BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi semakin berkembang di dunia ini, membuat semakin banyaknya masyarakat yang sadar akan pentingnya informasi. Disadari betul bahwa perkembangan teknologi telah membuka mata dunia baru, pasar baru, dan sebuah jaringan informasi dunia tanpa batas.

Banyak sekali perkembangan teknologi yang kita temukan. Salah satu perkembangan teknologi yang digunakan dalam dunia pendidikan yang digunakan untuk mempermudah sistem yang sedang berjalan di sekolah. Saat ini masih banyak sekolah yang belum memanfaatkan sistem informasi untuk perpustakaan, padahal perpustakaan adalah tempat yang mempunyai fungsi untuk mendapatkan sebuah informasi. Perpustakaan sekolah didirikan untuk memenuhi kebutuhan informasi kegiatan belajar mengajar di lingkungan sekolah, selama ini pengelolaan dan pelayanan yang diberikan perpustakaan masih bersifat manual yang memberikan dampak bagi pengelolaan dan pelayanan. Bisa dibayangkan apabila terdapat ribuan koleksi bahan pustaka, ratusan anggota dan jumlah peminjaman yang banyak maka akan memerlukan waktu lama dalam proses pengelolaan bahan pustaka dan pelayanan terhadap pengunjung perpustakaan.

Peran sistem informasi terhadap kemajuan perpustakaan sekolah sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik

maka sebuah perpustakaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perpustakaan disekolah lain. Selain itu, sebuah sistem informasi yang baik juga dapat memberikan pelayanan yang baik pula bagi pengunjung.

Internet adalah salah satu media yang digunakan didalam sebuah sistem informasi pada perpustakaan online, dimana dengan internet seorang pengunjung hanya duduk dan online, kemudian masuk ke website perpustakaan yang dimaksud, disana pengunjung dapat melihat informasi buku yang sedang dicari,ataupun informasi tentang semua buku yang ada di perpustakaan itu sendiri, selainitu para pengunjung juga dapat mengetahui informasi tentang perpustakaan yang ada pada sekolah yang bersangkutan.

Melihat dengan adanya fenomena penerapan sistem informasi di perpustakaan sekolah, dapat dikatakan masih banyaknya sekolah yang menggunakan sistem manual. Sehubungan dengan masalah tersebut penulis memilih tempat perpustakaan sekolah menengah kejuruan SMK Prakarya Internasional sebagai tempat untuk dijadikan sebuah penelitian mengenai perencanaan sistem informasi khususnya mengenai rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis website.

Hal ini dikarenakan perpustakaan sekolah menegah kejuruan SMK Prakarya Internasional masih menggunakan sistem manual. Seperti dalam pelayanan peminjaman dan pengembalian masih menggunakan sistem pencatatan pada buku peminjaman. Disamping itu ketika ada penambahan buku baru penjaga perpustakaan tidak mencatat data buku, hanya memberikan id pada buku dan

langsung menyimpanya di rak yang sesuai dalam kategori buku, sehingga belum adanya pendataan buku secara teratur disini.

Kendala lainya seperti anggota perpustakaan kesulitan dalam proses pencarian buku yang akan dipinjam karena anggota perpustakaan harus mencari langsung buku yang akan dipinjam pada rak-rak buku. Dalam pembuatan laporan petugas perpustakaan masih memiliki kendala karena harus memakan waktu yang lama dalam mendata dan menyajikan laporan dimana pertugas harus menulis ulang laporan dengan mencatat data peminjaman yang ada untuk diberikan ke kepala sekolah .Hal ini menyebabkan bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efesiensi waktu dalam pembuatan laporan kegiatan di perpustakaan tersebut. Dengan adanya perubahan sistem pelayanan informasi secara manual menjadi sistem informasi berbasis web ini diharapkan segala aktivitas sistem tersebut memberikan kemudahan bagi perpustakaan untuk melakukan kegiatan melayani pengguna dan memenuhi tuntutan pengguna akan perubahan layanan diperpustakaan.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis bermaksud untuk membuat suatu sistem informasi perpustakaan yang berbasis website . Dengan aplikasi berbasis website ini diharapkan dapat membantu para pegawai perpustakaan dan siswa dalam menjalankan segala aktivitas perpustakaan baik di dalam ruangan maupun di luar ruangan perpustakaan. Dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE DI SMK PRAKARYA INTERNASIONAL**" yang diharapkan dengan adanya sistem ini kedepannya

dapat bermanfaat bagi pengguna sistem.

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan. Sedangkan rumusan masalah adalah pertanyaan penelitian, yang umumnya disusun dalam bentuk kalimat tanya. Berikut adalah identifikasi masalah dan rumusan masalah yang ada pada penelitian di SMK Prakarya Internasional.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yaitu sebagai berikut :

1. Dalam pencarian buku pengunjung masih harus mengecek langsung buku-buku satu persatu ke rak buku di perpustakaan.
2. Masih manualnya sistem peminjaman dan pengembalian buku juga tidak adanya pendataan buku di perpustakaan SMK Prakarya Internasional .
3. Kurangnya jangkauan dalam memberikan informasi mengenai perpustakaan SMK Prakarya Internasional.
4. Pada proses pembuatan laporan kegiatan perpustakaan masih dilakukan pencatatan secara manual pada buku, sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama, serta sering terjadi kesalahan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah diidentifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpusatakaan di SMK Prakarya Internasional adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi yang berjalan mengenai perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi mengenai perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang identifikasi dan rumusan masalah tersebut.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah merancang suatu sistem informasi perpustakaan berbasis online di SMK Prakarya Internasional, yang berguna membantu pihak sekolah dalam menjalankan aktivitas kegiatan perpustakaanya.

1.3.2. Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai

berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMK Prakarya Internasional.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.
3. Untuk menganalisis dan menguji program sistem informasi perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.
4. Mengimplementasikan program sistem informasi perpustakaan di SMK Prakarya Internasional.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian ini yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademik yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis website online di SMK Prakarya Internasional.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Penulis.

   Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek. Belajar menganalisa dan melatih daya fikir, dalam pembangunan sebuah proyek sistem informasi yang ada didalam perusahaan dan dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat di perkulihan untuk diterapkan di lapangan atau dunia kerja. Khususnya di SMK Prakarya Internasional.

2. Bagi Peneliti Lain.

   Dapat menjadi bahan pertimbangan dan referensi untuk penelitian berikutnya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi user

   Untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses pencarian, peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

2. Bagi Sekolah

   Dengan adanya sistem informasi perustakaan berbasis website online ini diharapkan dapat membantu kinerja pada bagian perpustakaan di sekolah tersebut.

1.5. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang penulis cantumkan dalam membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1 Sistem Informasi dapat diakses oleh penjaga perpustakaan yang sebagai admin dan pengunjung sebagai pengunjung perpustakaan SMK Prakarya Internasional.

2 Pengunjung hanya bisa melihat data buku dan juga hanya bisa melakukan aktivitas pencarian buku di mesin pencari yang tersedia pada sistem.

3 Peminjaman buku hanya bisa dilakukan oleh siswa SMK Prakarya Internasional.

4 Pengembalian buku selama seminggu, terhitung dari tanggal peminjaman

5 Penghitungan denda keterlambatan Rp.500/buku/hari.

6 Peminjaman buku maksimal 5 buku setiap peminjaman.

7 Bila masih ada peminjaman buku sebelumnya maka siswa tidak bisa meminjam buku.

8 Data anggota diambil dari database siswa SMK Prakarya Internasional.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Prakarya Internasional, Jl. Inhoftank No.46 – 146, Terusan Otista – Tegallega, Bandung. Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan Maret - Juni 2015.

Jadwal dan jenis kegiatan terdapat pada halaman berikut :

Tabel 1.1.
Jadwal Kegiatan Penelitian

	KEGIATAN	Maret				April				Mei				Juni			
		2015				2015				2015				2015			
	MINGGU	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Requitments**																
	Observasi																
	Wawancara																
	Analisis																
	Analisis Data																
2	**Design**																
	Perancangan																
3	**Coding**																
4	**Testing**																
5	**Maintenance**																

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penyusunan laporan Skripsi ini penulis membagi dalam beberapa bab yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menejaskan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang relevan dengan tema skripsi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang objek penelitian, metode penelitian, dan anaisis sistem yang sedang berjalan pada SMK Prakarya Internsional.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan gambaran mengenai program. seperti perancangan sistem, perancangan antar muka, arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan saran dan kesimpulan dari laporan skripsi yang penulis buat.