BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi

Implementasi *prototype* sistem *E-Commerce* berbasis *Web* pada BozzBerry bandung dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, basis data yang digunakan ialah MySQL. Implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat PC (*personal computer*) dengan sistem operasi *Microsoft Windows XP*.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Aplikasi *Web* dapat aktif bila *Web server* telah dijalankan.
2. Tampilan aplikasi *Web* menggunakan bahasa indonesia, kecuali bagian tertentu yang dianggap penulis lebih baik menggunakan bahasa asing.
3. Sistem *E-Commerce* ini hanya sebatas pengelolaan pendaftaran data user, pengelolaan data order dan laporan.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Macromedia Dreamweaver 8 sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat aplikasi web. AppServ v2.5.9 sebagai *Web* server untuk menjalankan PHP dan MySQL. Dan database yang digunakan adalah MySQL.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

Server :

1. Processor yang digunakan adalah *intel pentium 4 CPU 2.60 Ghz*.

   Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 1.60 Ghz.
2. Harddisk terpasang 60 GB, rekomendasi minimun adalah 40 GB.
3. Memory terpasang 512 MB, rekomendasi minimum adalah 64 MB.
4. VGA Card terpasang 64 MB, rekomendasi minimum adalah 6 MB.
5. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

Client :

1. Processor yang digunakan adalah *intel pentium 4 CPU 2.60 Ghz*.

   Rekomendasi minimum adalah processor intel pentium 4 CPU 1.60 Ghz.

2. Harddisk terpasang 40 GB, rekomendasi minimun adalah 20 GB.
3. Memory terpasang 256 MB, rekomendasi minimum adalah 8 MB.
4. VGA Card terpasang 32 MB, rekomendasi minimum adalah 1 MB.
5. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah AppServ sebagai apache dan database MySQL.

```
CREATE DATABASE `dbtoko` ;

CREATE TABLE `admins` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `level` varchar(20) NOT NULL default 'user',
  `blokir` enum('Y','N') NOT NULL default 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) TYPE=MyISAM;
```

```
CREATE TABLE `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `judul` varchar(100) NOT NULL,
  `url` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_banner`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=9 ;

CREATE TABLE `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=10 ;

CREATE TABLE `kategori` (
  `kode_kategori` int(5) NOT NULL auto_increment,
```

```
  `nama_kategori` varchar(100) NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=9 ;

CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=12 ;

CREATE TABLE `modul` (
  `id_modul` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_modul` varchar(50) NOT NULL,
  `link` varchar(100) NOT NULL,
  `static_content` text,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `status` enum('user','admin') NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') NOT NULL,
```

```
  `urutan` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_modul`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=52 ;

CREATE TABLE `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_user_profile` int(11) NOT NULL default '0',
  `nama_kustomer` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `total_bayar` double(20,0) NOT NULL default '0',
  `status_order` varchar(50) NOT NULL default 'Baru',
  `nama_file` varchar(100) NOT NULL default '',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `tgl_konfirm` date default NULL,
  `jam_konfirm` time default NULL,
  `kode_kirim`  varchar(10) default NULL,
 `id_kota` int(3) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id_orders`),
  KEY `id_user_profile` (`id_user_profile`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=24 ;

CREATE TABLE `orders_detail` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `kode_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `harga` double(20,0) NOT NULL default '0'
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE `orders_temp` (
  `id_orders_temp` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `kode_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `harga` double(20,0) NOT NULL default '0',
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_orders_temp`)
```

```
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=26 ;


CREATE TABLE `produk` (
  `kode_produk` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `kode_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `produk_seo` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
 `berat` float(5) NOT NULL,
 `stok` int(5) NOT NULL,
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL default '1',
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=30 ;


CREATE TABLE `stok` (
  `kode_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(8) NOT NULL,
```

```
 `jam` varchar(6) NOT NULL,
 `qtymasuk` int(11) NOT NULL default '0',
 `qtypesan` int(11) NOT NULL default '0',
 `qtykirim` int(11) NOT NULL default '0',
 `id_orders` int(5) NOT NULL,
 `id_user_profile` int(11) NOT NULL default '0',
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE `user` (
  `id_user` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_user_profile` int(11) NOT NULL default '0',
  `nama_konsumen` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telpon` varchar(25) NOT NULL,
  `email` varchar(25) NOT NULL default '',
  `kota` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_user`),
  UNIQUE KEY `id_user` (`email`(1))
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=7 ;
```

```
CREATE TABLE `user_profile` (
  `id_user` int(11) NOT NULL,
  `id_user_profile` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `pwd` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_user_profile`)
) TYPE=MyISAM  AUTO_INCREMENT=11 ;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah web page yang berekstensi PHP. Selain halaman dalam perangkat lunak dibuat file yang ditulis dengan berekstensi PHP. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user dan admin.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama User

Pada implementasi halaman utama user akan dibentuk beberapa *sub menu*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5.1 Halaman Utama

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Home	Home digunakan untuk menampilkan tampilan utam pada sistem *E-Commerce* BozzBerry	login_user.php
2.	Profil	Profil didalamnya berisi	profil-kami.html

		mengenai profil BozzBerry	
3.	Cara Pembelian	Menu Cara Pembelian digunakan untuk mengetahui cara pembelian di sistem *E-Commerce* BozzBerry	cara-pembelian.html
4.	Produk	Menu Produk digunakan sebagai halaman untuk menawarkan produk yang dijual di bozzBerry.	semua-produk.html
5	Keranjang Belanja	Keranjang Belanja halaman untuk melihat produk-produk yang kita masukkan ke keranjang untuk dibeli.	keranjang-belanja.html
6	Login	Login digunakan untuk *user* yang sudah mempunyai *account* di sistem *E-Commerce* untuk melakukam belanja atau untuk konfirmasi pembayaran	loginutama.html
7	Hubungi Kami	Hubungi Kami halaman untuk user memberikan pesan kepada admin.	hubungi-kami.html

1. Home

Tampilan Home merupakan tampilan utama pada sistem *E-Commerce* BozzBerry. Dalam Tampilan ini yang muncul di bagian tengah adalah produk terbaru yang ditawarkan oleh BozzBerry.



Gambar 5.1 Tampilan Home

2. Profil

Tampilan Profil adalah untuk mengenalkan profil dan identitas BozzBerry kepada user. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.2 Tampilan Profil

3. Cara Pembelian

Tampilan Form Cara Pembelian adalah tampilan untuk informasi tentang cara pembelian dan pemesanan produk pada *E-Commerce* BozzBerry. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.3 Tampilan Cara Pembelian

4. Produk

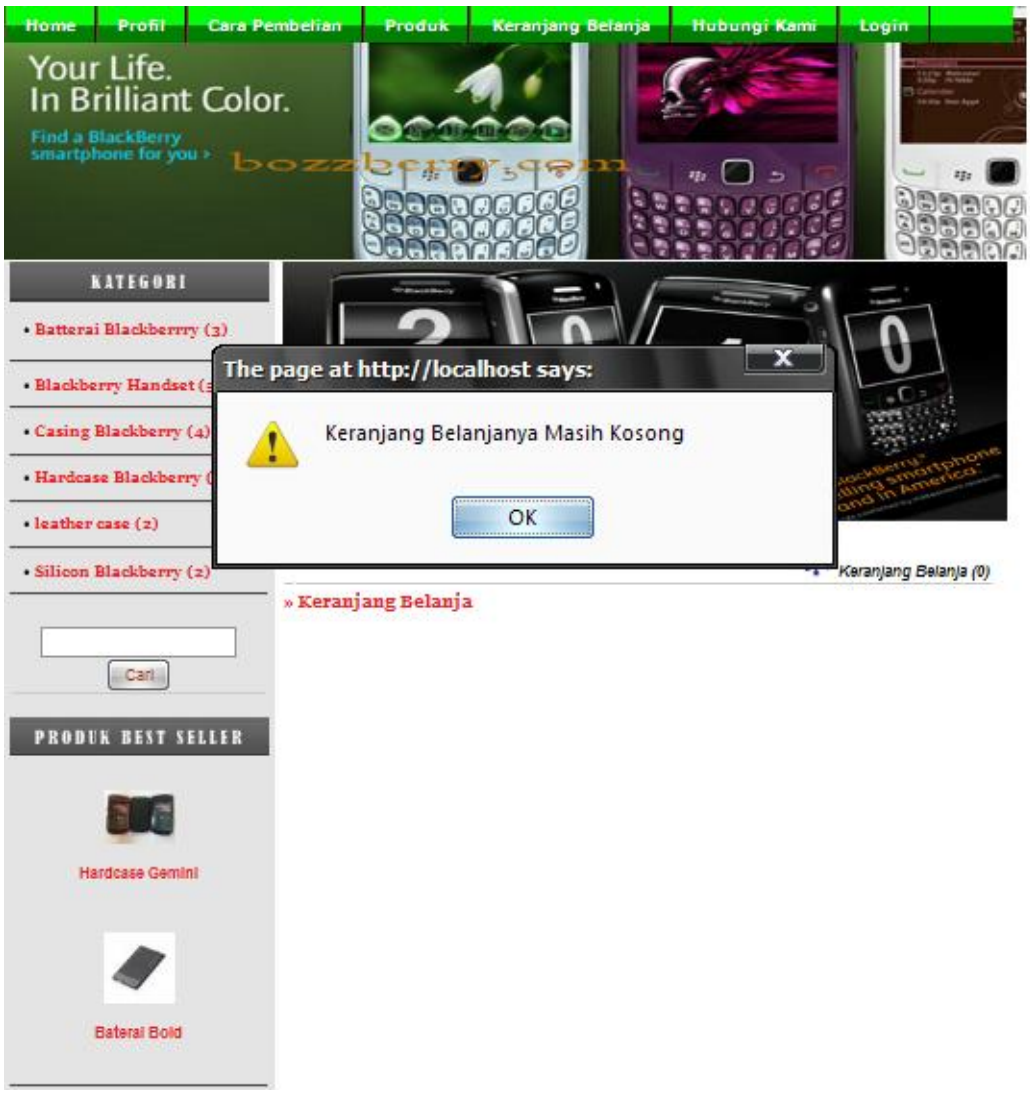
Tampian Produk adalah tampilan yang berisikan pilihan mengenai produk yang akan ditawarkan kepada calon pelanggan dan jika user mengklik beli maka user sudah memesan nya. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.4 Tampilan Produk

5. Keranjang Belanja

Tampilan keranjang belanja adalah tampilan yang berisikan pilihan mengenai produk yang sudah dipesan oleh user jika user belum login atau belum melakukan pemesanan barang maka keranjang belanja masih kosong. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.5 Tampilan Keranjang Belanja

6. Hubungi Kami

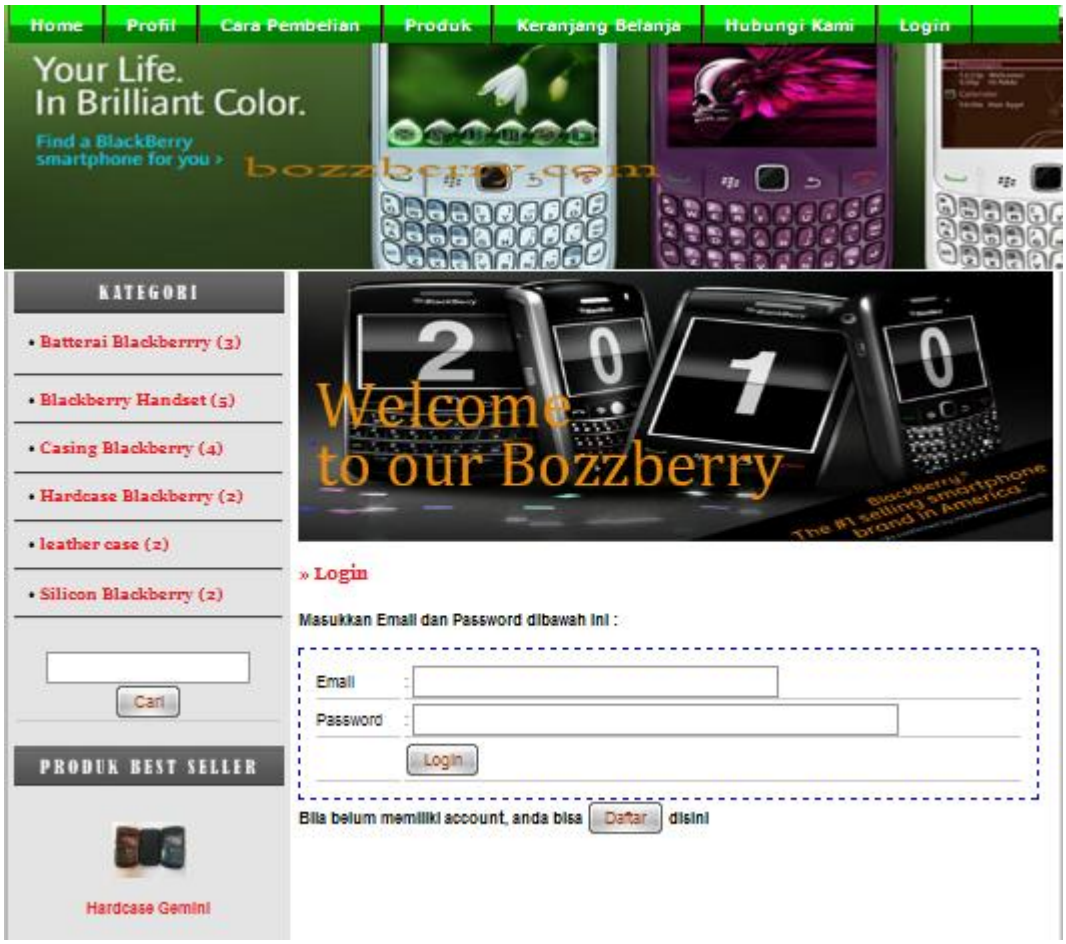
Tampilan hubungi kami adalah tampilan fasilitas bagi user yang ingin menyampaikan saran , kritik atau pesan kepada admin atau BozzBerry. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.6 Tampilan Hubungi Kami

7. Login

Tampilan login adalah tampilan bagi user untuk masuk ke dalam sistem, jika user belum mempunyai *account* user harus daftar terlebih dahulu sehingga user dapat melakukan proses pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.7 Tampilan Login User

5.1.5.2 Implementasi Halaman Proses Pemesanan User

Pada implementasi halaman utama user akan dibentuk beberapa *sub menu*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5.2 Halaman Proses Pemesanan User

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Produk	Menu produk merupakan tampilan awal untuk user memilih barang	semua-produk.html
2.	Selengkapnya	Menu Selengkapnya merupakan tampilan deskripsi produk yang akan ditawarkan kepada kepada user.	Produk-(.*)\.html.
3.	Keranjang Belanja	Menu Keranjang Belanja merupakan fasilitas yang disediakan untuk user menaruh barangnya dan mengetahui barang apa yang sudah dipesan sama dengan proses menu beli.	Keranjang-belanja.html
4.	Login	Menu Login wajib diisi oleh semua user jika user ingin melakukan pemesanan user wajib daftar ke dalam sistem.	Login.html
5.	Daftar User	Menu Daftar merupakan tampilan form pendaftaran email dan password.	Daftar.html
6	Data Pembeli	Menu Data Pembeli untuk menginputkan Data Pembeli lengkap beserta alamat tujuannya	selesai-belanja.html
7.	Transaksi Selesai	Menu Transaksi Berhasil merupakan tampilan transaksi lengkap yang dipesan oleh user..	simpan-transaksi.html
8.	Konfirmasi Pembayaran	Menu Konfirmasi pembayaran merupakan tampilan untuk melakukan pengiriman bukti pembayaran..	konfirmasi.html
9.	Log Out	Menu Log out merupakan menu yang bisa digunakan oleh user untuk keluar dari sistem *E-Commerce* BozzBerry.	logout.php

1. Menu Produk

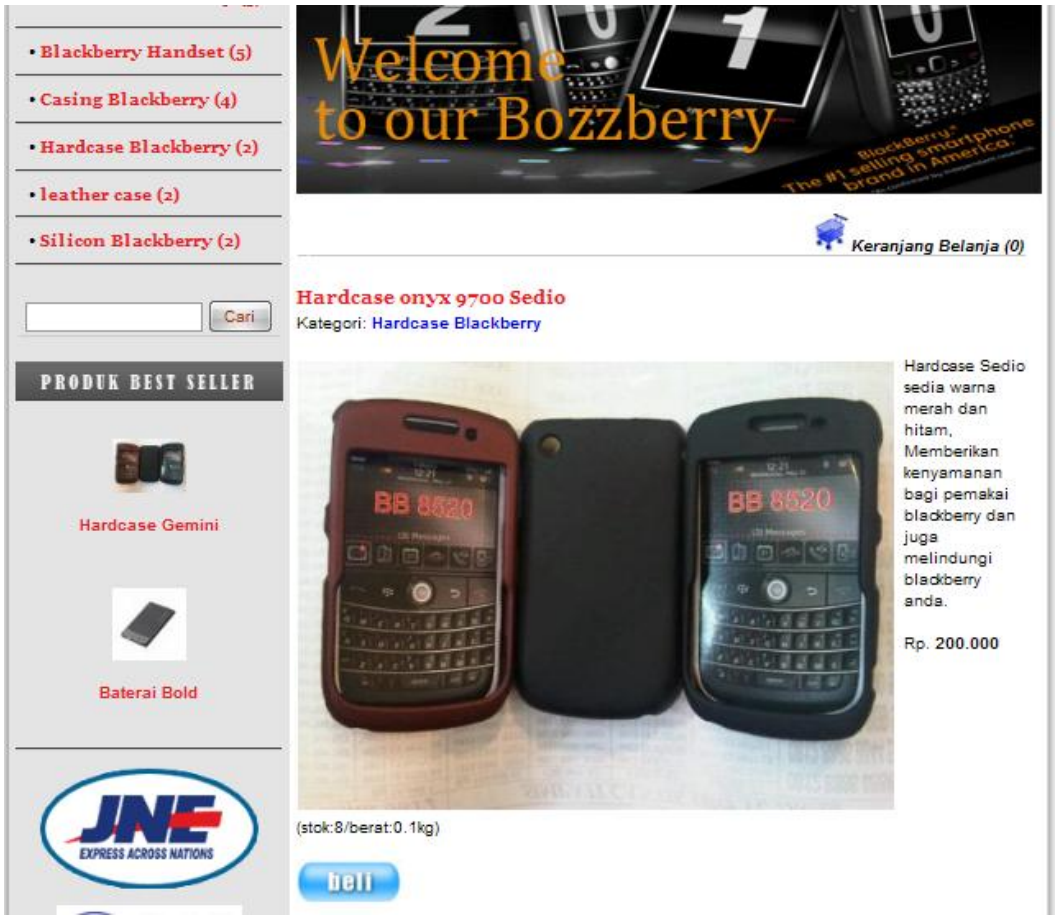
Tampilan menu produk adalah tampilan tentang produk dan stok produk yang ada dan yang ditawarkan oleh BozzBerry kepada user. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.8 Menu Produk

2. Selengkapnya

Tampilan menu selengkapnya pada produk adalah tampilan untuk menjelaskan tentang produk yang ditawarkan kepada user, lengkap dengan gambar beserta stok dan harganya. Adapun tampilannya sebagai berikut :

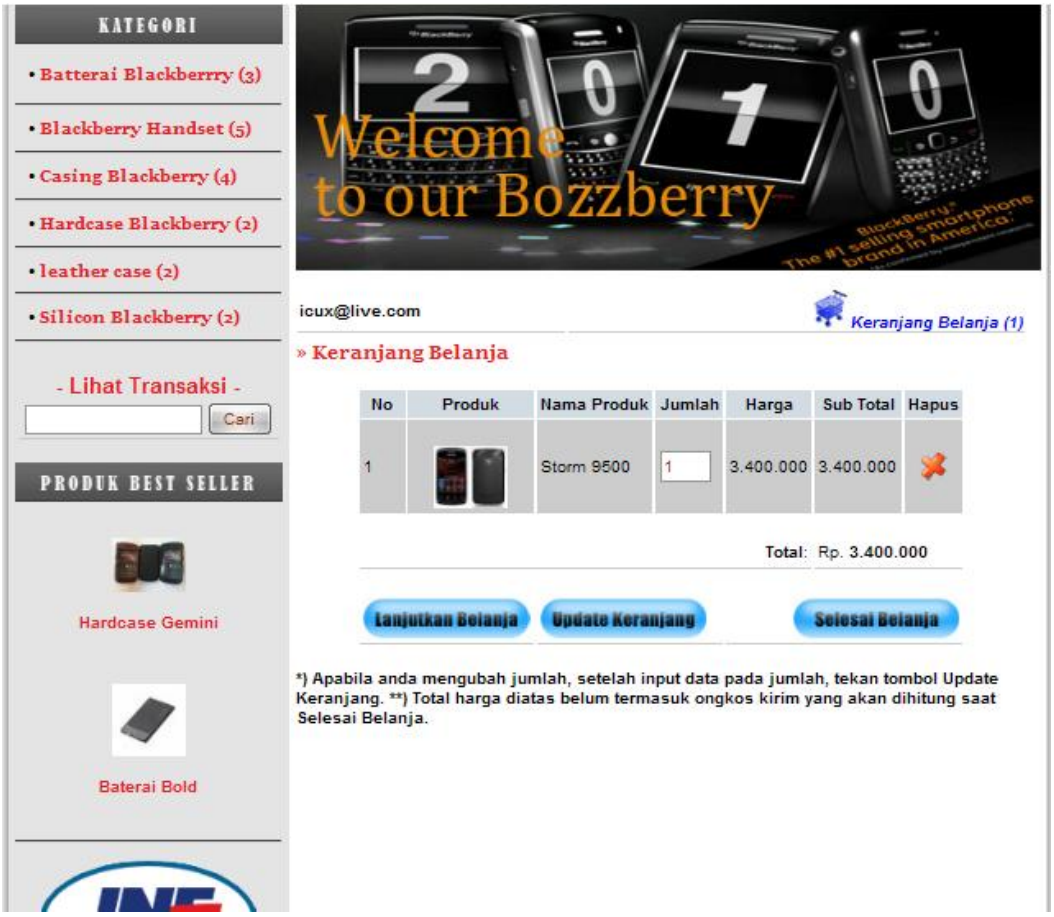


Gambar 5.9 Tampilan Menu Selengkapnya

Gambar diatas contoh produk hardcase Gemini dijual dengan harga Rp 100.000 dan stok yang tersedia ada 8 hardcase dan berat 0.1 kg.

3. Keranjang Belanja

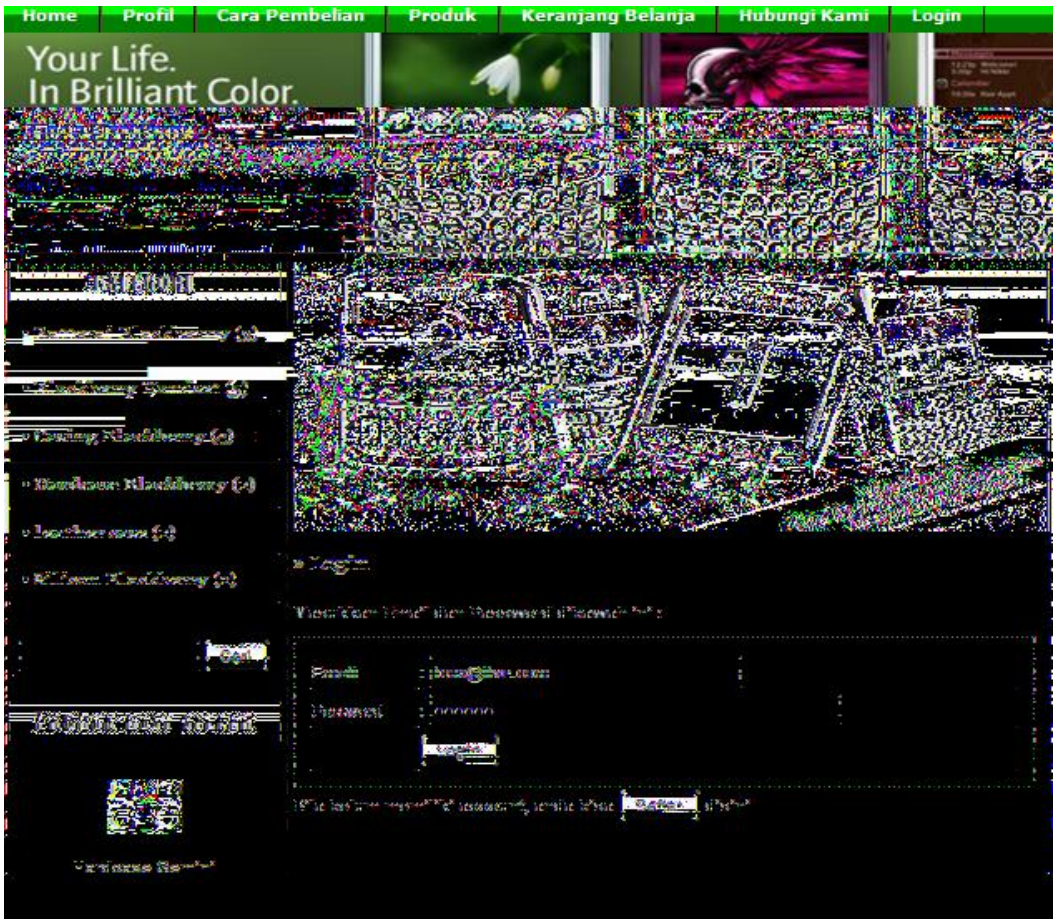
Tampilan menu keranjang belanja adalah tampilan yang digunakan sebagai tempat memilih barang yang akan dibeli dan jumlah produk juga bisa ditambahkan di kernajang belanja sesuai stok barang yang tersedia, Adapaun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.10 Tampilan Menu Keranjang Belanja

4. Menu Login User

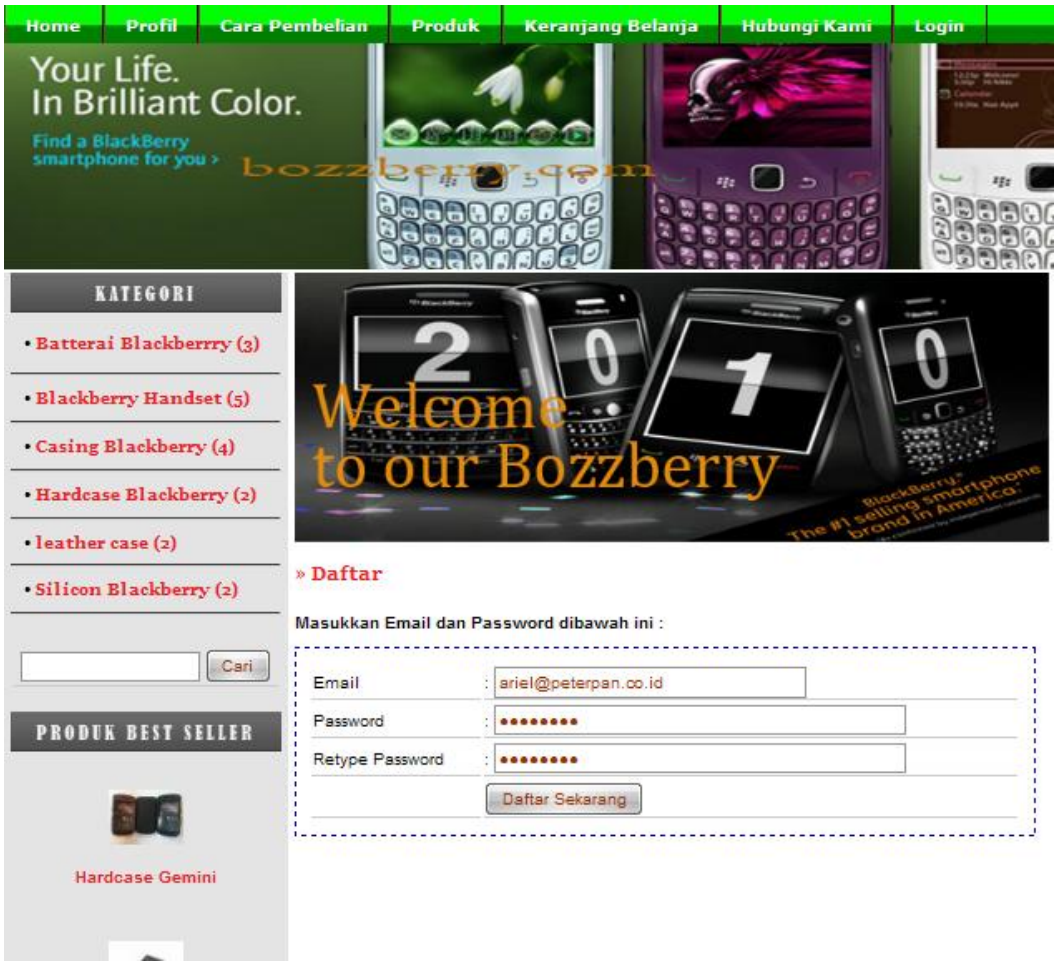
Tampilan menu login user adalah tampilan menu yangwajib diisi oleh user untuk melakukan prosestransaksi selanjutnya, jika user belum mempunyai *account* maka user harus daftar terlebih dahulu. Adapaun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.11 Tampilan Menu Login User

5. Menu Daftar User

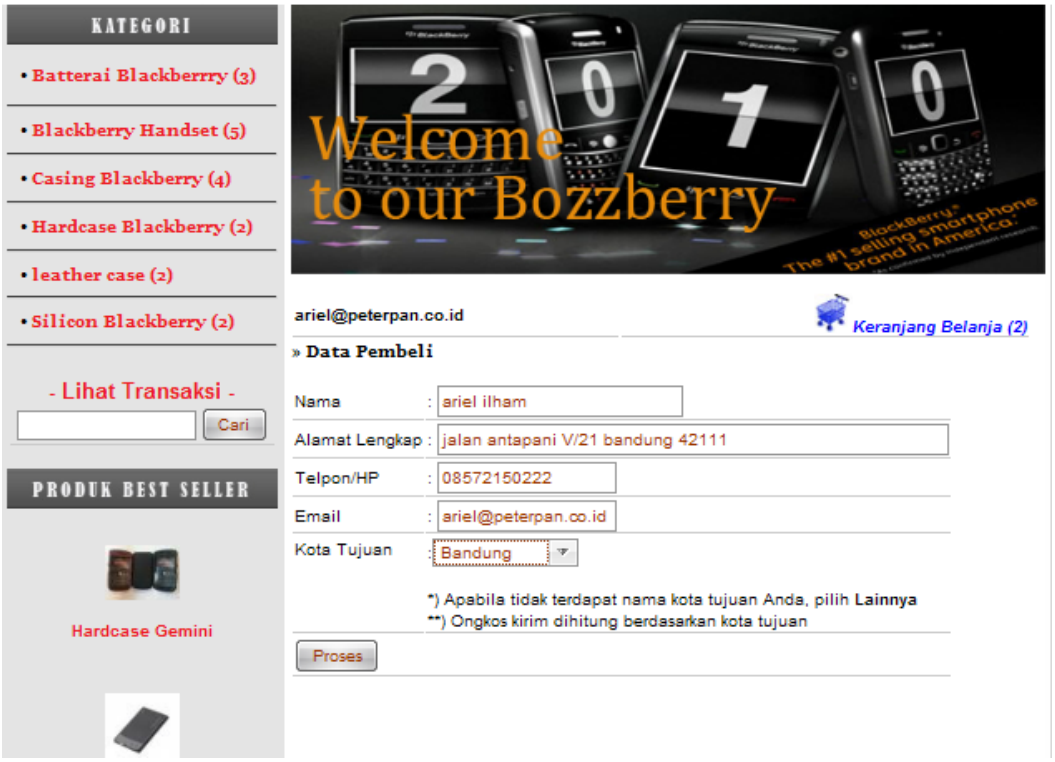
Tampilan menu daftar user adalah tampilan menu yang yang disediakan untuk daftar email dan password user supaya user dapat login ke sistem. Menu ini wajib diisi oleh user untuk mendapatkan hak akses untuk login ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.12 Tampilan Menu Daftar User

6. Menu Data pembeli

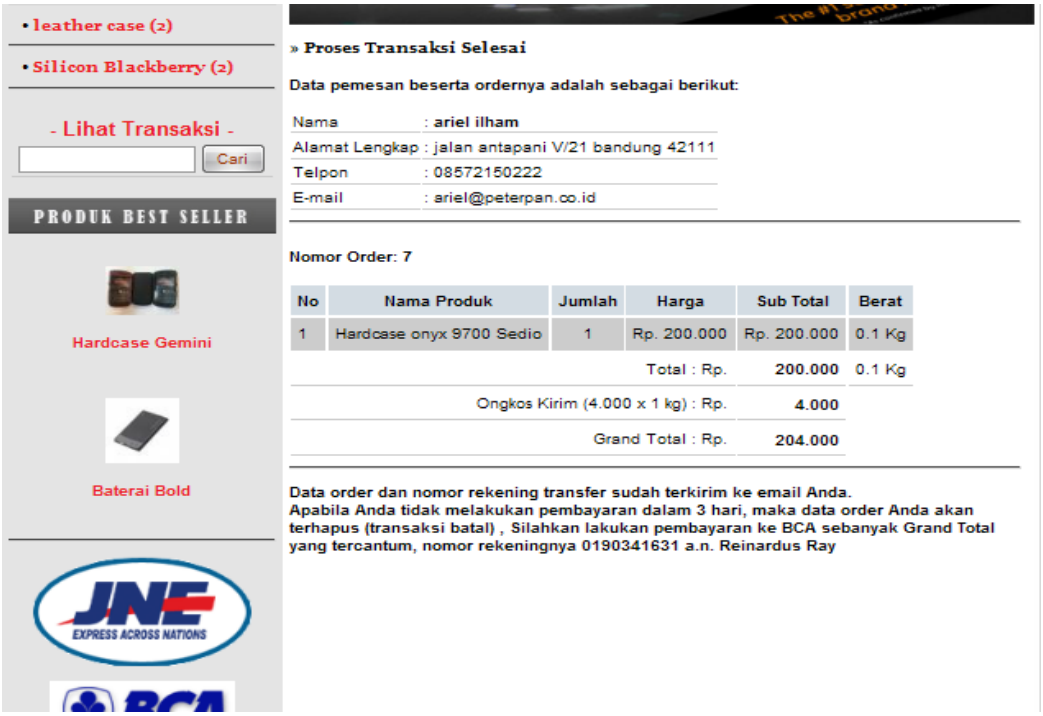
Tampilan data pembeli adalah tampilan setelah berhasil daftar email dan password. Menu ini harus diisi oleh user untuk mengetahui tujuan pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.13 Tampilan Menu Data Pembeli

7. Menu Transaksi Selesai

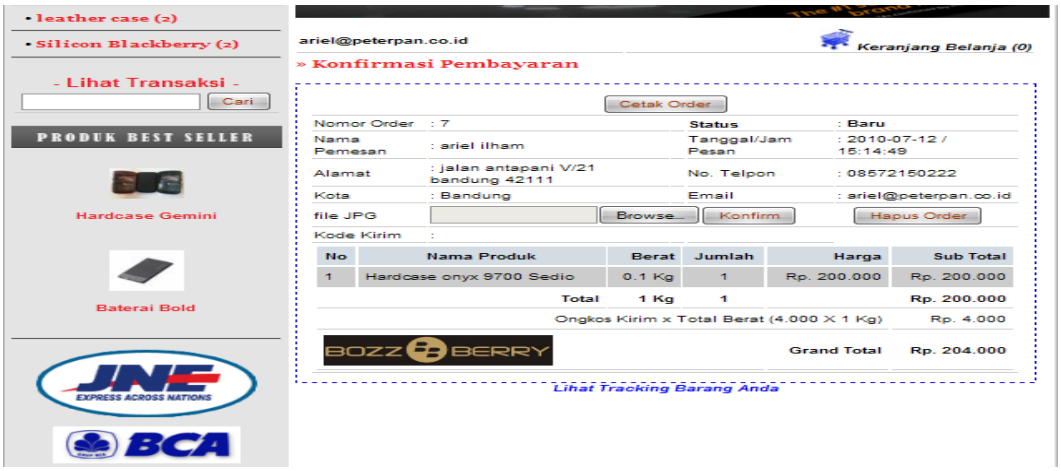
Tampilan menu transaksi selesai adalah menu dimana proses transaksi berhasil dilakukan dan tinggal menunggu pembayaran. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.14 Tampilan Menu Transaksi Selesai

8. Menu Konfirmasi Pembayaran

Tampilan menu konfirmasi pembayaran adalah tampilan untuk user dalam mengirim bukti pembayaran ke sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.15 Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran

5.1.5.3. Implementasi Halaman Utama Admin

