ABSTRAK

Di zaman globalisasi sekarang ini, perkembangan komputer dan internet telah berjalan sedimikian pesat sehingga dapat dirasakan bahwa teknologi informasi dan komunikasi sangat penting, baik dalam kehidupan sehari -hari maupun di masa depan. Dengan adanya sistem informasi online melalui internet, KIZARU ANIMANGA yang bergerak di bidang penjualan produk pakaian yang bernuansa jepang atau anime manga membutuhkan proses penjualan dan pembelian secara online sehingga orang tidak harus membeli produk ke tempatnya, tetapi cukup melakukan pembelian secara online. Masalah yang sering muncul adalah ketika pembeli merasa tempat atau lokasi toko jauh dengan lokasi tempat tinggal calon pembeli.

Penyusunan skripsi ini menggunakan perancangan metode *Prototipe* karena komunikasi, dan kerjasama antara pengguna dan analis menjadi lebih baik, juga dapat menghemat waktu dan biaya. Alat yang digunakan untuk menganalisis terdiri dari flowmap, kamus data, erd, dfd, diagram konteks, normalisasi dan relasi tabel, sedangkan bahasa pemograman yang dipakai PHP menggunakan database MySQL.

Perancangan *e-Commerce* pada KIZARU ANIMANGA dibuat agar mempermudah kelancaran proses penjualan pembelian menjadi lebih cepat.

Kata Kunci : Penjualan, Pembelian, Prototipe, Sistem Informasi.

This document was created using SOLID CONVERTER PDF
To remove this message, purchase the product at www.SolidPDF.com