DAFTAR ISI

ABSTRAK…….. i

***ABSTRACT*…… ii**

KATA PENGANTAR…… iii

DAFTAR ISI…….. vi

DAFTAR GAMBAR…… xi

DAFTAR TABEL…….. xvi

DAFTAR SIMBOL…… xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian……..1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah……4

1.2.1 Identifikasi Masalah……. 4

1.2.2 Rumusan Masalah…….……..……... 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian…….. 5

1.3.1 Maksud Penelitian…….5

1.3.2 Tujuan Penelitian…...…….…….. 5

1.4 Kegunaan Penelitian…….. 6

1.4.1 Kegunaan Praktis…….. 6

1.4.2 Kegunaan Akademis…….…… 6

1.5 Pembatasan Masalah……..7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian……. 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem……...9

2.1.1 Elemen Sistem…….…… 10

2.1.2 Karakteristik Sistem ……11

2.1.3 Klasifikasi Sistem……. 14

2.2 Pengertian Informasi…….. 15

2.3 Pengertian Sistem Informasi…….. 16

2.4 Definisi Pemasaran…… 17

2.5 Pengertian Monitoring.……...……... 17

2.6 Pengertian Internet ……... 18

2.7 Pengertian E-Commerce……... 18

2.8 Pengertian Jaringan Komputer…….. 18

2.8.1 Jenis Jaringan Komputer…..…… 19

2.8.2 Topologi Jaringan Komputer…… 20

2.8.3 Manfaat Jaringan Komputer……. 26

2.9 Pengertian UML…….…… 28

2.10 Definisi Basis Data….…….28

2.11 Pengertian SSL (Secured Socket Layer)…..…… 29

2.12 Perangkat Lunak Pendukung…….…….. 29

2.12.1 Rational Rose……..…… 29

2.12.2 Php……...……... 30

2.12.3 SQL Server 2000…….30

2.12.4 Macromedia Dreamweaver…….32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian……33

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan……. 33

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan……. 34

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan…….. 38

3.1.4 Deskripsi Kerja..…….. 38

3.2 Metode Penelitian ……... 40

3.2.1 Desain Penelitian…….. 40

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data……. 41

3.2.2.1 Sumber Data Primer……. 41

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder ……. 41

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem……. 42

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem…….. 42

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem……. 45

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan……48

3.2.3.4 Konsep Dasar OOAD…… 49

3.2.3.5 Unified Modelling Languange...……50

3.2.4 Pengujian Software ……... 51

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan……54

4.1.1 Analisis Dokumen…… 54

4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan…….. 56

4.1.2.1 Use Case…… 56

4.1.2.2 Activity Diagram...…… 58

4.1.2.3 Sequence Diagram…..…… 59

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan…….60

4.2 Perancangan Sistem……. 61

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem……. 61

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan…….. 62

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan…… 63

4.2.3.1 Use Case yang Diusulkan.…… 64

4.2.3.2 Skenario Use Case yang Diusulkan……. 65

4.2.3.3 Activity Diagram yang Diusulkan…… 68

4.2.3.4 Sequence Diagram yang Diusulkan.…… 72

4.2.3.5 Colaboration Diagram yang Diusulkan.…… 76

4.2.3.6 Component Diagram yang Diusulkan.……. 79

4.2.3.7 Class Diagram yang Diusulkan.……... 80

4.2.3.8 Deployment Diagram yang Diusulkan.…….……... 81

4.2.3.9 Kodifikasi……..……... 82

4.2.4 Perancangan Antar Muka……. 83

4.2.4.2 Perancangan Input……. 83

4.2.4.3 Perancangan Output…….. 85

4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan…….. 87

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.2 Pengujian Sistem.…….89

5.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian……91

5.1.2 Kesimpulan Hasil Pengujian ……94

5.2 Implementasi……94

5.2.1 Batasan Implementasi……...…… 95

5.2.2 Perangkat Lunak Pengembangan.……95

5.2.3 Perangkat Keras Pengembangan.……. 95

5.2.4 Implementasi Basis Data ……..…… 96

5.2.5 Implementasi Antar Muka…….…..... 101

5.2.6 Instalasi Program……...… 103

5.2.7 Penggunaan Program…… 107

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan…….. 117

6.2 Saran…… 118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN