BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Toko Mutiara Jaya Ciwidey bergerak dalam bidang penjualan sembako dan kebutuhan sehari-hari lainnya. Transaksi yang dilakukan setiap harinya cukup besar. Pada saat ini sistem penjualan pada toko Mutiara Jaya Ciwidey masih dilakukan secara manual sehingga kinerjanya belum efektif terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur dan belum tersedianya tempat penyimpanan arsip, sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin. Selain dari waktu yang banyak

terbuang dari proses pencarian data pun mengalami kesulitan dan sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan. Hal itu tercermin pada seringnya terjadi keterlambatan penyusunan laporan penjualan dan piutang dagang, kesalahan pencatatan dan perhitungan persediaan, serta pengulangan dalam pencatatan transaksi. Oleh karena itu, toko Mutiara Jaya Ciwidey bermaksud mengkomputerisasikan sistem bagian penjualan untuk memaksimalkan kinerjanya. Diharapkan setelah sistem pembelian dan penjualan terkomputerisasi, maka pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi dapat dilakukan secara akurat dan cepat.

Pada pengolahan data pembelian barang pengelola toko tidak membuatkan secara tertulis tentang biaya pembelian yang dilakukan, ini hanya dilakukan secara lisan kepada pemilik toko berdasarkan faktur pembelian. Hal ini menyebabkan tidak efesiennya pengelolaan biaya pembelian dan juga pemesanan barang dilakukan berdasarkan perkiraan tanpa mengetahui secara pasti stok barang yang ada. Sedangkan dalam pengelolaan data penjualan barang pembuatan laporan hanya dibuatkan secara garis besar yaitu berapa jumlah uang didapat setiap harinya. Selain itu juga ada masalah-masalah lain yang sering muncul seperti hilangnya faktur-faktur pembelian maupun faktur-faktur penjualan yang merupakan bukti-bukti dari transaksi-transaksi yang dilakukan. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah database yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya dan juga mudah melakukan perhitungan dalam jumlah banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan cepat.

Permasalahan pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey adalah belum menggunakan program aplikasi berbasis komputer. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem aplikasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi barang

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk meneliti mengenai sistem informasi penjualan dan pembelian. Oleh karena itu penulis, dalam penyusunan skripsi ini penulis akan mengambil judul : "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA TOKO MUTIARA JAYA CIWIDEY"** Sistem komputerisasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas maka dapat diidentifikasikan permasalahan di Mutiara Jaya Ciwidey. Dimana dalam kegiatan pengolahan data untuk pembuatan laporan-laporan masih menggunakan sistem manual dalam pengerjaannya, sehingga sering kali dijumpai hambatan-hambatan yang mengganggu kelancaran kerja diantaranya :

1. Pengelolaan setiap transaksi penjualan dan pembelian barang masih manual menggunakan kalkulator sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan perhitungan yang akan menyebabkan kerugian bagi pemilik toko.

2. Kesulitan memperoleh informasi tentang laporan penjualan dan pembelian barang apabila pemilik toko memerlukan laporan tersebut secara mendadak.
3. Pencatatan transaksi penjualan dan pembelian dilakukan pada media tulis seperti pembukuan sehingga pembuatan laporan mengalami kesulitan akan penyajian data yang terstruktur disebabkan data tersimpan dibeberapa pembukuan terpisah.

Dari identifikasi masalah yang telah jelaskan diatas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey
4. Bagaimana implementasi pengembangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey kedalam program aplikasi.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk membantu dan mengatasi masalah pencatatan, penyimpanan, pencarian dan pembuatan laporan data barang yang dirasa kurang efektif dan efisien.
2. Mempermudah pegawai dalam membuat laporan-laporan yang dibutuhkan dengan cepat, mudah, dan akurat.

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut ini :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey.
2. Untuk merancang dan membuat sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan-laporan secara terperinci serta memudahan dalam mencari informasi apabila ada pengkoreksian terhadap data tertentu.
3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program penjualan dan pembelian pada Toko Mutiara Jaya Ciwidey.
4. Untuk mengetahui implementasi perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini dapat dibedakan menjadi kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang akan dijelaskan sebagai berikut ini :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Sistem informasi penjualan dan pembelian barang ini diharapkan dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya oleh pemilik toko sehingga akan lebih mudah dalam melakukan pengelolaan data dan serta sebagai bahan masukan untuk meneliti sejauh mana sistem informasi penjualan dan pembelian yang berbasis komputer dapat dilakukan secara efektif.

1.4.2 Kegunaan Akademik

1. Bagi Penulis

a. Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori ataupun praktek.

b. Belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan permasalahan yang ada didalam perusahaan, khususnya di Toko Mutiara Jaya Ciwidey.
c. Dapat mengetahui bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang baik mengenai pembelian dan penjualan barang.

2. Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti atau para akademis lain yang digunakan sebagai acuan serta bahan pembanding dengan penelitian lainnnya.

3. Bagi Pengembangan Ilmu

Kegunaan bagi pengembangan ilmu yaitu dapat digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki kekurangan serta kelemahan dari sistem informasi yang telah ada.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian dibatasi seputar hal-hal yang berhubungan dengan aktivitas pengolahan data di Toko Mutiara Jaya Ciwidey, antara lain :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengelolaan data penjualan dan pembelian barang.
2. Sistem informasi yang akan dirancang adalah sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang mencakup pengolahan data pelanggan, pengolahan data pemasok, pengolahan data kategori, pengolahan data jenis produk, pengolahan data produk, pengolahan data varian produk,

pengolahan data barang, proses transaksi pembelian barang, proses transaksi pemesanan pembelian baran, proses transaksi penjualan dan proses transaksi pelunasan piutang.

3. Alat bantu pembuatan perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman dan antarmuka berbasis *Visual Basic 6.0* dan menggunakan *DBMS SQL Server 7.0*.
4. Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode terstruktur, yang terdiri dari *Data flow Diagram* (DFD), dalam menggambarkan model fungsional dan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan model data.
5. Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah model prototype dengan tahapan yang dimulai dengan pengumpulan kebutuhan dan perbaikan, desain cepat, pembentukan prototype, evaluasi pelanggan terhadap prototype, perbaikan prototype dan produk akhir.

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian

Dalam proses penelitian dan pengambilan data yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini, penulis melakukan penelitian di Toko Mutiara Jaya Ciwidey yang beralamat di Pasar Baru Ciwidey Blok D3, D4 No.39-42 Ciwidey Bandung.

Penelitian ini dilakukan mulai pada bulan Februari 2010 sampai dengan Mei 2010. Untuk jadwal penelitian secara lengkap dapat dilihat seperti pada keterangan berikut ini :

Tabel 1.1. Estimasi Jadwal Penyelesaian

No	Nama Kegiatan	2010																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai**																				
	Pengumpulan Data																				
	Analisis Sistem																				
2	**Pengembangan Prototipe**																				
	Perancangan																				
	Coding																				
	Penerapan Prototipe																				
	Testing																				
3	Implementasi																				