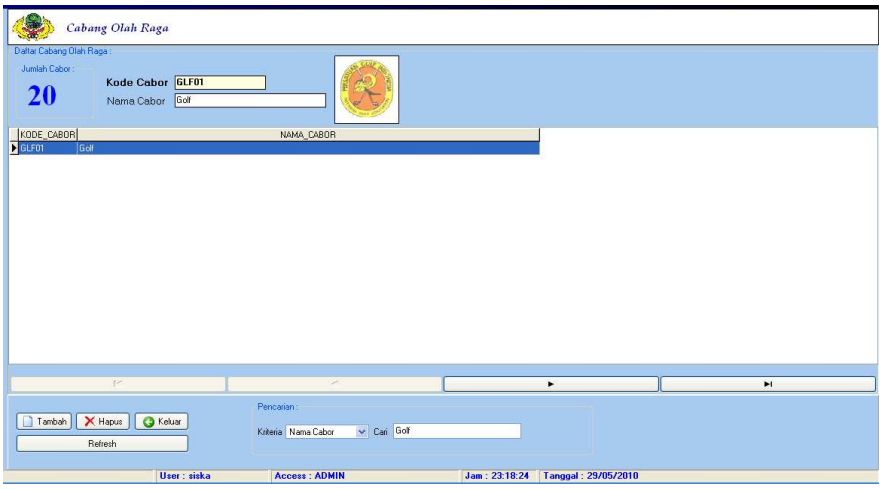
Form Data Event dapat melakukan penginputan Data Event, ketika akan ditambahkan akan muncul seperti gambar 5.27 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan data Event apa saja yang biasa dilakukan oleh tiap cabang olahraga.

Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



Gambar 5.28 Input Data Event

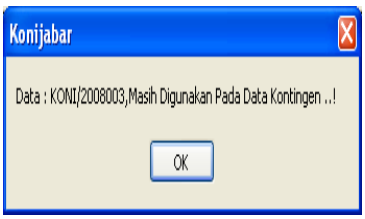
Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Event.



Gambar 5.29 Pencarian Data Event

Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.

Ketika Staf Operator akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.30 Hapus Data Event

Tetapi apabila data tidak sedang digunakan maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Daerah.

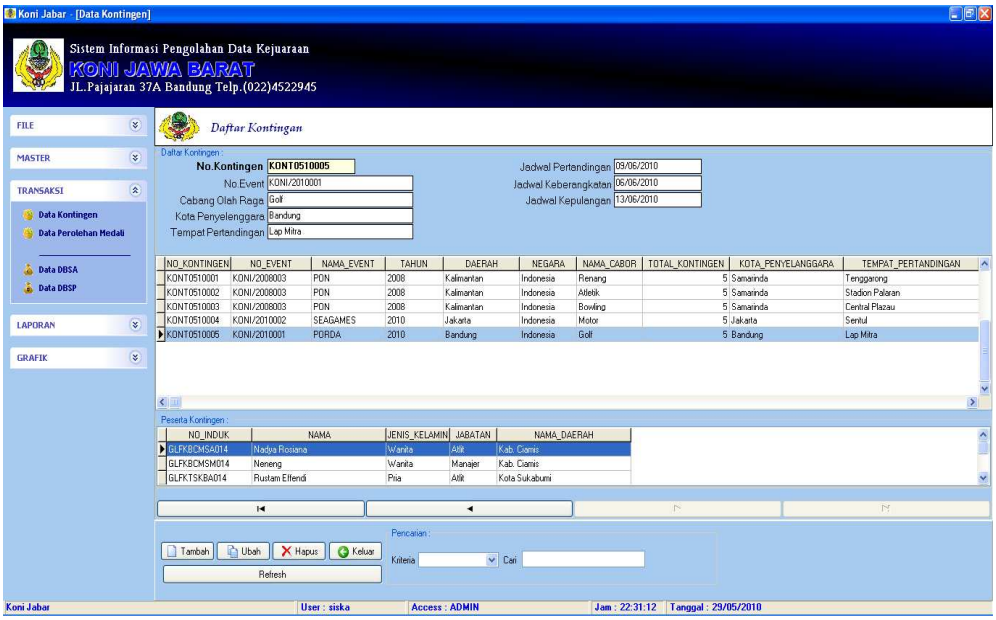
Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data Event ini adalah sebagai berikut :

a. Batal :Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Event

b. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.

c. Keluar : Untuk keluar dari form Event dan kembali ke form menu

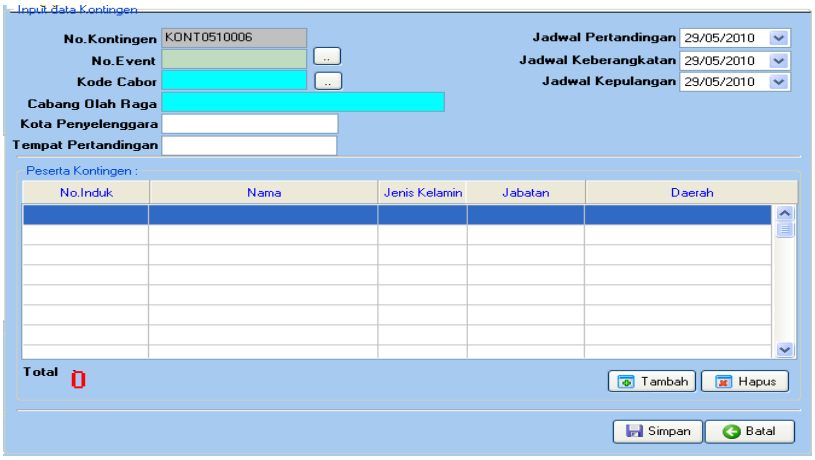
7. Inputkan data Kontingen yang akan masuk ke dalam Form Data Kontingen. Tampilan Form Data Kontingen adalah sebagai berikut :



Gambar 5.31 Form Data Kontingen

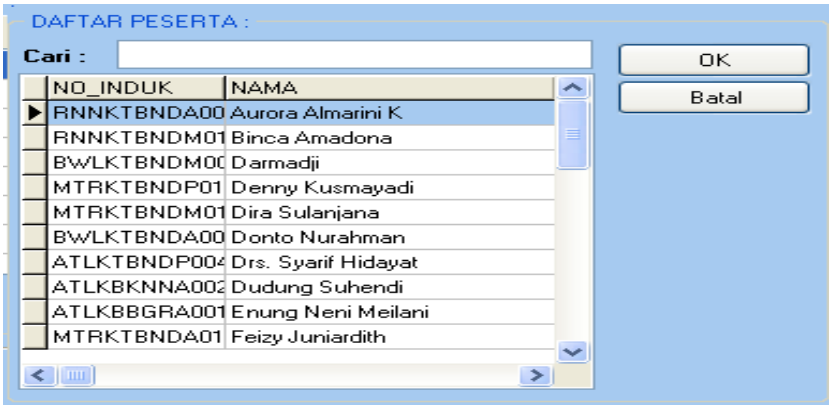
Form Data Kontingen dapat melakukan penginputan Data Kontingen seperti gambar 5.31 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan daftar konitngen yang diambil dari peserta kejuaraan yang tergabung dalam sebuah kontingen yang siap mengikuti kejuaraan.

Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



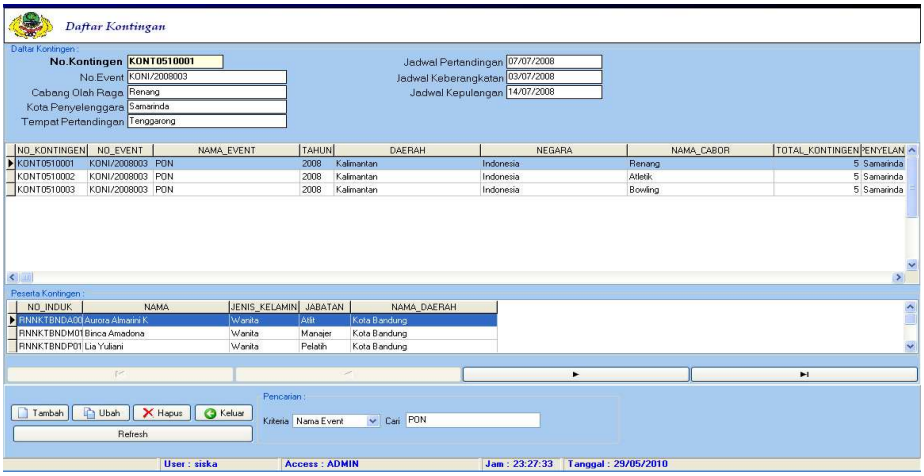
Gambar 5.32 Input Data Kontingen

Staf Operator akan mengisikan data baru untuk data kontingen dan akan menambakan data peserta kontingenya dari tombol tambah seperti berikut :



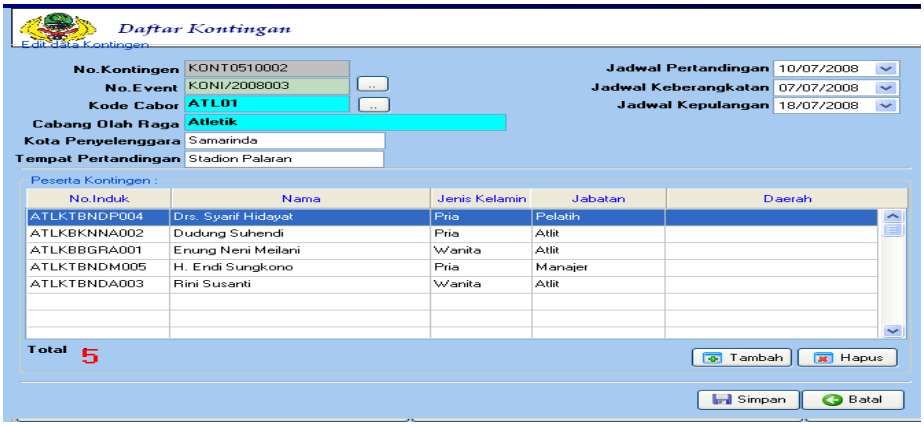
Gambar 5.33 Input Data Peserta Kontingen

Setelah pilih lalu klik tombol ok dan selanjutmya tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Event.



Gambar 5.34 Pencarian Data Kontingen

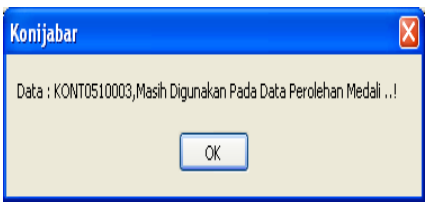
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.35 Ubah Data Kontingen

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.

Ketika Staf Operator akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



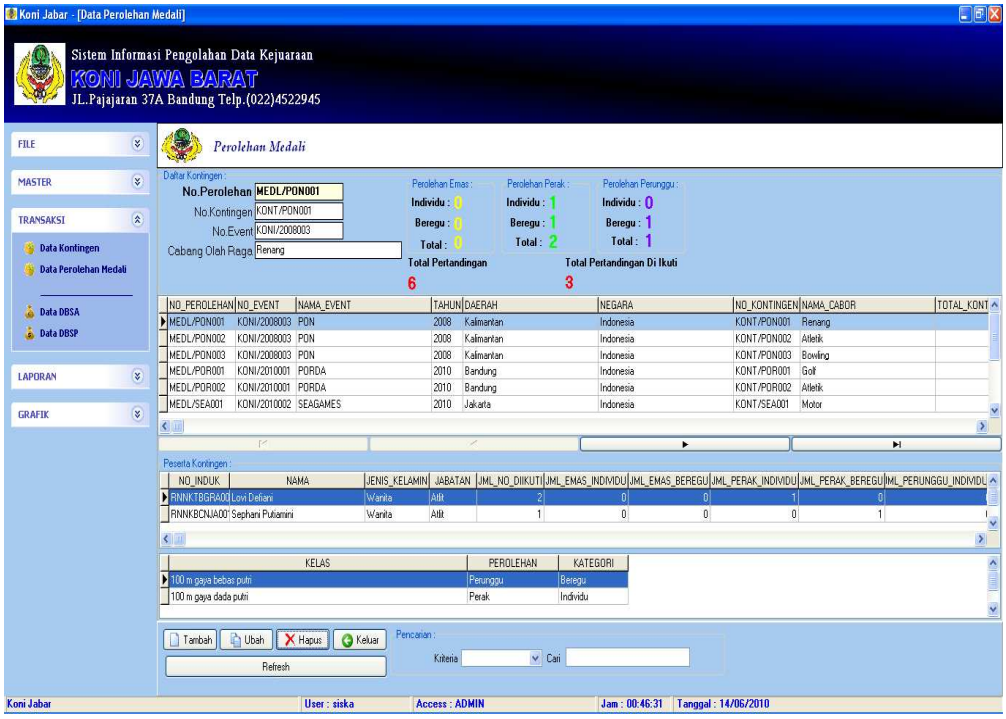
Gambar 5.36 Hapus Data Kontingen

Tetapi apabila data tidak sedang digunakan maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Kontingen.

Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data Kontingen ini adalah sebagai berikut :

a. Batal:Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Kontingen
b. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.
c. Keluar : Untuk keluar dari form Kontingen dan kembali ke form menu

8. Inputkan data Perolehan Medali yang akan masuk ke dalam Form Data Perolehan Medali Tampilan Form Data Perolehan Medali adalah sebagai berikut :

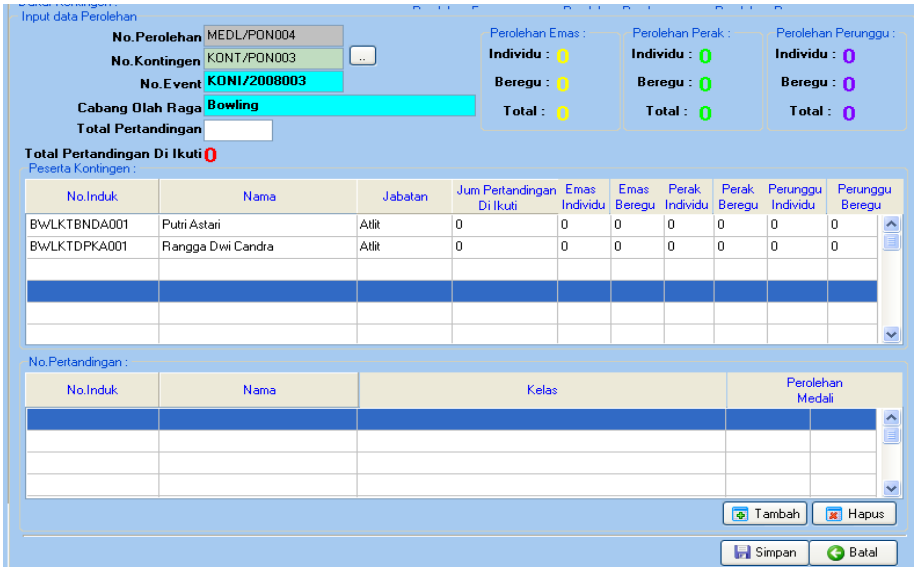


Gambar 5.37 Form Data Perolehan Medali

Form Data Perolehan medali dapat melakukan penginputan Data Perolehan medali seperti gambar 5.37 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan

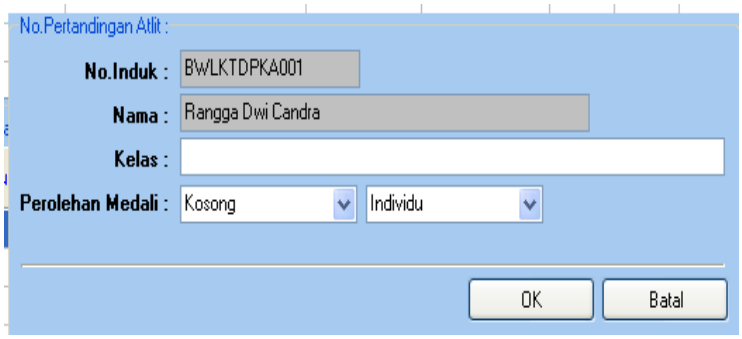
memasukan data jumlah perolehan medali dapatkan oleh setiap atlet yang telah mengikuti kejuaraan.

Ketika staf Operator menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



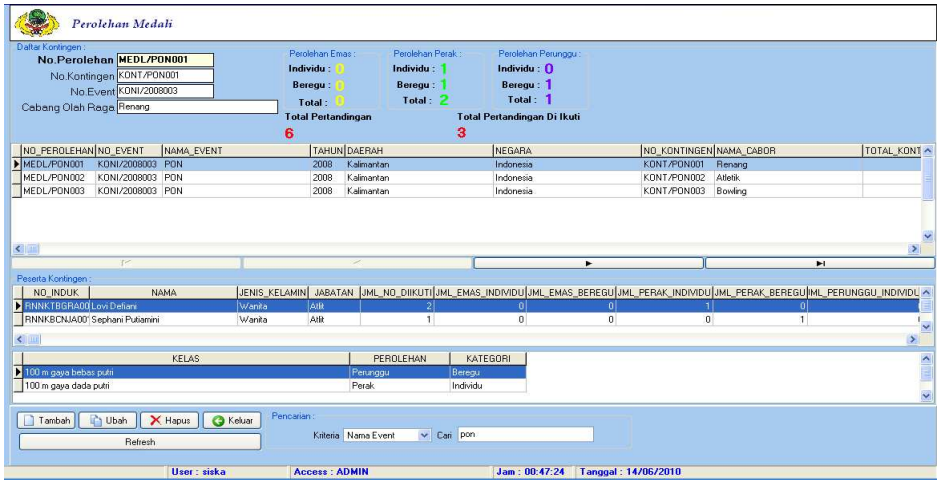
Gambar 5.38 Input Data Perolehan Medali

Setelah diisi input data perolehan, maka akan mengisi data no pertandingan



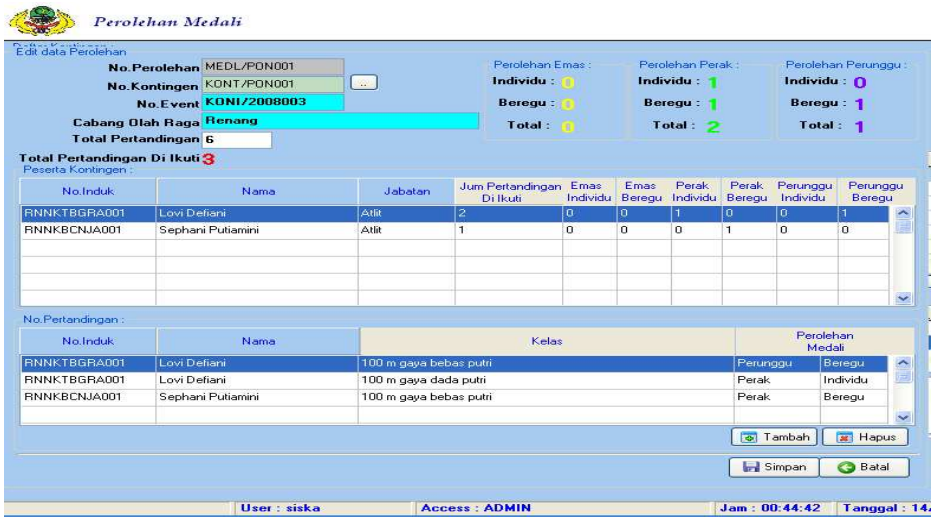
Gambar 5.39 Input Data kelas pertandingan

Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data Perolehan medali.



Gambar 5.40 Pencarian Data Perolehan Medali

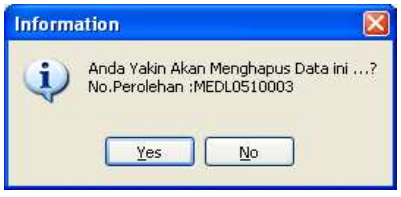
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.41 Ubah Data Perolehan Medali

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.

Ketika Staf Operator akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



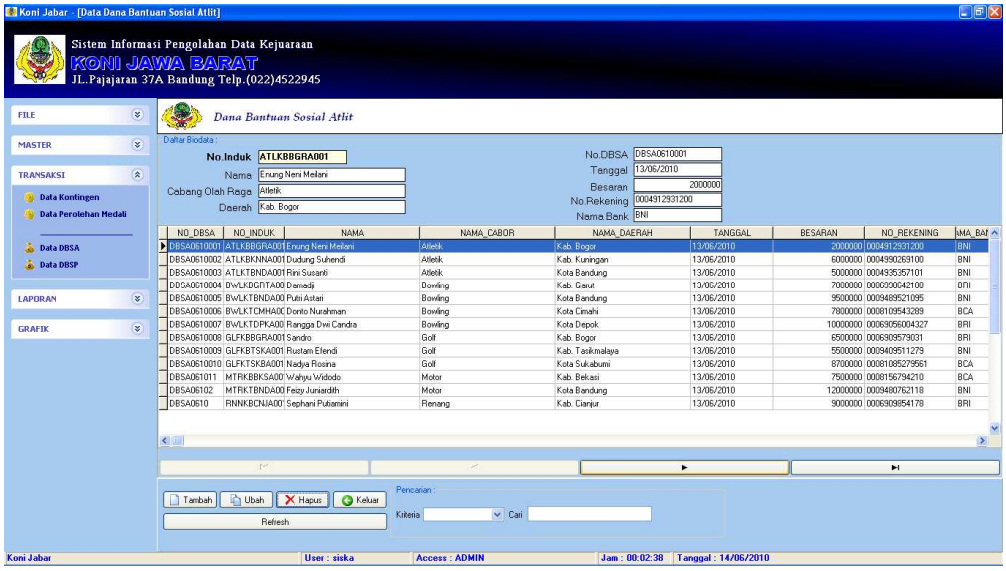
Gambar 5.42 Konfirmasi Hapus Data Perolehan Medali

Bila menekan klik tombol yes maka akan langsung menghapus record yang terdapat dalam form Perolehan Medali.

Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data Perolehan Medali ini adalah sebagai berikut :

a. Batal:Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Perolehan Medali
b. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.
c. Keluar:Untuk keluar dari form Perolehan Medali dan kembali ke form menu

9. Inputkan data DBSA yang akan masuk ke dalam Form Data DBSA. Tampilan Form Data DBSA adalah sebagai berikut :



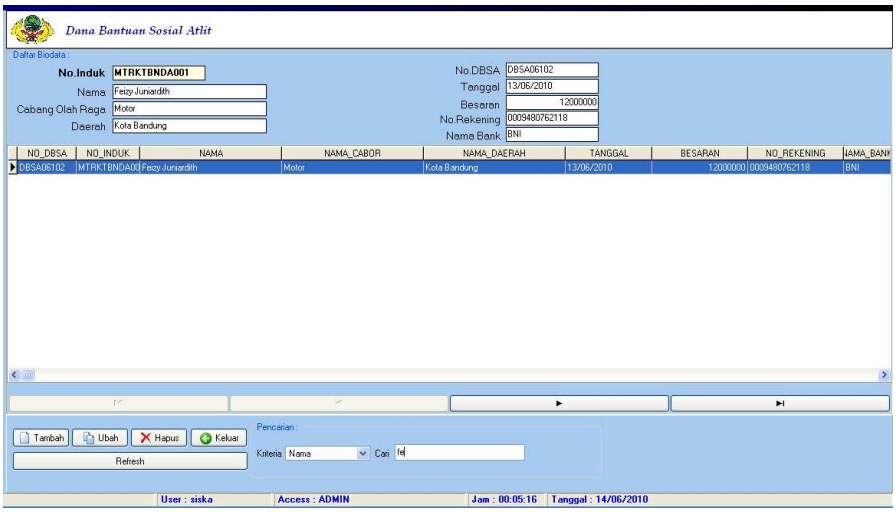
Gambar 5.43 Form Data DBSA

Form Data DBSA dapat melakukan penginputan Data DBSA seperti gambar 5.43 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan data dana bantuan sosial atlet yang didapatkan oleh atlet setelah mengikuti kejuaraan.Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



Gambar 5.44 Input Data DBSA

Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data DBSA.



Gambar 5.45 Pencarian Data DBSA

Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.46 Ubah Data DBSA

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.Ketika Staf Operator akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.47 Konfirmasi Hapus Data DBSA

Bila menekan klik tombol yes maka data akan terhapus

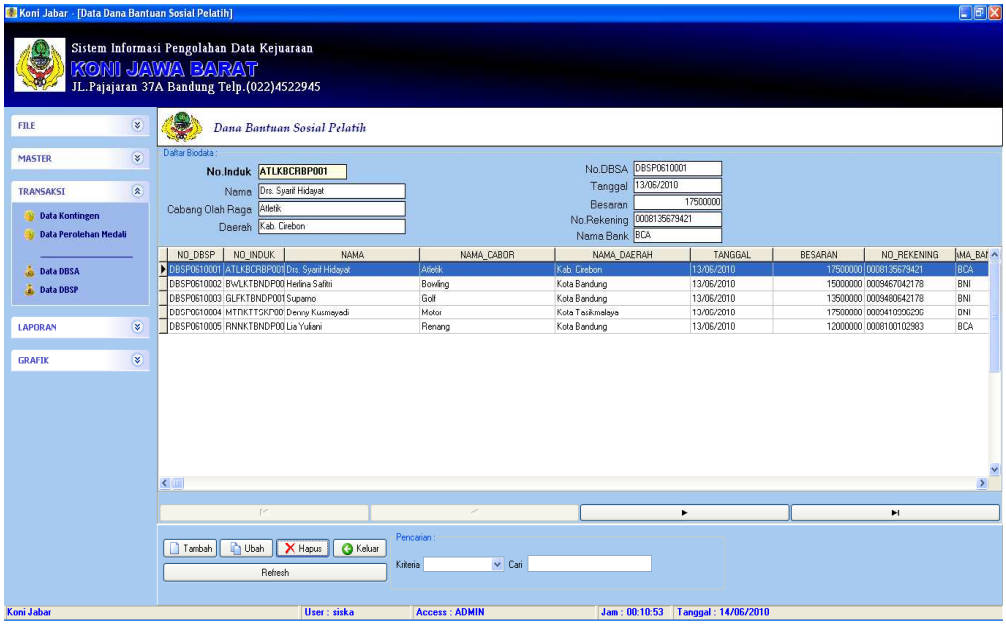
Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data DBSA ini adalah sebagai berikut :

a. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form DBSA

b. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.

c. Keluar : Untuk keluar dari form DBSA dan kembali ke form menu

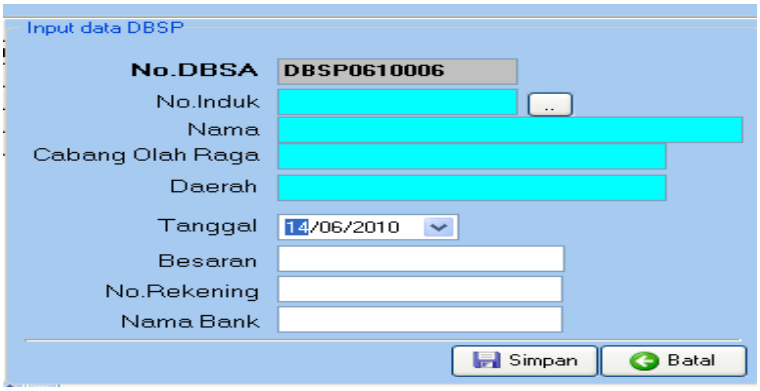
10. Inputkan data DBSP yang akan masuk ke dalam Form Data DBSP. Tampilan Form Data DBSP adalah sbagai berikut :



Gambar 5.48 Form Data DBSP

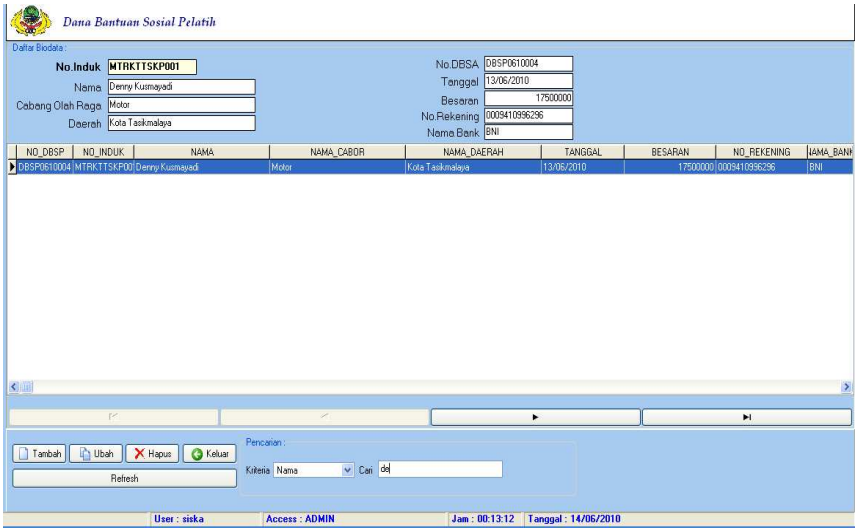
Form Data DBSP dapat melakukan penginputan Data DBSP seperti gambar 5.48 diatas. Form ini dimaksudkan ketika akan memasukan data dana bantuan sosial Pelatih yang didapatkan setelah mengikuti kejuaraan.

Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



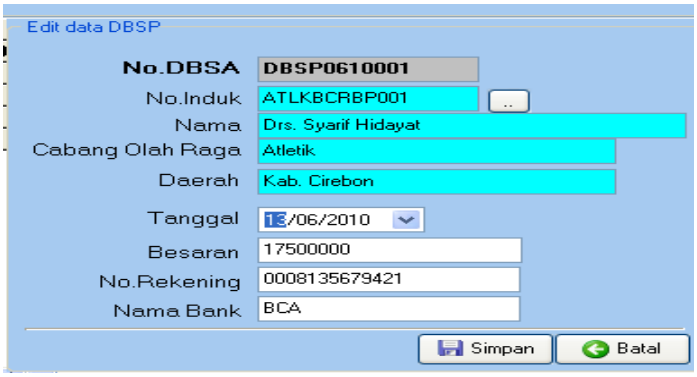
Gambar 5.49 Input Data DBSP

Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data DBSP.



Gambar 5.50 Pencarian Data DBSP

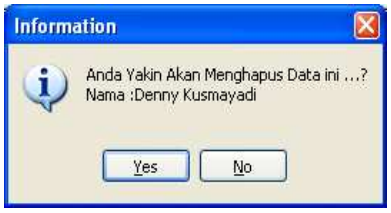
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.51 Ubah Data DBSP

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.

Ketika akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.52 Konfirmasi Hapus Data DBSP

Bila menekan klik tombol yes maka data akan langsung dihapus

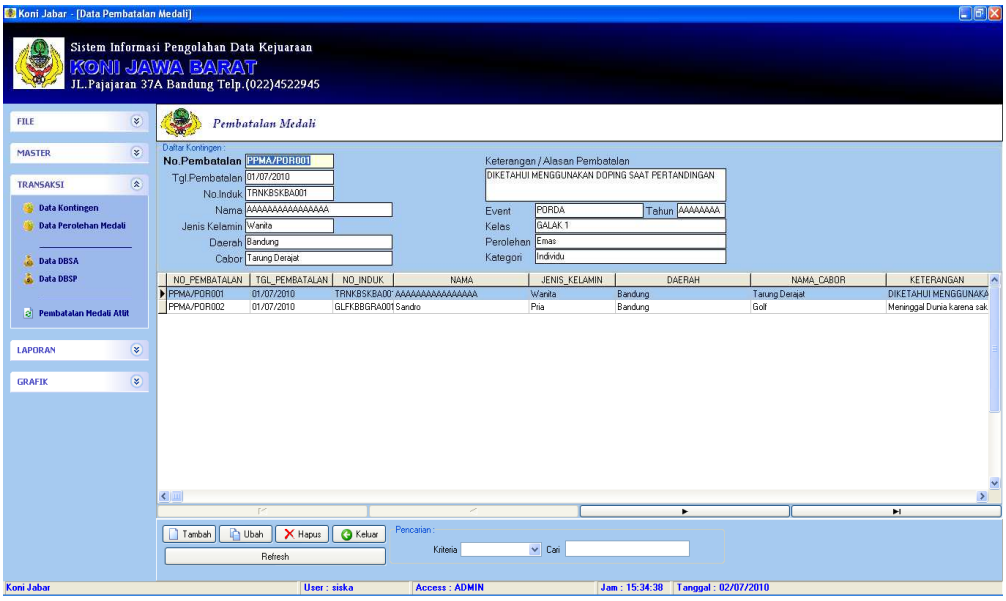
Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data DBSP ini adalah sebagai berikut :

a. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form DBSP

b. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.

c. Keluar : Untuk keluar dari form DBSP dan kembali ke form menu

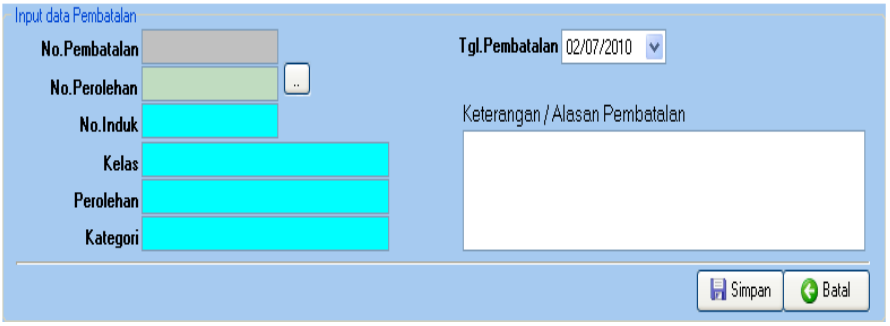
11. Inputkan Pembatalan Medali Atlit yang akan masuk ke dalam Form Pembatalan Medali Atlit. Tampilan Form Pembatalan Medali Atlit adalah sbagai berikut :



Gambar 5.53 Form Pembatalan Medali Atlit

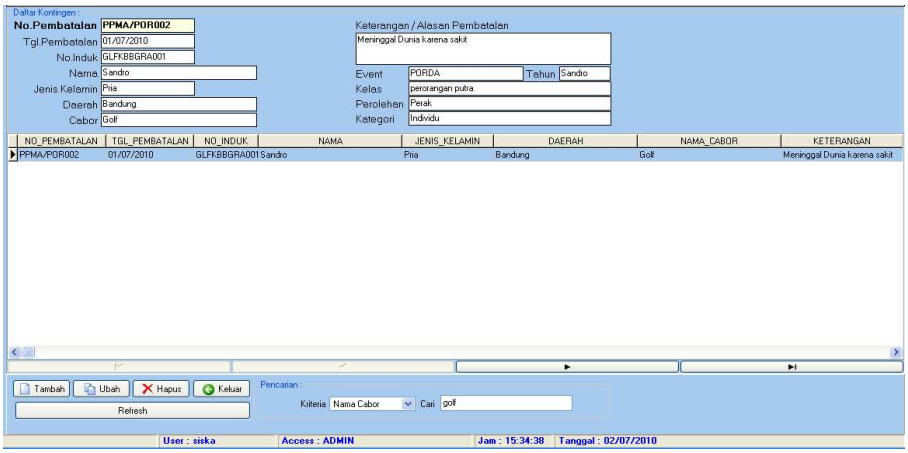
Form Pembatalan Medali Atlit dapat melakukan penginputan Data Pembatalan medali atlit seperti gambar 5.53 diatas. Form ini dimaksudkan ketika seorang atlit yang telah mendapatkan perolehan medali tetapi dibatalkan mendapatkan medalinya yang diakibatkan adanya kecurangan atau pun kecelakaan.

