BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi

Tahap implementasi adalah tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan. Pada tahapan ini akan menjelaskan mengenai sistem yang dirancang dan cara menggunakan sistem tersebut. Langkah-langkah dari proses implementasi ini adalah urutan kejadian dari kegiatan awal sampai dengan kegiatan akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang tersebut.

5.1.1 Batasan Implementasi

Sistem merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang saling berhubungan untuk membangun suatu sistem itu sendiri. Pada implementasi yang akan diuraikan untuk membangun sistem informasi dibutuhkan perangkat-perangkat untuk membangunnya. Dalam sistem informasi yang akan penulis buat dibutuhkan beberapa komponen baik berupa perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak (*Software*) yang dipadukan guna mendukung berjalannya sistem informasi. Perangkat keras yang dimaksudkan disini adalah perangkat komputer secara fisik, sedangkan perangkat lunak merupakan program-program komputer yang berguna untuk menjalankan suatu pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Program-program tersebut ditulis dalam bahasa khusus yang dimengerti oleh komputer. Adapun yang menjadi batasan dalam pengimplementasian sistem adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dijalankan pada perangkat PC (*Personal Computer*) menggunakan *Visual Basic* 6.0 tidak menggunakan *Visual Besic Net* yang *Online*.
2. Tidak semua data yang input kedalam aplikasi merupakan data *rill* dari Bali Prima Travel Cirebon
3. Pada implementasi antarmuka (*interface*), hanya akan menampilkan beberapa tampilan utama, diantaranya tampilan form pemesanan tiket, penjualan tiket, dan pembatalan tiket yang akan ditampilkan.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam penggunaan sistem informasi Pemesanan dan Penjualan Tiket pada Bali Prima Travel yaitu melakukan beberapa proses instalasi beberapa *development tools* yang dilakukan antara lain :

1. Data base yang akan digunakan adalah Perangkat lunak *SQL Server 2000*.
2. Perangkat lunak sebagai bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0*.
3. Microsoft Windows Xp sebagai sistem operasi.
4. Crystal Reports 8.5 sebagai bentuk laporan yang akan digunakan

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

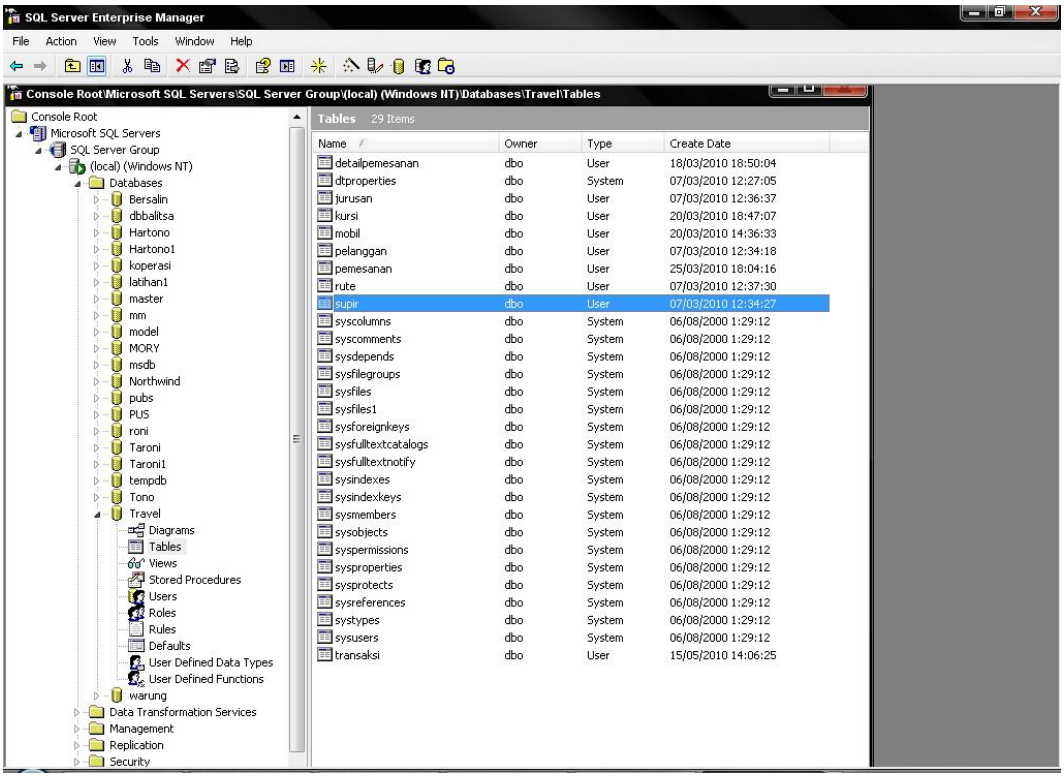
Untuk mendukung kelancaran sistem yang dirancang, diperlukan suatu perangkat keras *(hardware)*. Adapun perangkat keras yang diperlukan

adalah sebagai berikut :

1. *Server*
   a. Menggunakan minimal processor berkecepatan 1,5 GHz atau disarankan Pentium 4 atau sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 512 MB.
   c. Tersedianya *hard drive* untuk media penyimpanan, minimal 1 GB disk space untuk *server*.
   d. *Mouse, keyboard,* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka.
2. *Client*
   a. Menggunakan minimal processor berkecepatan 800 MHz atau disarankan memiliki kecepatan yang lebih tinggi.
   b. Menggunakan RAM minimal 256 MB.
   c. *Mouse, keyboard,* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka
3. Jaringan
   a. Hub dengan 5 fort
   b. Kabel jaringan UTP
   c. RG konektor 45

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah SQL Server 2000. Implementasi basis datanya adalah sebagai berikut:



Gambar 5.1 Tampilan Tabel-Tabel Dalam Database

Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Tiket

```
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[detailpemesanan]') and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)drop table [dbo].[detailpemesanan]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[jurusan]') and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[jurusan]
GO
```

```
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[kursi]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[kursi]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[mobil]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[mobil]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[pelanggan]')
and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[pelanggan]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[pembatalan]')
and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[pembatalan]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[pemesanan]')
and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[pemesanan]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[rute]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)drop table [dbo].[rute]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[supir]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[supir]
GO
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[transaksi]')
and OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1) drop table [dbo].[transaksi]
```

```
GO
CREATE TABLE [dbo].[detailpemesanan] ([kd_pemesanan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [no_krspesanan] [char] (2) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[jurusan] ([kd_jurusan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [nama_jurusan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [harga] [numeric](18, 0) NULL , [kd_rute] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [rute] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[kursi] ([kd_mobil] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [no_kursi] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[mobil] ([kd_mobil] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [no_polisi] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [jam_berangkat] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_jurusan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [nama_jurusan] [varchar] (50) COLLATE
```

```
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [nama_rute] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_supir] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
[nama_supir] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[pelanggan] ([kd_pelanggan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [alamat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [telp] [varchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[pembatalan] ([no_transaksi] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_penumpang] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_mobil] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_jurusan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [no_kursi] [char] (2) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [tgl_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [jam_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [harga] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [potongan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [tgl_pembatalan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
```

NULL , [jam_pembatalan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL) ON [PRIMARY]

GO

CREATE TABLE [dbo].[pemesanan] ([kd_pemesanan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [kd_pelanggan] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [nama_pemesan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [alamat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [telp] [varchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_mobil] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_jurusan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL, [tgl_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,[jam_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [tgl_pemesanan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [jam_pemesanan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL) ON [PRIMARY]

GO

CREATE TABLE [dbo].[rute] ([kd_rute] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [nama_rute] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL) ON [PRIMARY]

GO

```
CREATE TABLE [dbo].[supir] ([kd_supir] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [alamat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [telp] [varchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
CREATE TABLE [dbo].[transaksi] ([no_transaksi] [varchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL , [kd_penumpang] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_mobil] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [kd_jurusan] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [harga] [numeric](18, 0) NULL , [no_kursi] [char] (2) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [tgl_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [jam_berangkat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [tgl_transaksi] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL , [jam_transaksi] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ) ON [PRIMARY]
GO
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah *form* yang ada dalam Visual Basic 6.0 yang berekstensi frm. File-file tersebut dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Pada tahap implementasi

antar muka ini, lebih menitikberatkan kepada implementasi antar muka halaman utama yang merupakan sentral penghubung dengan antar muka yang lain. Berikut adalah penjelasan dari implementasi dari antar muka tersebut seperti yang dijelaskan dibawah ini.

5.1.5.1. Halaman Utama

Form halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini implementasi struktur menu pada halaman utama Sistem Informasi Pemesanan dan penjualan tiket :

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Menu yang berisikan sub-sub menu login, logout, tambah user, dan exit	formutama.frm
Master	Untuk memanggil data-data perusahaan. Pada sub menu ini terdapat data Mobil, data penumpang, data jurusan, data rute, serta data supir.	formutama.frm
Transaksi	Pada sub menu ini terdapat data data Pemesanan, data transaksi penjualan dan pembatalan tiket	formutama.frm
Laporan	Pada sub menu ini terdapat laporan data master dan laporan data transaksi	formutama.frm

5.1.5.2. Sub Menu File

Sub menu file adalah form yang terdiri dari *Log in, log out, tambah user* dan *Exit*. Adapun keempat sub menu file sistem tersebut akan dideskripsikan pada table dibawah ini.

Tabel 5.2 Implementasi Struktur Menu File

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Sub menu untuk masuk kedalam sistem	Form15.frm
Logout	Sub menu untuk logout dari sistem	-
Tambah User	Sub menu untuk menginputkan data user	Form17.frm
Exit	Sub menu untuk keluar dari sistem.	-

5.1.5.3. Sub Menu Master Data

Sub menu master data merupakan informasi yang terdapat pada Hotel. Dimana pada sub menu master data ini berfungsi memberikan informasi data pelanggan tamu Hotel yang sedang *Check-In* serta informasi mengenai status kamar kosong atau yang sudah terisi.

Tabel 5.3 Implementasi Sub Menu Master Data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Mobil	Sub menu yang berfungsi untuk menginputkan data mobil yang baru.	Form3.frm
Data Penumpang	Sub menu yang berfungsi untuk mengimputkan data penumpang	Form2.frm
Data Supir	Sub menu yang berfungsi untuk menginputkan data supir	Form5.frm
Data jurusan	Sub menu yang berfungsi untuk menginputkan data jurusan	Form6.frm

Tabel 5.3 Implementasi Struktur Menu (Lanjutan)

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Rute	Sub menu yang berfungsi untuk menginputkan data rute	MDI.frm

5.1.5.4. Sub Menu Front Office

Sub menu Transaksi merupakan menu terdiri dari Administrasi *Pemesanan Tiket* dan *Penjualan Tiket* serta *Pembatalan Tiket*. Ketiga menu tersebut saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

Tabel 5.4 Implementasi Sub Menu Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Pemesanan Tiket	Sub menu yang berfungsi untuk melakukan Administrasi Pemesanan Tiket	Form1.frm
Penjualan Tiket	Sub menu yang berfungsi untuk Melakukan transaksi Penjualan Tiket	Form16.frm
Pembatalan Tiket	Sub menu yang berfungsi untuk membatalkan pembelian tiket	Form13.frm

5.1.5.5. Implementasi Sub Menu Laporan

Sub menu laporan merupakan informasi yang berisi tentang laporan-laporan yang dibutuhkan pimpinan, dimana pada sub menu ini dapat dijadikan sebagai informasi untuk pengambilan keputusan bagi pihak-pihak yang berkepentingan. Pada sub menu laporan ini terdiri dari laporan Data Master dan Laporan Data Transaksi untuk lebih jelasnya sub menu laporan dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 5.5 Implementasi Sub Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Master	Sub menu yang berfungsi untuk mencetak laporan Data Master	-
Data Transaksi	Sub menu yang berfungsi untuk mencetak laporan Data Transaksi	-

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program pada Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Tiket Travel dilakukan pada komputer server dan komputer client. Adapun program yang diinstal pada komputer :

1. Microsoft SQL Server 2000
2. VB 6.0

Kemudian Selain menginstal program diatas, database TRAVEL harus di attach pada komputer server. Pada komputer client program yang diinstal hanya program Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Tiket Travel.

5.1.7 Penggunaan program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Tiket Pada Bali Prima Travel Cirebon. Adapun cara pengoperasiannya adalah sebagai berikut:

1. Menu Utama

Form utama ini muncul sebagai tampilan utama sistem aplikasi pemesanan dan penjualan tiket pada Bali Prima Travel Cirebon. Kemudian klik File kemudian Login untuk melakukan login.

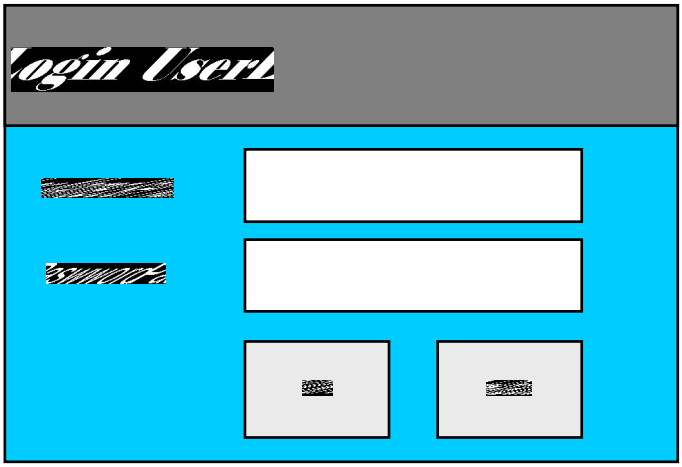


Gambar 5.2 Menu utama

1. Menu Data Login

Form login ini muncul sebagai inputan untuk melakukan login. Kemudian input data dan tekan OK untuk masuk sistem.data yang di inputkan pada text Username dan password harus sesuai dengan hak akses yang ada pada database,

jika sesuai maka pada form utama akan muncul menu-menu sesuai dengan hak nya, jika inputan pada form login tidak sesuai maka sistem akan memberi tahu bahwa login gagal. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 5.3 Form login

2. Menu Data Bus

Form data Bus berfungsi untuk penambahan mobil selain itu juga form ini berguna untuk pengeeditan data Bus dan penghapusan data Bus pada Bali Prima Cirebon.



Gambar 5.4 Form data bus Bali Prima Cirebon

3. Menu Data Supir

Form data supir berfungsi untuk penambahan supir baru selain itu juga form ini berguna untuk pengeeditan data supir dan penghapusan data supir pada Bali Prima Cirebon.



Gambar 5.5 Form data supir Bali Prima Cirebon

4. Menu Data Pelanggan

Merupakan form yang berfungsi untuk melihat data pemesan yang terdaftar pada bali prima travel. Data ini disimpan untuk memberikan informasi kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi tentang data pemesan yang ada pada bali prima travel. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 5.6 Form data pelanggan Bali Prima Cirebon

5. Menu Data Jurusan

