BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari analisis, perencanaan, implementasi, dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan *game* ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Tutorial ini dapat diajadikan media pembelajaran dan juga media refreshing bagi anak-anak
2. Perlunya pembelajaran, mengenal huruf, angka, dan gambar sejak dini pada anak-anak.

6.2. Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi tutorial mengenal huruf, angka, dan gambar antara lain:

1. Aplikasi tutorial dapat dikembangkan menjadi lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, musik yang lebih effisien dan menarik .
2. Perlunya penambahan- penambahan objek materi yang cukup dalam aplikasi tutorial ini