Ketika menambahkan Data baru makan akan tampilan form adalah sebagai berikut :



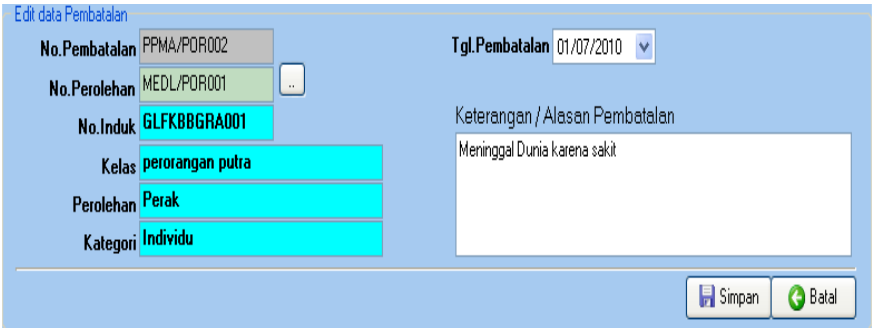
Gambar 5.54 Input Data Pembatalan Medali Atlit

Setelah diisi lalu klik tombol simpan maka akan langsung menyimpan record yang baru ditambahkan kedalam data pembatalan medali atlit.



Gambar 5.55 Pencarian Pembatalan Medali Atlit

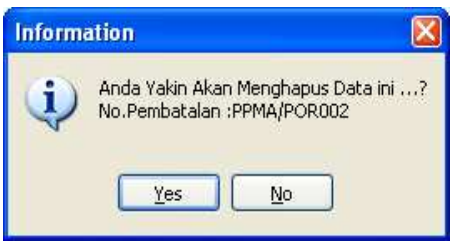
Pencarian digunakan ketika akan mencari data yang diperlukan dari form dengan berdasarkan akan kriteria yang ditentukan.



Gambar 5.56 Ubah Data Pembatalan Medali Atlit

Button Ubah digunakan untuk mengubah record data yang masih terdapat kesalahan.

Ketika akan menghapus data maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.57 Konfirmasi Hapus Data Pembatalan Medali Atlit

Bila menekan klik tombol yes maka data akan langsung dihapus

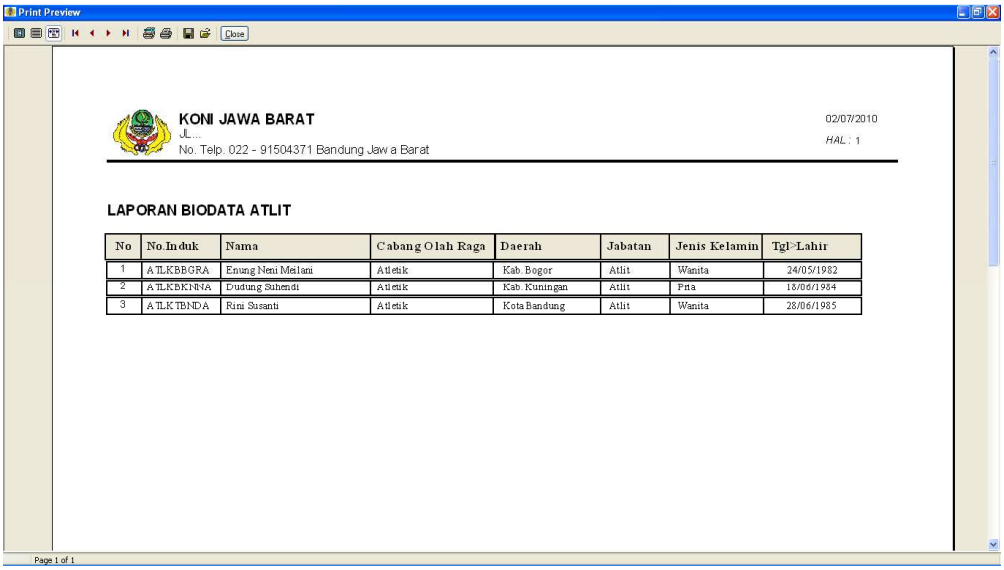
Kegunaan lain dari button yang terdapat di form Data DBSP ini adalah sebagai berikut :

d. Batal : Untuk membatalkan penginputan data dan kembali ke form Pembatalan Medali
e. Refresh:Untuk merefresh data yang ada, dan ditampilkan data kedalam grid.
f. Keluar : Untuk keluar dari form Pembatalan medali dan kembali ke form menu

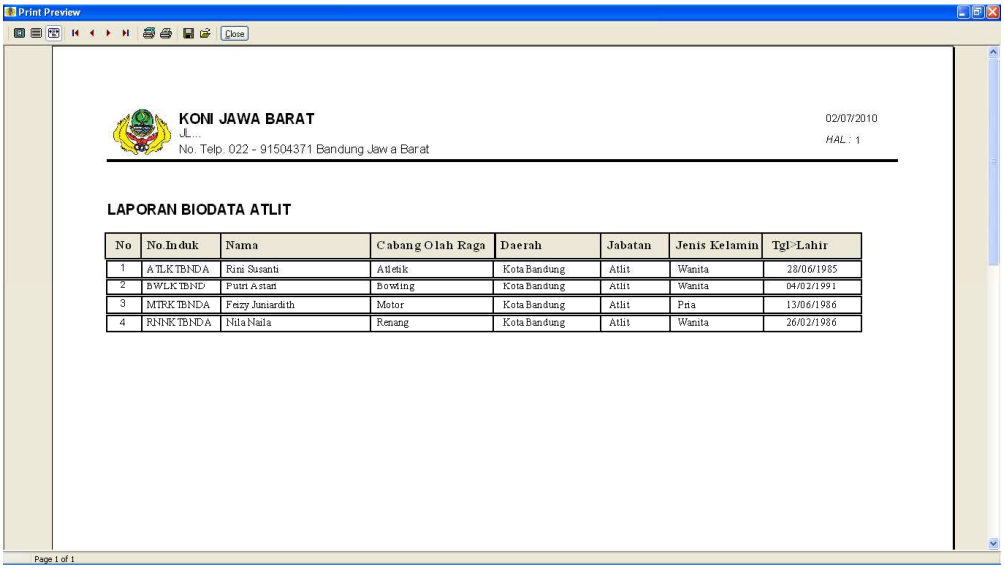
12. Form Laporan Biodata, form ini berfungsi untuk mencetak melihat Laporan Biodata yang telah dibuat dan juga untuk mencetak laporan Biodata. Tampilan formnya sebagai berikut :



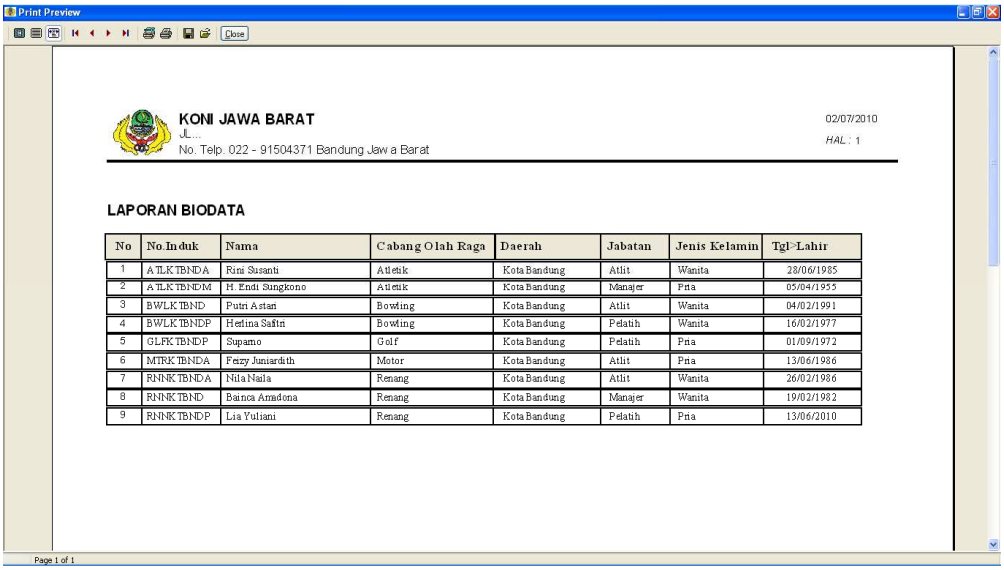
Gambar 5.58 Form Laporan Biodata Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



Gambar 5.59 Laporan Biodata per Cabor



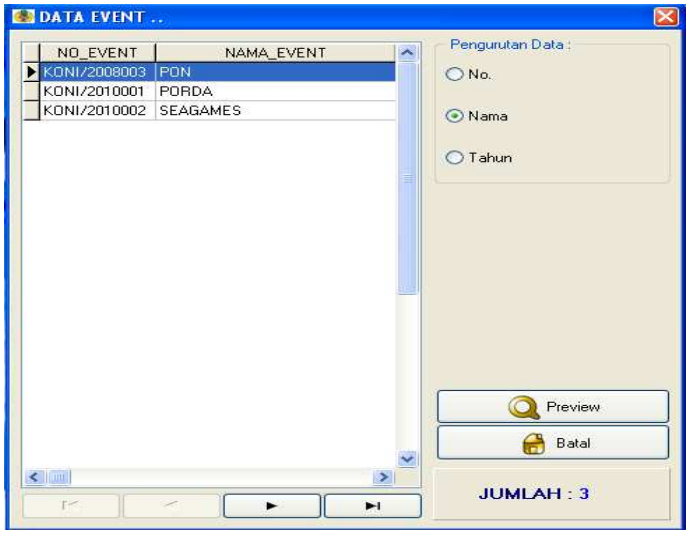
Gambar 5.60 Laporan Biodata per Daerah



No	No.Induk	Nama	Cabang Olah Raga	Daerah	Jabatan	Jenis Kelamin	Tgl>Lahir
1	ATLKTBNDA	Rini Susanti	Atletik	Kota Bandung	Atlit	Wanita	28/06/1985
2	ATLKTBNDM	H. Endi Sungkono	Atletik	Kota Bandung	Manajer	Pria	05/04/1955
3	BWLKTBND	Putri Astari	Bowling	Kota Bandung	Atlit	Wanita	04/02/1991
4	BWLKTBNDP	Herlina Safitri	Bowling	Kota Bandung	Pelatih	Wanita	16/02/1977
5	GLFKTBNDP	Supamo	Golf	Kota Bandung	Pelatih	Pria	01/09/1972
6	MTRKTBNDA	Feizy Juniardith	Motor	Kota Bandung	Atlit	Pria	13/06/1986
7	RNNKTBNDA	Nila Naila	Renang	Kota Bandung	Atlit	Wanita	26/02/1986
8	RNNKTBND	Bainca Amadona	Renang	Kota Bandung	Manajer	Wanita	19/02/1982
9	RNNKTBNDP	Lia Yuliani	Renang	Kota Bandung	Pelatih	Pria	13/06/2010

