DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..... i

***ABSTRACT*…… ii**

KATA PENGANTAR…….. iii

DAFTAR ISI……. vi

DAFTAR GAMBAR……. xi

DAFTAR TABEL……. xiv

DAFTAR SIMBOL……... xvi

BAB I PENDAHULUAN…….. 1

1.1. Latar Belakang Penelitian…… 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah…….. 3

1.2.1. Identifikasi masalah……. 3

1.2.2. Rumusan masalah……..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian……. 4

1.3.1. Maksud penelitian……... 4

1.3.2. Tujuan penelitian……. 5

1.4. Kegunaan Penelitian…… 5

1.4.1. Kegunaan praktis……. 5

1.4.2. Kegunaan akademis……..... 6

1.5. Batasan Masalah…….. 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian…… 7

1.6.1. Lokasi penelitian……..... 7

1.7. Sistematika Penulisan…….. 8

BAB II LANDASAN TEORI…… 10

2.1. Pengertian Sistem……. 10

2.1.1. Karakteristik sistem…… 11

2.1.2. Klasifikasi sistem……... 13

2.2. Pengertian Informasi…… 15

2.2.1. Kualitas informasi…….. 16

2.2.2. Nilai informasi……... 16

2.3. Sistem Informasi…….. 17

2.4. Komponen Sistem Informasi…… 18

2.5. Pengertian Web…… 20

2.5.1. Cara kerja web…… 20

2.5.2. Unsur-unsur website atau situs…….. 21

2.6. Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web…… 23

2.7. Perangkat Lunak Pendukung…… 24

2.7.1. Adobe dreamweaver cs6…… 24

2.7.2. Adobe photoshop cs6……. 26

2.7.3. Pengertian phpMyAdmin…….. 27

2.7.4. XAMPP……. 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN……. 28

3.1. Objek Penelitian…….. 28

3.1.1. Sejarah singkat perusahaan…… 28

3.1.2. Visi dan misi…….. 29

3.1.3. Struktur organisasi……. 29

3.1.4. Deskripsi tugas……... 30

3.2. Metode Pemelitian…… 31

3.2.1. Desain penelitian…… 32

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data…….. 33

3.2.2.1. Sumber data primer…… 33

3.2.2.2. Sumber data sekunder…… 34

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem……. 34

3.2.3.1. Metode pendekatan sistem…… 34

3.2.3.2. Metode pengembangan sistem…… 35

3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan…… 36

3.2.4. Pengujian software……. 38

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan…….. 42

3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan…….. 43

3.3.2. *Use case diagram*…… 43

3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya……. 44

3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya…… 44

3.3.3. Skenario *use case*…… 45

3.3.4. Activity diagram……. 47

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan…… 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN…… 52

4.1. Perancangan Sistem…….. 52

4.1.1. Tujuan perancangan sistem……. 52

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan……. 52

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan…… 53

4.1.3.1. *Use case diagram*…… 53

4.1.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya…..…..... 54

4.1.3.1.2. Definisi *use case* dan deskripsinya……..... 54

4.1.3.2. Skenario *use case diagram*……..….. 55

4.1.3.3. *Acticity diagram*…… 58

4.1.3.4. *Sequence diagram*……. 61

4.1.4. Perancangan data……. 63

4.1.4.1. *Class diagram*…… 63

4.1.4.2. *Deployment diagram*……. 64

4.2. Perancangan Antar Muka…….. 64

4.2.1. Struktur menu…….. 65

4.2.2. Perancangan input…..…….. 66

4.2.3. Perancangan output…...…….. 69

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan……... 70

4.4. Pengujian……... 71

4.4.1. Rencana pengujian…….. 72

4.4.2. Kasus dan hasil pengijian…… 73

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian……..…….. 78

4.5. Implementasi……. 79

4.5.1. Implementasi perangkat lunak……. 79

4.5.2. Implementasi perangkat keras……. 80

4.5.3. Implementasi basis data……. 80

4.5.4. Implementasi antar muka…..……. 85

4.5.5. Implementasi instalasi program…..……. 88

4.5.6. Penggunaan program……..……. 95

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN……. 101

5.1. Kesimpulan……... 101

5.2. Saran……. 101

DAFTAR PUSTAKA……. 102

LAMPIRAN