Form data jurusan muncul sebagai inputan untuk mengedit data jurusan dan harga setiap jurusan dan bisa juga untuk penambahan jurusan.



Gambar 5.7 Form data jurusan Bali Prima Cirebon

6. Menu Data Rute

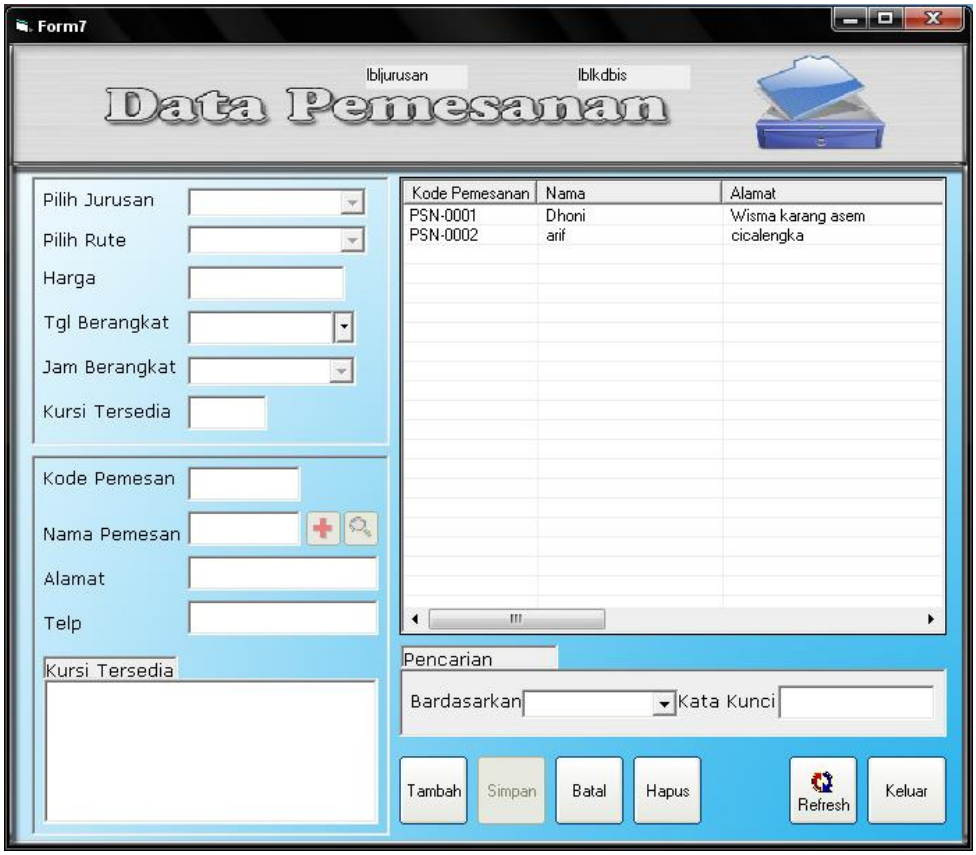
Form data rute berfungsi untuk penambahan rute selain itu juga form ini berguna untuk pengeeditan data rute yang dilalui dan penghapusan data rute pada Bali Prima Cirebon.



Gambar 5.8 Form data rute Bali Prima Cirebon

7. Menu File Pemesanan

Form data pemesanan berfungsi untuk menambah transaksi data pemesanan yang baru yang dimana satu nama penumpang bisa memesan lebih dari satu kursi, dalam transaksi pemesanan belum masuk kedalam transaksi penjualan tiket.



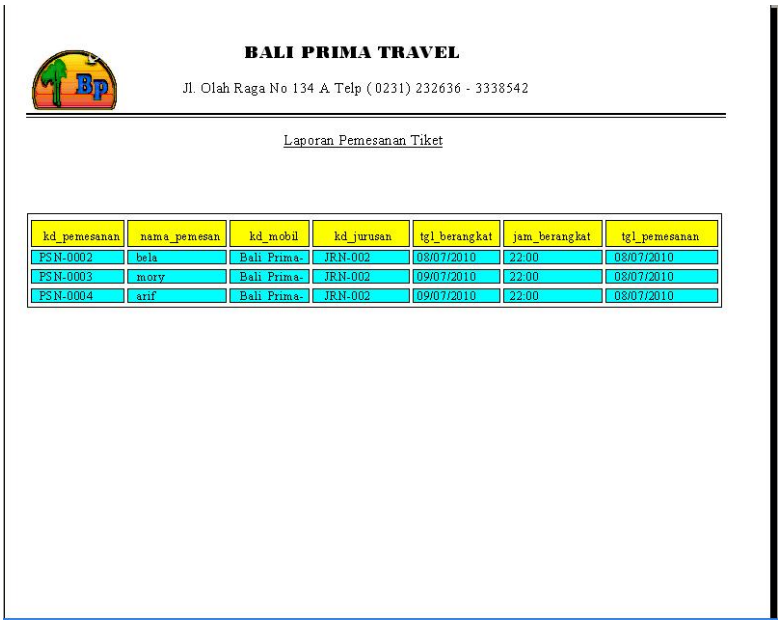
8.



yang terja

Gambar 5.10 Form penjualan tiket Bali Prima Cirebon

9. Laporan Pemesanan tiket perhari



BALI PRIMA TRAVEL

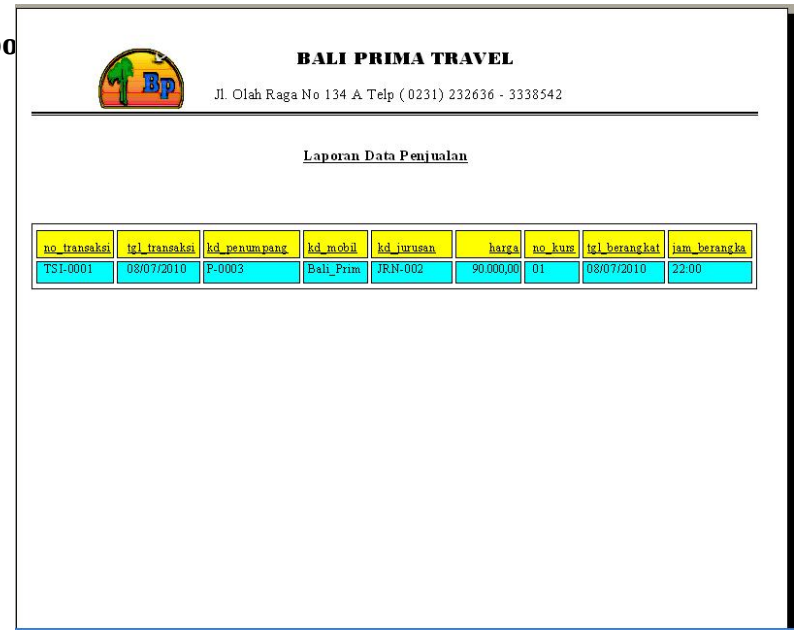
Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Pemesanan Tiket

kd_pemesanan	nama_pemesan	kd_mobil	kd_jurusan	tgl_berangkat	jam_berangkat	tgl_pemesanan
PSN-0002	bela	Bali Prima-	JRN-002	08/07/2010	22:00	08/07/2010
PSN-0003	mory	Bali Prima-	JRN-002	09/07/2010	22:00	08/07/2010
PSN-0004	arif	Bali Prima-	JRN-002	09/07/2010	22:00	08/07/2010

Gambar 5.11 Laporan Pemesanan tiket perhari

10. Lapo



BALI PRIMA TRAVEL

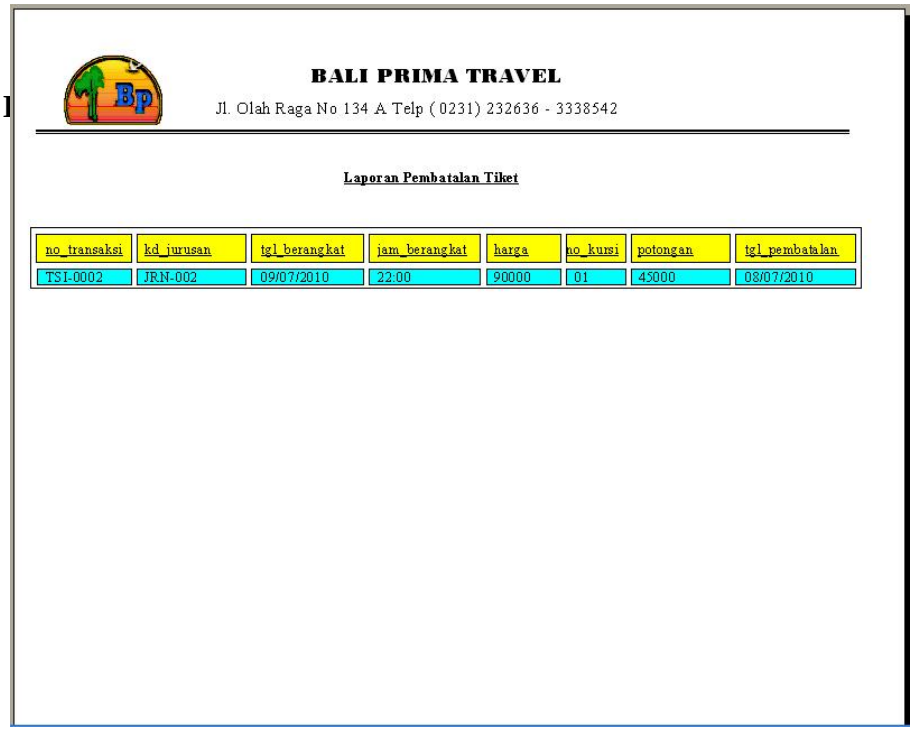
Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Data Penjualan

no_transaksi	tgl_transaksi	kd_penumpang	kd_mobil	kd_jurusan	harga	no_kurs	tgl_berangkat	jam_berangka
TSI-0001	08/07/2010	P-0003	Bali_Prim	JRN-002	90.000,00	01	08/07/2010	22:00

Gambar 5.12 Laporan Penjualan tiket perhari

11. L



BALI PRIMA TRAVEL

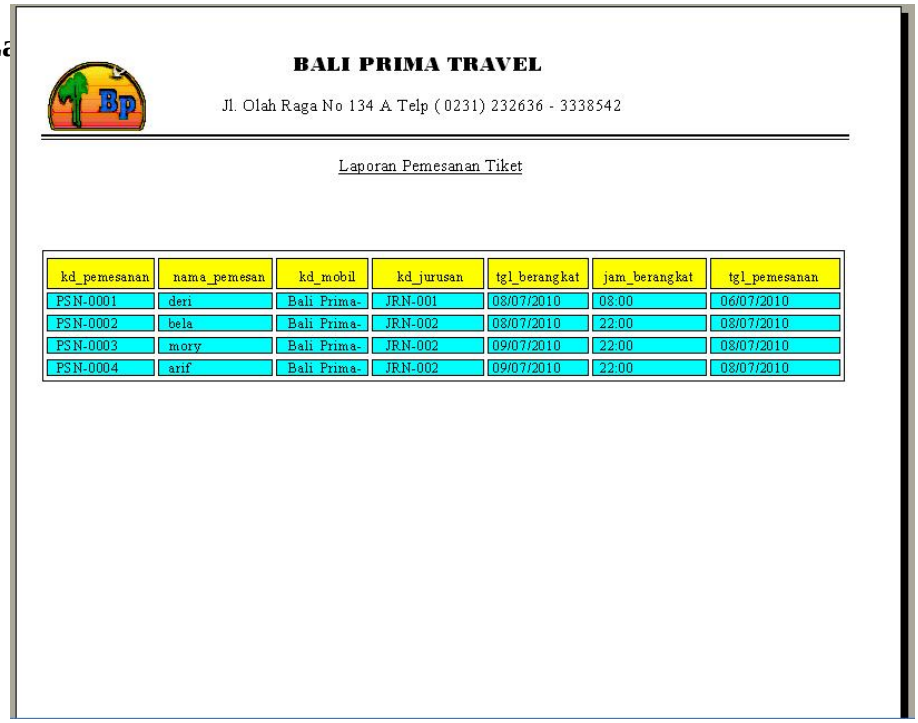
Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Pembatalan Tiket

no_transaksi	kd_jurusan	tgl_berangkat	jam_berangkat	harga	no_kursi	potongan	tgl_pembatalan
TSI-0002	JRN-002	09/07/2010	22:00	90000	01	45000	08/07/2010

Gambar 5.13 Laporan Pembatalan tiket perhari

12. La



BALI PRIMA TRAVEL

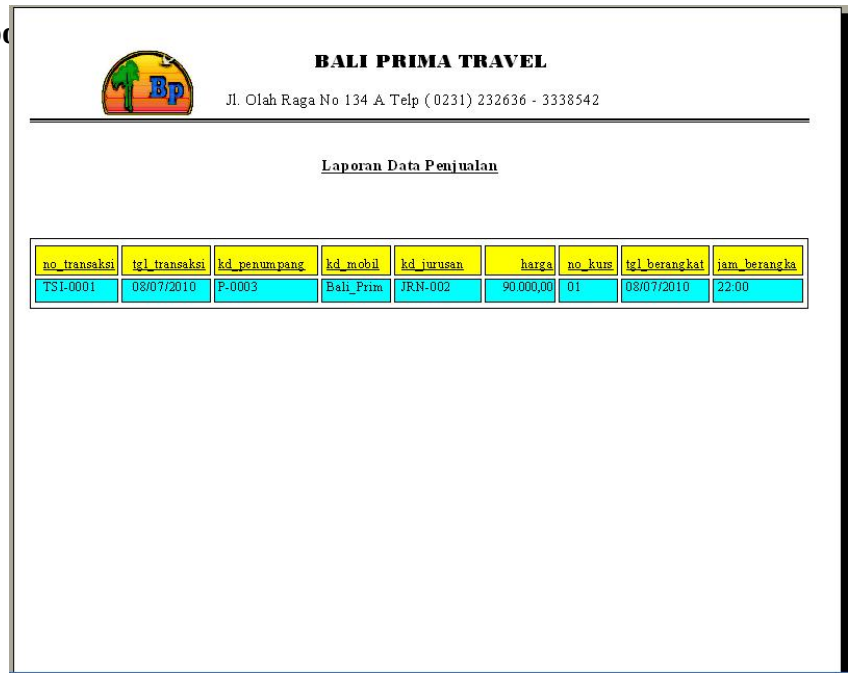
Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Pemesanan Tiket

kd_pemesanan	nama_pemesan	kd_mobil	kd_jurusan	tgl_berangkat	jam_berangkat	tgl_pemesanan
PSN-0001	deri	Bali Prima-	JRN-001	08/07/2010	08:00	06/07/2010
PSN-0002	bela	Bali Prima-	JRN-002	08/07/2010	22:00	08/07/2010
PSN-0003	mory	Bali Prima-	JRN-002	09/07/2010	22:00	08/07/2010
PSN-0004	arif	Bali Prima-	JRN-002	09/07/2010	22:00	08/07/2010

Gambar 5.14 Laporan Pemesanan tiket perbulan

13. Lapo



BALI PRIMA TRAVEL

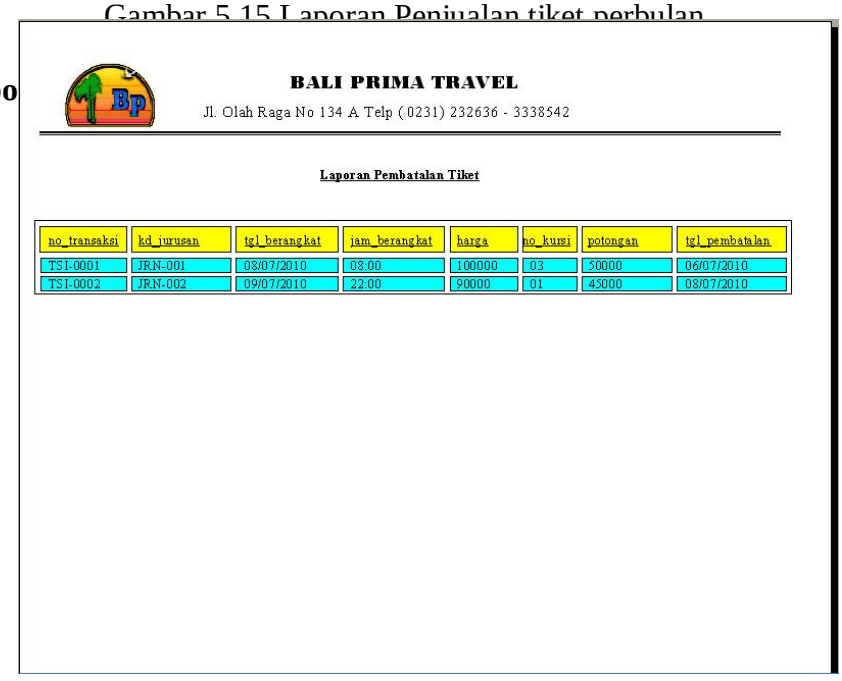
Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Data Penjualan

no_transaksi	tgl_transaksi	kd_penumpang	kd_mobil	kd_jurusan	harga	no_kurs	tgl_berangkat	jam_berangka
TSI-0001	08/07/2010	P-0003	Bali_Prim	JRN-002	90.000,00	01	08/07/2010	22:00

Gambar 5.15 Laporan Penjualan tiket perbulan

14. Lapo



BALI PRIMA TRAVEL

Jl. Olah Raga No 134 A Telp (0231) 232636 - 3338542

Laporan Pembatalan Tiket

no_transaksi	kd_jurusan	tgl_berangkat	jam_berangkat	harga	no_kursi	potongan	tgl_pembatalan
TSI-0001	JRN-001	08/07/2010	08:00	100000	03	50000	06/07/2010
TSI-0002	JRN-002	09/07/2010	22:00	90000	01	45000	08/07/2010

Gambar 5.16 Laporan Pembatalan tiket perbulan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang sangat penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan untuk menjamin kualitas

serta mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam pengujian perangkat lunak ini akan digunakan metode pengujian Black Box. Di mana pada pengujian tersebut berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pada pengujian sistem yang dibangun pihak yang menguji adalah user sebagai pengguna sistem yaitu :

1. Administrasi
2. Pimpinan

Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian black box akan dijelaskan pada tabel di bawah ini, yaitu sebagai berikut :

Tabel 5.6 Rencana Pengujian Sistem

Requirement Yang Diuji	Butir Uji
Login User	Melakukan Login
Tambah User	Menambah data user
Data Mobil	Menambah dan Mengedit Data

Tabel 5.6 Rencana Pengujian Sistem (Lanjutan)

Requirement Yang Diuji	Butir Uji
Data Supir	Melakukan Login
Data Penumpang	Menambah data user
Data Jurusan	Menambah dan Mengedit Data
Data Rute	Menambah dan Mengedit Data
Pemesanan Tiket	Pengisian data

Penjualan Tiket	Pengisian data
Pembatalan Tiket	Pengisian data

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi yang penulis buat. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan dibawah ini.

1. Login User

Tabel 5.7 Pengujian Login

Login User		
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Input data login (benar)	User berhasil melakukan login dan dapat menjalankan proses yang ada pada program	[√] Sesuai [ ] Tidak
Input data login (Salah)	Muncul Pesan “login gagal”	[√] Sesuai [ ] Tidak

2. Tambah User

Tabel 5.8 Pengujian Tambah User

Tambah User		
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Input data user	Input data atau mengedit masih ada yang belum diisi	[√] Sesuai [ ] Tidak
Hapus data user	Hapus data	[√] Sesuai [ ] Tidak

3. Data Mobil

Tabel 5.9 Pengujian Data Mobil

Data Mobil		
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Tambah	Semua text box akan aktif, pada kode mobil akan muncul secara otomatis sesuai urutan data terakhir.	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Simpan	Meyimpan data yang akan disimpan ketika tombol simpan di klik	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Ubah	Apabila data yang akan diedit diklik maka data tersebut akan muncul pada text box.	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Hapus	Klik data yang akan dihapus pada tabel mobil maka data yang akan dihapus pindah pada textbox kemuadian klik tombol hapus maka data tersebut akan terhapus	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form Data Kamar.	[√] Sesuai [ ] Tidak

4. Data Penumpang

Tabel 5.110 Pengujian Data Penumpang

Data Penumpang		
Skenario Uji	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Klik Tombol Tambah	Semua text box akan aktif, pada kode mobil akan muncul secara otomatis sesuai urutan data terakhir.	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Simpan	Meyimpan data yang akan disimpan ketika tombol simpan di klik	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Ubah	Apabila data yang akan diedit diklik maka data tersebut	[√] Sesuai [ ] Tidak

	akan muncul pada text box.	
Klik Tombol Hapus	Klik data yang akan dihapus pada tabel mobil maka data yang akan dihapus pindah pada textbox kemuadian klik tombol hapus maka data tersebut akan terhapus	[√] Sesuai [ ] Tidak
Klik Tombol Keluar	Tombol yang berfungsi untuk keluar dari form Data Kamar.	[√] Sesuai [ ] Tidak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian uji *sample* di atas dapat disimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Tiket dapat berjalan dengan baik dan mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.