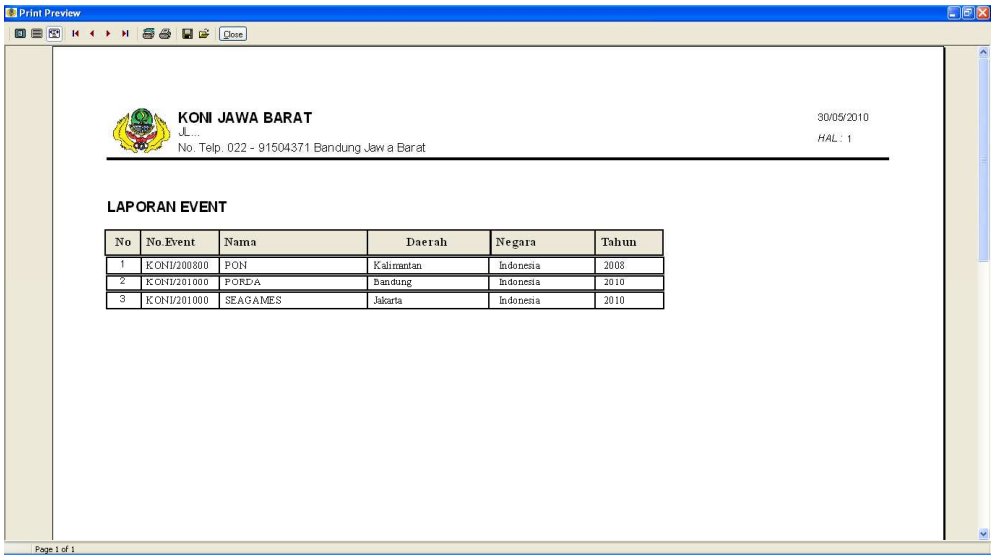
Gambar 5.61 Laporan Semua Biodata

13. Form Laporan Event, form ini berfungsi untuk mencetak melihat Laporan Event yang telah dibuat dan juga untuk mencetak laporan Event. Tampilan formnya sebagai berikut :



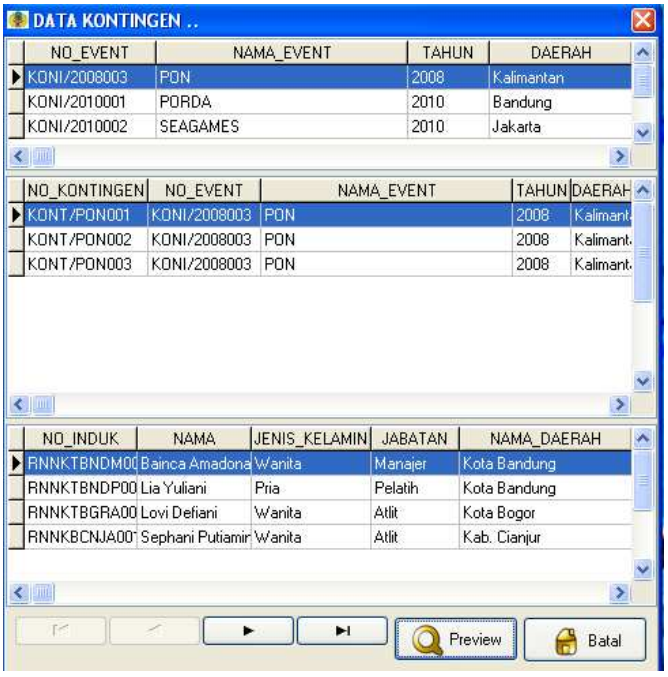
Gambar 5.62 Form Laporan Event

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



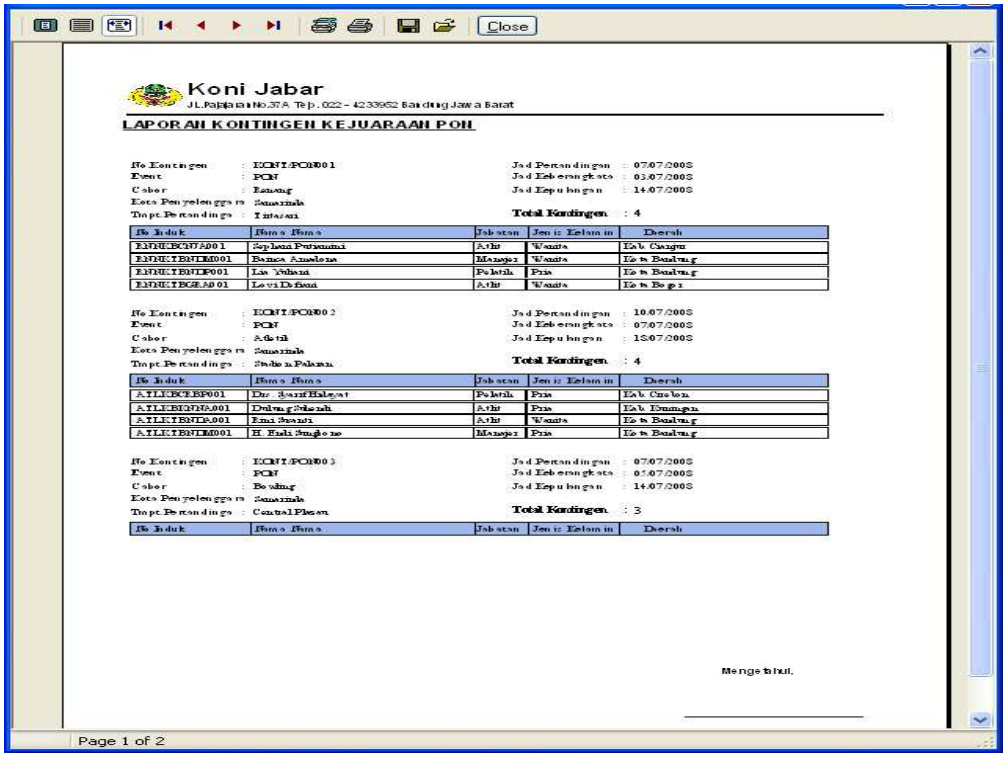
Gambar 5.63 Laporan Event

14. Form Laporan Kontingen, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan Kontingen yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :



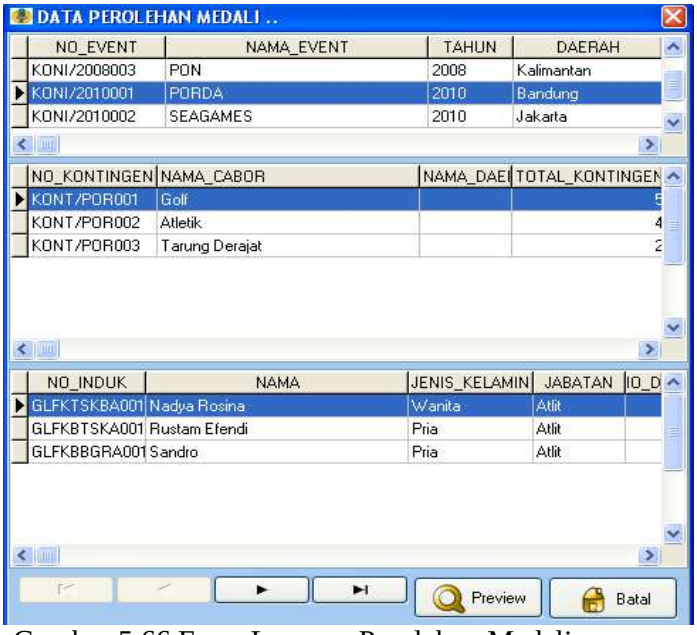
Gambar 5.64 Form Laporan Kontingen

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



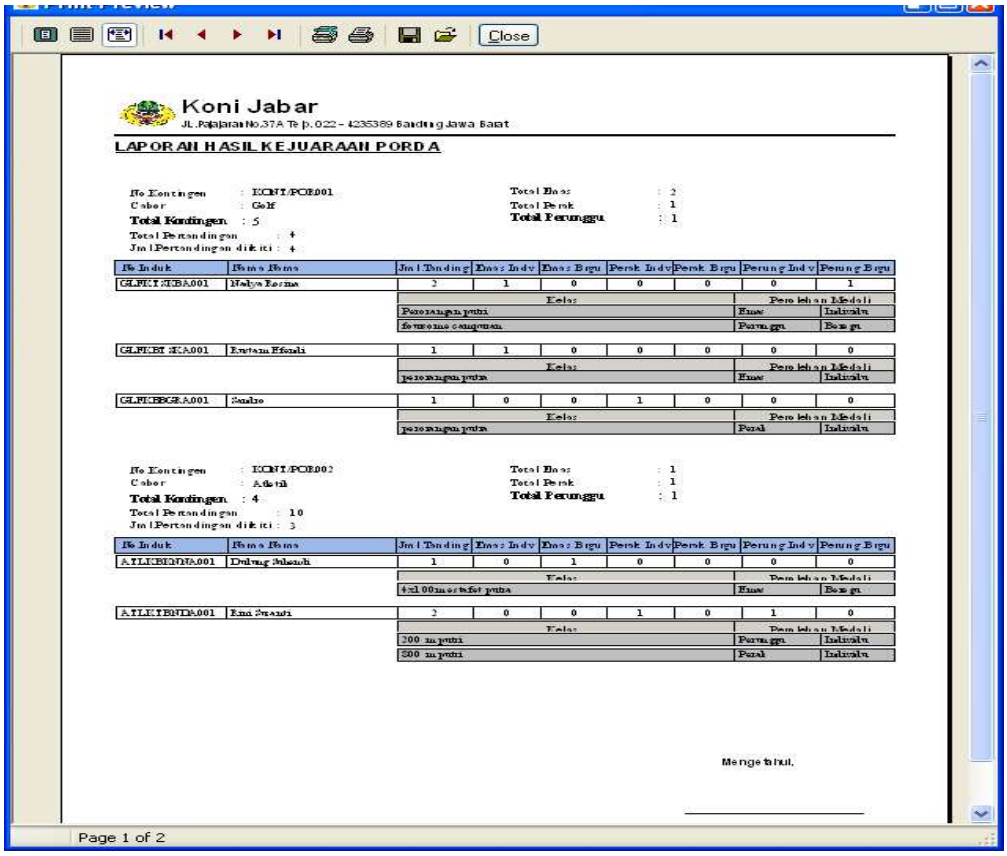
Gambar 5.65 Laporan Kontingen

15. Form Laporan Perolehan Medali, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan Perolehan Medali yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :



Gambar 5.66 Form Laporan Perolehan Medali

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



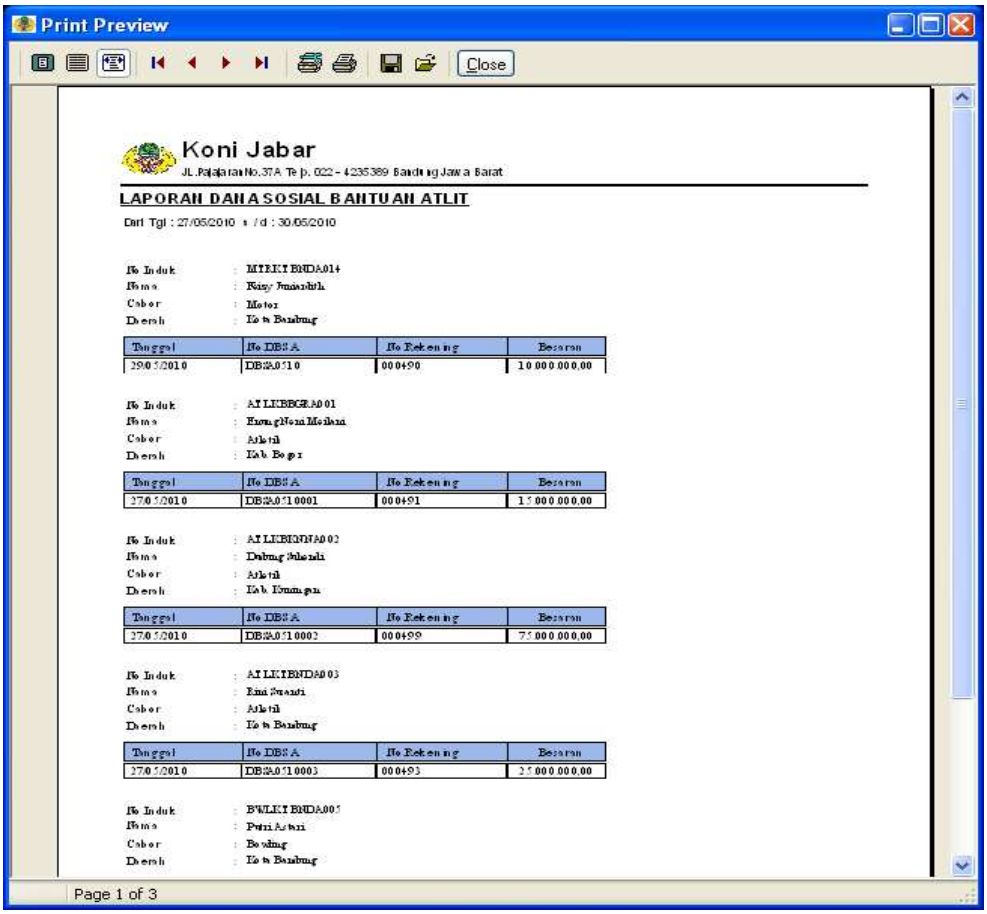
Gambar 5.67 Laporan Perolehan Medali

16. Form Laporan DBSA, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan DBSA yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :



Gambar 5.68 Form Laporan DBSA

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



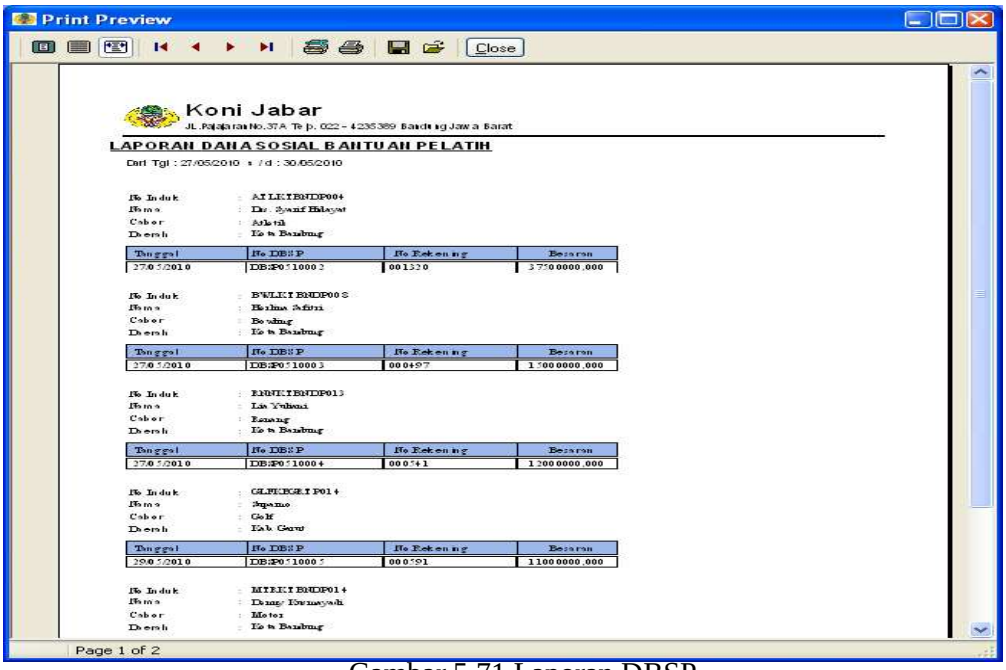
Gambar 5.69 Laporan DBSA

17. Form Laporan DBSP, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan DBSP yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :



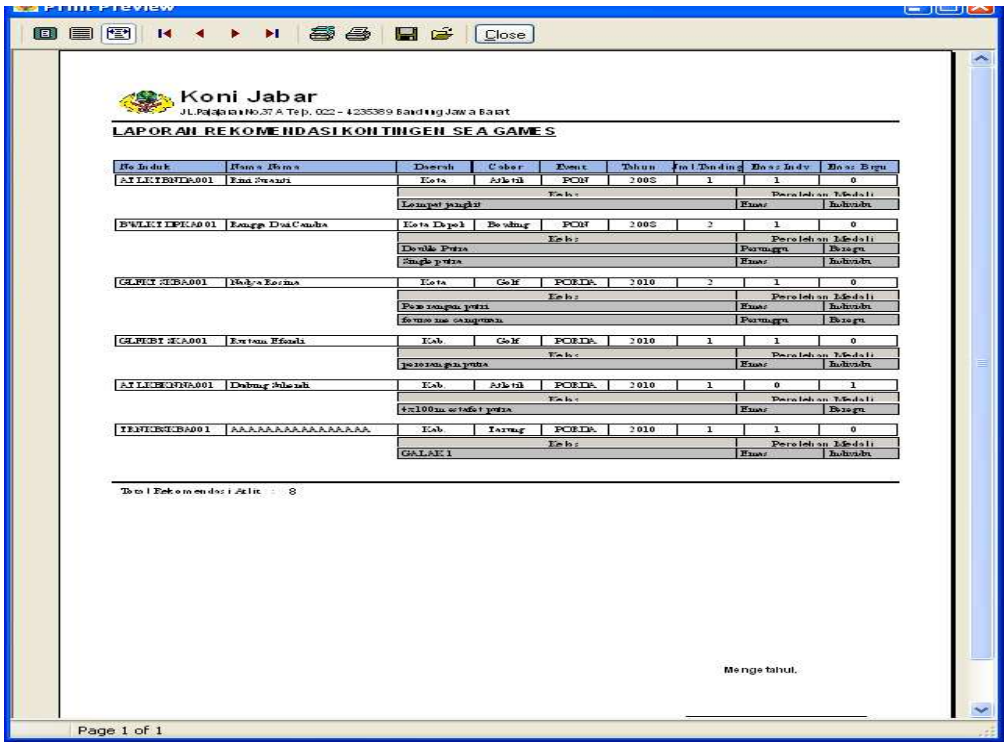
Gambar 5.70 Form Laporan DBSP

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :



Gambar 5.71 Laporan DBSP

18. Tampilan laporan Konitngen Sea Games adalah sebagai berikut :



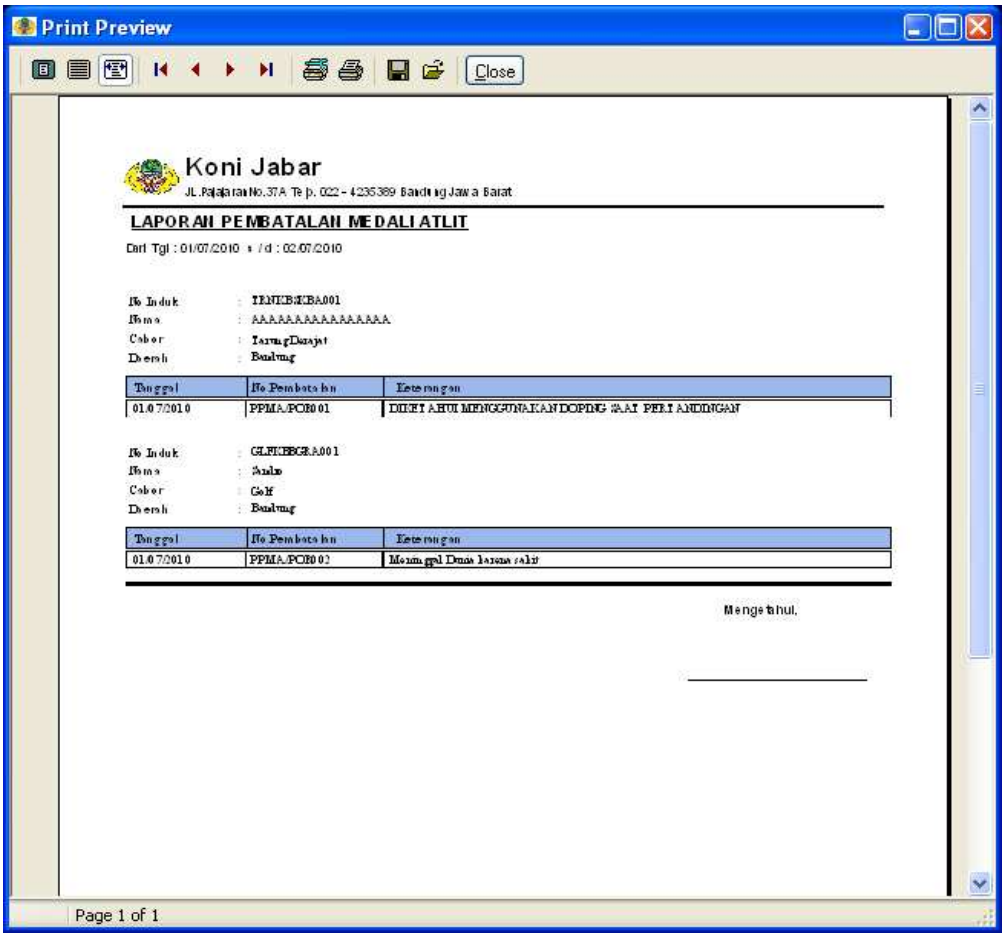
Gambar 5.72 Laporan Kontingen Sea Games

19. Form Laporan DBSP, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan DBSP yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :



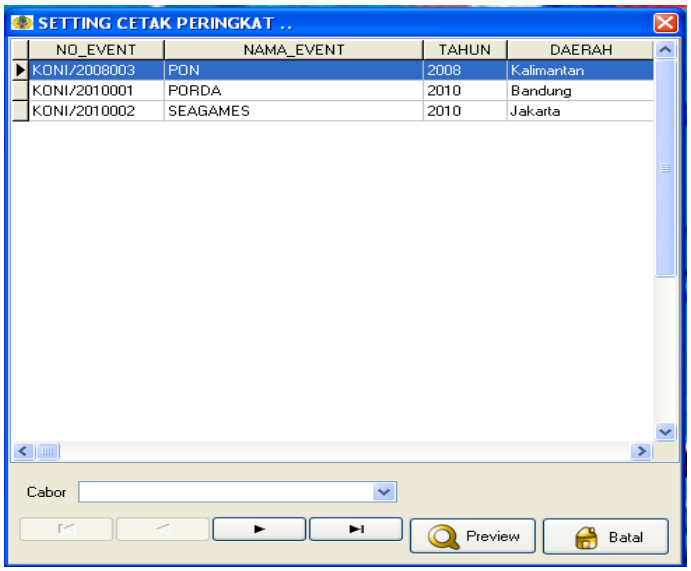
Gambar 5.73 Form Laporan Pembatalan Medali Atlit

Ketika mengklik tombol preview maka akan tampil Laporan sebagai berikut :

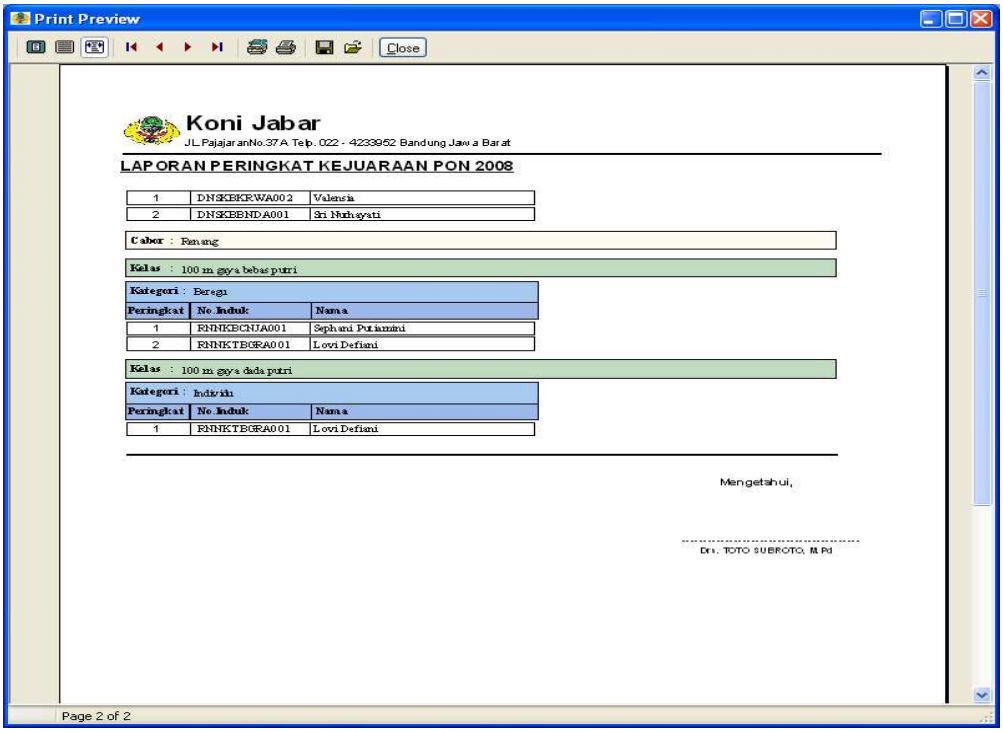


Gambar 5.74 Laporan Pembatalan Medali Atlit

20. Form Laporan Peringkat Kejuaraan, form ini berfungsi untuk melihat dan mencetak Laporan Peringkat Kejuaraan yang telah dibuat. Tampilan formnya sebagai berikut :

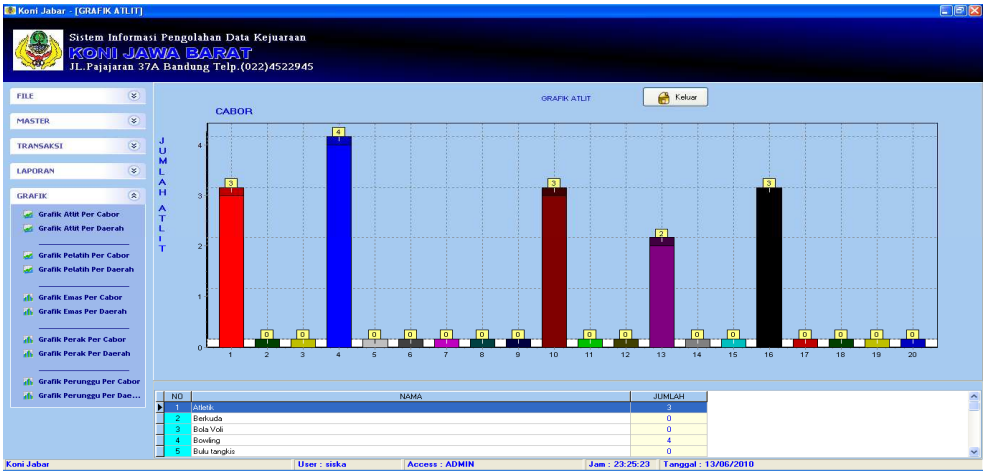


Gambar 5.75 Form Laporan Peringkat Kejuaraan



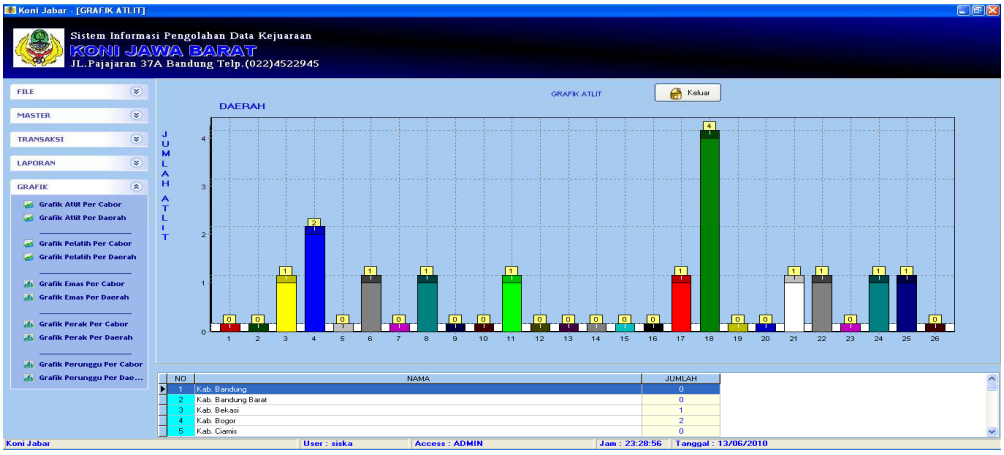
Gambar 5.76 Laporan Pembatalan Medali Atlit

21. Grafik Atlet Percabor, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah atlet percabor yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



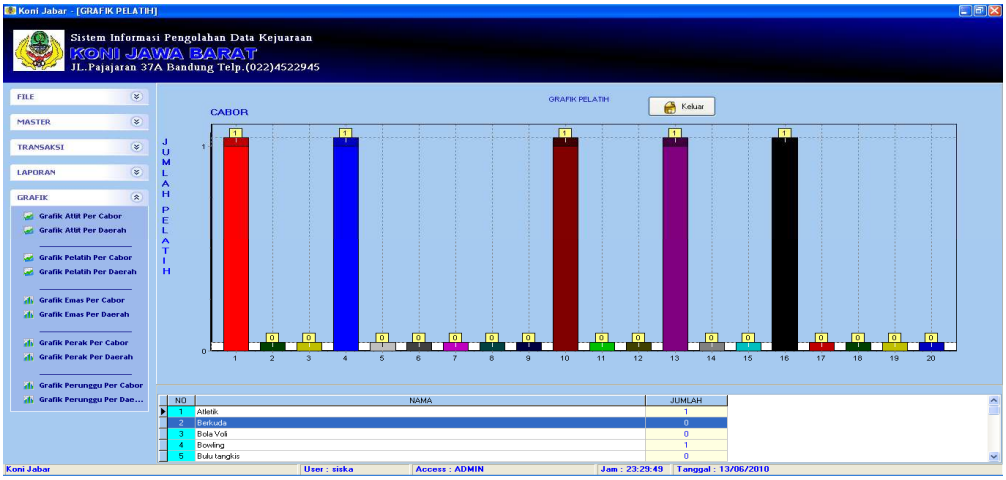
Gambar 5.77 Grafik Atlet Per cabor

22. Grafik Atlet Perdaerah, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah atlet perdaerah yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



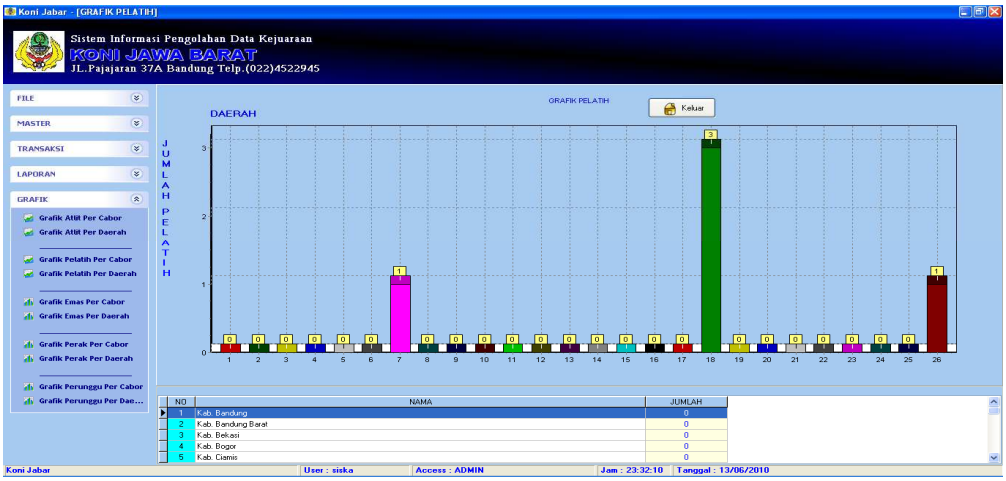
Gambar 5.78 Grafik Atlet Per daerah

23. Grafik Pelatih PerCabor, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Pelatih Percabor yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



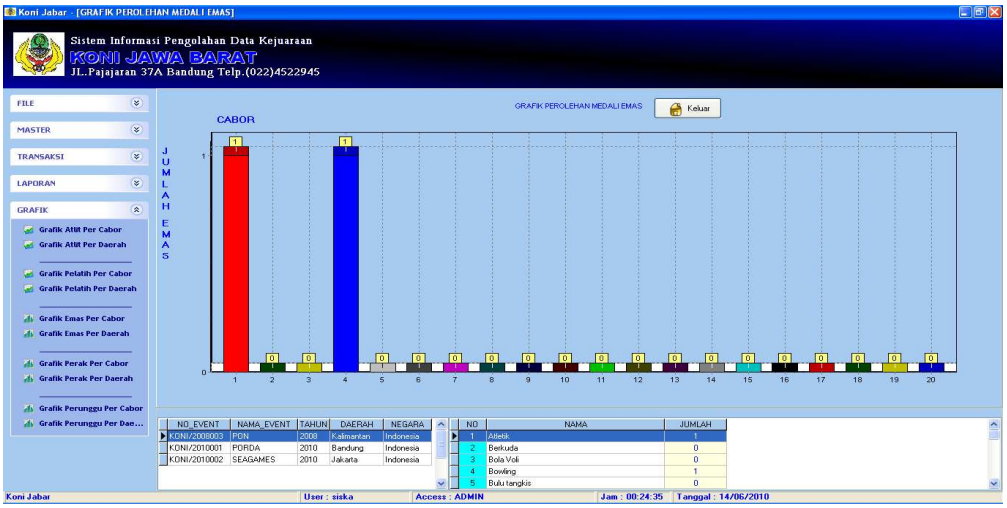
Gambar 5.79 Grafik Pelatih Per cabor

24. Grafik Pelatih Perdaerah, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Pelatih perdaerah yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