Pada implementasi halaman utama admin akan dibentuk beberapa *sub menu*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5.3 Halaman Utama Admin

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1	Login Admin	Login Admin wajib diisi oleh admin untuk masuk ke dalam sistem.	index.php
2.	Home	Menu Home merupakan menu utama admin	media.php?module=home
3.	Ganti Password	Menu ganti password merupakan menu untuk merubah password lama admin menjadi password yang baru.	media.php?module=password
4.	Manajemen User	Menu Manajemen user merupakan menu untuk edit dan hapus user dari sistem	media.php?module=user
5.	Manajemen Modul	Menu Manajemen Modul berfungsi untuk menambah, menghapus dan mengedit manajem modul yang ada di dalam sistem admin	media.php?module=modul
6.	Kategori	Menu kategori merupakan menu untuk menambah, mengedit dan menambah kategori.	/media.php?module=kategori
7.	Produk	Menu produk merupakan fasilitas untuk menambah, mengedit dan menghapus produk	media.php?module=produk
8.	Order	Menu order merupakan menu untuk mengatur dan mengecek order yang dilakukan oleh user	media.php?module=order
9.	Ongkos Kirim	Menu Ongkos kirim merupakan menu untuk meambah, menghapus	/media.php?module=ongkoskirim

		dan mengedit ongkos kirim	
10.	Profil	Menu Profil merupakan menu untuk update tentang profil BozzBerry.	media.php?module=profil
11.	Cara Pembelian	Menu cara Pembelian merupakan menu untuk update tentang cara pembelian di bozzBerry.	media.php?module=carabeli
12.	Hubungi Kami	Menu hubungi kami merupakan menu untuk mengetahui jika ada saran, kritik atau pesan dari user.	media.php?module=hubungi
13.	Banner	Menu Banner merupakan menu untuk menambah, mengedit dan menghapus banner	media.php?module=banner
14.	Laporan	Menu Laporan merupakan fasilitas untuk admin dalam mencetak laporan.	media.php?module=laporan
15.	Log Out	Menu Log out merupakan menu yang bisa digunakan oleh admin untuk keluar dari sistem *E-Commerce*.	Logout.php

1. Menu Home Admin

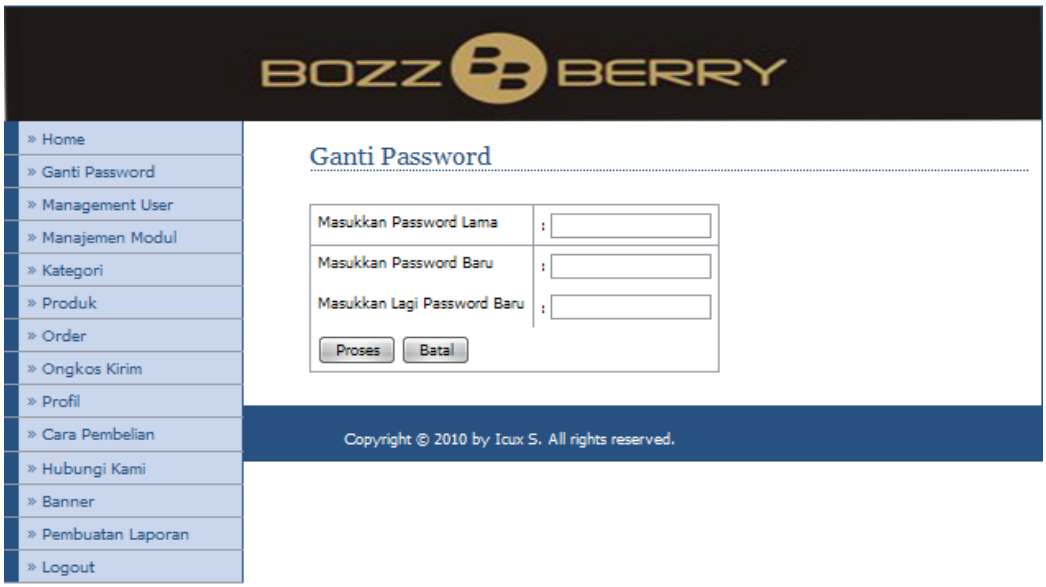
Tampilan menu home merupakan tampilan awal masuk ke admin. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.16 Tampilan Menu Home Admin

2. Menu Ganti Password

Tampilan menu Ganti Password merupakan tampilan untuk merubah password admin yang lama ke password yang baru. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.17 Tampilan Menu Ganti Password

3. Menu Manajemen User

Tampilan menu manajemen user digunakan untuk mengedit dan menghapus user. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.18 Tampilan Menu Manajemen User

4. Menu Manajemen Modul

Tampilan manajemen modul adalah tampilan yang berisikan modul-modul yang ada di menu admin. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.19 Menu Manajemen Modul

Di dalam manajemen modul masih ada form tambah modul, tampilan tambah modul seperti di bawah ini:



Gambar 5.20 Tampilan Menu Tambah Modul

5. Menu Kategori

Tampilan menu kategori adalah tampilan untuk mengedit ,menghapus atau menambah kategori produk. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.21 Tampilan Menu Kategori

Di dalam Menu Kategori terdapat menu tambah kategori yaitu untuk menambahkan kategori, tampilan tambah kategori seperti di bawah ini :



Gambar 5.22 Tampilan Tambah Kategori

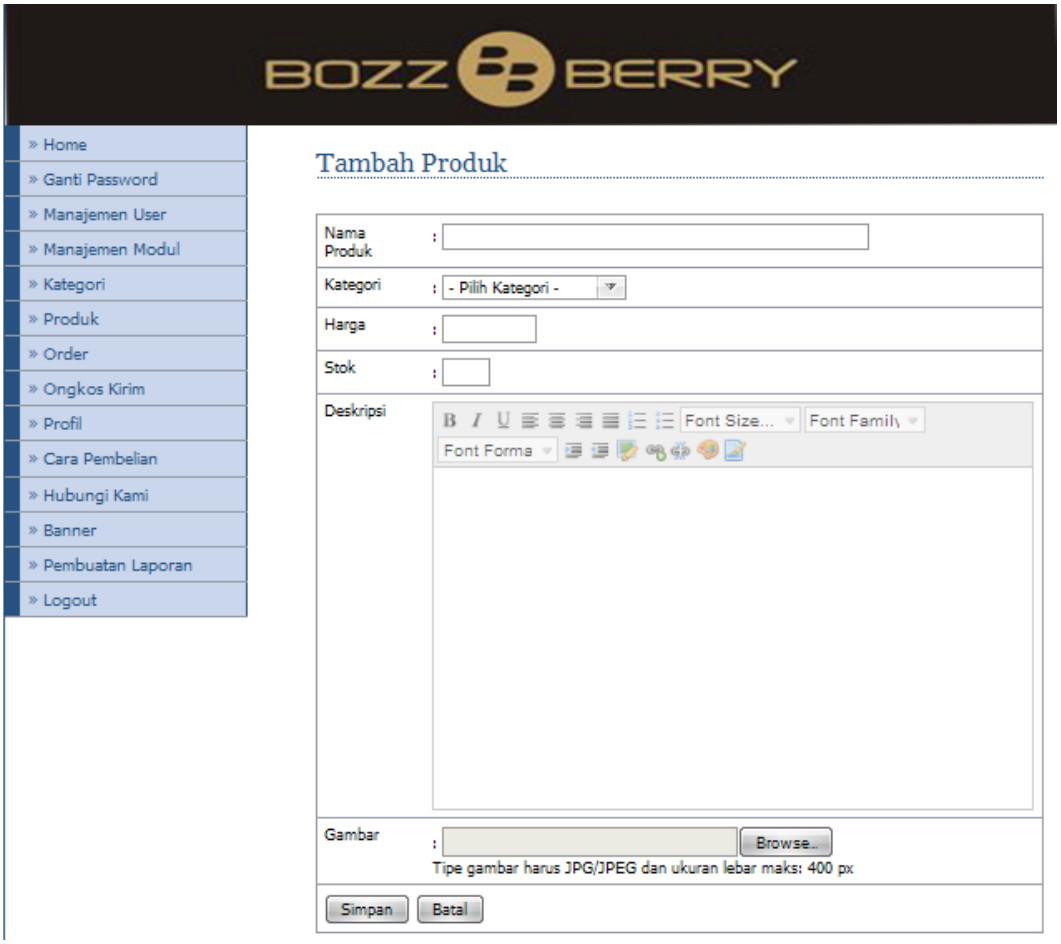
6. Menu Produk

Tampilan menu produk merupakan fasilitas yang disediakan untuk admin menambah, menghapus dan mengedit data produk. Adapaun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.23 Tampilan Menu Produk

Di dalam menu Produk terdapat menu untuk tambah produk, dan tampilannya juga sama seperti edit produk. Tampilan tambah produk seperti gambar di bawah ini:



Gambar 5.24 Tampilan Menu Tambah Produk

7. Menu Order

Tampilan menu order merupakan fasilitas untuk admin mengatur data order, selain itu juga mengecek status order user dan data transaksi user beserta konfirmasi pembayarannya. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.25 Tampilan Menu Order

Di dalam menu order terdapat menu Detail Order yang merupakan tampilan data order user dan juga dapat merubah status order user beserta konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.26 Tampilan Menu Detail Order

8. Menu Ongkos Kirim

Tampilan menu ongkos kirim merupakan fasilitas untuk admin mengedit , menghapus dan menambah ongkos kirim kota tujuan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



NO	NAMA KOTA	ONGKOS KIRIM	AKSI
1	Surabaya HP	50.000	Edit | Hapus
2	Yogyakarta	17.000	Edit | Hapus
3	Malang	18.000	Edit | Hapus
4	Jakarta HP	30.000	Edit | Hapus
5	Bandung HP	10.000	Edit | Hapus
6	Surabaya	20.000	Edit | Hapus
7	Palembang	23.000	Edit | Hapus
8	Samarinda	30.000	Edit | Hapus
9	Balikpapan	18.000	Edit | Hapus
10	Banjarmasin	30.000	Edit | Hapus
11	Medan	30.000	Edit | Hapus
12	Semarang	30.000	Edit | Hapus
13	Bandung	4.000	Edit | Hapus
14	Jakarta	15.000	Edit | Hapus

Gambar 5.27 Tampilan Menu Ongkos Kirim

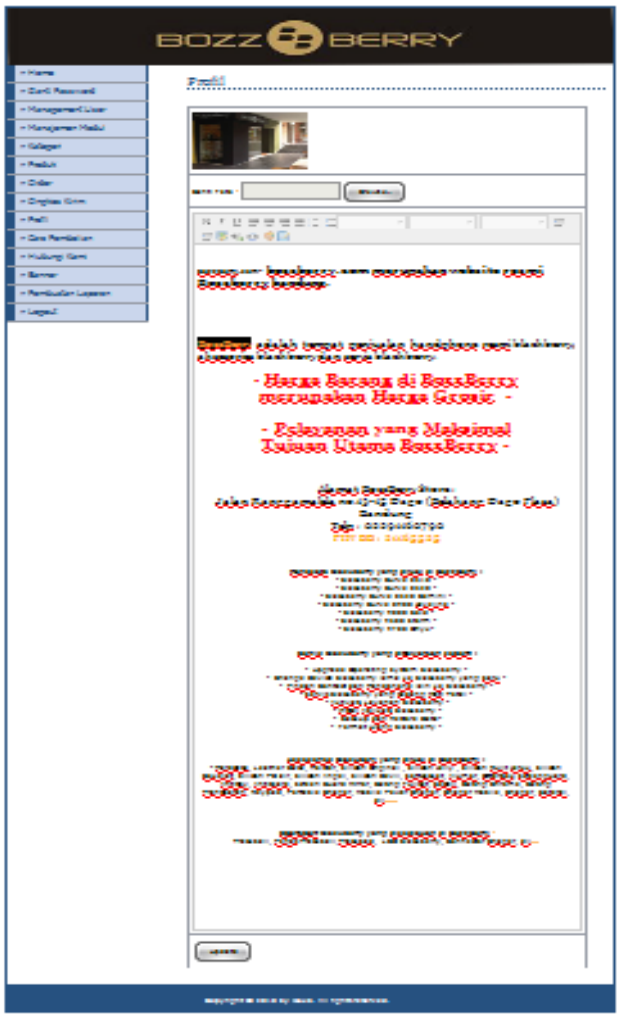
Di dalam menu ongkos kirim terdapat menu Tambah Ongkos Kirim dan menu ongkos kirim juga sama menu edit. Adapun gambar untuk menu tambah ongkos kirim sebagai berikut :



Gambar 5.28 Tampilan Menu Tambah Ongkos Kirim

9. Menu Profil

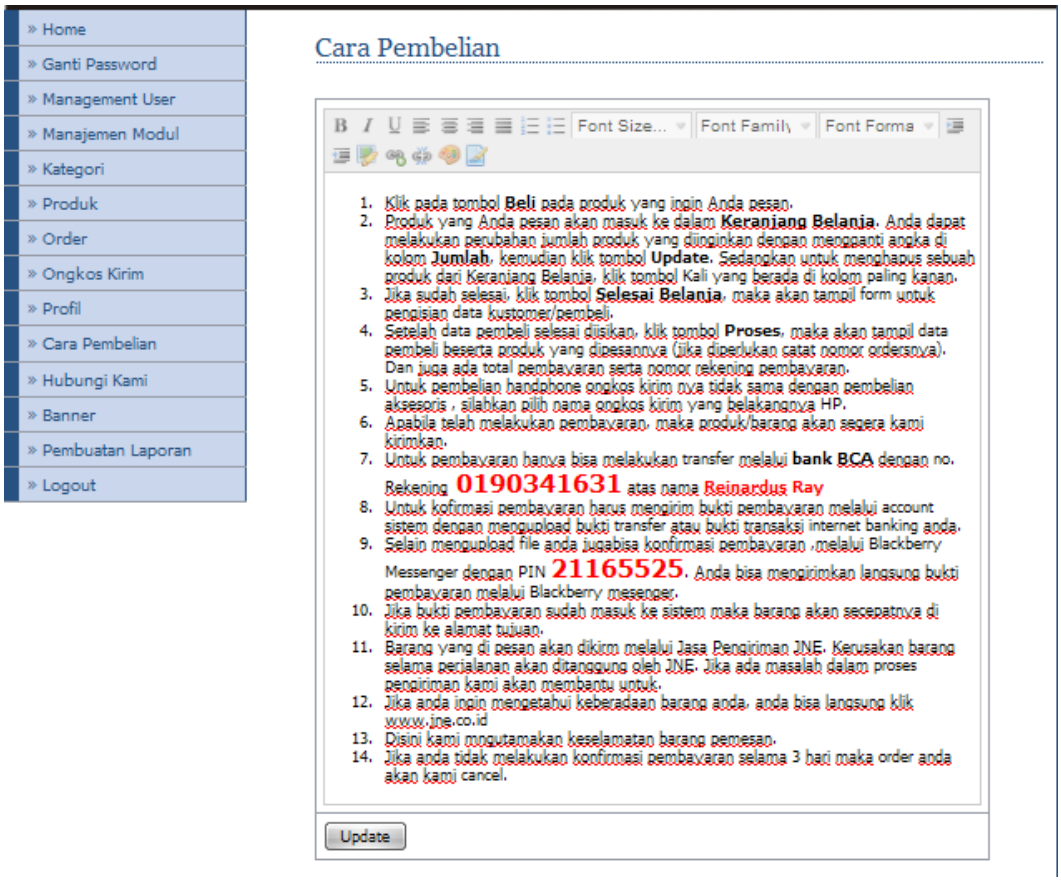
Tampilan menu profil merupakan fasilitas untuk admin mengupdate tentang profil Bozzberry. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.29 Tampilan Menu Profil

10. Menu Cara Pembelian

Tampilan menu cara pembelian merupakan fasilitas untuk admin merubah, mengedit dan menghapus cara pembelian. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.30 Tampilan Menu Cara Pembelian

11. Menu Hubungi Kami

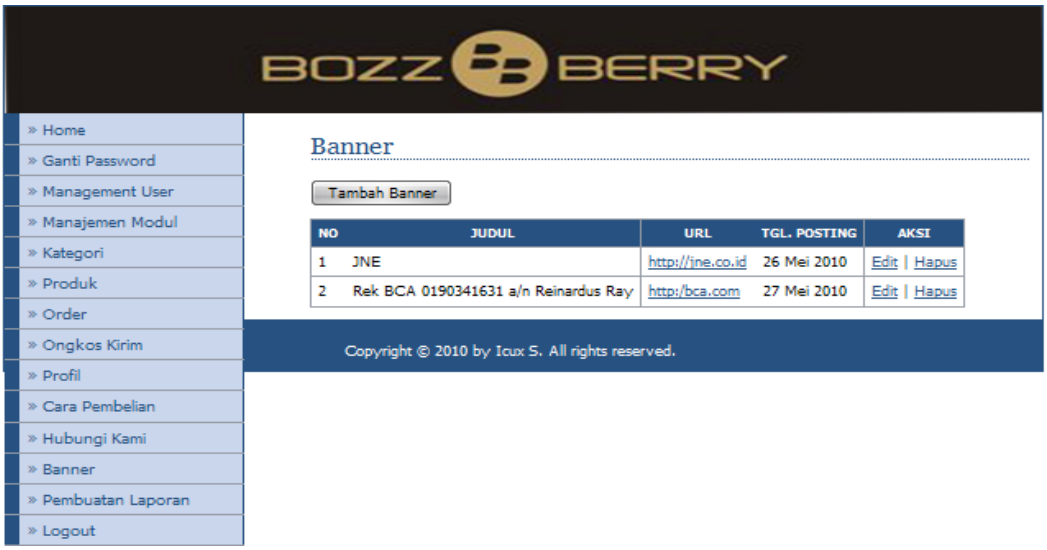
Tampilan hubungi kami merupakan fasilitas untuk admin melihat dan menerima saran , kritik dan pesan dari user Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.31 Tampilan Menu Hubungi Kami

12. Menu Banner

Tampilan menu banner merupakan tampilan untuk mengatur banner yang akan dipasang di sistem *E-Commerce* pada BozzBerry. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.32 Menu Banner

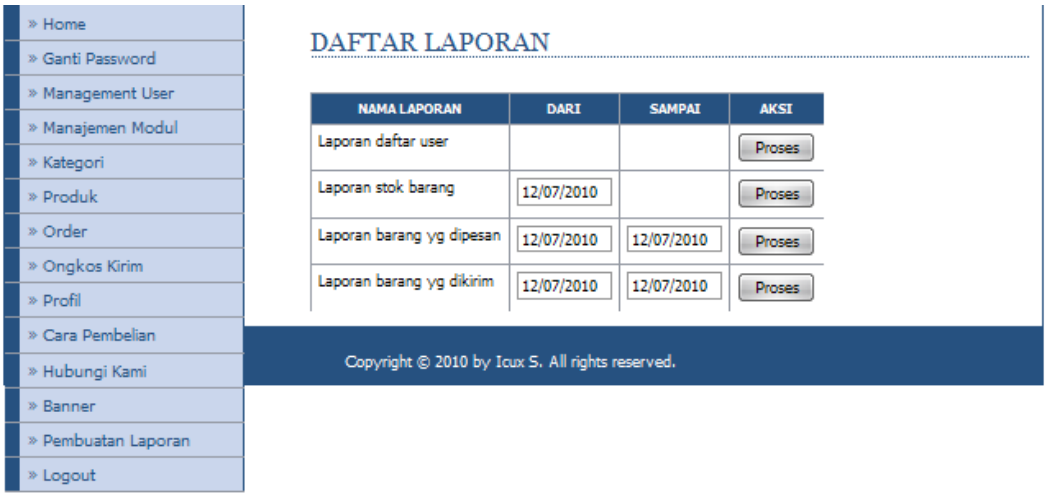
Di dalam menu banner juga terdapat menu tambah banner, menu tambah banner sama seperti menu edit banner. Tampilan nya sebagai berikut:



Gambar 5.33 Tampilan Menu Tambah Banner

13. Menu Pembuatan Laporan

Menu Pembuatan laporan adalah tampilan untuk melihat laporan berbentuk pdf yang dapat dicetak oleh admin dan dapat dijadikan sebagai arsip.



Gambar 5.34 Tampilan Menu Pembuatan Laporan

Berikut tampilan laporan dalam bentuk pdf.



BOZZ BERRY

Jalan Rengganalala 12-15 Dago - Bandung - Jawa Barat (022)91160780

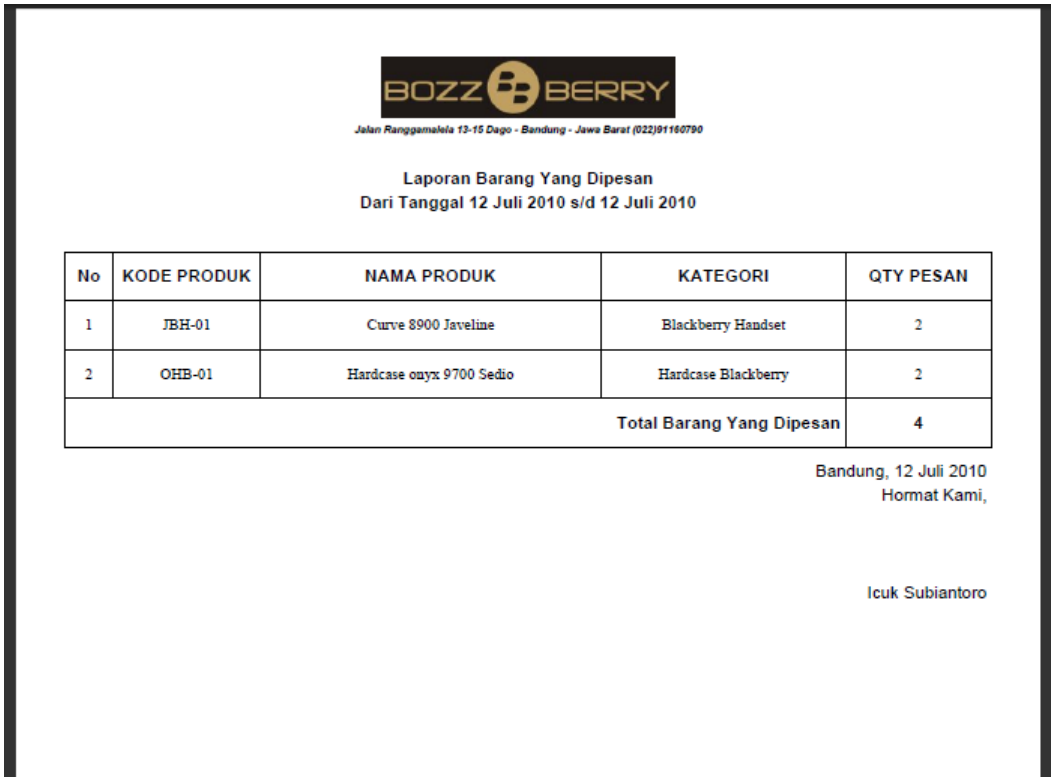
Laporan Stok Barang Per Tanggal 12 Juli 2010

No	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	KATEGORI	STOK
1	JBB-01	Baterai 8900	Batterai Blackberry	12
2	BBB-01	Baterai Bold	Batterai Blackberry	8
3	CBB-01	Baterai Curve 83xx	Batterai Blackberry	7
4	BBH-01	Bold 9000	Blackberry Handset	8
5	OBH-01	Bold 9700 Onyx	Blackberry Handset	7
6	GCB-01	Casing Gemini 8520 Gold	Casing Blackberry	11
7	CCB-02	Casing Curve 8310	Casing Blackberry	9
8	CCB-01	Casing Original Curve 8320	Casing Blackberry	9
9	GBH-01	Curve 8520 Gemini	Blackberry Handset	9
10	JBH-01	Curve 8900 Javeline	Blackberry Handset	2
11	BCB-01	Full Casing Bold 900 White	Casing Blackberry	6
12	GHB-01	Hardcase Gemini	Hardcase Blackberry	10
13	OHB-01	Hardcase onyx 9700 Sedio	Hardcase Blackberry	16
14	BLC-01	Leather Case Bold White	leather case	11
15	JLC-01	lether Case Javeline 8900	leather case	18
16	JSB-01	Silicon Original 8900	Silicon Blackberry	15
17	BSB-01	Silicon Warna Original Bold	Silicon Blackberry	8
18	SBH-01	Storm 9500	Blackberry Handset	17
			TOTAL STOK BARANG	183

Bandung, 12 Juli 2010
Hormat Kami,

Iculk Sublantoro

Gambar 5.35 Tampilan Laporan Stok Barang



BOZZ BERRY

Jalan Ranggamalela 13-15 Dago - Bandung - Jawa Barat (022)91160790

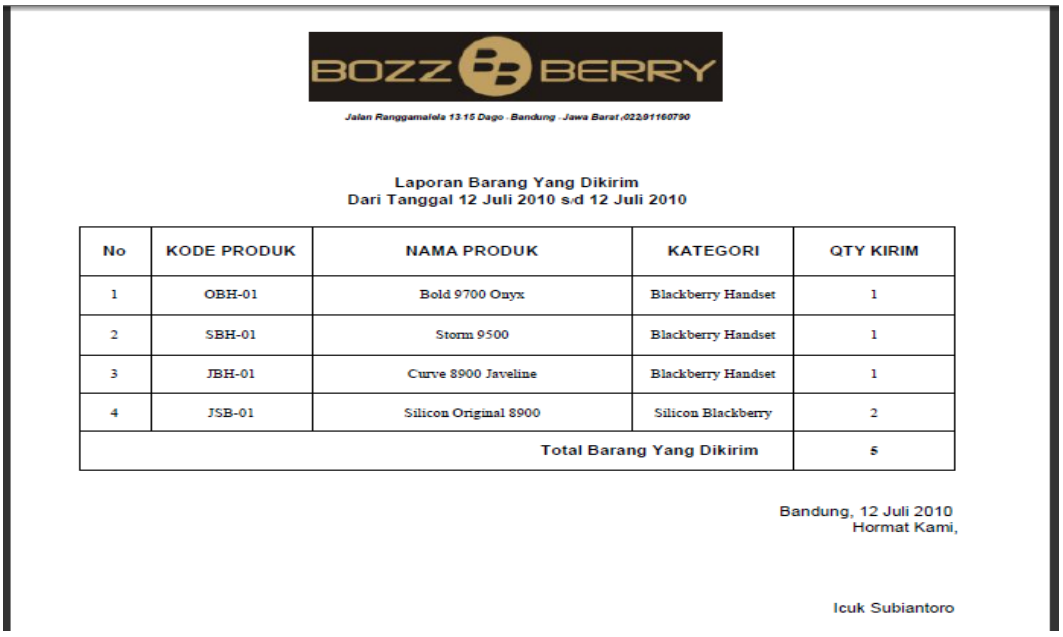
Laporan Barang Yang Dipesan
Dari Tanggal 12 Juli 2010 s/d 12 Juli 2010

No	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	KATEGORI	QTY PESAN
1	JBH-01	Curve 8900 Javeline	Blackberry Handset	2
2	OHB-01	Hardcase onyx 9700 Sedio	Hardcase Blackberry	2
			Total Barang Yang Dipesan	4

Bandung, 12 Juli 2010
Hormat Kami,

Icuk Subiantoro

Gambar 5.36 Tampilan Laporan Barang Dipesan



BOZZ BERRY

Jalan Ranggamalela 13-15 Dago - Bandung - Jawa Barat (022)91160790

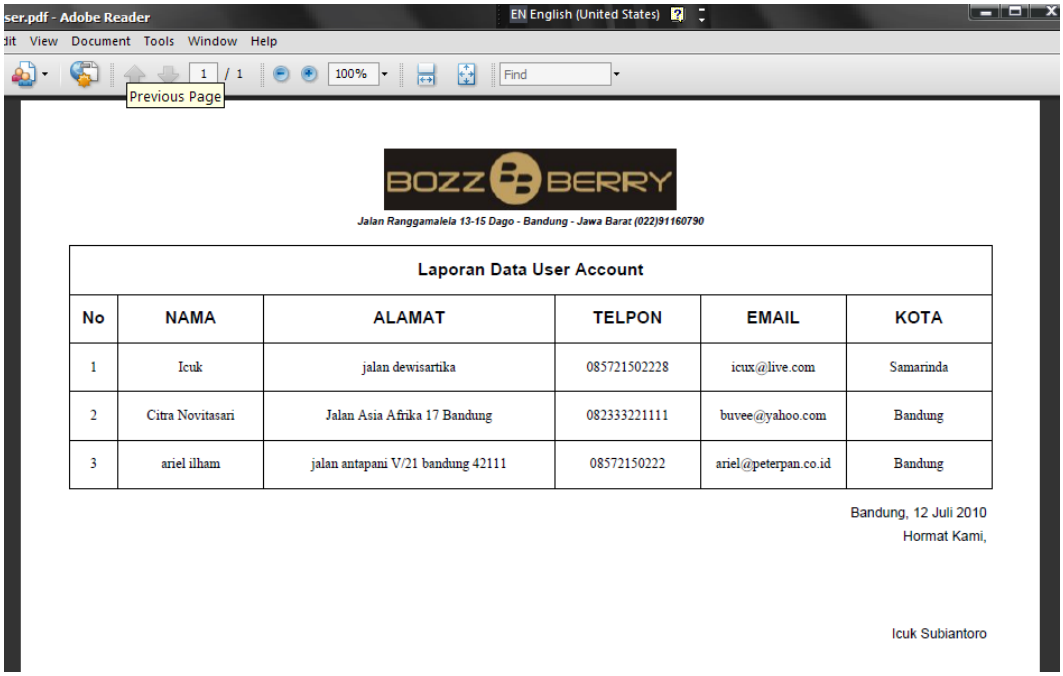
Laporan Barang Yang Dikirim
Dari Tanggal 12 Juli 2010 s/d 12 Juli 2010

No	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	KATEGORI	QTY KIRIM
1	OBH-01	Bold 9700 Onyx	Blackberry Handset	1
2	SBH-01	Storm 9500	Blackberry Handset	1
3	JBH-01	Curve 8900 Javeline	Blackberry Handset	1
4	JSB-01	Silicon Original 8900	Silicon Blackberry	2
			Total Barang Yang Dikirim	5

Bandung, 12 Juli 2010
Hormat Kami,

Icuk Subiantoro

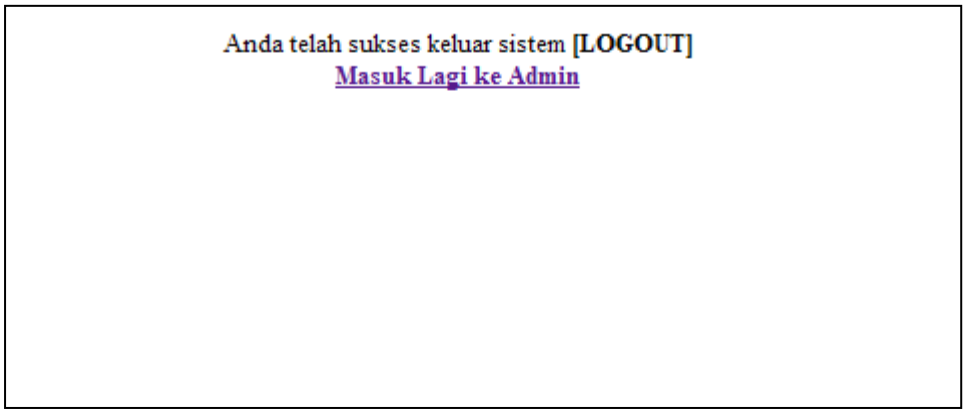
Gambar 5.37 Tampilan Laporan Barang Terkrim



Gambar 5.38 Tampilan Laporan Data User Account

14. Logout

Tampilan logout merupakan tampilan dimana admin keluar dari sistem administrator *E-Commerce* BossBerry.



