DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Arsitektur E-Commerce 11

Gambar 3.1. Struktur Organisasi Walagri Blacksmith 20

Gambar 3.2. Metode Pengembangan Prototype..... 24

Gambar 4.1. Flow Map Penjualan Barang Sistem Yang Sedang Berjalan 33

Gambar 4.2. Diagram Kontek Sistem Yang Sedang Berjalan ……..... 34

Gambar 4.3. DFD Level 0 Sistem Yang Sedang Berjalan 35

Gambar 4.4. DFD Level 1 Proses 1 Sistem Yang Sedang Berjalan 36

Gambar 4.5. DFD Level 1 Proses 2 Sistem Yang Sedang Berjalan 37

Gambar 4.6. DFD Level 1 Proses 3 Sistem Yang Sedang Berjalan 37

Gambar 4.7. DFD Level 1 Proses 4 Sistem Yang Sedang Berjalan 38

Gambar 4.8. Diagram Kontek Sistem Yang Diusulkan ……... 41

Gambar 4.9. DFD Level 0 Sistem Yang Diusulkan 42

Gambar 4.10. DFD Level 1 Proses 1 Sistem Yang Diusulkan 43

Gambar 4.11. DFD Level 1 Proses 2 Sistem Yang Diusulkan 44

Gambar 4.12. DFD Level 1 Proses 3 Sistem Yang Diusulkan 45

Gambar 4.13. DFD Level 1 Proses 4 Sistem Yang Diusulkan 46

Gambar 4.14. Relasi Tabel 54

Gambar 4.15. Entity Relationship Diagram 55

Gambar 4.16. Struktur Menu ……...……... 61

Gambar 4.17. Rancangan Form Registrasi Akun Konsumen 62

Gambar 4.18. Rancangan Form Login ……..... 63

Gambar 4.19. Rancangan Katalog Produk 63

Gambar 4.20. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan ……..... 64

Gambar 4.21. Rancangan Tampilan Daftar Pesanan Barang …..... 64

Gambar 4.22. Perancangan Arsitektur Jaringan (Topologi Star) 65

Gambar 5.1. Tampilan Form Registrasi Akun Konsumen ……..... 76

Gambar 5.2. Tampilan Form Login 76

Gambar 5.3. Tampilan Katalog Produk 79

Gambar 5.4. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran 79

Gambar 5.5. Tampilan Daftar Konfirmasi Pembayaran 80

Gambar 5.6. Tampilan Faktur Penjualan Barang 80

Gambar 5.7. Tampilan Laporan Penjualan Barang 81