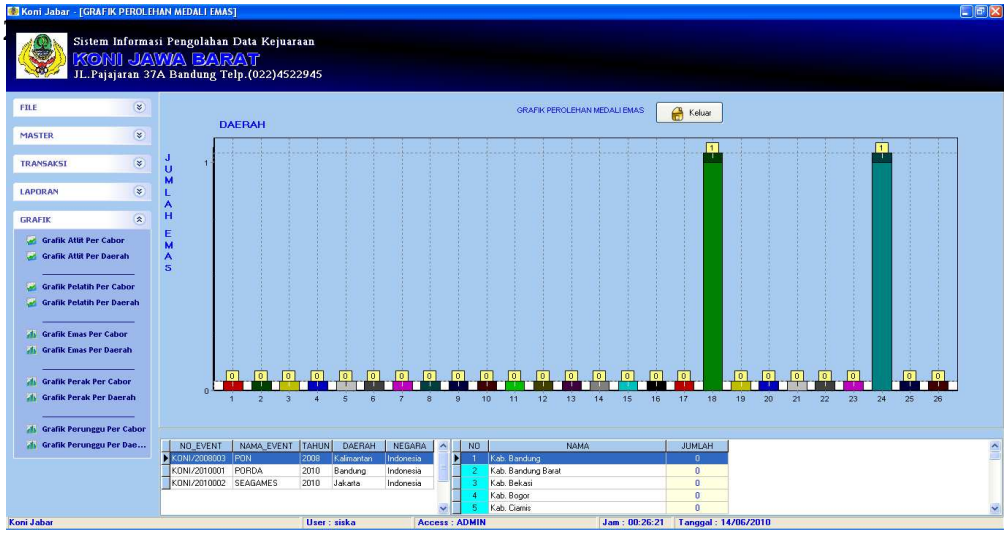
Gambar 5.80 Grafik Pelatih Per daerah

25. Grafik Emas Percabor, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Emas Percabor yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



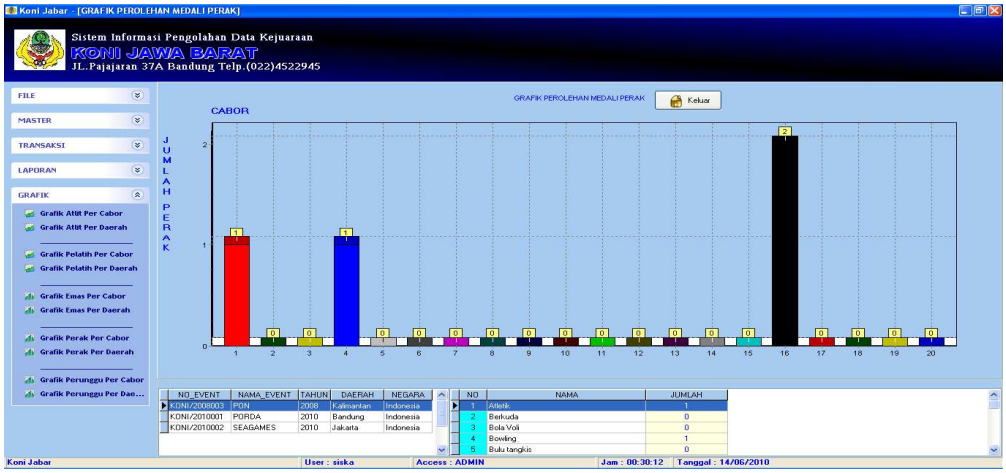
Gambar 5.81 Grafik Emas Percabor

26. Grafik Emas Perdaerah, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Emas Perdaerah yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



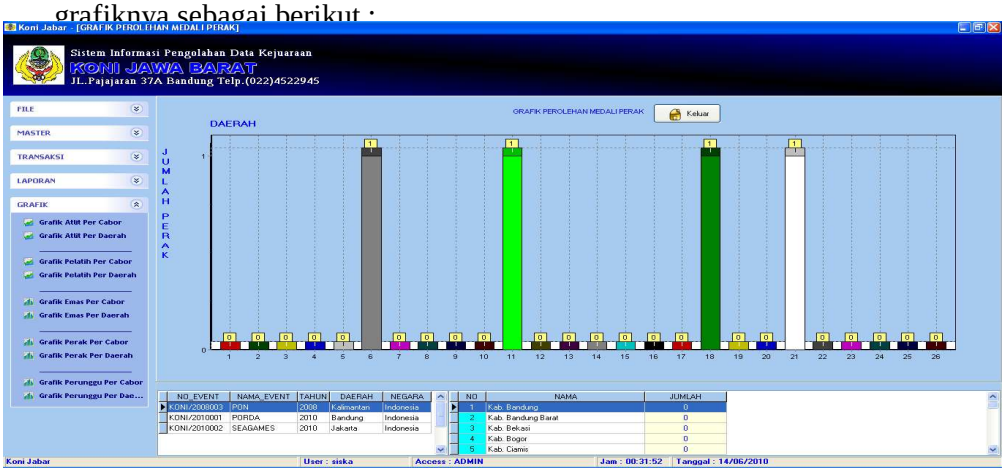
Gambar 5.82 Grafik Emas Perdaerah

28. Grafik Perak Percabor, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Perak Percabor yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



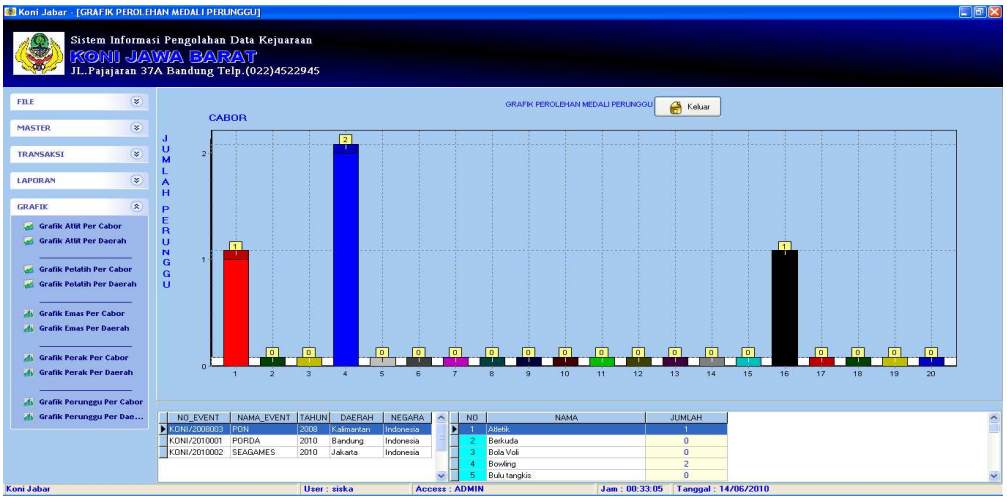
Gambar 5.83 Grafik Perak Percabor

29. Grafik Perak Perdaerah, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Perak Perdaerah yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



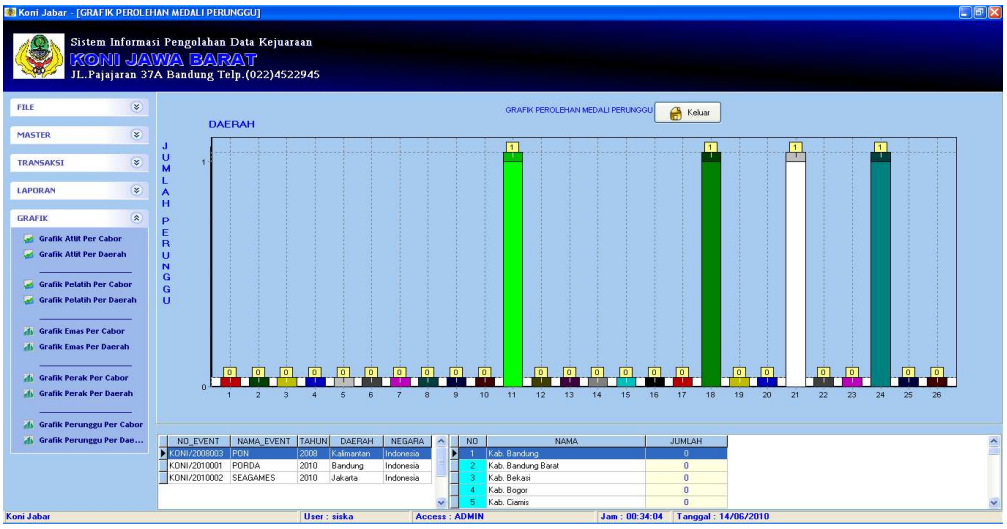
Gambar 5.84 Grafik Perak Perdaerah

30. Grafik Perunggu Percabor, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Perunggu Percabor yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



Gambar 5.85 Grafik Perunggu Percabor

31. Grafik Perunggu Perdaerah, form ini berfungsi untuk melihat bentuk grafik sebagai hasil proses jumlah Perunggu Perdaerah yang telah dibuat. Tampilan grafiknya sebagai berikut :



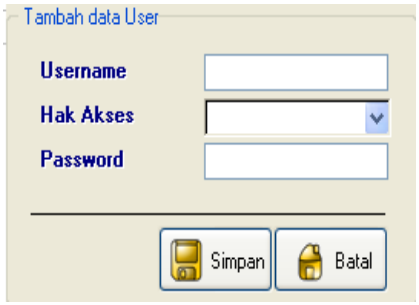
Gambar 5.86 Grafik Perunggu Perdaerah

32. Form Data User form ini berfungsi untuk membuat dan mengubah data user yang akan menggunakan program. Tampilan formnya sebagai berikut

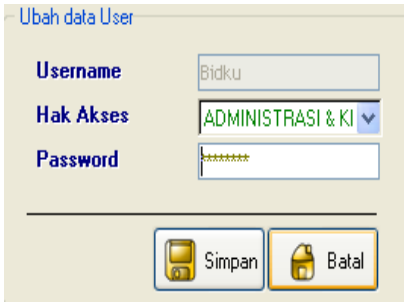


Gambar 5.87 Form Data User

Ketika Mengklik tombol tambah dan ubah tampilannya seperti berikut :



Gambar 5.88 Tambah Data User



Gambar 5.89 Ubah Data User

33. Form Ganti Password ini berfungsi untuk mengubah Username ataupun Password yang akan menggunakan program. Tampilan formnya sebagai berikut :



Gambar 5.90 Ganti Password

34. Form About Us ini berisikan mengenai sekilas profil dari pembuat program. Tampilan formnya sebagai berikut :



Gambar 5.91 About Us

35. Keluar dari program adalah sebagai berikut :



Gambar 5.92 Konfirmasi Keluar Aplikasi

Jika Yes, maka akan langsung keluar dan menutup program