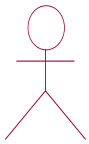
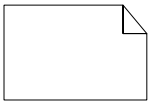
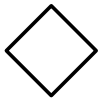
DAFTAR SIMBOL

A. *Use case* Diagram

S I M B O L	K E T E R A N G A N
	***Actor*** adalah pengguna sistem. *Actor* tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan *input* atau memberikan *output*, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai *actor*.
	***Use case*** digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama *use case* dituliskan didalam elips tersebut.
	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan *actor* dengan *use case*. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara *Actor* dengan *Use Case*.

***B. Activity* Diagram**

SIMBOL	KETERANGAN
	**Initial state :** suatu status awal dari suatu obyek
	**Final state :** suatu status akhir yang menghadirkan penyelesaian aktivitas
	**Action state :** suatu tindakan internal dan sedikitnya satu transisi yang melibatkan peristiwa yang eksplisit yang melengkapi tindakan internal.
	**Note :** suatu catatan pada suatu diagram yang berisikan penjelasan.
	**State Transition :** menunjukkan bahwa suatu obyek akan melaksanakan tindakan tertentu dan masuk tujuan ketika suatu aktivitas terjadi atau ketika kondisi-kondisi tertentu dicukupi
	**Decision :** Suatu keputusan yang mempunyai satu atau lebih transisi dan dua atau lebih transisi, masing-masing diberi label dengan suatu kondisi.

C. *Sequence* Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	**Object Lifeline : menghadirkan keberadaan dari suatu obyek pada situasi tertentu.**
	**Message** : suatu komunikasi antara object yang menyampaikan informasi dan mengakibatkan suatu tindakan.

D. *Class* Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	**Class** : Merepresentasikan tipe objek dengan kelengkapan prosedur (methods) dan data (attributes).
	**Generalization:** Garis yang melambangkan konsep pewarisan dari suatu kelas ke satu atau lebih sub kelas.
	Asosiation: garis yang melambangkan hubungan satu kelas dengan kelas lainnya secara bebas.