DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah..... 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

1.6.1 Lokasi 7

1.6.2 Jadwal Penelitian..... 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Karakteristik Sistem..... 9

2.1.2 Klasifikasi Sitem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi..... 14

2.2.1 Pengertian Informasi 14

2.2.2 Pengertian Sistem Informasi 14

2.2.3 Komponen Sistem Informasi..... 15

2.2.4 Siklus Informasi 18

2.2.5 Kualitas Informasi 19

2.2.6 Nilai Informasi 20

2.3 Arsitektur Jaringan Komputer..... 21

2.3.1 Jaringan Komputer 21

2.3.2 Jenis - Jenis Jaringan Komputer..... 23

2.3.3 Manfaat Jaringan Komputer..... 25

2.3.4 Topologi Jaringan..... 26

2.4 Definisi - Definisi Kasus yang Di Analisis 29

2.4.1 Pengertian Pemesanan..... 29

2.4.2 Konsep Dasar Penjualan 30
2.4.2 Pengertian Penjualan 31
2.4.3 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 33
2.4.4 Pengertian Kredit 33
2.4.5 Fungsi Kredit 34
2.4.6 Tujuan Kredit 34
2.4.7 Pengertian E - *Commerce* 36
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 38
2.5.1 *Mysql* 38
2.5.2 *Web Server* 40
2.5.3 *Web Browser* 40
2.5.4 PHP 40
2.5.5 HTML *(Hypertext transfer protocol)* 41
2.5.6 *Cascading Style Sheets* (CSS) 42
2.5.7 *Java Script* 43
2.5.8 *Adobe Dreamwever CS4* 44
2.6 Pengertian Koperasi 44

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 47
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 47
3.1.2 Tujuan Koperasi 49
3.1.3 Struktur Organisasi 49

3.1.4 Deskripsi Kerja 50
3.2 Metode Penelitian 52
3.2.1 Desain Penelitian 52
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 53
3.2.2.1 Sumber Data Primer 53
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 54
3.2.3 Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem 55
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 54
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 56
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 62
3.2.4 Pengujian Software 30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 72
4.1.1 Analisis Dokumen 72
4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 74
4.1.2.1 *Flow Map* yang berjalan 77
4.1.2.2 Diagram Konteks 80
4.1.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD) 80
4.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 82
4.2 Perancangan Sistem 82
4.2.1 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 83
4.2.2 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 84
4.2.2.1 Diagram Konteks 84

4.2.2.2 Data Flow Diagram 85
4.2.2.3 Kamus Data 87
4.2.3 Perancangan Basis Data 90
4.2.3.1 Normalisai 90
4.2.3.2 Tabel Relasi 94
4.2.3.3 Entity Relationship Diagram 96
4.2.3.4 Struktur File 96
4.2.3.5 Kodifikasi 99
4.2.4 Perancangan Antar Muka 100
4.2.4.1 Struktur Menu 100
4.2.4.2 Perancangan Input 101
4.2.4.3 Perancangan Output 111
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 114

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 115
5.1.1 Rencana Pengujian 115
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 116
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 122
5.2 Implementasi 123
5.2.1 Batasan Implementasi 123
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 123
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 124
5.2.4 Implementasi Basis Data 124

5.2.5 Implementasi Antar Muka 128

5.2.6 Implementasi Instalasi Program 138

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 144

6.2 Saran 145

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN