DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ..... **ii**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xxvii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xxxii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah 8

1.2.1. Identifikasi Masalah 8

1.2.2. Rumusan Permasalahan 9

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 9

1.3.1. Maksud Penelitian 9

1.3.2. Tujuan Penelitian 9

1.4. Kegunaan Penelitian 10

1.4.1. Kegunaan Praktis 10

1.4.2. Kegunaan Akademis 10

1.5. Batasan Masalah 11

1.6.Lokasi Dan Jadwal Penelitian 12

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Informasi 13

2.2.1.Siklus Informasi 13

2.2.2.Nilai Informasi 14

2.2. Pengertian Sistem 15

2.3. Pengertian Sistem Informasi 16

2.4. Pengembangan Dan Pendekatan Sistem Informasi 18

2.4.1.Pengembangan Sistem Informasi Metode Prototype 20

2.4.2.Pendekatan Sistem Berorientasi Objek 21

2.4.2.1.*OOAD* 22

2.4.2.2.Pengenalan *UML* 24

2.4.2.3.Konsep Dasar Basis Data 30

2.5. Jaringan Komputer 31

2.5.1. Pengenalan Internet 32

2.6. Pengertian *e-government* 33

2.6.1. Definisi *e-government* 33

2.6.2. Manfaat *e-government* 34

2.6.3. Konsep Dan Misi *e-government* 35

2.6.4. Jenis-jenis pelayanan *e-government* 37

2.6.5. Relasi *e-government* 39

2.7. Pengertian *web* 40

2.7.1. Pengertian *web portal* 41

2.8. Pengertian Balai Besar 43
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 43
2.9.1. Rational Rose Enterprise 43
2.9.2. Paket XAMPP 43
2.9.2. Macromedia Dreamweaver MX 8 45
2.10. Pengujian Sistem 46
2.9.2. *Black Box Testing* 46
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 52
3.1.1. Sejarah Balai Besar Pengembangan Latihan Kerja Dalam Negeri (BBPLKDN) 52
3.1.2. Visi dan Misi 54
3.1.3. Tugas Pokok Instansi 55
3.1.4. Program Kegiatan 55
3.1.5. Sktruktur Organisasi 56
3.2. Metode Penelitian 57
3.2.1. Desain Penelitian 57
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 58
3.2.2.1. Jenis Data 58
3.2.2.2. Metode Pengumpulan Data 58
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 59
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 59
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 60

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 61

3.3. Pengujian Software 64

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 67

4.1.2. Analisis Objek 67

4.1.2.1. Skenario *Use Case* 68

4.1.2.2. *Diagram Actifity* 74

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 76

4.2. Perancangan Sistem 77

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 77

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 77

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 78

4.2.3.1. *Use Case* 79

4.2.3.2. Aktifitas Diagram 113

4.2.3.3. *Class Diagram* 125

4.2.3.4. *Sequence Diagram* 126

4.2.3.5. *Collaboration Diagram* 139

4.2.3.6. *Component Diagram User* 148

4.2.3.7. *Component Diagram Adminstrator* 148

4.2.3.8. *Deployment Diagram* 149

4.2.4. Perancangan Basis Data 149

4.2.4.1. *Relasi Tabel* 149

4.2.4.2. Struktur *File* 150

4.2.4.3. Kodefikasi 162

4.2.5. Perancangan Antar Muka 167

4.2.5.1. Perancangan Input 167

4.2.5.3. Perancangan output 170

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 172

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 173

5.1.1. Batasan Implementasi 173

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 174

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 174

5.1.4. Implementasi Basis Data..... 175

5.1.5. Implementasi Antar Muka..... 183

5.1.6. Implementasi Penggunaan Program 184

5.2. Pengujian 203

5.2.1. Rencana Pengujian 203

5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian..... 205

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 214

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 215

6.2. Saran 216

DAFTAR PUSTAKA 217

LAMPIRAN