BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

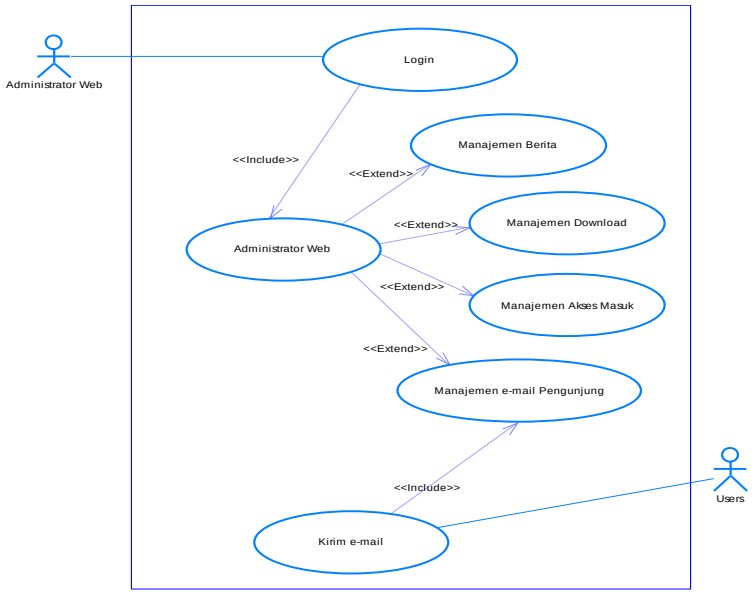
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Pada bab ini dijelaskan mengenai prosedur yang berjalan dan yang diusulkan dari sistem informasi *web* B2PLDKN Bandung. Analisis yang penulis lakukan ini terdiri dari analisis objek sistem yang berjalan, mencari kelemahan sistem yang berjalan sesuai standar yang telah ditentukan, serta mengevaluasi sistem yang sedang berjalan sehingga menghasilkan usulan rancangan sistem yang baru. Analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi kekurangan-kekurangan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

4.1.1. Analisis Objek

Analisis sistem *web* yang sedang berjalan di BBPLKDN Bandung dibuat oleh penyusun dalam bentuk *use case diagram* dan *activity diagram*, karena kedua notasi UML ini mewakili secara sederhana dan bisa dijadikan sebagai bahan dalam evaluasi sistem yang berjalan secara efektif, sehingga sistem dapat terlihat tanpa harus mengetahui secara detail prosedur yang berjalan.

Kegiatan yang dilakukan sistem yang sedang berjalan digambarkan menggunakan *use case diagram* dan *actifity diagram*, yang digambarkan di dalam gambar bawah ini :



Gambar 4.1.

Skenario *Use Case Web* BBPLKDN Bandung

4.1.2.1. Skenario *Use Case Login Administrator web* BBPLKDN Bandung

Use case scenario adalah sebuah dokumentasi terhadap kebutuhan fungsional dari sebuah sistem. Berikut ini adalah skenario *use case* dari sistem *web* BBPLKDN Bandung yang sedang berjalan.

Nama *Use Case* : *Login*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *login administrator web*

Success Guarantee : Dapat masuk ke halaman *administrator web*

Alternate Flow : Membuat akses baru melalui *database*

Tujuan : Untuk masuk ke halaman *administrator web*

Description : Memasukan *username* dan *password* kemudian akan dilakukan pengecekan di dalam *database*

Tabel 4.1 Skenario *Use Case Login*

Aktor	**Sistem**
1. *Administrator web* memasukan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman *administrator*	2. Sistem mengecek apakah *username* dan *password* sesuai dengan data yang terdapat di *database*
	3. Masuk ke halaman *administrator web*

4.1.2.2. Skenario *Use Case* Manajemen Berita *Web* BBPLKDN

Nama *Use Case* : Manajemen berita *Web*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *username* dan *password* dengan benar

Success Guarantee : Dapat mengubah, menghapus dan mengedit berita *web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database Mysql*

Tujuan : Untuk mengelola data berita

Description : Terdapat fasilitas dimana *administrator* dapat mengubah berita yang ada, menambahkan berita baru dan menghapus berita yang tampil di halaman manipulasi data berita Halaman *administrator*

Tabel 4.2 Skenario *Use Case* Manajemen Berita *Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap berita, bisa menambah berita baru, menghapus berita yang ada atau mengubah berita lama	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web* berupa, menambahkan, menghapus dan atau mengubah berita.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa berita sudah diubah, dihapus dan atau ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.1.2.3. Skenario *Use Case* Manajemen Akses Masuk *Administrator*

Nama *Use Case* : *Use Case* Memanipulasi Akses Masuk *Administrator*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password* dengan benar

Success Guarantee : Dapat Memanipulasi kode *login username* dan *password Administrator*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk memanipulasi akses masuk ke halaman *administrator*

Description : Terdapat fasilitas dimana *administrator* dapat memanipulasi akses masuk ke halaman *administrator web*

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Manajemen Akses Masuk *Administrator*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap akses masuk ke halaman *admisistrator web*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, akses masuk ke halaman *administrator web*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa akses masuk sudah diubah, ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.1.2.4. Skenario *Use Case* Manajemen e-mail pengunjung

Nama *Use Case* : *Use Case* Manajemen e-mail pengunjung

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password* administrator dengan benar

Success Guarantee : Dapat Memanajemen e-mail pengunjung

Alternate Flow : Manajemen lewat e-mail *provider*

Tujuan : Untuk memanipulasi e-mail pengunjung

Description : Terdapat fasilitas dimana *administrator* dapat memanajemen e-mail pengunjung

Tabel 4.4 Skenario Use Case Manajemen e-mail pengunjung

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap e-mail pengunjung, berupa menghapus atau membalas e-mail pengunjung	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, menghapus atau membalas e-mail pengunjung
	3. Tampikan konfirmasi e-mail pengunjung sudah dimanipulasi sesuai operasi yang dipilih

4.1.2.5. Skenario *Use Case* Pengiriman e-mail *Pengunjung*

Nama *Use Case* : *Use Case* pengiriman e-mail pengunjung *web*

Actors : Pengunjung *web*

Worker : Pengunjung *Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke fasilitas *hyperlink e- mail*

Success Guarantee : Dapat mengirim e-mail

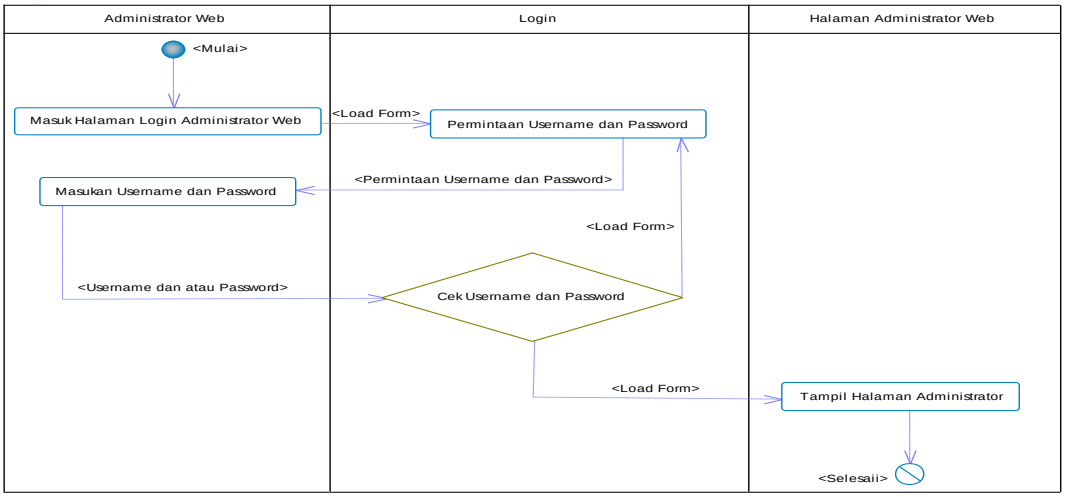
Alternate Flow : Mengirim e-mail lewat e-mail *provider*

Description : Terdapat fasilitas pengunjung dapat mengirim *e-mail* dari fasilitas yang ada

Tabel 4.5 *Use Case* Pengiriman e-mail pengunjung

Aktor	Sistem
1. Pengunjung mengirim e-mail kepada sistem melalui fasilitas *hyperlink* yang disediakan	2. Sistem akan melakukan operasi pengirim e-mail berdasarkan operasi yang telah dilakukan pengunjung.

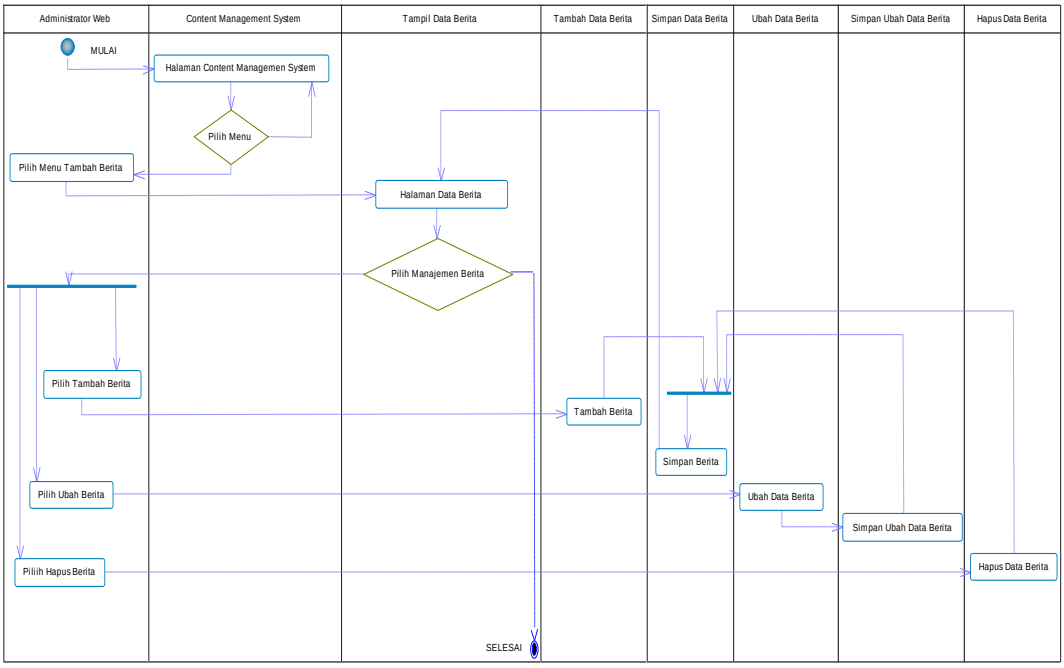
4.1.2.6. Aktifitas Diagram Masuk Halaman *Administrator*



Gambar 4.2

Aktifitas Diagram Masuk Halaman Administrator

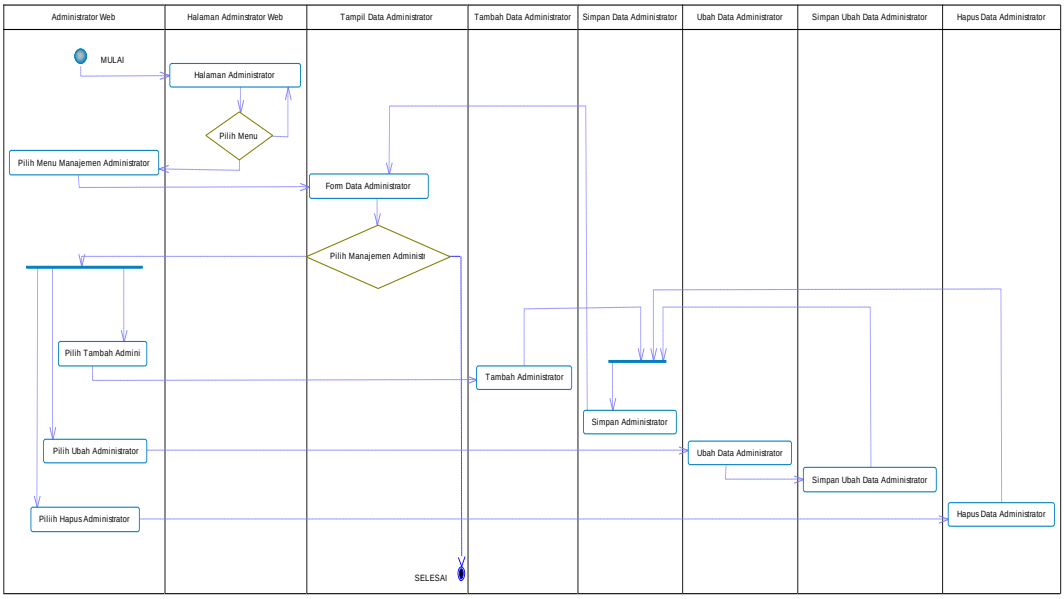
4.1.2.7. Aktifitas Diagram Manajemen Berita *Web*



Gambar 4.3

Aktifitas Diagram Manajemen Berita

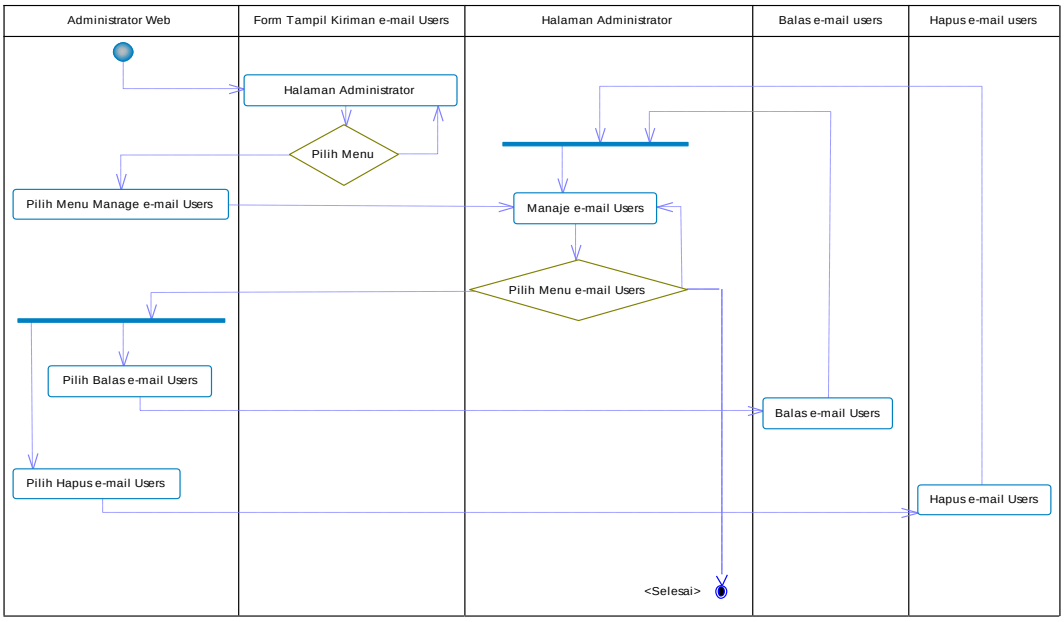
4.1.2.8. Aktifitas Diagram Manajemen Akses Masuk Halaman *Administrator*



Gambar 4.4

Aktifitas Diagram Manajemen Akses Masuk Halaman *Administrator*

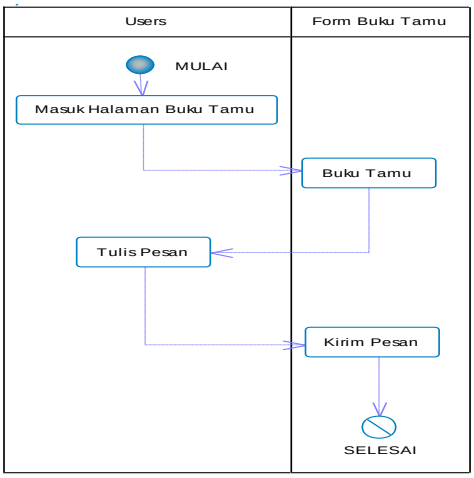
4.1.2.9. Aktifitas Diagram Manajemen e-mail pengunjung



Gambar 4.5

Aktifitas Diagram Manajemen e-mail pengunjung

4.1.2.10. Aktifitas Diagram e-mail Pengunjung



Gambar 4.6

Aktiftas Diagram e-mail pengunjung

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan gambaran dari *use case* dan *actifity diagram* yang telah digambarkan, maka terdapat beberapa kesimpulan mengenai sistem yang sedang berjalan.

Berdasarkan hasil analisis, maka ada beberapa kelemahan yang muncul dari sistem informasi *web* BBPLKDN, yaitu :

a. Kurang Interaktifnya *web* yang berjalan
b. Tidak Dinamisnya *web* yang berjalan
c. Tidak adanya fasilitas bagi *member* berinteraksi secara aktif
d. Tidak adanya fasilitas pencarian berita dan *event*
e. Tidak efektifnya informasi yang disampaikan
f. Tidak adanya fitur pembelajaran bagi masyarakat

g. Tidak adanya fasilitas pelayanan secara *on-line,* seperti pendaftaran pelatihan *on-line*

Diperlukanya pengembangan lebih lanjut mengenai sistem yang berjalan sehingga minimal dapat terpenuhinya tahapan *emergin, enhanced* dan *interactive* secara lebih optimal.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ditujukan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang dikembangkan atau sistem baru kepada pemakai (*member*), pihak instansi dan semua *stake holder* yang berkepentingan.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem memiliki dua tujuan utama, yaitu:

1. Untuk memenuhi kebutuhan sistem yang dibutuhkan
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada *programmer.*

Tujuan kedua lebih condong pada perancangan sistem yang terinci, yakni pembuatan rancangan bangun yang jelas dan lengkap untuk digunakan dalam pembuatan program aplikasi.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai (*member*) mengenai sistem informasi yang baru, perancangan sistem secara umum juga sudah dapat mengenai komponen sistem informasi yang akan di desain. Penentuan persyaratan sistem dilakukan agar arah perancangan sistem dapat terarah pada sasaran, oleh sebab itu

sistem yang dirancang harus memenuhi batasan sistem dimana perancangan sistem ini merupakan kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun. Implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk, pada tahap perancangan sistem informasi di rancang dengan tujuan sebagai alat komunikasi antara pemakai (*member*) dengan pembuat program guna mendapatkan sistem aplikasi yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan..

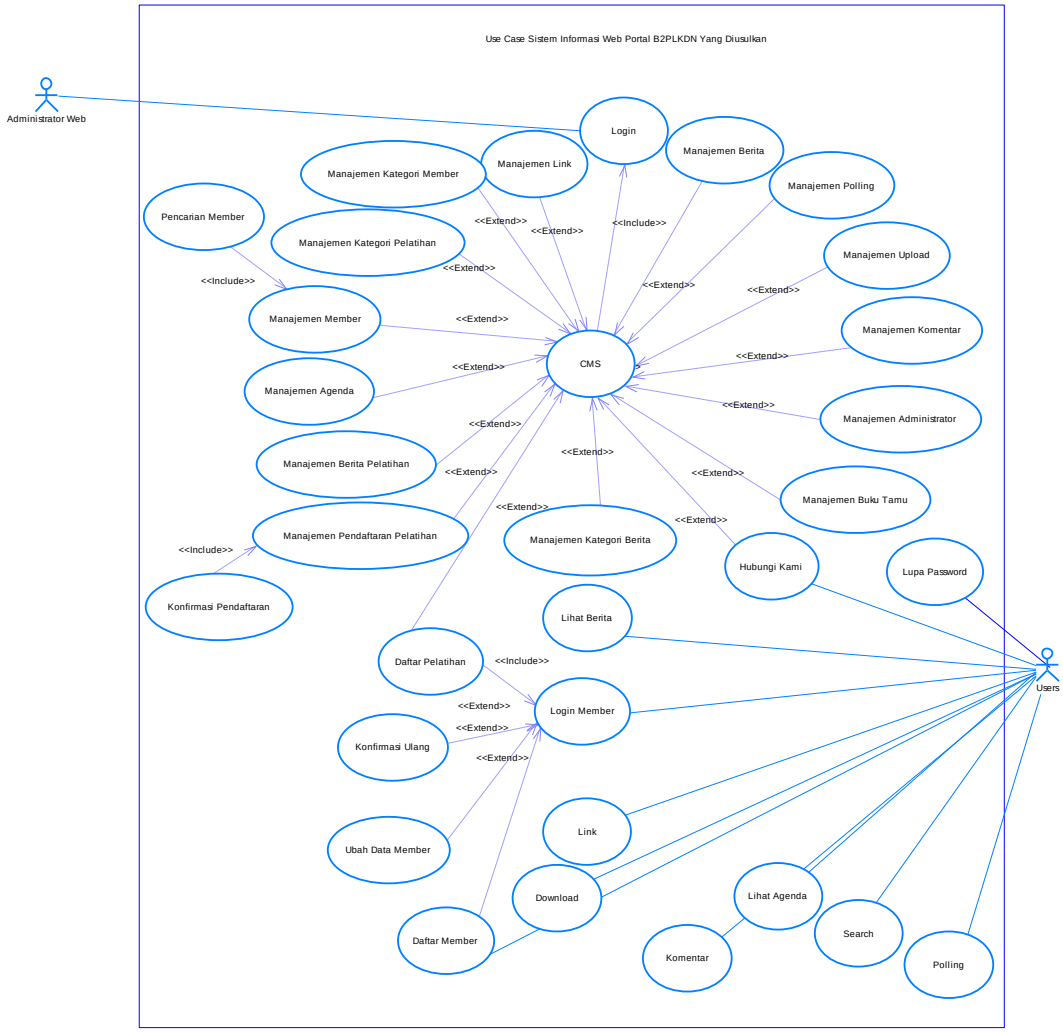
Secara spesifik sistem yang diusulkan merupakan penambahan fasilitas-fasilitas sesuai dengan tiga komponen yang akan dicapai secara efektif. Gambaran nya berupa :

1. Tahap *emerging* berupa penyampaian berita yang lebih interaktif dalam hal desain dan penambahan komentar pada berita, statistik berita yang diberikan, serta penambahan fasilitas pencarian berita.
2. Tahap *Enhanced* berupa penambahan fasilitas statistik *web*, seperti *hits and counter, polling, link.*
3. Tahap *interactive* berupa penambahan fasilitas *member, download*, pendaftaran pelatihan *on-line*, buku tamu dan agenda kegiatan.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan akan berorientasi objek dengan menggunakan notasi *UML* yang berfungsi sebagai perancangan, dokumentasi dan visualisasi.

4.2.3.1.*Use Case* Sistem Informasi *E-Government* Melalui *Web Portal* BBPLKDN Bandung yang diusulkan



Gambar 4.7

Use Case Sistem Informasi *Web* yang diusulkan

4.2.3.2. Skenario *Use Case*

Use case skenario adalah sebuah dokumentasi terhadap kebutuhan fungsional dari sebuah sistem. Berikut ini adalah skenario *use case* dari sistem *web portal e-government* BBPLKDN Bandung.

4.2.3.2.1.Skenario *Use Case Login Administrator*

Nama *Use Case* : *Login Administrator web*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *login administrator*

Success Guarantee : Masuk ke halaman *administrator web*

Alternate Flow : Membuat akses masuk baru melalui *database*

Tujuan : Untuk masuk ke halaman *administrator web*

Description : Terdapat kondisi dimana *Administrator* dapat masuk ke halaman *administrator web*

Tabel 4.6 Skenario *Use Case login* ke halaman *Administrator web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator* memasukan *username* dan *password*	2. Sistem mengecek apakah *username* dan atau *password* sama dengan salah satu data yang ada di *database*
	3. Terdapat kondisi jika *username* dan *password* sama dengan salah satu *field* yang ada di *database* maka masuk ke halaman *Administrator web*,

	tetapi jika *username* dan *password* tidak terdapat di *database* maka sistem akan memberikan peringatan, dan akan terus diulang sampai *member* keluar dari halaman *login administrator*

4.2.3.2.2. Skenario *Use Case* Manajemen Berita

Nama *Use Case* : Manajemen Berita

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan merubah Berita *web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola Berita pada *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *Administrator* dapat mengelola mengelola Berita pada *web*

.

Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Manajemen Berita *Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap berita, bisa menambah berita baru, menghapus berita yang ada atau merubah berita	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web,* mengubah, menghapus dan merubah berita.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa berita sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.3. Skenario *Use Case* Manajemen *Polling*

Nama *Use Case* : Manajemen *Polling*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus, merubah *Polling web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola *Polling* pada

Description : Terdapat kondisi dimana *Administrator* dapat mengelola mengelola *Polling web*

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Manajemen *Polling Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *polling*, bisa menambah *polling* baru, menghapus *polling*, mengedit *polling* yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus, mengedit *polling*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *polling* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.4. Skenario *Use Case* Manajemen *Download*

Use Case : Manajemen *download*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password*

Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan atau mengedit data *download web*

Alternate Flow: -

Tujuan : Untuk mengelola data *download* pada *web portal*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola data *download* pada *web*

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Manajemen Data *Download*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap data *download*, bisa menambah data *download* baru, menghapus data *download* yang ada atau mengedit data *download* yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus dan mengedit data *download* selanjutnya akan dilakukan perubahan data di *database*
	3. Tampikan konfirmasi bahwa data *download* sudah diubah, dihapus dan atau ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web*.

4.2.3.2.5. Skenario *Use Case* Manajemen Komentar

Use Case : Manajemen Komentar

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus komentar *web portal*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *database*

Tujuan : Untuk mengelola komentar pada *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola komentar pada *web*

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Manajemen Komentar

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap komentar, bisa menambah komentar baru, menghapus komentar	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, menghapus dan menambah komentar.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa komentar dihapus atau

	ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.6. Skenario *Use Case* Manajemen *Administrator*

Nama *Use Case* : Manejemen *Login Administrator*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *login administrator*

Success Guarantee : Dapat mengubah, menambahkan, menghapus akses masuk ke halaman *administrator web*

Alternate Flow : Memanipulasi akses masuk baru lewat *database*

Tujuan : Untuk mengelola akses masuk ke halaman *administrator web*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola akses masuk ke halaman *administator*

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Manajemen akses masuk ke halaman *Administrator web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap akses	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web,* mengedit,

masuk, bisa menambah mengedit, menghapus akses masuk ke halaman *administrator*	menghapus, dan membuat baru akses masuk ke halaman administrator.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa akses masuk sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.7. Skenario *Use Case* Manajemen Buku Tamu

Nama *Use Case* : Manejemen Buku Tamu

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuka ke halaman *administrator web*

Success Guarantee : Dapat melihat buku tamu,menghapus dan atau membalas pesan melalui kiriman e-mail dari pengunjung melalui buku tamu

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *database*

Tujuan : Untuk mengelola buku tamu *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola buku tamu, seperti membaca, membalas e-mail tamu dan menghapus.

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Manajemen Buku Tamu *web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap buku tamu, bisa membaca buku tamu, membalas melalui e-mail, dan menghapus buku tamu	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, menghapus dan membalas e-mail buku tamu

4.2.3.2.8. Skenario *Use Case* Manajemen Kategori Berita

Nama *Use Case* : Manajemen Kategori Berita

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan mengedit Kategori Berita *web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola kategori Berita pada *web Portal*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola kategori Berita pada

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Manajemen Kategori Berita *Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap kategori berita, bisa menambah kategori berita baru, menghapus kategori berita yang ada atau kategori mengedit berita yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web,* mengubah, menghapus dan mengedit kategori berita.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa kategori berita sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.9. Skenario *Use Case* Manajemen Pendaftaran Pelatihan

Nama *Use Case* : Manajemen Pendaftaran Pelatihan

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus, mengedit pendaftaran Pelatihan

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola pendaftaran pelatihan.

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola pendaftaran pelatihan

Tabel 4.14 Skenario *Use Case* Manajemen Pendaftaran Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap pendaftaran pelatiahan, bisa menambah pendaftaran pelatihan baru, menghapus pendaftaran pelatihan yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web,* mengubah, menghapus dan melaporkan pendaftaran pelatiahan.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa pendaftaran pelatihan sudah dihapus dan ditambah sesuai sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web*.

4.2.3.2.10. Skenario *Use Case* Manajemen Berita Pelatihan

Nama *Use Case* : Manajemen Berita Pelatihan

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan mengedit Berita Pelatihan

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *database*

Tujuan : Untuk mengelola berita pelatihan

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola berita pelatihan

Tabel 4.15 Skenario *Use Case* Manajemen Berita Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap berita pelatihan, bisa menambah berita pelatihan baru, menghapus berita pelatihan yang ada atau mengedit berita pelatihan yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web,* mengubah, menghapus dan mengedit berita pelatihan.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa berita pelatihan sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.11. Skenario *Use Case* Manajemen Agenda

Nama *Use Case* : Manajemen Agenda

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan mengedit agenda *web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola agenda pada *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola data agenda pada *web*

Tabel 4.16. Skenario *Use Case* Manajemen Agenda *Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap agenda, bisa menambah agenda baru, menghapus agenda yang ada atau mengedit agenda	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus dan mengedit agenda.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa

	agenda sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.12. Skenario *Use Case* Manajemen *Member*

Nama *Use Case* : Manajemen *member*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus, mengedit, data *member web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola data *member* pada *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *Administrator* dapat mengelola mengelola data *member* pada *web*

Tabel 4.17 Skenario *Use Case* Manajemen *Member Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *member*,	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah,

bisa menambah *Member*s baru, menghapus *Member*s yang ada, mengedit *member* yang ada	menghapus, *member*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *member* sudah diubah, dihapus, ditambah sesuai dengan dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.13. Skenario *Use Case* Manajemen Kategori Pelatihan

Nama *Use Case* : Manajemen Kategori Pelatihan

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan mengedit kategori Pelatihan *web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola kategori pelatihan

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator* dapat mengelola mengelola kategori pelatihan

Tabel 4.18 Skenario *Use Case* Manajemen Kategori Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap kategori pelatihan, bisa menambah kategori pelatihan baru, menghapus kategori pelatihan yang ada atau merubah kategori pelatihan yang ada	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus dan mengedit kategori pelatihan.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa kategori pelatihan sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.14. Skenario *Use Case* Manajemen *Link*

Nama *Use Case* : Manajemen *Link*

Actors : *Administrator web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Memasukan kode *login username* dan *password Administrator*

Success Guarantee : Dapat menambahkan, menghapus dan mengedit *Link web*

Alternate Flow : Memanipulasi lewat *Database*

Tujuan : Untuk mengelola *Link* pada *web*

Description : Terdapat kondisi dimana *Administrator* dapat mengelola mengelola *Link*

Tabel 4.19 Skenario *Use Case* Manajemen *Link Web*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *Link*, bisa menambah *Link* baru, menghapus *Link* yang ada atau mengedit *Link*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus dan mengedit *Link*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *Link* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *administrator web.*

4.2.3.2.15. Skenario *Use Case* Buku Tamu

Nama *Use Case* : Buku Tamu

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman buku tamu

Success Guarantee : Dapat mengisi buku tamu sesuai dengan fasilitas buku tamu, serta dapat simpan di *database* buku tamu

Alternate Flow : Mengirim pesan melalui e-mail admistrator *web*

Tujuan : Untuk mengirim pesan ke sistem

Description : Terdapat kondisi dimana *member* dapat mengisi buku tamu yang disediakan

Tabel 4.20 Skenario *Use Case* Buku Tamu

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke halaman fasilitas buku tamu, kemudian mengisi buku tamu dan mengirim buku tamu ke sistem yang akan ditampilkan di halaman *administrator*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *member*, menyimpan ke *database* dan menampilkan isi dari buku tamu di halaman *administrator* buku tamu
	3. Tampikan konfirmasi bahwa pesan yang terdapat di buku tamu sudah disimpan.

4.2.3.2.16. Skenario *Use Case* Lihat Berita

Nama *Use Case* : Lihat Berita

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke berita atau halama utama *web*

Success Guarantee : Dapat melihat berita yang ditampilkan

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk melihat berita yang ditampilkan

Description : Terdapat kondisi dimana *member* dapat melihat berita yang ditampilkan

Tabel 4.21 Skenario *Use Case* Lihat Berita

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke halaman home, atau halaman berita	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *member*, menampilkan 4 berita terbaru secara terpotong 400 karakter.
	3. Sistem menampikan fasilitas pembacaan lengkap berita.
	4. Sistem menampikan berita yang berkaitan dengan berita yang dipilih *member*

4.2.3.2.17. Skenario *Use Case Login Member*

Nama *Use Case* : *Login Member*

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke fasilitas *login member*

Success Guarantee : Dapat masuk sebagai *member web*

Alternate Flow : Menggunakan fasilitas lupa *password*

Tujuan : Mempunyai akses sebagai *member* terdaftar

Description : Terdapat kondisi dimana *member* dapat menggunakan berbagai fitur *web* sebagai *member* terdaftar

Tabel 4.22 Skenario *Use Case Login Member*

Aktor	Sistem
1. *Member* memasukan *username* dan *password* yang telah dimiliki	2. Sistem akan mengecek apakah *username* dan atau *password* terdaftar sebagi *member* atau tidak, jika salah satu (*username*, *password*) dan atau tidak sama dengan yang terdaftar di *database* maka akan ada pesan untuk memasukan *username*

	dan atau *password* dengan benar, kondisi akan terus berlanjut sampai keluar dari halaman *web* atau memasukan data dengan benar
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *member* telah masuk sebagai *member* terdaftar

4.2.3.2.18. Skenario *Use Case* Daftar Pelatihan

Nama *Use Case* : Daftar Pelatihan

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Telah masuk sebagai *member* terdaftar

Success Guarantee : Dapat daftar pelatihan yang disediakan

Alternate Flow : -

Tujuan : Dapat daftar secara *on-line* pelatihan yang disediakan

Description : Terdapat kondisi dimana *member* terdaftar dapat mengikuti pelatihan yang disediakan secara *on-line*

Tabel 4.23 Skenario *Use Case* Daftar Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Member* terdaftar memilh pelatihan yang akan diikutinya, serta mengisi beberapa *form* persyaratan yang disediakan	2. Sistem akan menvalidasi semua masukan form yang wajib diisi oleh *member*, jika terjadi kesalahan pada masukan form maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut dan akan kembali ke halaman masukan form, setelah masukan form berhasil secara keseluruhan maka sistem akan menyimpan data masukan form tersebut
	3. Sistem akan memberikan nomor unik sebagai tanda keikutsertaan pelatihan.
4. *Member* mencetak nomor unik tersebut sebagai tanda keikutsertaan pelatihan	

4.2.3.2.19. Skenario *Use Case* Pendaftaran *Member*

Nama *Use Case* : Pendaftaran *Member*

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman pendaftaram *member*

Success Guarantee : Menjadi *member* terdaftar

Alternate Flow : -

Tujuan : Dapat menjadi *member* terdaftar

Description : Terdapat kondisi dimana *member* tidak terdaftar dapat menjadi *member* terdaftar sehingga bisa mengakses fasilitas sebagai *member* terdaftar seperti pelatihan

Tabel 4.24 Skenario *Use Case* Daftar *Member*

Aktor	Sistem
1. *Member* tidak terdaftar masuk ke halaman daftar *member* serta mengisi beberapa *form* persyaratan yang disediakan	2. Sistem akan menvalidasi semua masukan form yang wajib diisi oleh *member*, jika terjadi kesalahan pada masukan form maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut dan akan kembali ke halaman masukan form, setelah masukan form berhasil secara keseluruhan maka sistem akan menyimpan data masukan form

	tersebut
	3. Sistem akan memberikan pesan bahwa *member* biasa telah menjadi *member* terdaftar, dan mempersilahkan *member* terdaftar tersebut untuk *login* sebagai *member* terdaftar melalui *username* dan *password* yang telah diberikan

4.2.3.2.20. Skenario *Use Case Link*

Nama *Use Case* : *Link*

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *web*

Success Guarantee : Dapat masuk ke halaman *link* yang dipilih

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk masuk ke halaman link yang dipilih

Description : Terdapat kondisi dimana memasuki *link* yang disediakan

Tabel 4.25 Skenario *Use Case Link*

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke halaman fasilitas *link*, kemudian memilih *link* yang diinginkan	2. Sistem akan membuka halaman baru sesuai dengan alamat *link* yang dipilih

4.2.3.2.21. Skenario *Use Case* Komentar Berita

Nama *Use Case* : Komentar Berita

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Memilih berita yang akan diberi komentar

Success Guarantee : Dapat memberikan komentar sesuai dengan berita yang dipilih

Alternate Flow : -

Tujuan : Dapat memberikan komentar terhadap berita yang dipilih

Description : Terdapat kondisi dimana *member* dapat memberikan komentarnya berdasarkan berita yang dipilih.

Tabel 4.26 Skenario *Use Case* Komentar Berita

Aktor	Sistem
1. *Member* memilh pelatihan yang	2. Sistem akan menvalidasi semua

akan diberikan komentar, kemudian menggunakan fasilitas komentar	masukan form yang wajib diisi oleh *member*, jika terjadi kesalahan pada masukan form maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut dan akan kembali ke halaman masukan form, setelah masukan form berhasil secara keseluruhan maka sistem akan menyimpan data masukan form tersebut
	3. Sistem akan menampilkan secara langsung setelah validasi komentar yang disampaikan

4.2.3.2.22. Skenario *Use Case* Lihat Agenda

Nama *Use Case* : Lihat Agenda

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Pilih salah satu agenda yang ada

Success Guarantee : Dapat melihat Agenda yang ditampilkan

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk melihat agenda yang ditampilkan

Description : Terdapat kondisi dimana *member* melihat agenda yang ditampilkan

Tabel 4.27 Skenario *Use Case* Lihat Agenda

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke *home* lalu memilih sebagian cuplikan agenda yang ditampilkan.	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *member*, menampilkan keseluruhan data agenda yang dipilih *member*s

4.2.3.2.23. Skenario *Use Case* Pencarian Berita

Nama *Use Case* : Pencarian Berita

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke *Home web*

Success Guarantee : Dapat menemukan berita berdasarkan kata-kata yang dimasukan melalui fasilitas pencarian

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk mencari berita yang diinginkan

Description : Terdapat kondisi dimana *member* melihat mencari berita yang diinginkan sesuai dengan kata-kata yang dimasukan

Tabel 4.28 Skenario *Use Case* Pencarian Berita

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke *home* lalu memasukan kata-kata yang terdapat di berita yang diinginkan	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *member,* melakukan pencarian berdasarkan inputan yang dimasukan *member* terhadap berita yang ada di *database*
	3. Sistem akan memberitahukan bahwa inputan kata yang dimasukan ditemukan di dalam berita yang ada di *database* atau jika tidak ditemukan akan memberikan pesan bahwa inputan kata yang dimasukan tidak dalam berita yang ada di *database*

4.2.3.2.24. Skenario *Use Case Polling*

Nama *Use Case* : *Polling*

Actors : *Member Web*

Worker : *Member Web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman fasilitas *polling*

Success Guarantee : Dapat mengikuti *polling* yang disediakan dan melihat hasil *polling*

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk mengikuti *polling* dan atau melihat hasil *polling*

Description : Terdapat kondisi dimana *member* mengikuti polling dan atau melihat hasil polling yang ditampilkan

Tabel 4.29 Skenario *Use Case Polling*

Aktor	Sistem
1. *Member* masuk ke halaman fasilitas *polling*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *member*, menampilkan *polling*
3. *Member* memilih salah satu pilihan *polling* dan menekan tombol *vote*.	
	4. Sistem akan menyimpan hasil sekaligus menampilkan hasil *polling*

4.2.3.2.25. Skenario *Use Case* Manajemen Kategori *Member*

Nama *Use Case* : Manajemen Kategori *Member*

Actors : *Administrator Web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *administrator web*

Success Guarantee : Dapat memanipulasi kategori *member*

Alternate Flow : Manipulasi lewat *database*

Tujuan : Untuk menambah, merubah dan menghapus kategori *member*

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator web* dapat mengubah, menghapus dan menambahkan kategori *member*

Tabel 4.30 Skenario *Use Case* Manajemen Kategori *Member*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap kategori *member*, bisa menambah kategori *member* baru, menghapus kategori *member* yang ada atau kategori *member* berita	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *administrator web*, mengubah, menghapus dan mengedit kategori *member*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa kategori *member* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh

	administrator web.

4.2.3.2.26. Skenario *Use Case* Pencarian Member

Nama *Use Case* : Pencarian Member

Actors : *Administrator Web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *administrator web*

Success Guarantee : Dapat Mencari Member yang terdaftar

Alternate Flow : -

Tujuan : Untuk mencari member

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator web* dapat mencari member

Tabel 4.31 Skenario *Use Case* Pencarian *Member*

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* dapat melakukan pencarian member sesuai dengan kata pencarian yang dimasukan	2. Sistem akan melakukan mengecek keberadaan member sesuai dengan kata yang dimasukan di *database*
	3. Sistem Akan menampilkan hasil pencarian

4.2.3.2.27. Skenario *Use Case* Pemberitahuan Pendaftaran Pelatihan

Nama *Use Case* : Pemberitahuan Pendaftaran Pelatihan

Actors : *Administrator Web*

Worker : *Administrator web*

Type : *Primary*

Precondition : Masuk ke halaman *administrator web*

Success Guarantee : Dapat Mengirim Pemberitahuan Tentang pelatihan Melalui *e-mail* Member

Alternate Flow : -

Tujuan : Pemberitahuan kepada member mengenai pendaftaran pelatihan

Description : Terdapat kondisi dimana *administrator web* mengirim *e-mail* kepada pendaftar mengenai pelatihan yang diikuti

Tabel 4.32 Skenario *Use Case* Pemberitahuan Pendaftaran Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Administrator web* mengirim e-mail pemberitahuan kepada member yang terdaftar disalah satu pelatihan	2. Sistem akan melakukan pengiriman e-mail kepada user berdasarkan pelatihan masing-masing

4.2.3.2.28. Skenario *Use Case* Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan

Nama *Use Case* : Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan

Actors : *Member*

Worker : *Member*

Type : *Primary*

Precondition : *Login Member*

Success Guarantee : Dapat melakukan konfirmasi keikutsertaan pelatihan yang sudah terdaftar

Alternate Flow : -

Tujuan : Melakukan konfirmasi keikutsertaan pelatihan yang sudah terdaftar

Description : Terdapat kondisi dimana *member* dapat melakukan konfirmasi keikutsertaan pelatihan

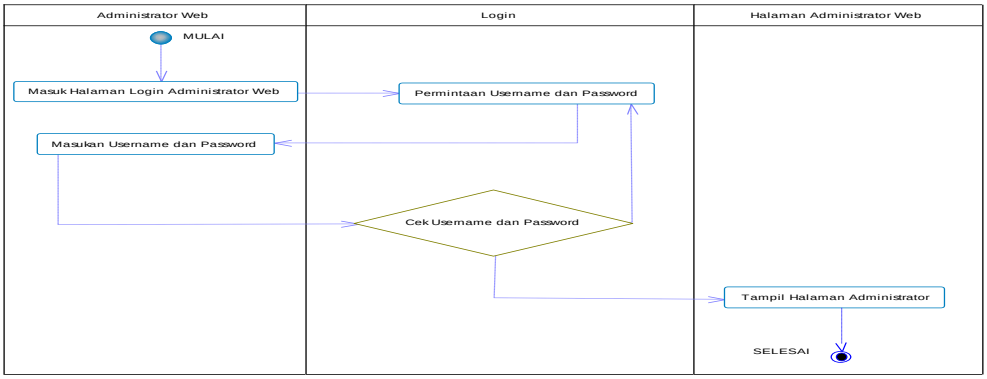
Tabel 4.33 Skenario *Use Case* Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan

Aktor	Sistem
1. *Member* melakukan konfirmasi mengenai pendaftaraan yang diikutinya sesuia prosedur yang ditetapkan	2. Sistem akan melakukan perubahan status pendaftaran menjadi 'IN' dan diberikan bukti keikutsertaan pelatihan yang sudah terkonfirmasi
	3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa konfirmasi telah dilakukan

4.2.3.3. Aktifitas Diagram

Aktifitas diagram memberikan gambaran ilustrasi alur dari setiap fungsi yang ada dalam sistem.

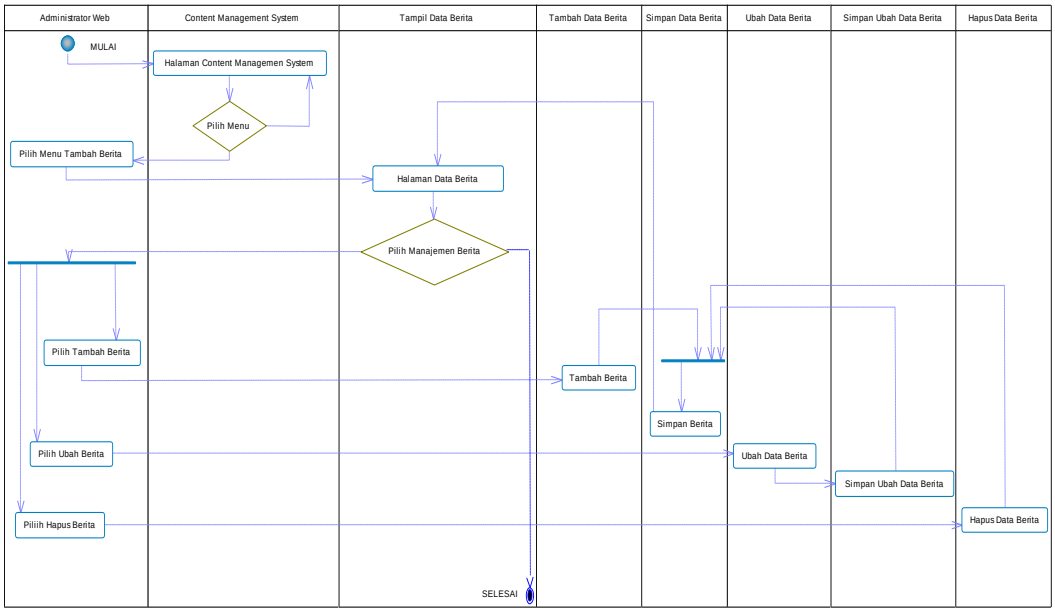
4.2.3.3.1. Aktifitas Diagram Masuk Ke Halaman *Administrator web*



Gambar 4.8

Aktifitas Diagram Manajemen Akses Masuk Ke Halaman *Administrator web*

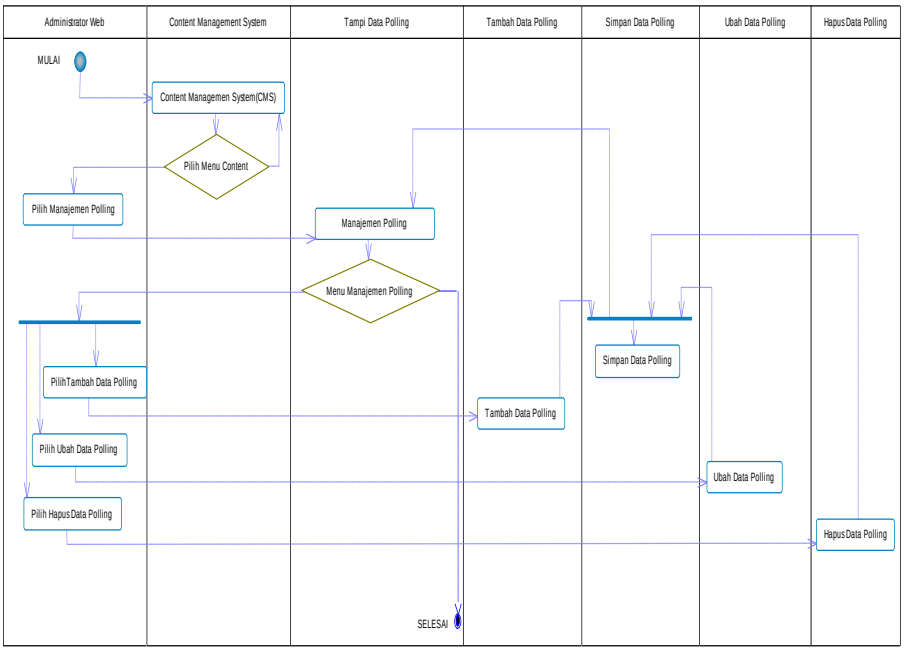
4.2.3.3.2. Aktifitas Diagram Manajemen Berita



Gambar 4.9

Aktifitas Diagram Manajemen Berita

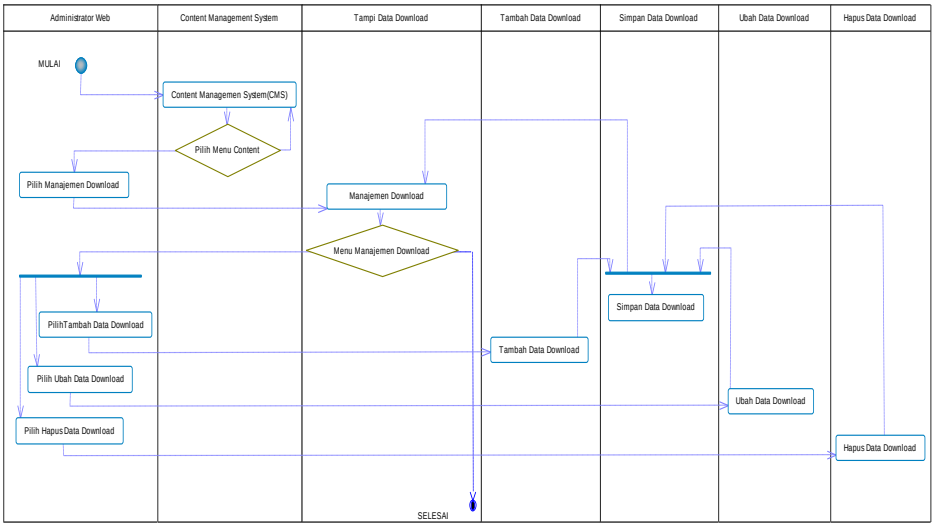
4.2.3.3.3. Aktifitas Diagram Manajemen *Polling*



Gambar 4.10

Aktifitas Diagram Manajemen *Polling*

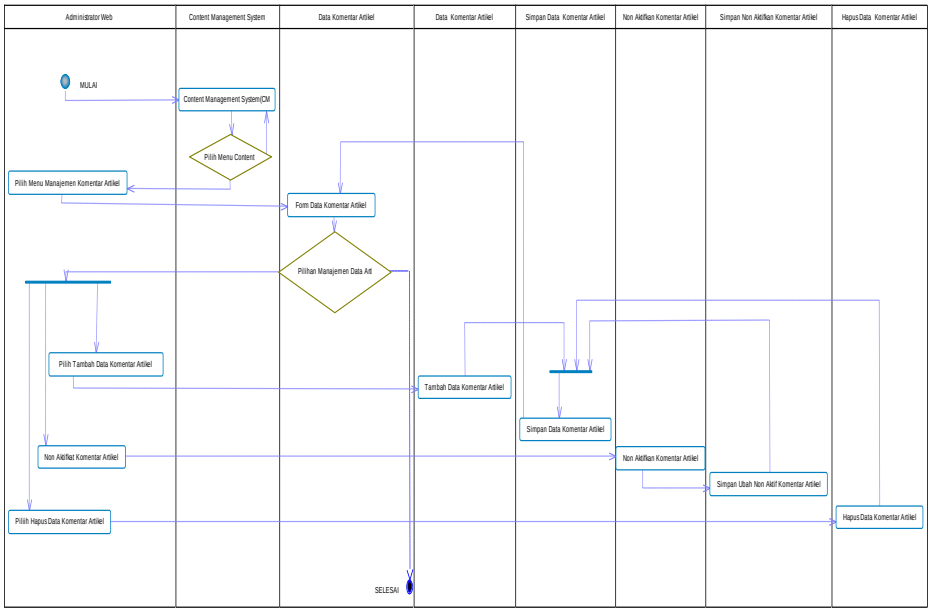
4.2.3.3.4. Aktifitas Diagram Manajemen *Download*



Gambar 4.11

Aktifitas Diagram Manajemen *Download*

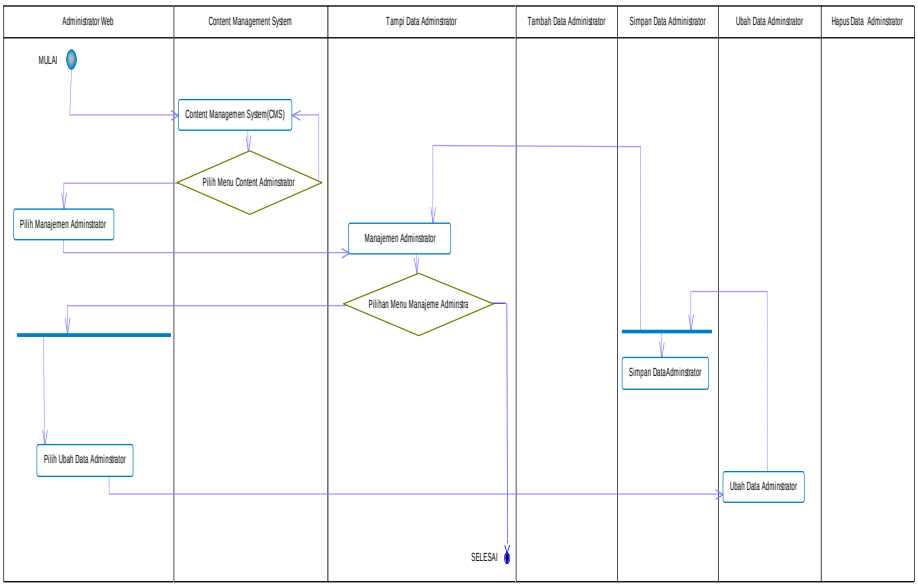
4.2.3.3.5. Aktifitas Diagram Manajemen Komentar



Gambar 4.12

Aktifitas Diagram Manajemen Komentar

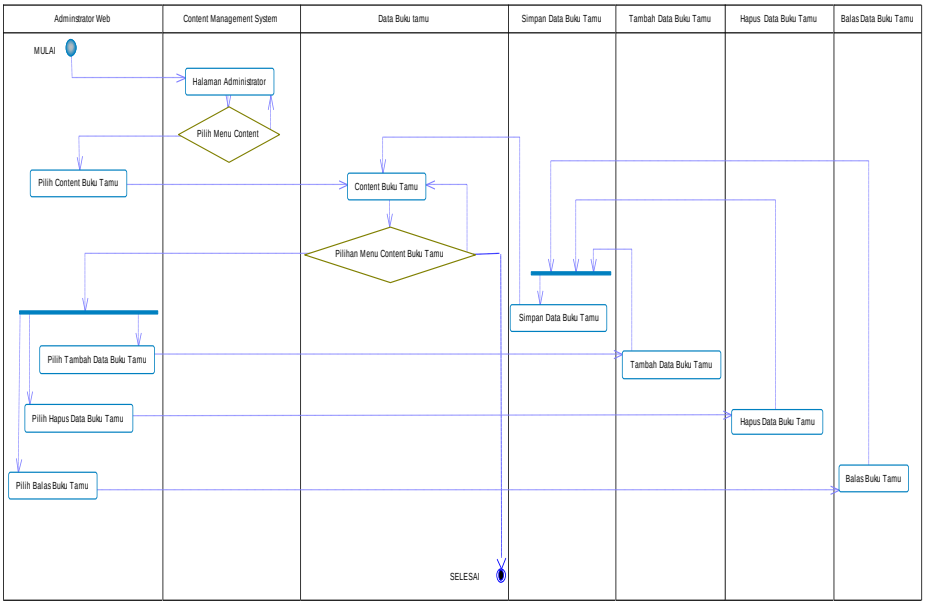
4.2.3.3.6. Aktifitas Diagram Manajemen *Administrator*



Gambar 4.13

Aktifitas Diagram Manajemen *Administrator*

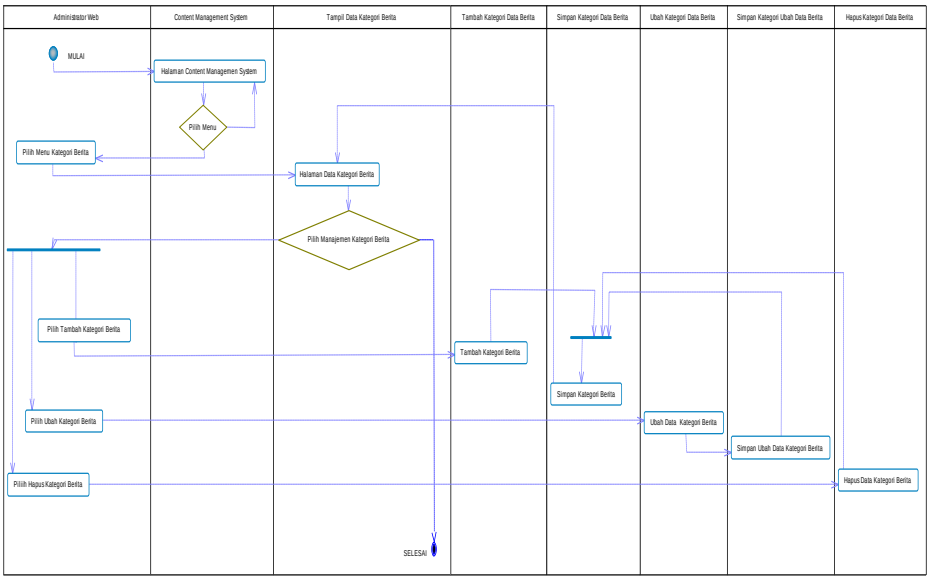
4.2.3.3.7.Aktifitas Diagram Manajemen Buku Tamu



Gambar 4.14

Aktifitas Diagram Manajemen Buku Tamu

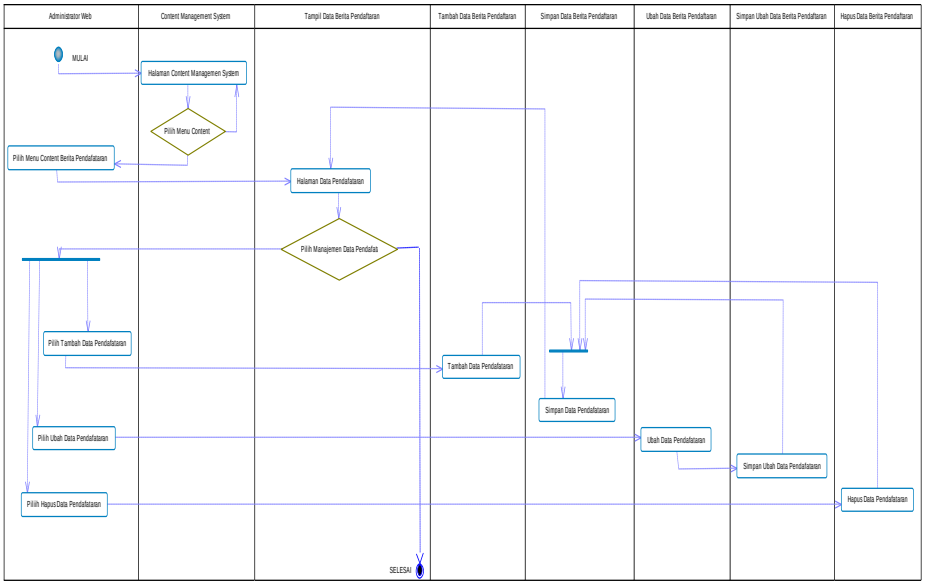
4.2.3.3.8. Aktifitas Diagram Manajemen Kategori Berita



Gambar 4.15

Aktifitas Diagram Manajemen Kategori Berita

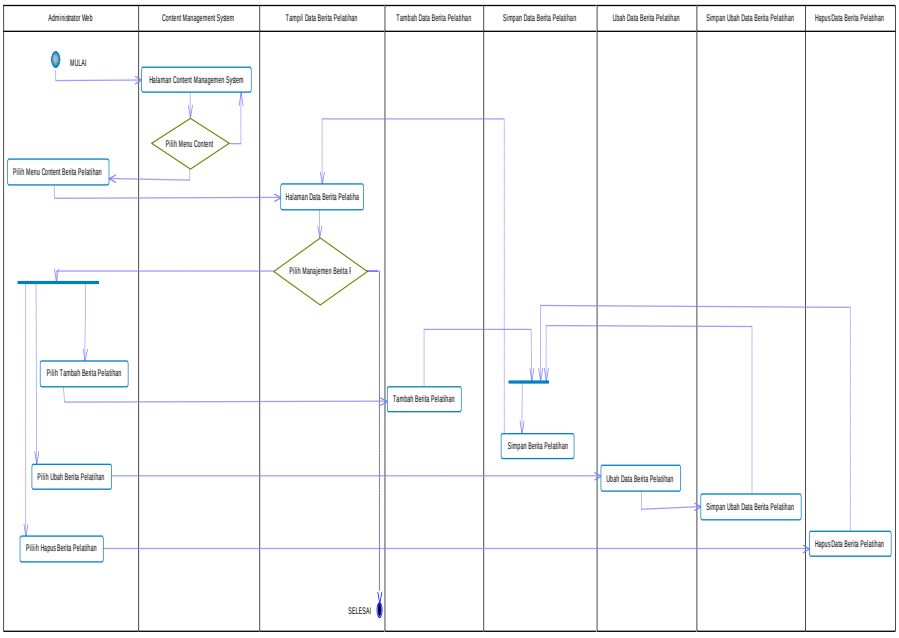
4.2.3.3.9. Aktifitas Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.16

Aktifitas Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan

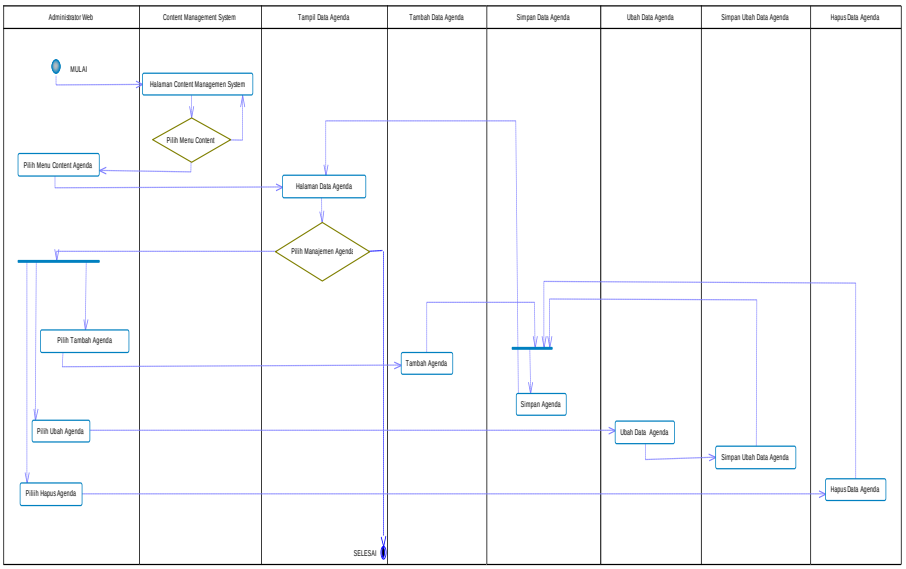
4.2.3.3.10. Aktifitas Diagram Manajemen Berita Pelatihan



Gambar 4.17

Aktifitas Diagram Manajemen Berita Pelatihan

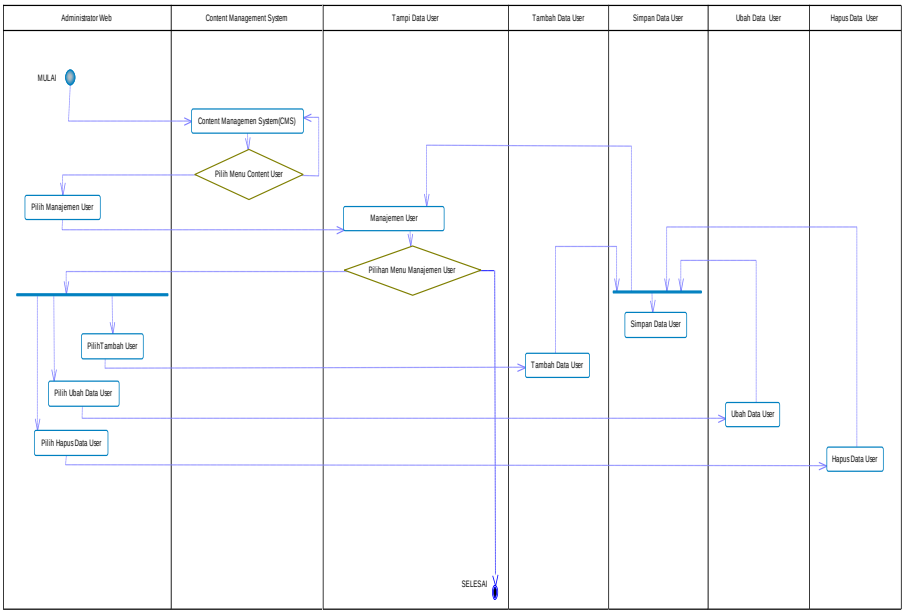
4.2.3.3.11. Aktifitas Diagram Manajemen Agenda



Gambar 4.18

Aktifitas Diagram Manajemen Agenda

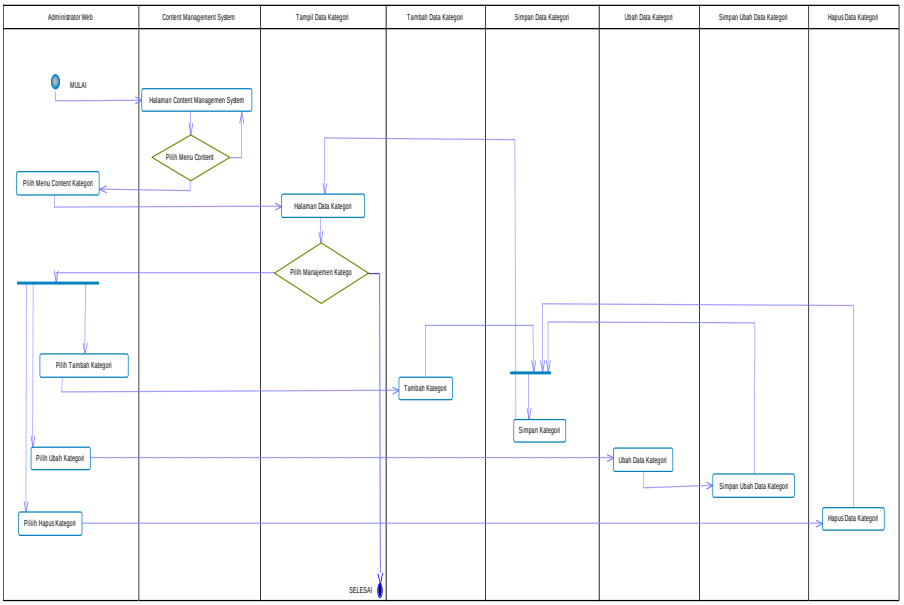
4.2.3.3.12. Aktifitas Diagram Manajemen *Member*



Gambar 4.19

Aktifitas Diagram Manajemen *Member*

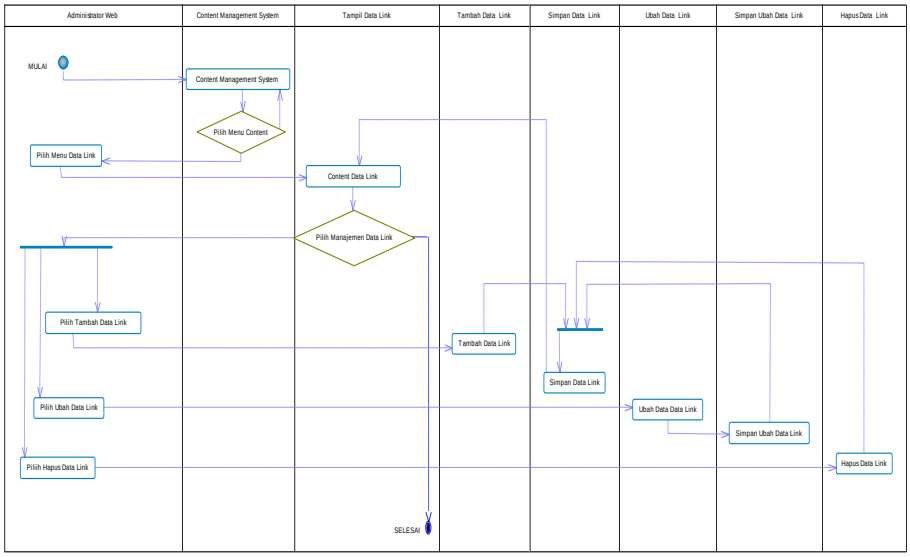
4.2.3.3.13. Aktifitas Diagram Manajemen Kategori Pelatihan



Gambar 4.20

Aktifitas Diagram Manajemen Kategori Pelatihan

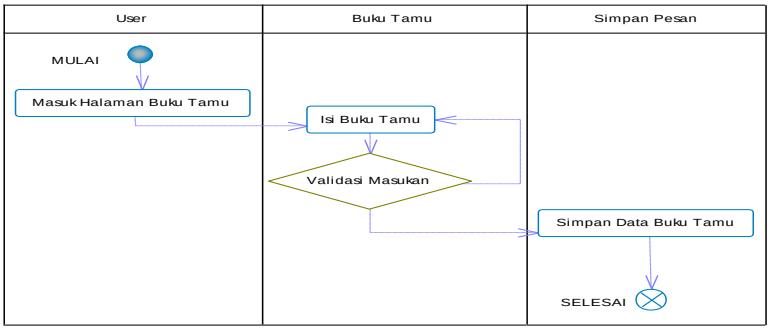
4.2.3.3.14. Aktifitas Diagram Manajemen *Link*



Gambar 4.21

Aktifitas Diagram Manajemen *Link*

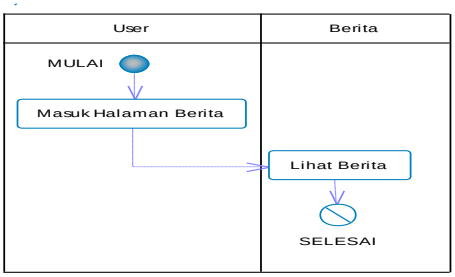
4.2.3.3.15. Aktifitas Diagram Buku Tamu



Gambar 4.22

Aktifitas Diagram Buku Tamu

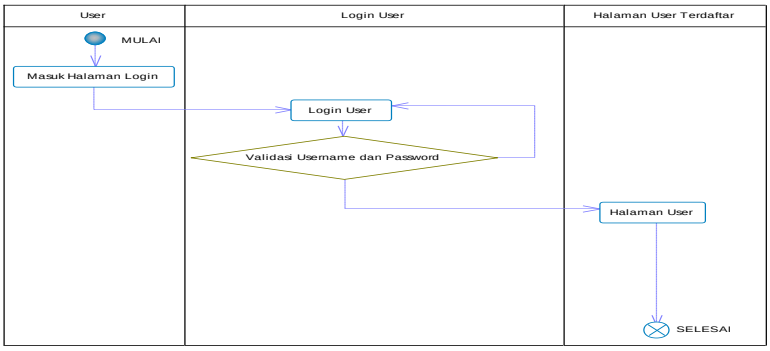
4.2.3.3.16. Aktifitas Diagram Lihat Berita



Gambar 4.23

Aktifitas Diagram Lihat Berita

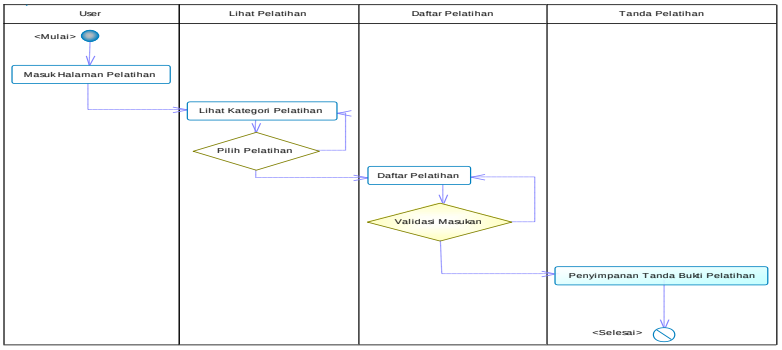
4.2.3.3.17. Aktifitas Diagram *Login Member*



Gambar 4.24

Aktifitas Diagram *Login Member*

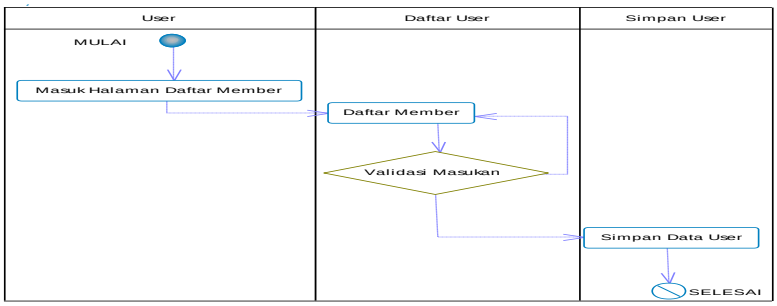
4.2.3.3.18. Aktifitas Diagram Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.25

Aktifitas Diagram Pendaftaran Pelatihan

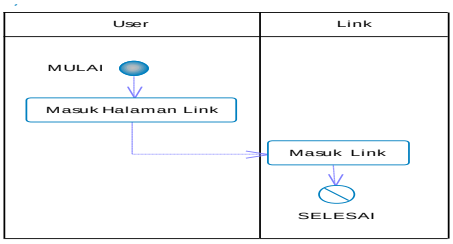
4.2.3.3.19. Aktifitas Diagram Pendaftaran *Member*



Gambar 4.26

Aktifitas Diagram Pendaftaran

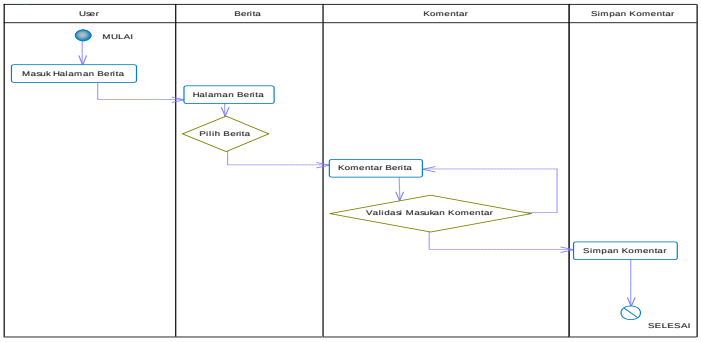
4.2.3.3.20. Aktifitas Diagram *Link*



Gambar 4.27

Aktifitas Diagram *Link*

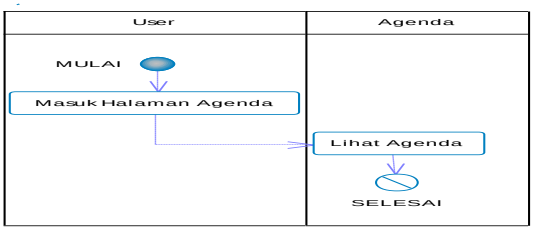
4.2.3.3.21. Aktifitas Diagram Komentar Berita Pelatihan



Gambar 4.28

Aktifitas Diagram Komentar Berita Pelatihan

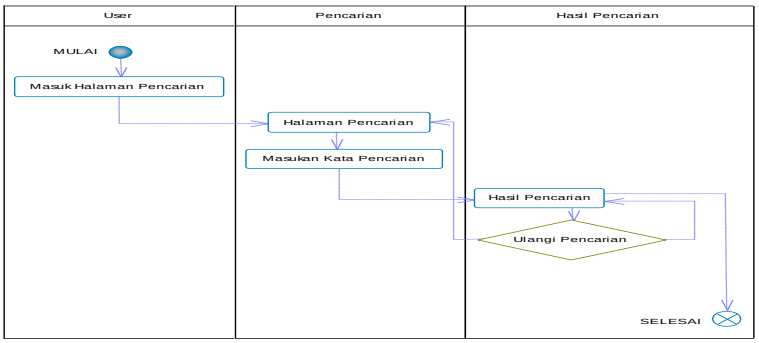
4.2.3.3.22. Aktifitas Diagram Lihat Agenda



Gambar 4.29

Aktifitas Diagram Lihat Agenda

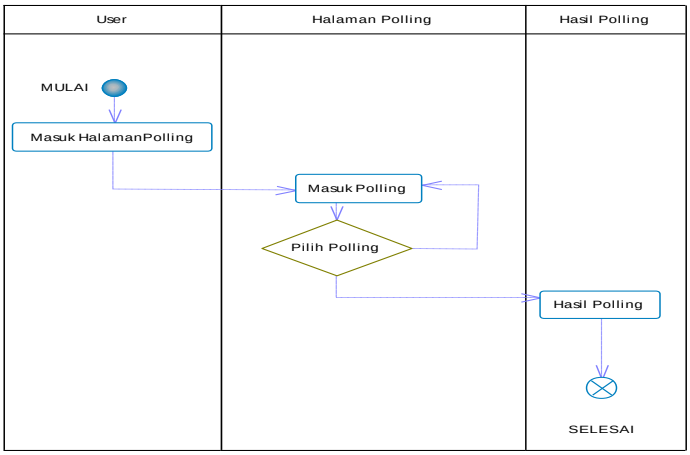
4.2.3.3.23. Aktifitas Diagram Pencarian Berita



Gambar 4.30

Aktifitas Diagram Pencarian Berita

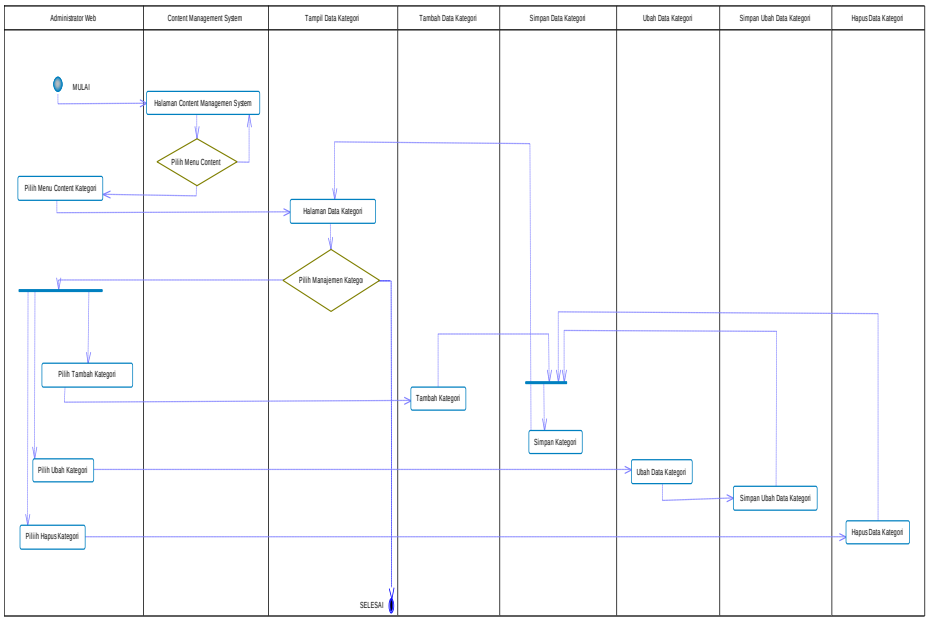
4.2.3.3.24. Aktifitas Diagram *Polling*



Gambar 4.31

Aktifitas Diagram *Polling*

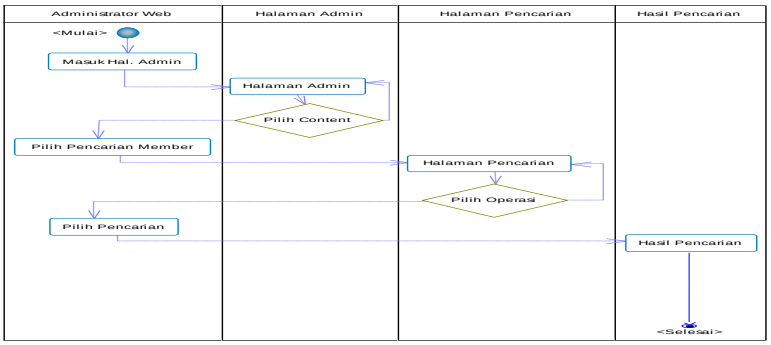
4.2.3.3.25. Aktifitas Diagram Manajemen Kategori *Member*



Gambar 4.32

Aktifitas Diagram Manajemen Kategori Member

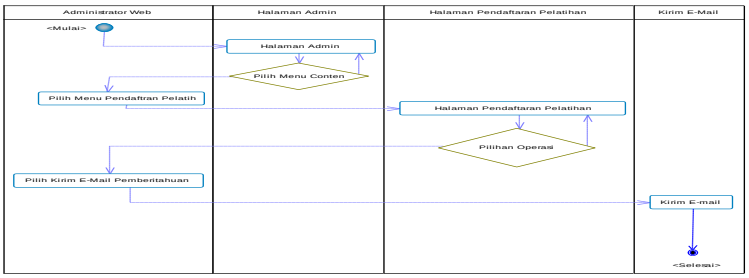
4.2.3.3.26. Aktifitas Diagram Pencarian *Member*



Gambar 4.33

Aktifitas Diagram Pencarian *Member*

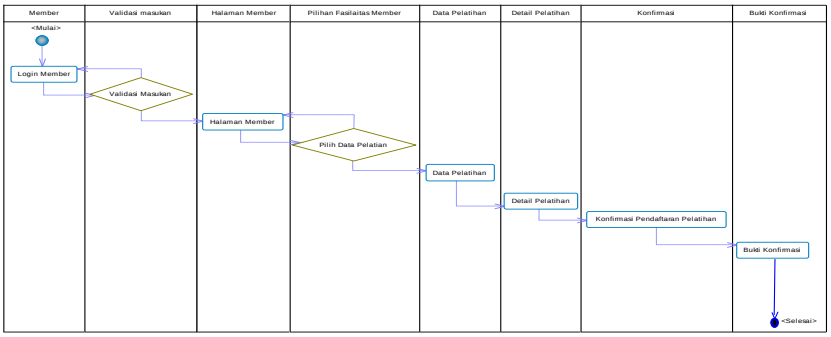
4.2.3.3.27. Aktifitas Diagram Pemberitahuan Pelatihan



Gambar 4.34

Aktifitas Diagram Pemberitahuan Pelatihan

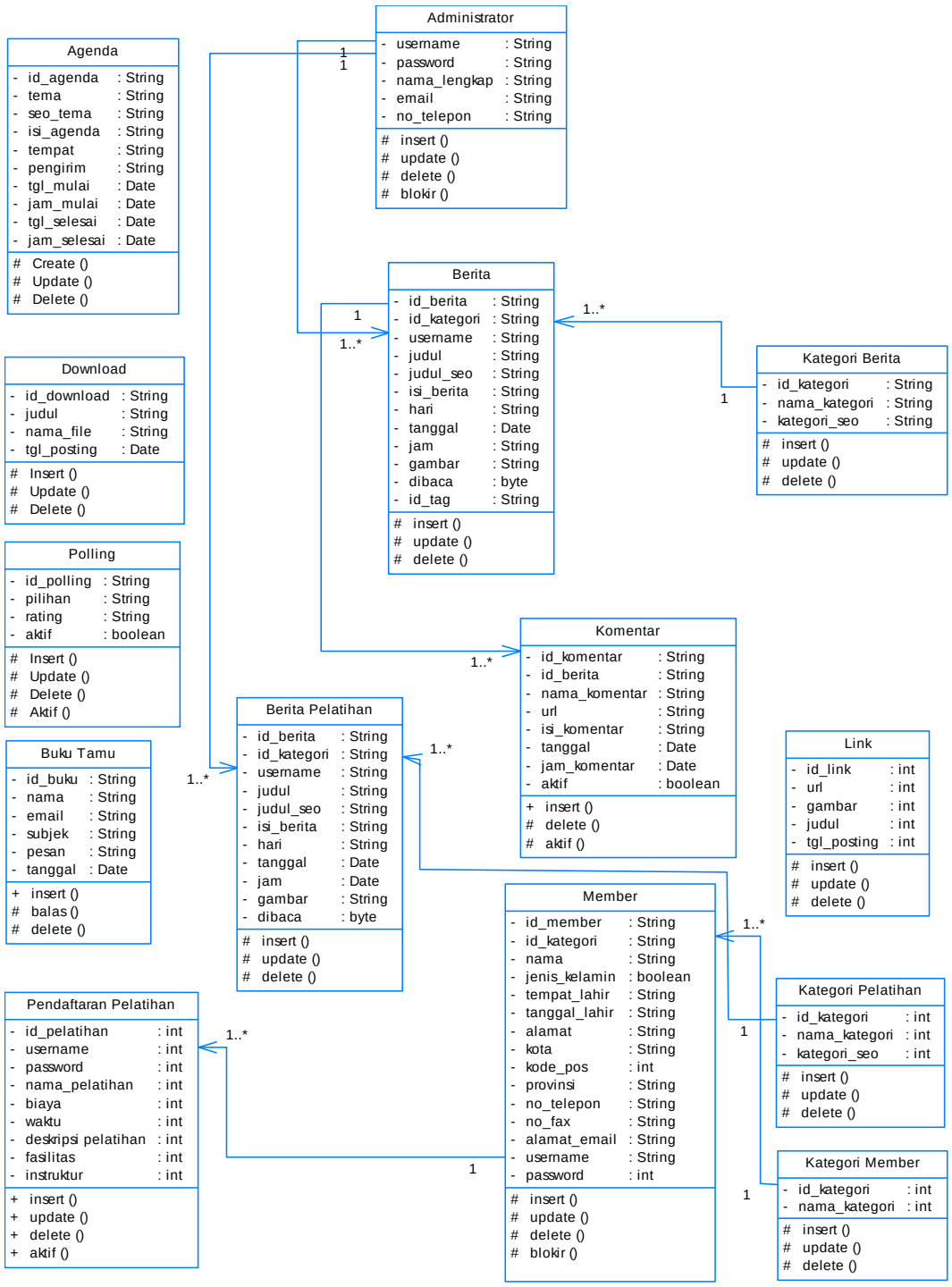
4.2.3.3.28. Aktifitas Diagram Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.35

