BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pentingnya informasi dalam kehidupan sehari-hari mengharuskan kita untuk dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik kepada semua orang, sehingga tidak terjadi salah penafsiran dalam proses penerimaan informasi. Agar dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik, maka dapat dilakukan dengan berbagai cara, diantaranya adalah dengan mendeskripsikan data yang telah ada dengan menggunakan media penyampaian yang tepat dan jelas. Perusahaan tidak cukup hanya menggunakan sistem komputerisasi sebagai media penyampaian informasi, namun dengan adanya teknologi internet maka diharapkan perusahaan dapat menerapkan sistem informasi berbasis Website guna mempermudah dalam pengaksesan informasi yang ada secara lebih luas.

Dinas Komunikasi Dan Informatika Jawa Barat (Diskominfo Jabar), merupakan kantor pengolahan data elektronik propinsi daerah tingkat I Jawa Barat. Yang memiliki tujuan mewujudkan sumber daya manusia Jawa Barat yang produktif dan berdaya saing, meningkatkan daya beli dan ketahanan pangan masyarakat melalui pengembangan aktivitas ekonomi berbasis potensi lokal, menyediakan infrastruktur wilayah yang mampu mendukung aktivitas ekonomi, sosial dan budaya mewujudkan keseimbangan lingkungan dan keberlanjutan pembangunan dan meningkatkan efektifitas pemerintahan daerah dan kualitas demokrasi.

Selama ini website diskominfo hanya berjalan satu arah saja (statis), terlalu banyak pekerjaan manual yang harus dilakukan seperti posting artikel yang hanya bisa dilakukan oleh pengelola website, tidak ada interaksi dengan pengunjung, sehingga perlu di buat sebuah website dinamis, agar terjadi interaksi antara pengelola website dan pengunjung. Dengan CMS pembuatan artikel tidak hanya dilakukan oleh pengelola website, tapi bisa dilakukan sendiri oleh pengunjung, pengunjung tidak perlu memahami HTML untuk membuat dan menambahkan artikel. Pengunjung juga dapat berinteraksi dengan pengelola website dan pengunjung juga bisa berinteraksi dengan pengunjung lainya bila sudah menjadi anggota melalui fasilitas komentar pada artikel, dan shoutbox..

Berdasarkan latar belakang di atas, judul yang di ambil dalam rangka penyusunan lapuran Kerja Praktek ini adalah :

“ PEMBANGUNAN WEBSITE DISKOMIFO JAWA BARAT”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka rumusan masalahnya, yaitu bagaimana membangun sebuah website yang mudah untuk dikelola, cepat dalam penyampaian infomasi dan dapat berinteraksi dengan pengunjung

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Membuat website Diskominfo Jawa Barat menjadi lebih mudah untuk dikelola, cepat dalam penyampaian informasi dan dapat berinteraksi dengan pengunjung.

1.3.2 Tujuan

1. Mempercepat penyampaiaan informasi
2. Mempermudah pengunjung untuk berkomunikasi dan berinteraksi dengan pengelola website
3. Mempermudah pengunjung untuk ikut serta memberikan informasi

1.4 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang terdapat pada Diskominfo Jawa Barat, dapat didefinisikan bahwa masalah yang dihadapi Diskominfo Jawa Barat meliputi :

1. Hanya pegawai dengan jabatan penyaji data informasi yang ditunjuk sebagai admin.
2. Data yang digunakan antara lain; data berita, data komentar berita, data admin, data buku tamu, dan data anggota,
3. Pengolahan data antara lain ; login admin, pendaftaran anggota, login anggota, menambahkan berita, mengedit berita, menghapus berita, dan memberi komentar pada berita.
4. Informasi yang dihasilkan antara lain; berita,
5. Hapus berita dan menampilkan berita hanya bisa dilakukan oleh admin
6. Pengunjung hanya bisa melihat berita

7. Anggota hanya bisa mengirim berita, mengedit berita, dan memberi komentar pada berita
8. Aplikasi pembangun yang digunakan yaitu :
    1. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate Service Pack 1 untuk mengarahkan dan mengatur kinerja dari sebuah komputer, menyelesaikan berbagai masalah dalam komputer, dan menjaga bagian-bagian dari sistem agar tetap aman.
    2. Content Management System (CMS) Joomla mengelola website dan halaman web.
    3. Wamp Server sebagai web server dan database server lokal.
    4. Adobe Photoshop CS5 untuk mengolah dan mendesain gambar
    5. Adobe Flash CS5 untuk membuat animasi
    6. Notepad++ untuk membuat dan merubah coding
    7. Artiser untuk membuat layout website
    8. Menggunakan pemodelan data terstruktur

1.5 Metode Penelitian

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, antara lain :

a. Tahapan Pengumpulan Data
    1. Studi Pustaka

        Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2. Metode Wawancara

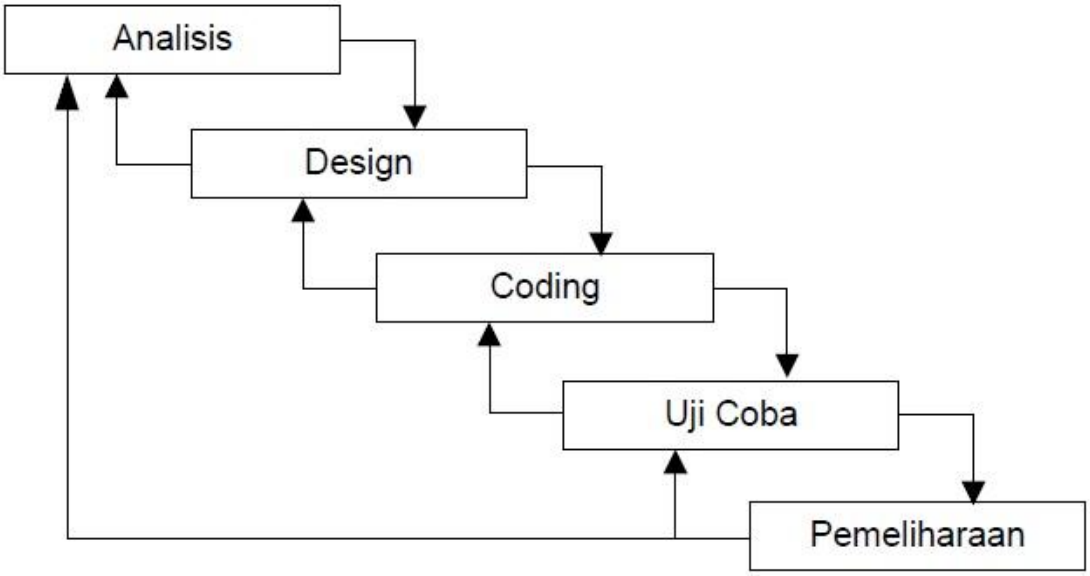
Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

3. Metode Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

b. Tahapan Pembangunan Aplikasi

Model yang digunakan untuk proses pembangunan aplikasi adalah model waterfall. Seperti terdapat pada gambar I.1 dibawah ini :



Gambar 1.1 Water Fall

Tahapan-tahapan dari model waterfall ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Permasalahan

   Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap pengolahan data dana manfaat pensiun dengan menggunakan sistem yang lama.

2. Design

   Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka program.

3. Pembuatan Coding

   Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

4. Pengujian

   Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan juga memastikan bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang diakukan serta perangkat lunak yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun codingnya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.