BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah, dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang panjang dan berulang menjadi efektif dan efisien. Komputer memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktivitas pekerjaan didalam suatu instansi, cara pengaturan data dengan menggunakan sistem basis data *(database system)* yang selama ini telah mendukung kinerja banyak instansi, serta dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat, kita membutuhkan sumber daya manusia yang berkualitas baik.

Peningkatan Profesionalisme dan kualitas pendidikan serta pelayanan yang ditawarkan oleh suatu lembaga pendidikan merupakan salah satu daya tarik yang manjadi perhatian masyarakat sebagai salah satu kriteria dalam memilih suatu lembaga pendidikan. Sistem informasi akademik merupakan subsistem dari suatu lembaga pendidikan sebagai sistem utama dimana mempunyai peran yang cukup besar dalam membangun dan mengembangkan lembaga pendidikan tersebut.

Suatu sistem informasi akademik yang baik akan meningkatkan produktifitas dan kinerja dari suatu lembaga pendidikan tersebut. Dalam melakukan penelitian di SD Griba 18 Bandung penulis menemukan permasalahan yaitu dalam sistem pendaftaran siswa baru, sistem pembagian kelas, sistem penjadwalan pelajaran dan sistem penilaian, sering terjadinya kesalahan dalam

proses pengolahan data akademik di sekolah tersebut, dikarenakan masih menggunakan proses pencatatan lewat kertas, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam hal pencarian dan pembuatan laporan, banyaknya penumpukan-penumpukan kertas dan dokumen-dokumen sehingga sering kali terjadi kehilangan dan kerusakan pada dokumen tersebut, lambatnya proses pendaftaran siswa sehingga mengakibatan lambatnya proses pembuatan proses pembuatan laporan data siswa baru dan pembagian kelas, belum adanya sistem khusus untuk membuat jadwal pelajaran sehingga dalam pembuatan jadwal pelajaran memerlukan waktu yang cukup banyak, lambatnya proses pengolahan nilai sehingga mengakibatkan lambatnya pembuatan daftar nilai. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung pengolahan data akademik dengan menggunakan sistem terkomputerisasi.

Sistem Informasi Akademik SD Griba 18 Bandung merupakan salah satu dari beberapa subsistem yang menyusun Sistem Informasi SD Griba 18 Bandung sebagai sistem utama, dimana sistem ini bertugas mengolah data-data akademik menjadi informasi akademik yang banyak digunakan dalam civitas akademika.

Secara umum Sistem Informasi Akademik SD Griba 18 Bandung yang ada saat ini sudah memenuhi standar pendidikan, hanya saja masih terdapat beberapa kelemahan dan kekurangan. Sehingga perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut untuk dapat mengatasi kelemahan dan kekurangan tersebut.

Berdasarkan hal tersebut penulis mencoba menjawab tantangan dan berusaha mengembangkan kemampuan dibidang informatika untuk membuat sebuah perangkat lunak(*software*), yang dapat membantu dalam pengambilan

keputusan dan memberikan kemudahan dalam pengolahan sebuah informasi.

Dari persoalan diatas, penulis tertarik untuk mengembangkan Sistem Informasi Akademik yang ada saat ini sehingga dapat mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada. Dari persoalan ini oleh penulis diangkat untuk dijadikan sebagai Skripsi dengan judul "**SISTEM INFORMASI AKADEMIK di SD GRIBA 18 BANDUNG**".

1.2. Identifikasi Masalah & Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung dapat diidentifikasikan sebagai berikut :

1. Data siswa dan data guru masih disimpan didalam buku catatan/arsip sehingga dalam melakukan pencarian data memerlukan banyak waktu dan juga penumpukan berkas sehingga sering terjadinya kehilangan dan kerusakan pada data tersebut.
2. Lambatnya proses pendaftaran siswa sehingga mengakibatkan lambatnya proses pembuatan laporan data siswa baru dan pembagian kelas.
3. Belum adanya sistem yang khusus untuk membuat jadwal pelajaran sehingga memerlukan waktu yang banyak untuk membuat jadwal pelajaran dan menjadi sangat tidak efisien.
4. Lambatnya proses pengolahan nilai sehingga mengakibatkan lambatnya pembuatan daftar nilai.
5. Sering ditemukannya adanya duplikasi data akibat dari pengolahan data

akademik yang kurang terstruktur.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem Informasi akademik yang sedang berjalan saat ini di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung?
2. Bagaimana Sistem Informasi akademik di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung yang akan dirancang?
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi akademik di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung?
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi akademik di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung?

1.3. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari Penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini adalah :

Mengembangkan sebuah Sistem Informasi Akademik secara keseluruhan, sehingga dapat membantu kelancaran aktivitas sekolah dalam hal pendaftaran, pembagian kelas, penjadwalan, penilaian dan kemudian merancang sistem database, serta membuat program aplikasi untuk mendukung sistem kerja sekolah.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem informasi akademik yang sedang berjalan di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung.

2. Untuk merancang Sistem informasi akademik di Sekolah Dasar Griba 18 Bandung.
3. Untuk pengujian sistem informasi akademik yang sudah dibuat untuk Sekolah Dasar Griba 18 Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi akademik yang sudah dibuat untuk Sekolah Dasar Griba 18 Bandung.

1.4. KEGUNAAN PENELITIAN

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan Sistem Informasi akademik.
2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan pengetahuan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh.
3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Kegunaan Prkatis bagi Sekolah Dasar Griba 18 Bandung dengan penelitian ini, dapat memadukan sistem konvensioanal dengan sistem komputerisasi, sehingga mempermudah pengambilan dan pengelolaan data bagi staff sekolah agar lebih efektif dan efisien dan guna memperlancar aktifitas akademik.

1.5. PEMBATASAN MASALAH

Agar kajian dan analisis yang dilakukan mengarah pada pokok permasalahan yang sedang dibahas serta menghindari kajian yang terlalu luas, maka perlu ditetapkan batasan-batasan masalah yang akan menjadi ruang lingkup kajian yang akan dilakukan dengan melihat hal-hal yang telah diuraikan diatas maka ruang lingkup masalah yang akan dikaji meliputi data akademik seperti pembuatan:

1. Data Pendaftaran Siswa hanya untuk siswa baru kelas 1
2. Data Guru terdiri dari wali kelas, guru agama, guru olahraga, guru B.Sunda, Guru PLH, Guru B.Inggris
3. Data mata pelajaran kelas satu sampai dengan kelas enam
4. Data Nilai kelas satu sampai dengan kelas enam
5. Laporan yang berbentuk laporan data siswa baru.

Sistem tidak menangani pengelolaan data yang berhubungan dengan keuangan.

1.6. LOKASI DAN JADWAL PENELITIAN

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian pada Dinas Pendidikan Propinsi Jawa Barat bertempat di Jl. Plered IX No. 25 Antapani Bandung yang berkedudukan di pusat pemerintahan Propinsi Jawa Barat kota Bandung.

1.6.2. Jadwal Penelitian

Dalam kegiatan penelitian diperlukan waktu yang cukup lama. Agar kegiatan dapat berjalan dengan efektif dan efisien maka diperlukan jadwal penelitian. Pada penelitian yang akan dilakukan maka penulis menetapkan perencanaan untuk jadwal penelitian, yaitu sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

KEGIATAN	WAKTU																			
	Februari				Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Identifikasi Kebutuhan																				
a. Observasi																				
b. Wawancara																				
c. Pengumpulan Data																				
d. Analisis Dokumen																				
2. Membuat Prototype																				
a. Perancangan Proses																				
c. Perancangan Basis Data																				
d. Pembuatan Program																				
3. Menguji Prototype																				
4. Memperbaiki Prototype																				
5. Mengembangkan Versi Produk																				