ABSTRAK

Di Bandung terdapat banyak sarana olahraga yang ada, tetapi masyarakat kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang lokasi – lokasi sarana olah raga di Kota Bandung. Bisanya masyarakat mengetahui informasi tentang lokasi sarana olah raga hanya menggunakan website map, *search engine* atau dari mulut ke mulut, namun informasi yang mereka dapat terkadang tidak akurat dan hanya sebatas alamat tanpa ada penunjuk jalan yang jelas sehingga masyarakat yang kurang tahu jalan – jalan di Kota Bandung tersesat dan bingung ketika mencari alamat tersebut.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif yaitu suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, atau suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Pendekatan sistem yang digunakan adalah Metode *Prototype* dan metode pendekatan berbasis objek. Sedangkan alat-alat yang digunakan dalam analisis perancangan sistem adalah pemodelan UML yang meliputi *Use Case*, Diagram *Activity*, Diagram *Class*, Diagram *Sequence*, dan Diagram *Deployment*, sedangkan dalam perancangan sistem menggunakan perangkat lunak atau aplikasi yakni *Eclipse*, *Astah Community 6.1, Adobe Dreamweaver* CS3, dan MySQL sebagai *database*.

Aplikasi ini akan diterapkan mengikuti perkembangan platform teknologi *mobile* saat ini, yaitu diterapkan kedalam platform android yang mendukung sistem navigasi atau GPS (*Global Positioning System*). Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pengguna yaitu masyarakat Kota Bandung khususnya pendatang baru atau wisatawan dalam mencari informasi mengenai lokasi sarana olahraga Kota Bandung.

Kata kunci : *Informasi lokasi sarana olahraga, Gmaps, GPS, Android, Use Case*