LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PT.MEDIA INOVASI

Angky Dharma Putra

10505313

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi pada tanggal :

_____

Menyetujui,
Pembimbing

Wahyu Nurjaya WK, S.Kom, M.Kom.
NIP. 4127.70.26.014

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer	Ketua Jurusan Manajemen Informatika,
Prof. Dr. Ir. Ukun Sastraprawira, Msc NIP. 4127.70.006	Dadang Munandar, SE, M.Si NIP. 4127.70.26.019

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Angky Dharma Putra

Nim : 10505313

Judul Skripsi : Sistem Informasi Produksi dan Penjualan
Pada PT.MEDIA INOVASI

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan laporan skripsi berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari penulis sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan programming yang tercantum sebagai bagian dari laporan skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernnyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan in, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi ini.

Bandung, 8 Februari 2010
Yang membuat pernyataan,

Angky Dharma Putra
10505313

ABSTRAK

Teknologi yang berkembang pesat pada era globalisasi sangat berperan penting guna menunjang aktifitas kehidupan sehari-hari , baik dalam dunia pendidikan, bisnis, hiburan pemerintahan, dan lain sebegainya. Teknologi yang sedang banyak dibicarakan adalah teknologi internet. Internet adalah suatu teknologi yang bisa digunakan dalam pengiriman & penerimaan berbagai jenis data, ini bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja. Berkenaan dengan hal tersebut maka internet merupakan salah satu solusi dari beberapa kendala yang dihadapi oleh PT.MEDIA INOVASI. Salah satu permasalahan yang dihadapi adalah kegiatan produksi dan penjualan yang masih manual sehingga dengan pemanfaatan teknologi internet diharapkan menjadi solusi dalam menghadapi permasalahan tersebut.

Perancangan sistem yang digunakan adalah metode *prototype*, alat yang digunakan untuk merancang Sistem berupa flow map (bagan alir dokumen), *contex* diagram, DFD dan teknik pengumpulan data dengan menggunakan metode penelitian dengan cara observasi dan wawancara. Sedangkan alat pengembangan aplikasi database menggunakan MySQL dengan bahasa pemrograman Php.

Sistem yang dirancang adalah Sistem Informasi produksi dan penjualan. Sistem ini dapat memberikan beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem yang masih manual.

Kata kunci : sistem informasi, produksi dan penjualan, internet

ABSTRACT

The rapid development of technology in globalization era has a very important role to support daily activities in education, business, entertainment, government administration and many others. Technology which is talking by many people is internet. Internet is a technology which could be used in sending and accepting all sorts of data and it could be done everywhere and every time. In connection with that matter, internet becomes one of solution of some obstacles faced by PT.MEDIA INOVASI. One of problem is production and sale are still manual so that the use of internet technology is hoped to become solution facing that problem.

That act of system planning used with prototype method, a tool used to design system in the form of flow map, context diagram, DFD, and technique of collecting data by using research method by observation and interview. A tool for developing database application is MySQl with programming language Php.

The system which is planned is online trusteeship information system. This system could give some advantages compared with manual system.

Keyword : Information System, Production and sales, Internet

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Hal ini mengingat keterbatasan pengetahuan, pengalaman dan kemampuan dalam mengolah serta menyajikannya. Namun demikian, penulis telah berusaha untuk menyusun laporan skripsi ini dengan sebaik-baiknya, dan penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis sendiri dan pada umumnya bagi mereka yang membaca laporan ini.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Bp Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.Sc, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia Bandung.
2. Bp Prof. Dr. Ir. H. Ukun Sastraprawira, MSc, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
3. Bp Dadang Munandar, SE, M.Si, selaku ketua jurusan Manajemen Informatika.

4. Bapak Wahyu Nurjaya WK, ST. M.kom selaku pembimbing dan dosen wali dalam penyusunan laporan skripsi ini, terima kasih atas bimbingan, saran, nasehat dan dorongannya dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
5. Dosen-dosen Manajemen Informatika dan seluruh staff Universitas Komputer Indonesia.
6. Kepada kedua Orangtua penulis, Kakak serta Adik tercinta yang telah memberikan dukungan, do'a dan restu serta perhatiannya setiap waktu, penulis ucapkan terima kasih yang tak terhingga.
7. Kepada semua teman-teman yang telah memberikan dukungan, saran, nasihat, perhatian, doa dan kerjasamanya dalam penyusunan laporan ini.
8. Kepada Pimpinan dan seluruh staf PT.MEDIA INOVASI, yang telah membantu dalam pembuatan laporan ini.

Semoga apa yang telah diberikan kepada penulis selama ini mendapat balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

Bandung, Januari 2010

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN……..i

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN……..ii

ABSTRAK……...iii

ABSTRACT……iv

KATA PENGANTAR…….v

DAFTAR ISI……..vii

DAFTAR GAMBAR……xiii

DAFTAR TABEL…….xvi

DAFTAR SIMBOL……...…….xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1.Identifikasi Masalah 3

1.2.2.Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan 4

1.3.1.Maksud Penelitian 4

1.3.2.Tujuan Penelitian 5

1.4.Kegunaan Penelitian 5

1.4.1.Kegunaan Praktis.....5

1.4.2.Kegunaan Akademis.....6

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6. Waktu dsn Lokasi Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.Pengertian sistem.....8

2.2.Pengertian informasi..... 10

2.2.1.Siklus informasi 10

2.2.2.Kualitas informasi 11

2.2.3.Nilai informasi 11

2.3.Pengertian sistem informasi 12

2.4.Arsitektur jaringan komputer 12

2.4.1.Pengertian jaringan komputer..... 12

2.4.2.Manfaat jaringan komputer 13

2.4.3.Teknik pengabelan 13

2.4.4.Jenis protokol Jaringan..... 15

2.4.5.Jenis jaringan komputer..... 16

2.4.6.Jenis jaringan komputer berdasarkan jangkauan 16

2.4.7.Topologi jaringan komputer 18

2.5. Pengeretian Komputer 21

2.6.Pengertian database 22

2.7.Pengertian internet..... 22

2.8.Pengertian E-commerce..... 22

2.9.Pengertian www 24

2.10.Pengerrtian TCP/IP..... 24

2.11.Pengertian http..... 24

2.12.Pengeretian html..... 25

2.13.Perangkat lunak pendukung 25

1.Dreamweaver..... 25

2.MySQL 25

3.Xampp 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 26

3.1.1 Sejarah singkat PT.MEDIA INOVASI..... 26

3.1.2 Visi & misi PT.MEDIA INOVASI 27

3.1.3 Struktur organisasi PT.MEDIA INOVASI 28

3.1.4 Deskripsi tugas 30

3.2 Metode penelitian 32
3.2.1 Desain penelitian 32
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data 33
3.2.2.1.Sumber data primer(wawancara & observasi) 33
3.2.2.2.Sumber data sekunder (dokumentasi) 33
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan system 34
3.2.3.1.Metode pendekatan system 34
3.2.3.2.Metode pengembangan system 34
3.2.3.3.Alat bantu analisis dan perancangan 37
3.2.4 Pengujian software 41

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 43
4.1.1 Analisis Dokumen 43
4.1.2 Analisis Prosedur yang berjalan 46
4.1.2.1.Flow map 47
4.1.2.2.Diagram Konteks 49
4.1.2.3.DFD 50
4.1.3 Evaluasi sistem yang berjalan 51
4.2 Perancangan sistem 53
4.2.1 Tujuan Perancangan sistem 53
4.2.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 53

4.2.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 54
4.2.3.1.Flow map 54
4.2.3.2.Diagram Konteks 56
4.2.3.3.DFD 57
4.2.3.4.Kamus Data..... 59
4.2.4 Perancangan basis data 62
4.2.4.1.Normalisasi 62
4.2.4.2.Relasi Rabel 66
4.2.4.3.ERD 67
4.2.4.4.Struktur File 68
4.2.4.5.Kodifikasi 72
4.2.5 Perancangan antar muka 73
4.2.5.1.Struktur Menu 73
4.2.5.2.Perancangan input 75
4.2.5.3.Perancangan output 76
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 77

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1.Implementasi 78
5.1.1.Batasan Implementasi(optional) 79
5.1.2.Implementasi Perangkat Lunak 80
5.1.3.Implementasi Perangkat Keras 81

5.1.4.Implementasi Basis Data(Sintax SQL) 81

5.1.5.Implementasi Antar Muka..... 85

5.1.6.Penggunaan Program 98

5.2.Pengujian program..... 98

5.2.1.Rencana Pengujian..... 99

5.2.2.Kasus dan Hasil Pengujian..... 100

5.2.3.Kesimpulan Hasil Pengujian 101

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 102

6.2 Saran 103

DAFTAR PUSTAKA..... 104

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Topologi Bus 18

Gambar 2.2 Topologi Ring..... 19

Gambar 2.3 Topologi Star..... 20

Gambar 2.4 Topologi Tree 20

Gambar 3.1. Struktur Organisasi 29

Gambar 3.2. Model Prototype 36

Gambar 4.1. Flowmap Produksi Berjalan 47

Gambar 4.2. Flowmap Penjualan Berjalan..... 47

Gambar 4.3. Diagram Konteks Berjalan 49

Gambar 4.4. DFD level 1 penjualan berjalan 50

Gambar 4.5. DFD level 1 produksi berjalan 51

Gambar 4.6. Flowmap Penjualan usulan 55

Gambar 4.7. Flowmap Produksi usulan 56

Gambar 4.8. Diagram Konteks Penjualan usulan..... 57

Gambar4.9.DFD Level nol..... 57

Gambar4.10.DFD Penjualan usulan 57

Gambar 4.11.DFD Produksi usulan..... 58

Gambar 4.12. Relasi Tabel..... 66

Gambar 4.13. ERD..... 67

Gambar 4.14. Perancangan Struktur Menu 74

Gambar 4.15. Perancangan form input pemesanan 75

Gambar 4.16. Perancangan form output pemesanan 76

Gambar 5.1. Halaman Login Admin 85

Gambar 5.2. Halaman Menu Utama Wartawan 86

Gambar 5.3. Halaman Menu Utama Editor..... 87

Gambar 5.4. Halaman Menu Utama Pimpinan 88

Gambar 5.5. Halaman Menu Utama Sirkulasi 89

Gambar 5.6. Halaman Menu Utama Produksi 90

Gambar 5.7. Halaman Menu Utama Administrator..... 91

Gambar 5.8. Halaman utama pelanggan 92

Gambar 5.9. Halaman input daftar pelanggan..... 93

Gambar5.10.Halaman login pelanggan..... 94

Gambar 5.12. Halaman input pemesanan 95

Gambar 5.13. Halaman pembelian 96

Gambar 5.14. Halaman cetak faktur 97

DAFTAR TABEL

Table 1.1.Jadwal Penelitian.....7

Table 4.1. Dokumen penjualan..... 43

Table 4.2. Dokumen Pelanggan..... 44

Table 4.3. Dokumen pemesanan..... 44

Table 4.4. Dokumen agen 44

Table 4.5. Dokumen produksi 45

Table 4.6. Dokumen wartawan..... 45

Table 4.7. Dokumen user 45

Table 4.8. Dokumen berita..... 46

Table 4.9. Dokumen iklan..... 46

Table 4.10. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 52

Table 411. Tabel pelanggan 69

Table 4.12. Tabel penjualan 70

Table 4.13. Tabel pemesanan..... 71

Table 4.14. Tabel produksi..... 71

Table 4.15. Tabel agen 72

Table 4.16. Tabel wartawan 72

Table 4.17. Tabel user 73

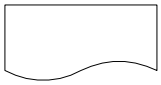
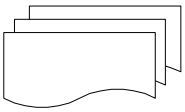
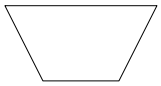
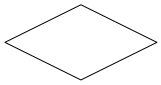
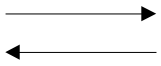
Table 4.18. Tabel iklan 73

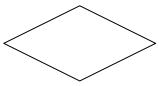
Table 4.15. Tabel berita 74

Table 5.1. Rencana Pengujian 99

Table 5.2. Pengujian Black box 100

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL FLOWMAP	
Simbol	**Keterangan**
	Simbol Dokumen, menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik atau komputer
	Simbol *multi* dokumen, menunjukan dokumen input & output rangkap untuk proses manual, mekanik atau komputer.
	Simbol Kegiatan Manual, menunjukkan pekerjaan manual
	Simbol decision, menunjukan proses pemeriksaan data baik manual atau komputer
	Simbol input/output, menunjukan input dan output data
	Simbol database, menujukan tempat penyimpanan data pada proses komputer.
	Simbol Proses, menunjukkan kegiatan proses dari operasi kegiatan komputer
	Simbol Garis Alir,menunjukkan arus dari proses

Notasi ERD	
Simbol	**Keterangan**
	Simbol jajaran genjang menunjukan aktifitas dari entitas
	Simbol Persegi Panjang, menggambarkan entitas eksternal yaitu bagian asal atau tujuan data
	Simbol garis menggambarkan aliran data