DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Elemen Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1 Siklus Informasi 14

2.2.2 Kualitas Informasi.....14

2.2.3 Nilai Informasi.....15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 16

2.4 Distro 18

2.4.1 Pengertian Distro 18

2.4.2 Point Penting Di lingkup Distro.....19

2.5 Arsitektur Jaringan 20

2.5.1 Konsep Dasar Jaringan Komputer 20

2.5.2 Jenis Jaringan Komputer.....21

2.5.3 Topologi Jaringan Komputer 24

2.5.4 Sasaran Terbentuknya Jaringan Komputer 26

2.5.5 Manfaat Jaringan Komputer 28

2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....30

2.6.1 Hyper Text Markup language (HTML) 30
2.6.2 Hypertext Prepocessor (PHP) 31
2.6.3 MySQL Database 31
2.6.4 Apache 32
2.6.5 Macromedia Dream Weaver 8 32
2.6.6 Macromedia Flash MX 2004 33
2.6.7 Adobe Photoshop CS 33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 36
3.1.1 Sejarah Singkat Distro Blindwear Conspiracy 36
3.1.2 Visi dan Misi 37
3.1.3 Struktur Distro Blindwear Conspiracy 37
3.1.4 Job Description 38
3.2 Metode Penelitian 39
3.2.1 Desain Penelitian 39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1 Sumber Data Primer 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 41
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 41

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46

3.2.3 Pengujian Software 47

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 49

4.1.1 Analisis Kebutuhan 49

4.1.1.1 *Use Case* Diagram 49

4.1.1.2 Skenario Use Case 50

4.1.2.3 Activity Diagram 53

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 54

4.2 Perancangan Sistem 55

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 55

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 55

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 56

4.2.3.1 Use Case Diagram 56

4.2.3.2 Skenario Use Case 57

4.2.3.3 Activity Diagram 64

4.2.3.4 Sequence Diagram 65

4.2.3.5 Collaboration Diagram 69

4.2.3.6 Class Diagram 71

4.2.3.7 Component Diagram 72

4.2.3.7 Deployment Diagram 73

4.2.4 Perancangan Antar Muka 74
4.2.4.1 Perancangan Input 77
4.2.4.2 Perancangan Output 81

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 85
5.1.1 Batasan Implementasi 85
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 85
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 86
5.1.4 Implementasi Basis Data.....86
5.1.5 Implementasi Antar Muka 89
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 89
5.1.5.2 Implementasi Halaman Admin 90
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 92
5.1.7 Penggunaan Program 93
5.1.7.1 Penggunaan Program User 93
5.1.5.2 Penggunaan Program User Admin 102
5.2 Pengujian 112
5.2.1 Rencana Pengujian 112
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 113
5.2.2.1 Kelas Uji Login 114
5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk 114

5.2.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi.....115

5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk.....115

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 117

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 118

6.2 Saran.....119

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN