PENDIDIKAN SEPANJANG HAYAT DALAM KONTEKS PENDIDIKAN LITERASI INFORMASI BAGI MASYARAKAT

Disampaikan oleh :
DR. CAHYA SYAODIH,MM

BELAJAR ?

Apa ?

Dimana ?

Kapan ?

Siapa ?

Belajar : suatu aktivitas yang di dalamnya terdapat sebuah proses dari tidak tahu menjadi tahu, tidak mengerti menjadi mengerti, tidak bisa menjadi bisa untuk mencapai hasil yang optimal.

Belajar untuk mendapatkan informasi

Belajar dapat diperoleh dimana-mana

Belajar bisa kapan saja

Belajar adalah kewajiban setiap orang

Kunci Sukses Membangun Budaya Belajar di Organisasi

1. Belajar harus menyenangkan dan membuat orang merasa terlibat .
2. Sediakan media pembelajaran yang beragam untuk mengakomodir kebutuhan belajar yang berbeda-beda
3. Pastikan sumber-sumber untuk belajar tersedia dan mudah diakses oleh siapa saja
4. Komunikasikan kegiatan belajar dengan menarik dan "provokatif"
5. Pemimpin memberikan teladan dengan memfasilitasi sekaligus terlibat dalam kegiatan pembelajaran
6. Ciptakan kegiatan belajar sebagai *ways of working*
7. Belajar harus menjadi kebutuhan dan tanggung jawab pribadiuntuk pengembangan diri

Manfaat belajar :

1. Kognitif

2. Afektif

3. Psychomotor

Kognitif :

1. Pengetahuan (*Knowledge)*

2. Aplikasi (*Application*)

3. Analisis (*Analysis*)

4. Sintesis (*Synthesis*)

5. Evaluasi (*Evaluation)*

Afektif :

1. Penerimaan (*Receiving/Attending*)
2. Tanggapan (*Responding*)
3. Penghargaan (*Valuing*)
4. Pengorganisasian (*Organization*)
5. Karakterisasi Berdasarkan Nilai-nilai (*Characterization by a Value or Value Complex*

Psychomotor :

1. Persepsi (*Perception*)
2. Kesiapan (*Set*)
3. Guided Response (Respon Terpimpin)
4. Mekanisme (*Mechanism*)
5. Respon Tampak yang Kompleks (*Complex Overt Response*)
6. Penciptaan (*Origination*)
7. Penyesuaian (*Adaptation*)

Perpustakaan : institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang berguna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka (UNDANG-UNDANG NOMOR 43 TAHUN 2007 TENTANG PERPUSTAKAAN)

Perpustakaan : kumpulan informasi yang bersifat ilmu pengetahuan, hiburan, rekreasi, dan ibadah yang merupakan kebutuhan hakiki manusia.

Fungsi Perpustakaan
Wahana pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi dan rekreasi untuk meningkatkan kecerdasan dan keberdayaan bangsa.

Tujuan perpustakaan :

1. Dapat mendidik dirinya sendiri secara berkesimbungan
2. Dapat tanggap dalam kemajuan pada berbagai lapangan ilmu pengetahuan, kehidupan sosial dan politik
3. Dapat memelihara kemerdekaan berfikir yang konstruktif untuk menjadi anggota keluarga dan masyarakat yang lebih baik
4. Dapat mengembangkan kemampuan berfikir kreatif, membina rohani dan dapat menggunakan kemempuannya untuk dapat menghargai hasil seni dan budaya manusia
5. Dapat meningkatkan taraf kehidupan sehari-hari dan lapangan pekerjaannya
6. Dapat menjadi warga negara yang baik dan dapat berpartisipasi secara aktif dalam pembangunan nasional dan dalam membina saling pengertian antar bangsa
7. Dapat menggunakan waktu senggang dengan baik yang bermanfaat bagi kehidupan pribadi dan sosial.