DAFTAR ISI

ABSTAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

MOTO vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Peneliatian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Keguanaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Karakteristik Sistem 9

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1. Kriteria Informasi 12

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 13

2.4. Perancangan Basis Data 15

2.5. Sistem Informasi Geografis (SIG) 16

2.5.1. Sumber Informasi Geografis 17

2.6. Pariwisata dan Wisatawan 18

2.6.1. Pariwisata 18

2.6.2. Wisatawan 20

2.7. Hyper Text Markup Language (HTML) 20

2.8. Personal Home Page (PHP) 21

2.9. Interconnection Networking (Internet) 22

2.10. Word Wide Web (www) 22

2.11. MySQL 24

2.12. MapInfo 27

2.13. MapServer 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.2.1. Visi dan Misi Perusahaan..... 30

3.1.3. Struktur Organisasi 31

3.1.4. Deskripsi Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata . 32

3.2. Metode Penelitian 42

3.2.1. Desain Penelitian 42

3.2.2. Jenis Pengumpulan Data 42

3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 43

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44

3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 44

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 47

3.2.4. Pengujian Software 55

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 57

4.1.1. Analisis Potensi Kepariwisataan Kota Bandung..... 57

4.1.2. Analisis Data 62

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan..... 63

4.2. Perancangan Sistem 64

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 65

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 65

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 66

4.2.3.1. Diagram Kontek 66
4.2.3.2. Data Flow Diagram 67
4.2.3.3. Kamus Data 70
4.2.4. Perancangan Basis Data 70
4.2.4.1. Normalisasi 70
4.2.4.2. Relasi Tabel 72
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram 73
4.2.4.4. Struktur File 73
4.2.4.5 Kodifikasi 75
4.2.5. Perancangan Antar Muka 76
4.2.5.1. Struktur Menu 76
4.2.5.1. Perancangan Input 77
4.2.5.2. Perancangan Output 80
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
5.1. Pengujian 83
5.1.1. Rencana Pengujian 83
5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian 84
5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 88
5.2. Implementasi 88
5.2.1. Batasan Implementasi 89
5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak 89
5.2.3. Implementasi Perangkat Keras 91
5.2.4. Implementasi Basis Data 91

5.2.5. Implementasi Antar Muka SIG Pariwisata 93

5.2.6. Implementasi Antar Muka Menu Admin SIG Pariwisata..... 95

5.2.7. Penggunaan Program 97

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 102

6.2. Saran 102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN