BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat sekarang ini seiring dengan perkembangan teknologi terutama dalam tingkat perkembangan *mobile* yang kian meningkat, salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat adalah *handphone.* Kemajuan teknologi yang begitu pesat terutama dalam bidang informasi, bisnis, transportasi, membuat banyak orang pada masa sekarang ini yang memiliki *handphone* yang canggih. *Handphone* adalah salah satu alat komunikasi yang dapat dibawa kemana saja pengguna berada, dimana peralatan elektronik ini sebagian orang sudah menganggap sebagai kebutuhan pokok dalam menjalankan bisnisnya.

Dalam melakukan segala kegiatan yang semakin padat membuat sebagian orang tidak memprioritaskan suatu kewajiban yang seharusnya segera dekerjakan, namun kadangkala yang menjadi suatu kewajiban terlalaikan. Contohnya, yang merupakan salah satu kewajiban adalah ibadah shalat fardhu lima waktu bagi umat muslim yang kadangkala terlambat, dan juga terlupakan. Adapun salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi atau peringatan ketika waktu shalat fardhu lima waktu telah tiba. Misalkan ketika seorang muslim dalam perjalanan atau berada di suatu tempat dan juga daerah yang suara azan tidak terjangkau dari mesjid yang terdekat ketika waktu sholat telah tiba, maka ada kemungkinan orang di daerah tersebut tidak tahu. Selain permasalahan tersebut, kadangkala seorang muslim juga menemukan kendala dalam menentukan arah

kiblat pada suatu tempat dikarenakan kurangnya informasi dalam menentukan arah kiblat dan juga sebagian orang masih membutuhkan audio tentang panduan sholat fardhu dan juga sholat sunnah seperti niat niat sholat sunnah.

Handphone saat ini tidak hanya digunakan untuk komunikasi, tetapi juga dapat digunakan sebagai media untuk : membeli tiket, mencari berita, perbankan, bahkan untuk mengoperasikan peralatan tertentu. *Handphone* pada saat sekarang ini sama seperti komputer, *handphone* pun dapat di install berbagi macam aplikasi yang diinginkan pengguna. Android sebagai sistem operasi berbasis linux yang digunakan di berbagai perangkat *mobile*, seperti samsung, sony ericsson dan lain lain, memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna/*user* mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman yang lebih baik dibandingkan dengan sistem operasi *mobile* lainnya.

LBS *(Location-based service)* atau Layanan berbasis lokasi adalah layanan informasi yang dapat diakses menggunakan piranti *mobile* melalui jaringan internet dan seluler serta memanfaatkan kemampuan penunjuk lokasi pada piranti *mobile*. Misalnya menunjukkan sebuah titik terdekat dari kita. Titik tersebut bisa tempat-tempat penting seperti ATM, rumah sakit, SPBU dan sebagainya bahkan juga lokasi seseorang. Secara matematis waktu shalat dan arah kiblat dapat ditentukan dengan menggunakan persamaan matematika tertentu.

Dari permasalahan yang telah dijelaskan di ataslah, membuat penulis tertarik untuk membangun sebuah aplikasi yaitu "**Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Pengingat Sholat Berbasis Sistem Operasi Android".**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang di uraikan di atas maka dapat di identifikasi masalahnya yaitu :

1. Kurangnya informasi waktu shalat pada daerah tertentu seperti dalam perjalanan sehingga membuat umat muslim kadangkala lupa ataupun tidak tahu bahwa waktu shalat lima waktu telah tiba.
2. Kurangnya informasi mengenai arah kiblat ketika berada di daerah tertentu atau pada saat perjalanan.
3. Terbatasnya aplikasi yang memberikan panduan shalat wajib dan shalat sunnah yang disertai dengan audio.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka yang menjadi rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi jadwal waktu sholat, pengingat waktu shalat, penunjuk arah kiblat dan juga panduan shalat wajib dan shalat sunnah pada sistem operasi Android
2. Kemudahan apakah yang diperoleh dari aplikasi pengingat waktu shalat, penunjuk arah kiblat dan juga panduan shalat wajib dan shalat sunnah.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pengingat waktu shalat, jadwal sholat, penentu arah kiblat dan juga panduan shalat fardhu dan shalat sunnah pada sistem operasi android.

Adapun tujuan yang akan dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Menghasilkan sebuah aplikasi pengingat sholat yang dapat mempermudah ummat muslim dalam melakukan ibadah sholat dengan waktu sholat fardhu yang tepat sesuai tempat *user* berada.
2. Memberikan kemudahan untuk mengetahui arah kiblat yang tepat dimanapun tempat user berada dengan menggunakan teknologi GPS.
3. Memberikan kemudahan bagi umat muslim untuk memperoleh informasi atau bisa dijadikan sebagai panduan shalat wajib dan shalat sunnah.

1.5 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak seperti berikut ini :

1.5.1 Kegunaan Praktis

1. Memberikan kemudahan kepada orang yang beragama islam untuk mengetahui waktu shalat dan arah kiblat, sehingga mempermudah untuk melakukan ibadah.
2. Memberikan kemudahan bagi ummat islam untuk mendapatkan ilmu seperti ilmu tentang panduan shalat wajib dan shalat sunnah.

1.5.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat mendukung dalam pengembangan aplikasi.
2. Bagi penulis, penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan dan pemahaman bagi penulis mengenai aplikasi pengingat waktu shalat, penunjuk arah kiblat dan juga panduan shalat wajib dan shalat sunnah berbasis *mobile android.*

1.6 Batasan Masalah

Adapaun batasan masalah yang akan di bahas dalam membangun aplikasi ini yaitu :

1. Aplikasi akan dibangun pada sistem operasi android dengan memamfaatkan GPS
2. Aplikasi ini akan terdiri dari : Pengingat waktu shalat, penunjuk arah kiblat, panduan shalat wajib dan panduan shalat sunnah.
3. Aplikasi yang dibangun pada sistem operasi android dengan versi 2.2 (Froyo) keatas.
4. Dalam penunjukan arah kiblat sesuai dengan arah kiblat tempat/lokasi dimana user berada
5. Aplikasi akan dibangun dengan menggunakan Metode pengembangan yaitu dengan metode *waterfall.*
6. Pemodelan dalam membangun aplikasi ini menggunakan pemodelan UML.

1.7 Waktu penelitian

Waktu penelitian dalam membangun perangkat lunak ini dapat dilihat dengan rician kegiatan seperti yang terdapat pada tabel dibawah ini :

Tabel 1.1 Rencana jadwal penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2011 – 2012															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2		
1	Pengumpulan Data																
2	Analisis Kebutuhan																
3	Perancangan																
4	Pemograman																
5	Pengujian																
6	Pemeliharaan																