DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ..... **i**x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi masalah 4

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan praktis 6

1.4.2. Kegunaan akademis 6

1.5. BatasanMasalah 6

1.6. Lokasidan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi penelitian 7

1.6.2. Waktu penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1. Pengertian sistem 11
2.1.2. Karakteristik sistem 11
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Pengertian informasi 13
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.3.1. Pengertian sistem informasi 14
2.4. Pengertian Aset 14
2.5. Pengertian Internet 16
2.6. JaringanKomputer 16
2.6.1. Tipe jaringan kompter 16
2.6.2. TopologiJaringan 17
2.7. Pengertian Berbasis Objek*(Object Oriented)* 19
2.8. Pengertian UML (*Unified Modelling Language*) 19
2.9. PHP *(Personal Hypertext Prepocessor)* 20
2.10. MySQL 21
2.11. XAMPP 23
2.12. Macromedia Dreamweaver 8 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 25
3.1.2. Visi dan misi perusahaan 26
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 27
3.1.4. Deskripsi tugas 27
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain penelitian 32
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 32

3.2.2.1. Sumber data primer 32
3.2.2.2. Sumber data sekunder 34
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 34
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 34
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 34
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 35
3.2.4. Pengujian *Software* 37
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 38
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 38
3.3.2. *Use Case diagram* 39
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 40
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan deskripsinya 40
3.3.3. Skenario *Use Case* 41
3.3.4. *Activity* Diagram 44
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 47
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 47
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 47
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 48
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 49
4.1.3.2. *Scenario Use Case* 51
4.1.3.3. *Activity Diagram* 57
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 60
4.1.4. Perancangan data 64
4.1.4.1. *Class Diagram* 64
4.1.4.2. *Object Diagram* 65
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 66

4.2. Perancangan Antar Muka 67
4.2.1. Struktur menu 67
4.2.2. Perancangan input 68
4.2.3. Perancangan output 74
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 76
4.3.1. Pengujian 77
4.3.2. Rencana pengujian 78
4.3.3. Kasus dan hasil pengujian 79
4.3.4. Kesimpulan hasil pengujian 82
4.4. Implementasi 82
4.4.1. Implementasi perangkat lunak 82
4.4.2. Implementasi perangkat keras 82
4.4.3. Implementasi basis data 83
4.4.4. Implementasi antar muka 85
4.4.5. Implementasi instalasi program 90
4.4.6. Penggunaan program 93

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 104
5.2. Saran 104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN