BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis dapat disimpulkan bahwa kinerja sistem yang sedang berjalan belum sepenuhnya optimal mulai dari sarana, prasarana dan sumber daya manusia. Hal ini dikaitkan dengan penggunaan dari aplikasi yang sudah ada belum memadai. Oleh karena itu, dibangunlah sebuah Aplikasi Pembelajaran Matematika berbasis mobile menggunakan J2ME untuk alat bantu belajar siswa-siswi SMP kelas vii.

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Edukasi Matematika berbasis J2ME dapat memberikan sebuah solusi belajar bagi siswa-siswi SMP kelas vii , dimana pengguna dapat belajar dimanapun dan kapanpun.
2. Aplikasi Edukasi Matematika berbasis J2ME dapat meningkatkan kemampuan matematika yang dimiliki seseorang, selain itu Edukasi Matematika juga dapat melatih kemampuan dalam memahami jenis soal.
3. Aplikasi Edukasi Matematika berbasis J2ME dapat meningkatkan kemampuan matematika siswa-siswi kelas vii khususnya di SMP Negri 5 Karawang. Karena lebih sering berlatih mengerjakan soal matematika sehingga kemampuannya akan lebih baik.

6.2 Saran

Berdasarkan pada pengujian yang telah dilakukan pada perangkat lunak yang dibuat, masih banyak kekurangan dan kelemahan sehingga perlu dikembangkan lagi agar kinerjanya lebih baik, oleh karena itu disarankan :

1. Aplikasi yang telah dibangun harus lebih spesifik di pisahkan berdasarkan kategori soal. Agar *user* dapat memilih jenis soal yang akan dikerjakan.
2. Aplikasi yang telah dibangun dapat dikembangkan ke versi selanjutnya dengan ditambah rangkuman materi untuk sekolah manengah pertama kelas vii.
3. Sistem dapat dikembangkan sebagai sebuah aplikasi berbasis web yang tetap berfungsi sebagai aplikasi *mobile.* Aplikasi web digunakan sebagai media pengembangan basis pengetahuan sistem yang berfungsi sebagai update dalam bentuk versi berikutnya.