DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Karakteristik Sistem 8

2.1.2 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 12

2.3.1 Kompone Sistem Informasi 13

2.4 Pengertian Gudang 15

2.5 Pengertian Penjualan 15

2.6 Pengertian Barang 16

2.7 Pengertian Visual Basic 16
2.8 Pengertian Microsoft Access 17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 18
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 18
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 19
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 20
3.1.4 Deskripsi Tugas 21
3.2 Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1 Sumber Data Primer 27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....29
3.2.3.2 Alat bantu Analisis dan Perancangan.....29
3.2.4 Pengujian Software 34

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 35
4.1.1 Analisis Dokumen 35
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 36
4.1.2.1 Flow Map 38
4.1.2.2 Diagram Konteks 39
4.1.2.3 Data Flow Diagram 39
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 40
4.2 Perancangan Sistem 42
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 42

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 43
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 43
4.2.3.1 Flow Map 44
4.2.3.2 Diagram Konteks 45
4.2.3.3 DFD 45
4.2.3.4 Kamus Data 46
4.2.4 Perancangan Basis Data 49
4.2.4.1 Normalisasi 49
4.2.4.2 Relasi Tabel 51
4.2.4.3 Entity Relationship Diagram 52
4.2.4.4 Struktur File 54
4.2.4.5 Kodifikasi 57
4.2.5 Perancangan Antar Muka 59
4.2.5.1 Struktur Menu 59
4.2.5.2 Perancangan Input 60
4.2.5.3 Perancangan Output 69

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 71
5.1.1 Rencana Pengujian 71
5.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 72
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 76
5.2 Implementasi 77
5.2.1 Batasan Implementasi 77
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 78
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 79
5.2.4 Implementasi Basis Data 79
5.2.5 Implementasi Antar Muka 81
5.2.6 Implementasi Installasi Program 84
5.2.7 Penggunaan Program 87

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 95

6.2 Saran 96

DAFTAR PUSTAKA xiv

LAMPIRAN-LAMPIRAN