DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Manfaat Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Hotel 9
2.2 Aplikasi Pearlban..... 12
2.3 Android..... 12
2.3.1 Sejarah dan Perkembangan Android 14
2.3.2 Anatomi Android..... 14
2.3.3.1 Linux Kernel 14
2.3.3.2 Libraries 15
2.3.3.3 Android Runtime..... 16
2.3.3.4 Aplication Framework 17
2.3.3.5 Aplication Layer 18
2.3.4 Komponen Aplikasi..... 19
2.3.4.1 Activities 19
2.3.4.2 Services 22
2.3.4.3 Intens..... 22
2.3.4.4 Broadcast Receivers..... 23
2.2.4.5 Content Provider 23
2.3.5 Tipe Aplikasi Android..... 24
2.3.6 Siklus Hidup Aplikasi Android 25

2.3.7 Kelebihan Android 26
2.4 Objek Oriented 28
2.4.1 UML 29
2.5 PHP 33
2.5.1 Hubungan PHP dengan HTML 33
2.5.2 Sejarah PHP 34
2.5.3 Kelebihan PHP dari Bahasa Pemograman Lain 37
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 38
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....38
3.1.2 Profil Disbudpar 40
3.1.3 Visi dan Misi Disbudpar.....42
3.3.1 Visi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung ...42
3.3.2 Misi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung ..42
3.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan.....44
3.1.5 Deskripsi Tugas 45
3.2 Metode Penelitian 46
3.2.1 Pengumpulan Data.....46
3.2.2 Metode Pendekatan Sistem.....47
3.2.3 Pengembangan Sistem.....48
3.2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

4.1 Analisis Sistem Berjalan.....52

4.1.1 Analisis Prosedur Sistem Berjalan 52

4.1.2 Pemodelan Sistem Yang Sedang Berjalan 53

4.2 Analisis Sistem Diusulkan.....62

4.2.1 Analisis Masalah 62

4.2.2 Analisis Arsitektur.....63

4.2.3 Analisis Alur Data Aplikasi.....64

4.2.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....64

4.2.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....64

4.2.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....65

4.2.4.3 Analisis Pengguna (*User*) 66

4.2.5 Analisis Kebutuhan Fungsional.....66

4.2.5.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi 66

4.2.5.2 Analisis Kebutuhan Data 67

4.2.5.3 Spesifikasi Aplikasi.....67

4.2.6 Pemodelan SistemYang Diusulkan 69

4.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi 79

4.3.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi Client 79

4.3.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi Server.....84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 89

5.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 89

5.1.2 Perangkat Keras Pembangun 90

5.1.3 Kebutuhan Web Hosting 90

5.1.4 Implementasi Basis Data 91

5.1.5 Implementasi Class 91

5.1.6 Implementasi Antarmuka 92

5.1.6.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi Client 92

5.1.6.2 Implementasi Antarmuka Aplikasi Server 97

5.2 Pengujian 103

5.2.1 Rencana Pengujian 104

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 105

5.2.2.1 Pengujian Login Admin 106

5.2.2.2 Pengujian Tambah Data 106

5.2.2.3 Pengujian Rubah Data 107

5.2.2.4 Pengujian Hapus Data 108

5.2.2.5 Pengujian Pencarian Data 108

5.2.2.6 Pengujian Pilih Daftar Hotel 109

5.2.2.7 Pengujian Detail Hotel 109

5.2.2.8 Pengujian Peta Lokasi Hotel 110

5.2.2.9 Pengujian Peta Lokasi *User* 110

5.2.2.10 Pengujian Pencarian Data 111

5.2.2.11 Pengujian Lihat Info 111

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 112

5.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian Betha 112

5.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 116

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 117

6.2 Saran 117

DAFTAR PUSTAKA 118

LAMPIRAN 119