Gambar 5.39 Tampilan Logout

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

1. Instalkan program *web server* yang anda miliki. Seperti appserv, xampp, dan lain-lain.
2. Copy folder tokohp pada C:\AppServ\www untuk programnya.
3. Copy folder dbtoko pada C:\AppServ\MySQL\data untuk databasenya
4. Ketikan pada URL *web browser* yang anda miliki yaitu : http://localhost/tokohp/ . URL tersebut untuk tampilan user
5. Ketikan pada URL *web browser* yang anda miliki yaitu : http://localhost/tokohp/adminweb . URL tersebut untuk tampilan admin
6. Jika berhasil anda akan masuk pada tampilan awal sistem *E-Commerce* BozzBerry.

5.1.7 Penggunaan Program

Untuk mengetahui bagaimana penggunaan sistem *E-Commerce* berbasis *Web* pada BozzBerry bagi *user* akan dijelaskan di bawah ini.

1. Panggil tampilan program awal sistem *E-Commerce* dengan mengetikan pada *web browser* yang anda miliki yaitu http://localhost/tokohp
2. Setelah mendapatkan tampilan awal programnya, anda akan dihadapkan pada beberapa menu seperti home, profil, cara pembelian, produk, keranjang belanja, hubungi kami, login, dan kategori.

3. Silahkan anda memilih produk yang akan anda pesan dengan mengklik salah satu produk anda akan mendapatkan deskripsi produk tersebut beserta stok dan harga nya.
4. Klik Beli jika anda ingin melakukan pemesanan dan memasukkan nya ke keranjang belanja. Di dalam keranjang belanja anda bisa merubah jumlah produk yang anda pesan dan juga dapat ambil produk yang lain.
5. Jika anda sudah merasa selesai membeli anda klik selesai belanja.
6. Jika anda selesai belanja maka anda harus mengisi form login terlebih dulu. Jika anda belum mempunyai *account*. Anda harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengklik daftar dan isi form email dan password. Setelah berhasil daftar anda diwajibkan mengisi data pembeli anda untuk data tujuan pengiriman produk.
7. Jika proses pemasukan data pembeli selesai maka proses transaksi telah selesai.
8. Anda dapat melihat transaski pemesanan yang anda lakukan di menu transaksi pemesanan , menu ini akan muncuk jika anda sudah login. Anda juga bisa membatalkan pemesanan dengan *cancel* pemesanan.
9. Anda dapat melakukan konfirmasi pembayaran dengan mengupload bukti pembayaran ke dalam sistem. Selain mengupload bukti pembayaran, anda juga bisa mengirimkan konfirmasi pembayaran melalui *blackberry*

messenger jika anda melakukan pembayaran melalui *internet banking*. Jika anda tidak melakukan pembayaran sampai 3 hari dari waktu pemesanan, maka transaksi pemesanan anda akan dihapus.

10. Jika bukti pembayaran berhasil masuk ke sistem maka produk yang anda pesan akan langsung dikirim.
11. Anda dapat melihat status pemesanan anda dengan melihat status.
12. Jika status pemesanan anda "Lunas", maka barang akan langsung dikirm melalui jasa pengiriman JNE. Kemudian status pemesanan anda berubah menjadi "Dikirim". Anda akan mendapatkan nomor resi pengiriman barang. Anda bisa mengecek barang anda dengan masuk ke website JNE atau anda bisa mengklik menu *traffic pemesanan* yang ada di dalam menu transaksi pemesanan.
13. Barang dikirim dengan via *exspress* paling lambat kedatangan barang 3 hari dari pengiriman barang.Jika ada keterlambatan pengiriman barang merupakan tanggung jawab JNE dan jika ada barang yang rusak selama proses pengiriman barang juga tanggung jawab dari JNE.
14. Jika anda ingin keluar, anda harus logout terlebih dahulu.
15. User dapat menggunakan fasilitas Hubungi Kami jika user ingin menyampaikan pesan, kritik, dan saran kepada admin.

5.2. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian paling penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan kodefikasi dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rancangan Pengujian

Dalam tahap ini penulis menggunakan pengujian *black box*. Alasannya karena pengujian *black box* dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika *intern* perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan dan berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.2. Rencana pengujian

Pengujian sistem *E-Commerce* pada BozzBerry berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari user dan admin pada website yang telah dibuat.

Tabel 5.4 Rencana Pengujian Sistem *E-Commerce* Berbasis *Web*

Kasus Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login admin	Melakukan login admin	Integrasi	*Black box*
Login user	Melakukan login user	Integrasi	*Black box*
Pemesanan sesuai stok barang	Melakukan jumlah stok yang dipesan	Integrasi	*Black box*
Pendaftaran user	Melakukan pengisian data user	Integrasi	*Black box*
Konfirmasi pembayaran	Melakukan konfirmasi pembayaran	Integrasi	*Black box*

5.2.3 Kasus dan Rencana Pengujian

Pengujian login terbagi menjadi 2 bagian yaitu login user dan login admin.

1. Pengujian Login Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian login admin.

Tabel 5.5 Pengujian Login Admin

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login admin Username: admin Password : admin	Tercantum pada *textbox* username dan password	Dapat mengisi login admin sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol login	Dapat masuk ke menu home administrator	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login gagal Username: admin Password : adim	LOGIN GAGAL! Username atau Password Anda tidak benar. Atau a*ccount* Anda sedang diblokir.	Admin tidak dapat login dan menampilkan pesan " LOGIN GAGAL! Username atau Password Anda	[√] diterima [ ] ditolak

		tidak benar. Atau a*ccount* Anda sedang diblokir.	

2. Pengujian Login User

Berikut adalah tabel pengujian login User.

Tabel 5.6 Pengujian Login User

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
email: icux@live.com pass : unikom	Tercantum pada *textbox* username dan password	Dapat mengisi login user sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol login	Dapat masuk ke form selanjutnya	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data login user tidak terdaftar username : icux@live.com pass : uiom	Tidak dapat login dan menampilkan "*nvalid Email & Password Combination !!*"	Admin tidak dapat login dan menampilkan pesan "*nvalid Email & Password Combination !!*""	[√] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Update Pemesanan Jumlah Barang

Berikut adalah tabel pengujian update pemesanan jumlah barang.

Tabel 5.7 Pengujian Pemesanan Sesuai Stok Barang

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah produk yang dimasukkan	Tercantum pada *textbox* jumlah produk.	Dapat masuk di textbook jumlah	[√] diterima

pada keranjang belanja diisi 2		produk	[ ] ditolak
Klik Update Belanja	Jumlah produk dalam keranjang belanja nerubah menjadi 2	Data pengisian jumlah tersimpan sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah produk yang dimasukkan pada keranjang belanja diisi 100	Tidak dapat melakukan proses selesai belanja dan muncul validasi "*Stock Exceed*"	Mengeluarkan pesan, "*Stock Exceed*"	[√] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Pendaftaran User

Berikut adalah tabel pengujian pendaftaran user

Tabel 5.8 Pengujian Pengisian Pendaftaran User

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap pendaftaran user	Berhasil mendaftar dan mempunyai hak akses untuk memesan	Berhasil dan masuk ke form selanjutnya	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Daftar Sekarang	Dapat masuk kedalam dan melakukan pemesanan	Dapat melakukan proses selanjutnya	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data user tidak lengkap	Muncul validasi sesuai data yang tidak terisi	mengeluarkan pesan, "Anda Belum Mengisikan Data"	[√] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut adalah tabel pengujian konfimasi pembayaran

Tabel 5.9 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input file bukti pembayaran dengan klik *browse*	Muncul nama file yang akan di kirim ke admin	Muncul nama data file yang akan diupload	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol confirm	Masuk ke form transaksi berhasil	File berhasil di upload dan di konfirmasi pembayaran sudah tidak ada order lagi	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan nama file yang sudah ada di database	Muncul tulisan sebagai berikut : "Error: File sudah ada !!"	User tidak dapat melakukan upload bukti pembayaran dan mengeluarkan pesan" Error: File sudah ada !!"	[√] diterima [ ] ditolak

5.2.4. Kesimpulan Hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.