Aktifitas Diagram Pemberitahuan Pelatihan

4.2.3.4. Class Diagram



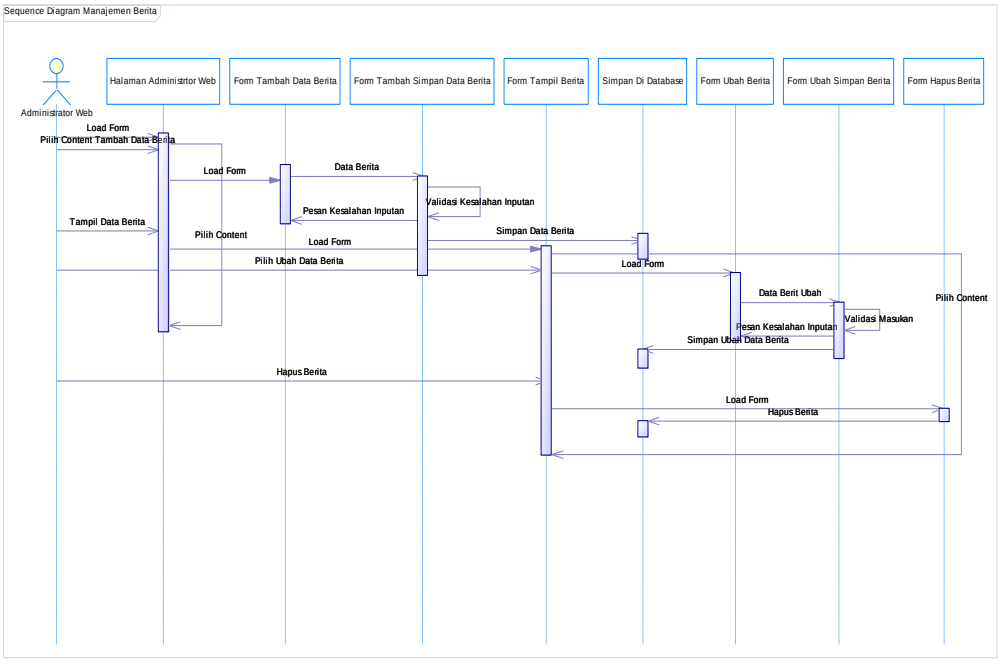
Gambar 4.36

Class Diagram

4.2.3.5. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri antar dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). Sequence diagram menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Komponen utama *sequence diagram* terdiri atas objek yang dituliskan dengan kotak segi empat bernama pesan diwakili oleh garis dengan tanda panah dan waktu yang ditunjukkan dengan proses vertikal.

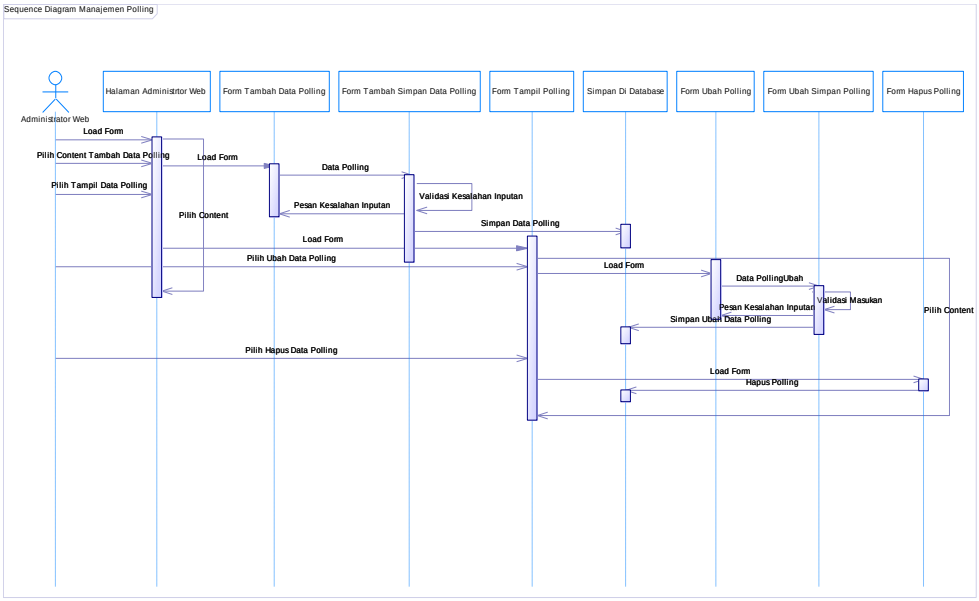
4.2.3.5.1. Sequence Diagram Manajemen Berita



Gambar 4.37

Sequence Diagram Manajemen Berita

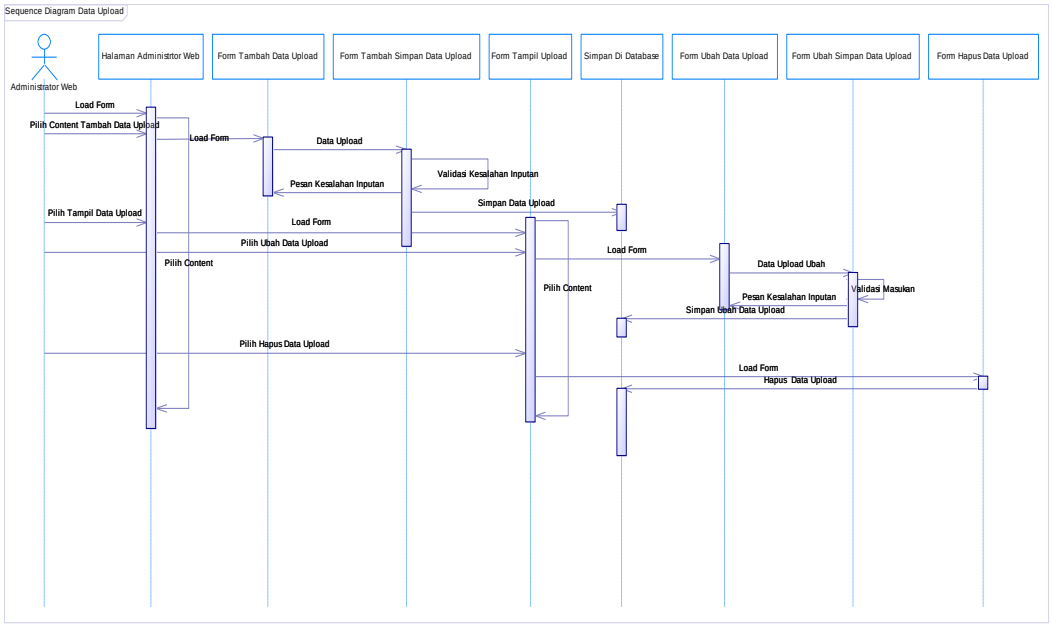
4.2.3.5.2. Sequence Diagram Manajemen *Polling*



Gambar 4.38

Sequence Diagram Manajemen *Polling*

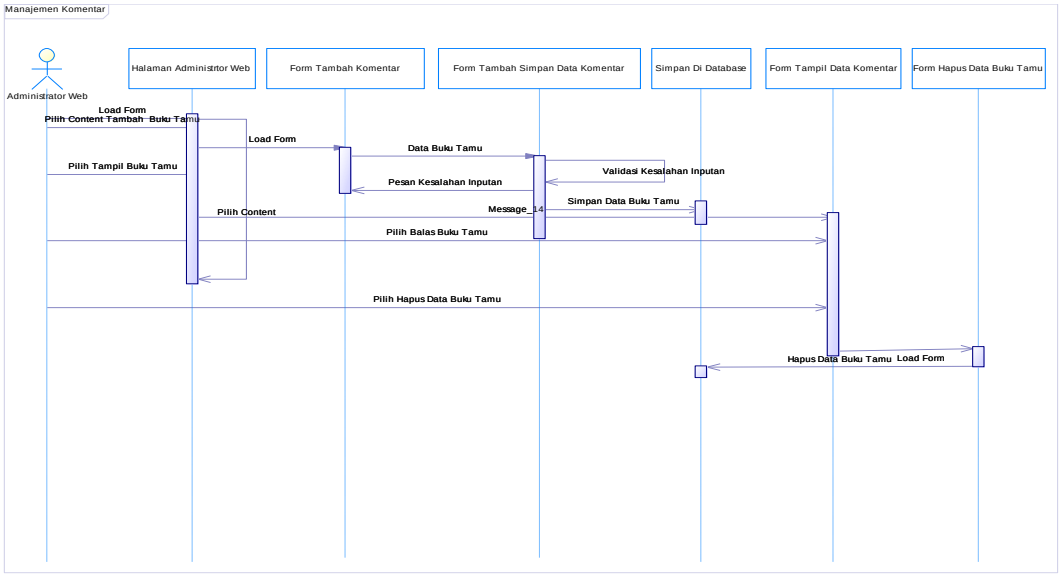
4.2.3.5.3. Sequence Diagram Manajemen *Upload*



Gambar 4.39

Sequence Diagram Manajemen *Upload*

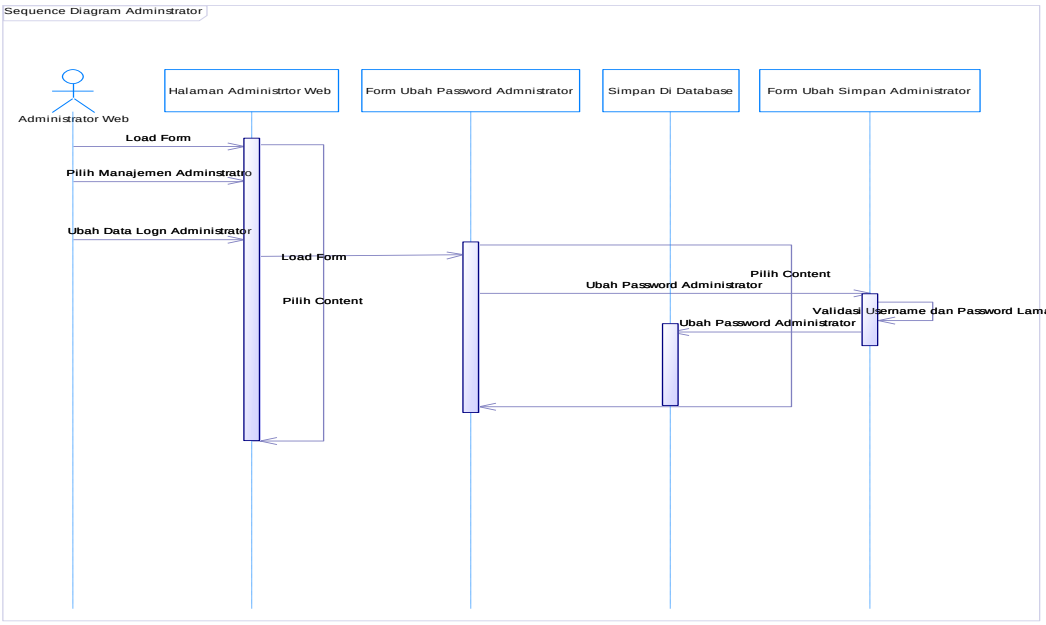
4.2.3.5.4. Sequence Diagram Manajemen Komentar



Gambar 4.40

Sequence Diagram Manajemen Komentar

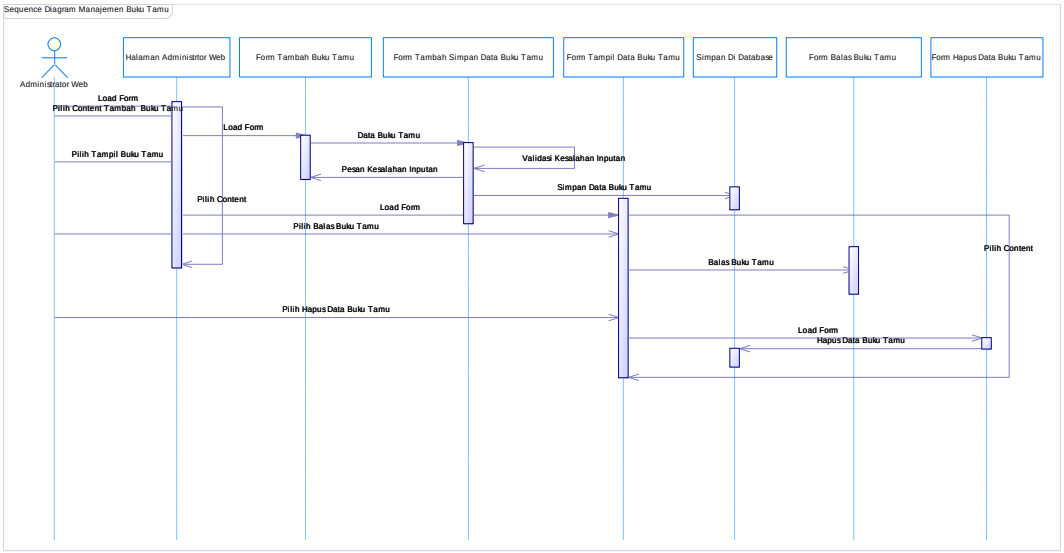
4.2.3.5.5. *Sequence Diagram* Manajemen *Administrator*



Gambar 4.41

Sequence Diagram Manajemen *Administrator*

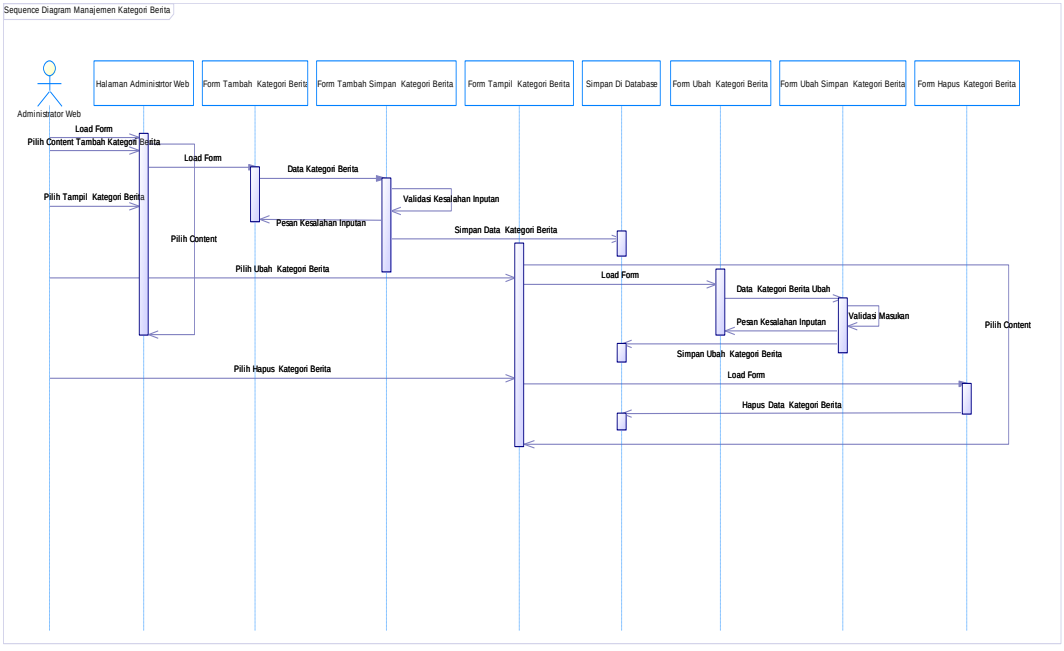
4.2.3.5.6. *Sequence Diagram* Manajemen *Buku tamu*



Gambar 4.42

Sequence Diagram Manajemen Buku Tamu

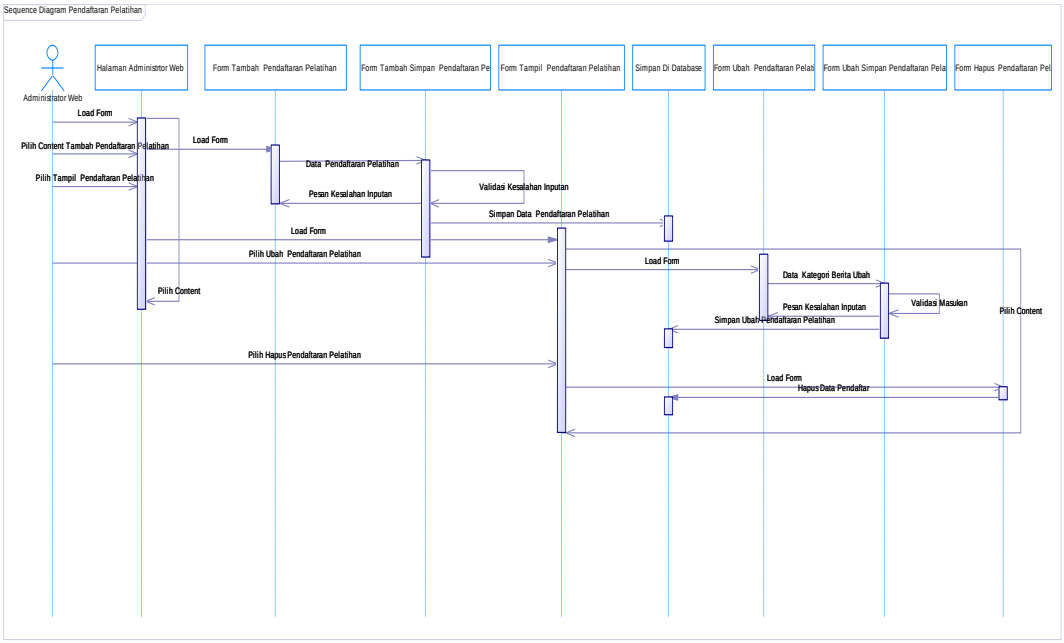
4.2.3.5.7. Sequence Diagram Manajemen Kategori Berita



Gambar 4.43

Sequence Diagram Manajemen Kategori Berita Umum

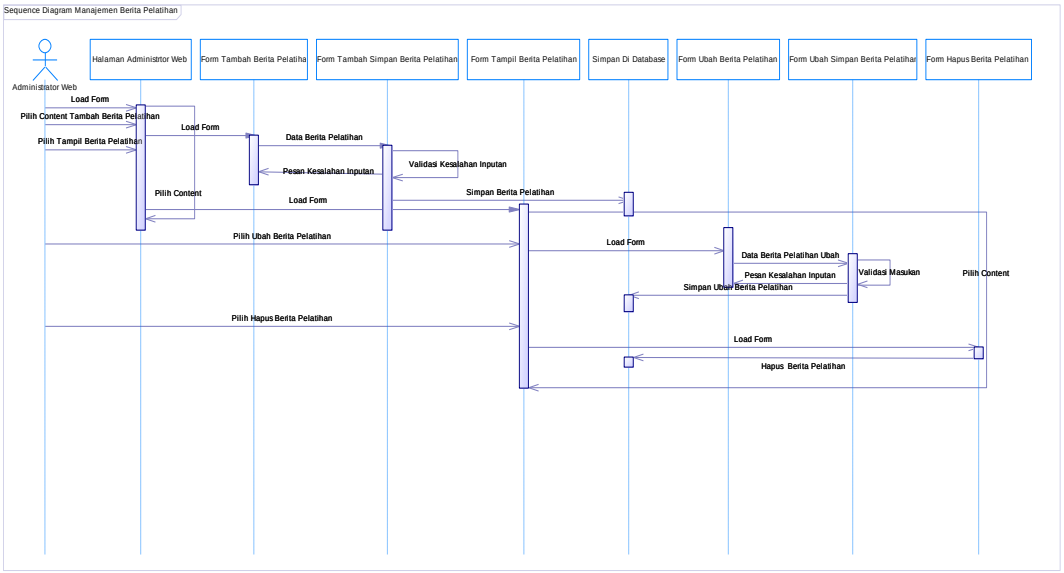
4.2.3.5.8. Sequence Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.44

Sequence Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan

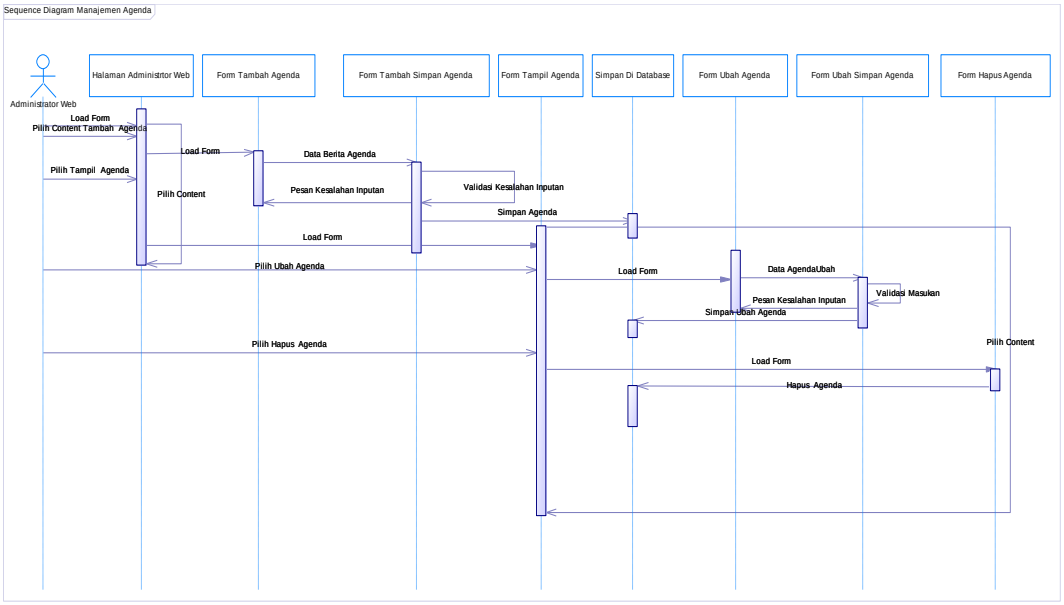
4.2.3.5.9. Sequence Diagram Manajemen Berita Pelatihan



Gambar 4.45

Sequence Diagram Manajemen Berita Pelatihan

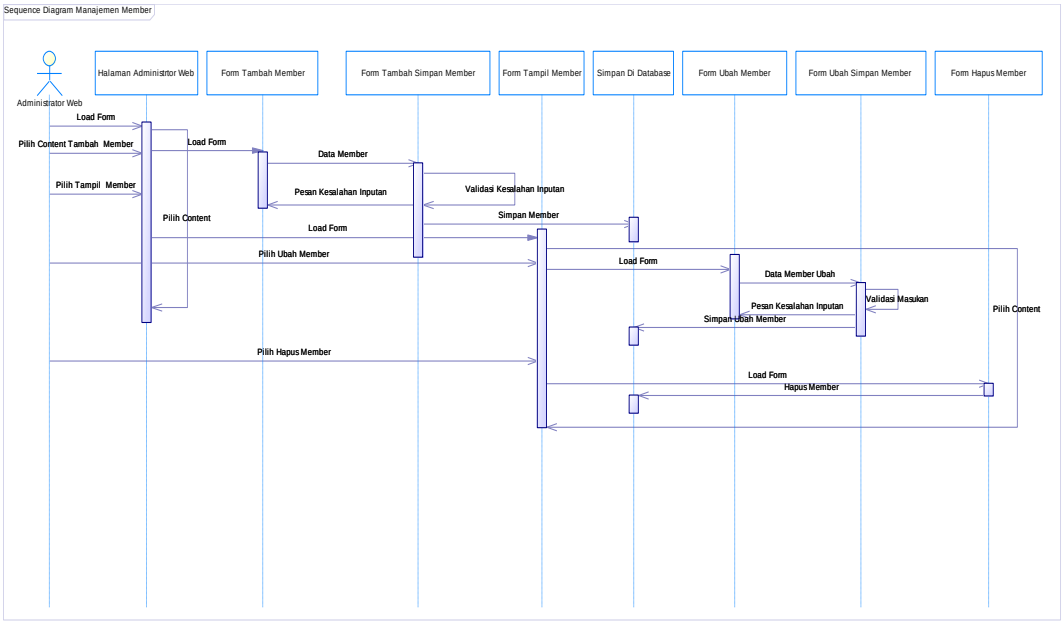
4.2.3.5.10. Sequence Diagram Manajemen Agenda



Gambar 4.46

Sequence Diagram Manajemen Agenda

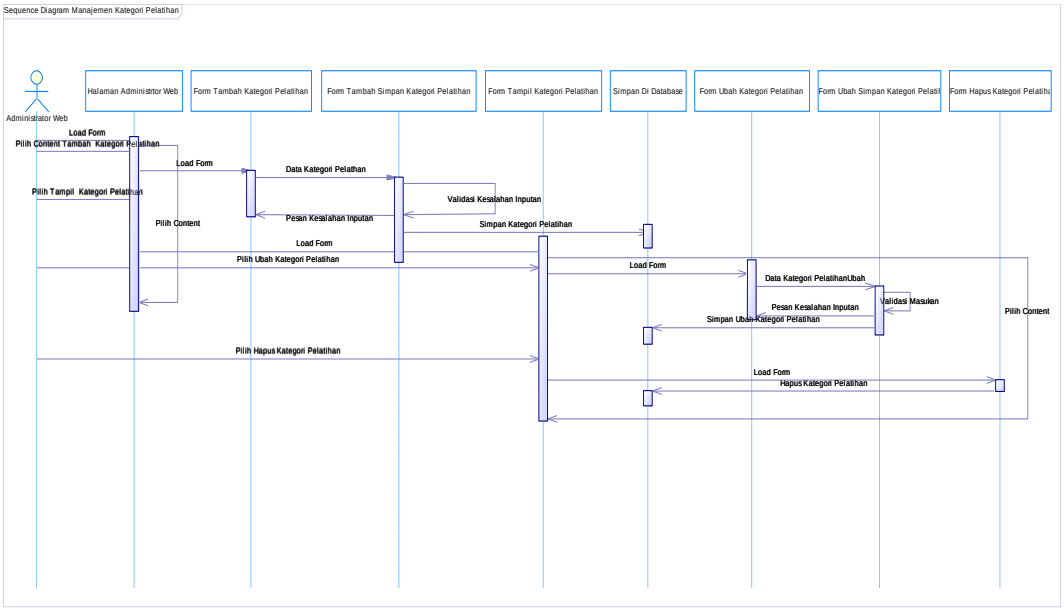
4.2.3.5.11. Sequence Diagram Manajemen Member



Gambar 4.47

Sequence Diagram Manajemen Member

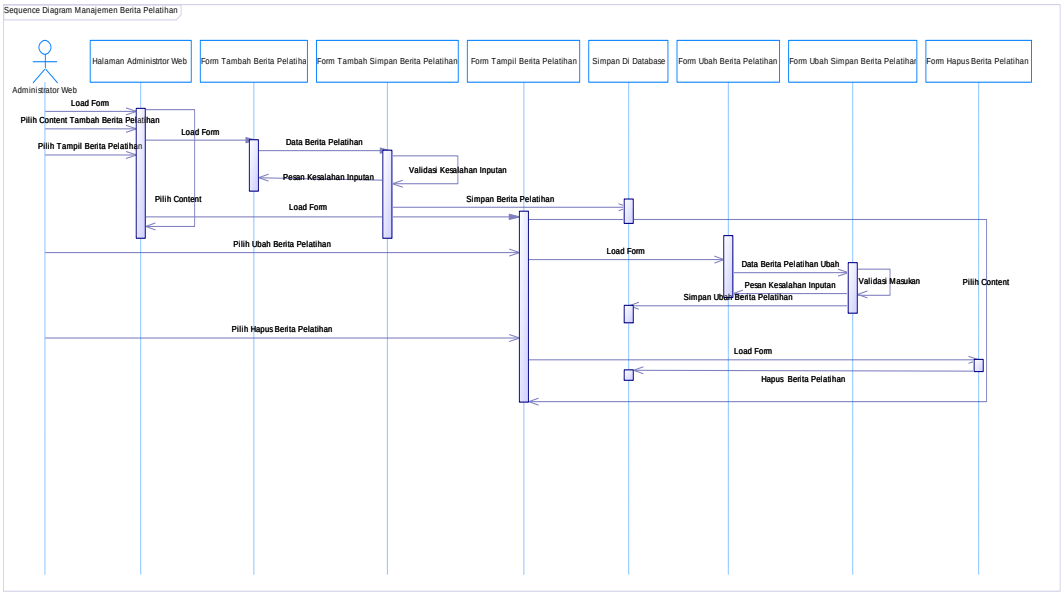
4.2.3.5.12. Sequence Diagram Manajemen Kategori Berita Pelatihan



Gambar 4.48

Sequence Diagram Manajemen Kategori Berita Pelatihan

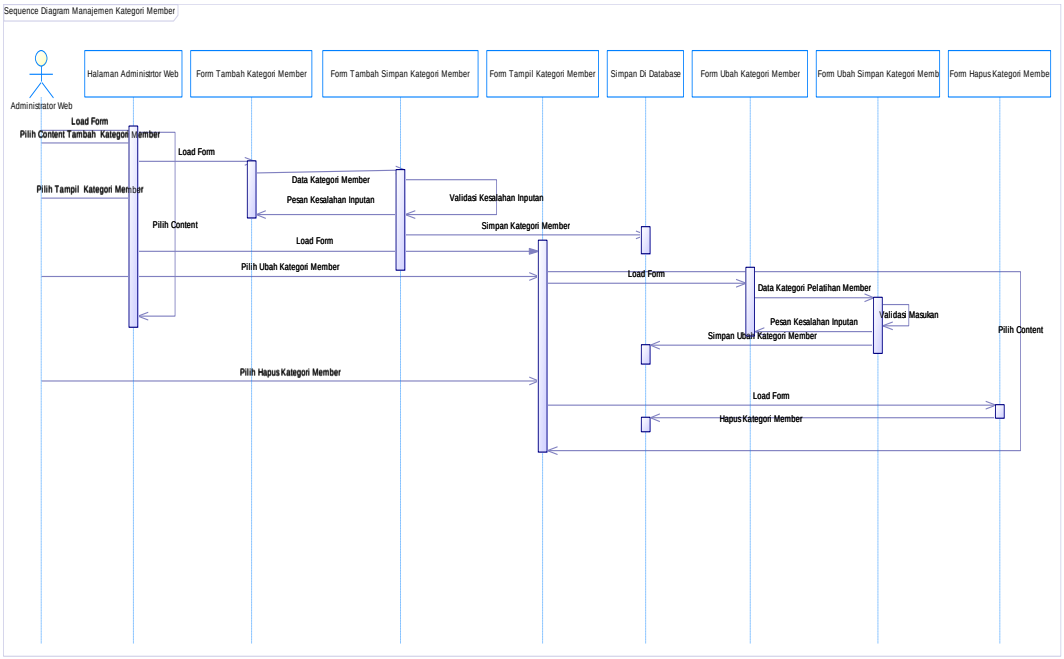
4.2.3.5.13. Sequence Diagram Manajemen Kategori Pelatihan



Gambar 4.49

Sequence Diagram Manajemen Kategori Pelatihan

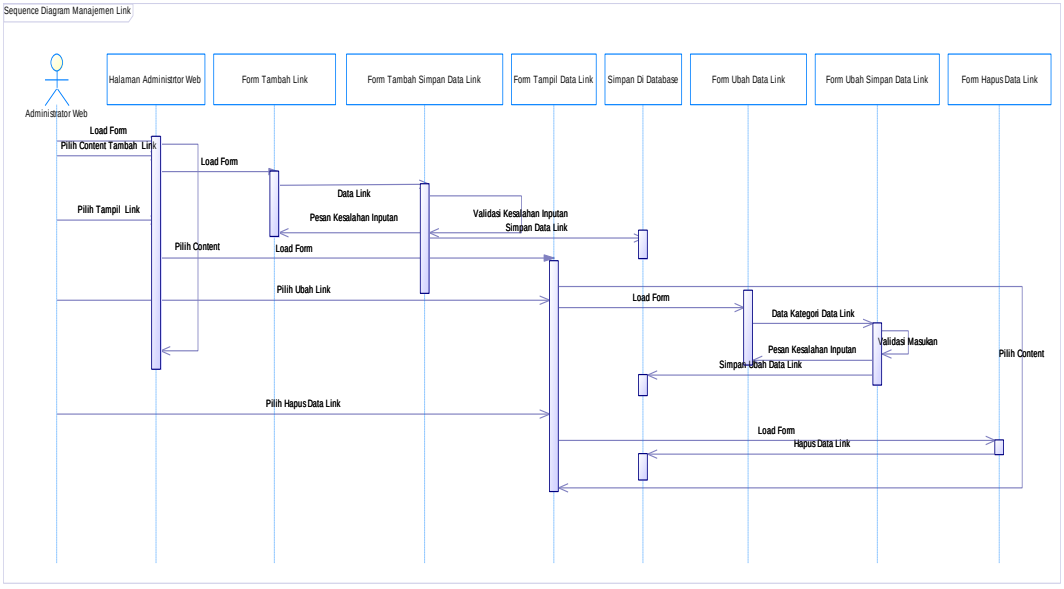
4.2.3.5.14. Sequence Diagram Manajemen Member



Gambar 4.50

Sequence Diagram Manajemen Kategori Member

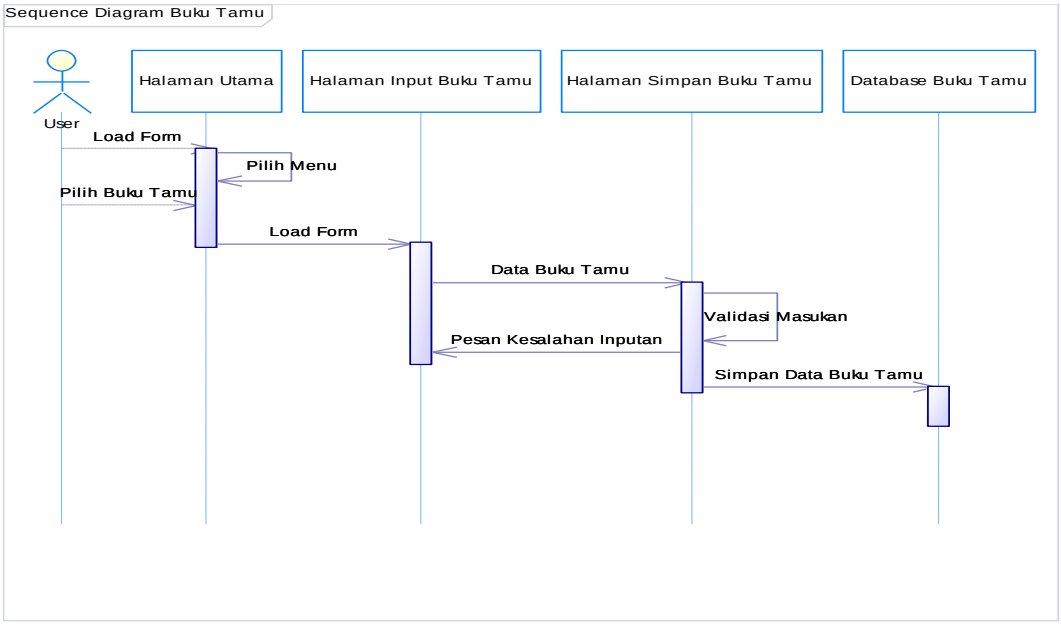
4.2.3.5.15. Sequence Diagram Manajemen Link



Gambar 4.51

Sequence Diagram Manajemen Link

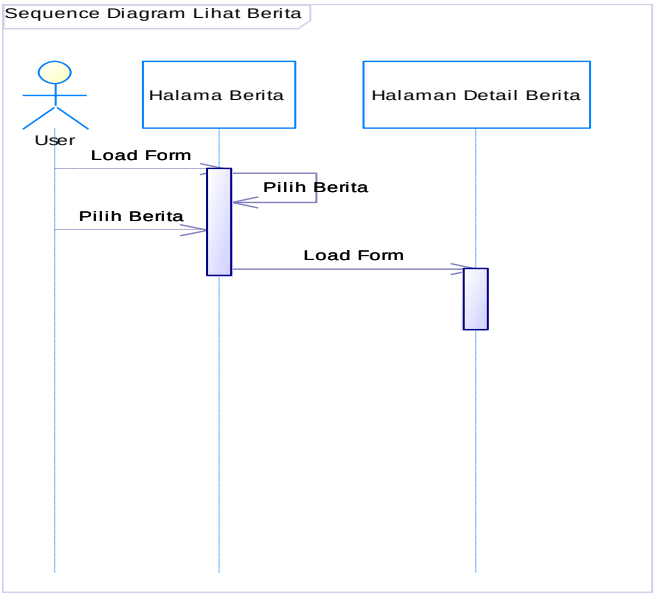
4.2.3.5.16. Sequence Diagram Buku Tamu



Gambar 4.52

Sequence Diagram Buku Tamu

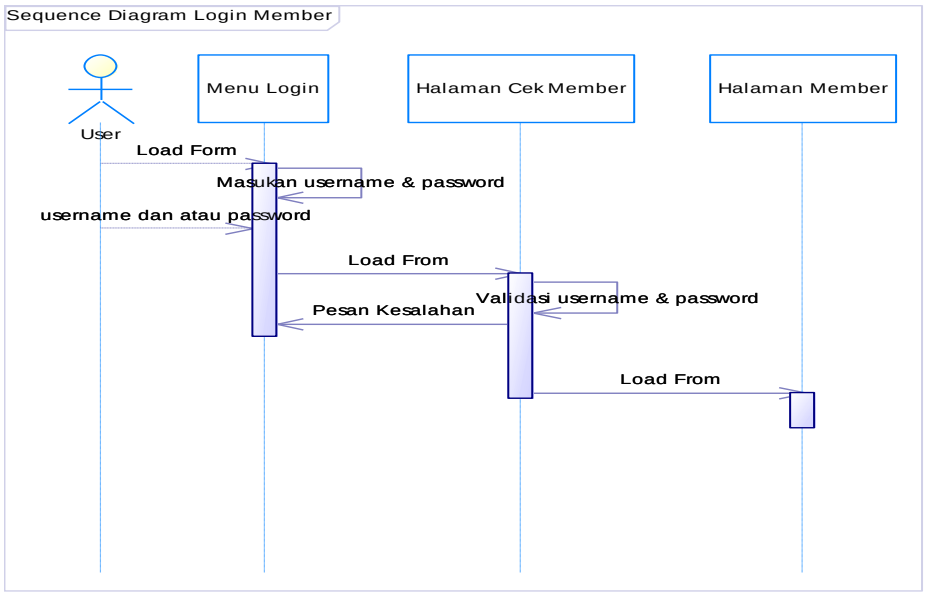
4.2.3.5.17. Sequence Diagram Lihat Berita



Gambar 4.53

Sequence Diagram Lihat Berita

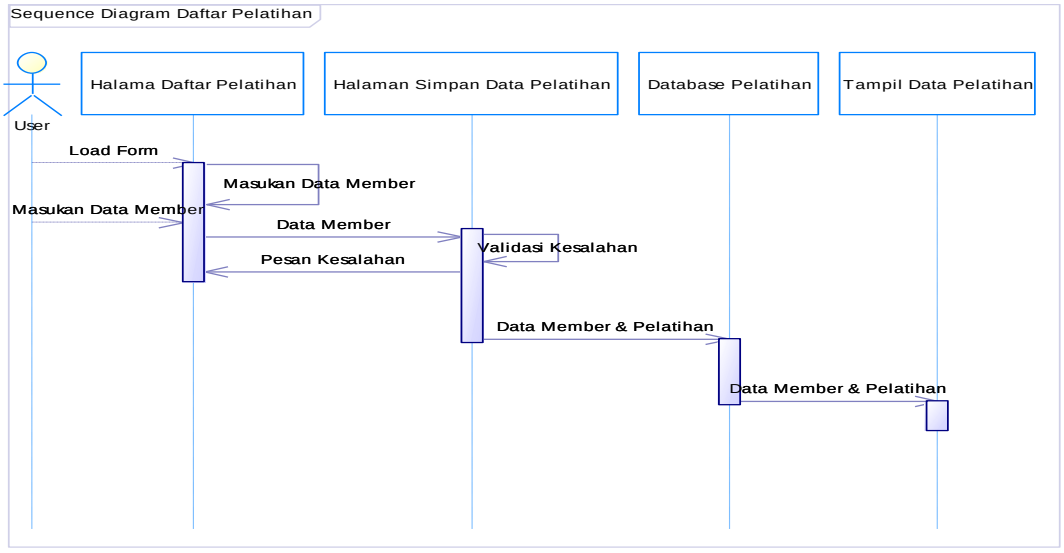
4.2.3.5.18. Sequence Diagram *Login* Member



Gambar 4.54

Sequence Diagram *Login* Member

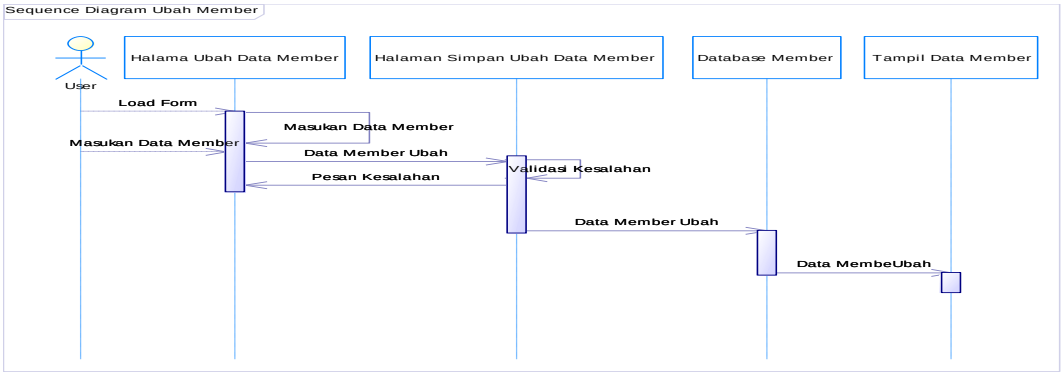
4.2.3.5.19. Sequence Diagram Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.55

Sequence Diagram Daftar Pelatihan

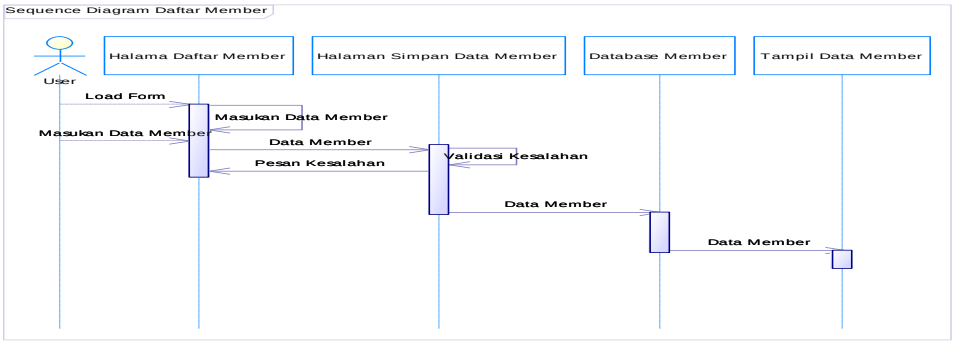
4.2.3.5.20. Sequence Diagram Ubah Data Member



Gambar 4.56

Sequence Diagram Ubah Data Member

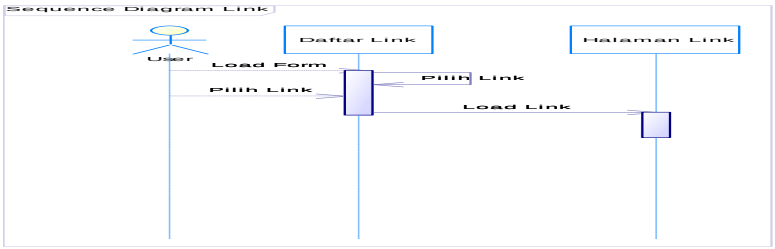
4.2.3.5.21. Sequence Diagram Pendaftaran Member



Gambar 4.57

Sequence Diagram Daftar Member

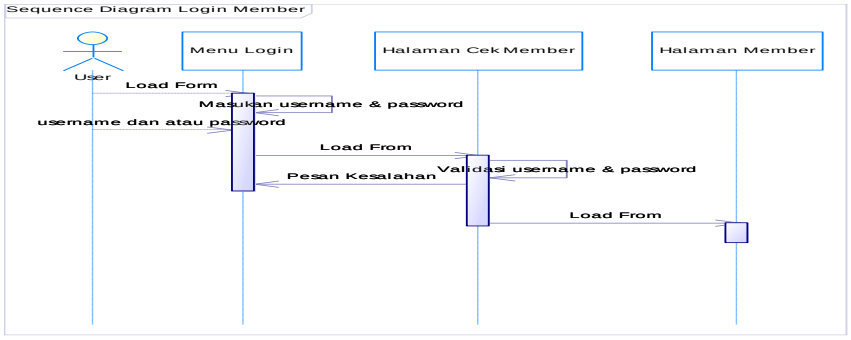
4.2.3.5.22. Sequence Diagram Link



Gambar 4.58

Sequence Diagram Link

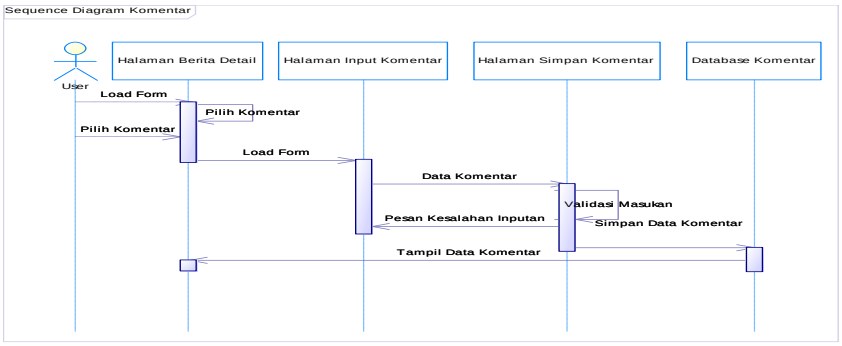
4.2.3.5.23. Sequence Diagram *Login* Member



Gambar 4.59

Sequence Diagram *Login* Member

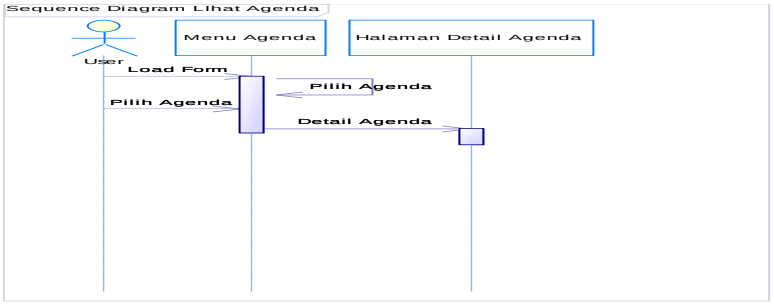
4.2.3.5.24. Sequence Diagram Komentar Berita Pelatihan



Gambar 4.60

Sequence Diagram Komentar Berita Pelatihan

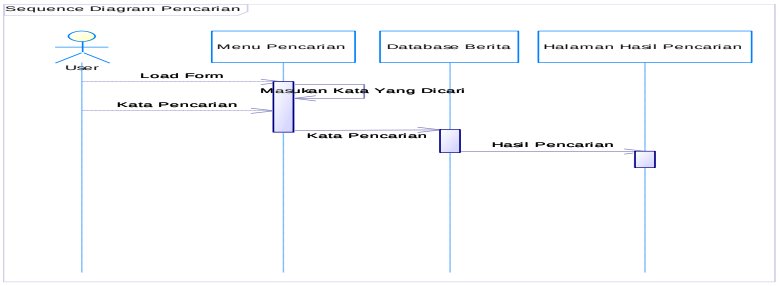
4.2.3.5.25. Sequence Diagram Lihat Agenda



Gambar 4.61

Sequence Diagram Lihat Agenda

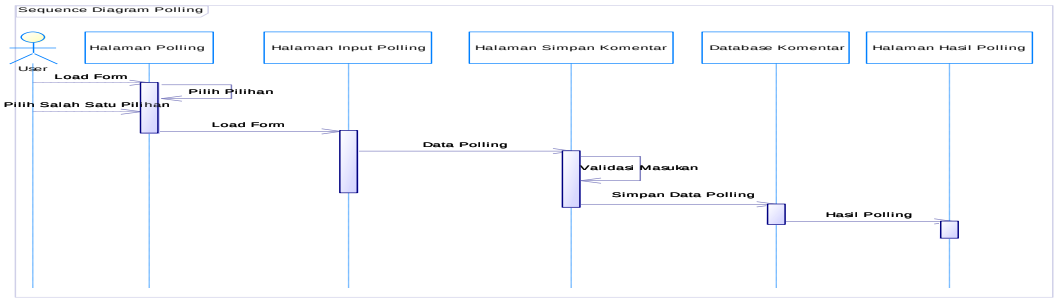
4.2.3.5.26. Sequence Diagram Pencarian



Gambar 4.62

Sequence Diagram Pencarian

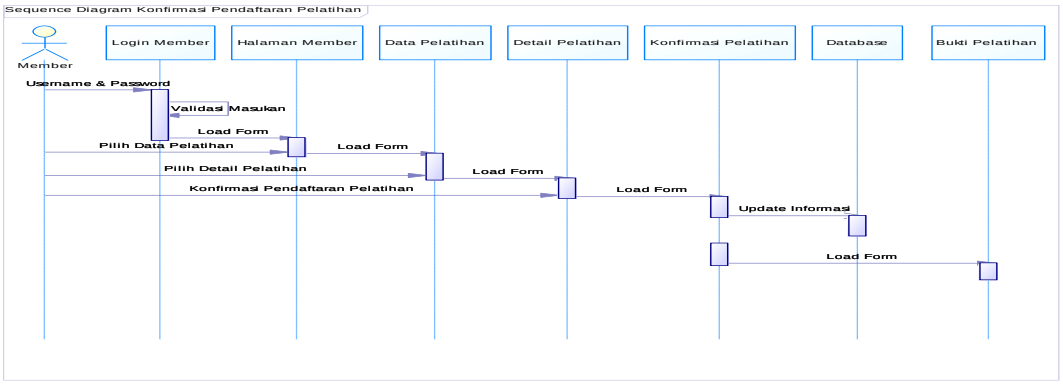
4.2.3.5.27. Sequence Diagram Polling



Gambar 4.63

Sequence Diagram Polling

4.2.3.5.28. Sequence Diagram Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan



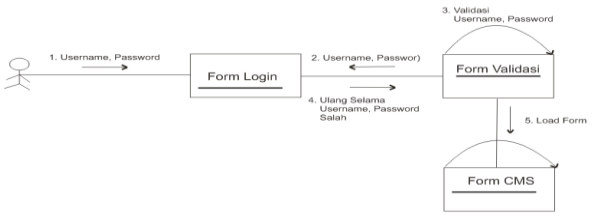
Gambar 4.64

Sequence Diagram Konfirmasi Ulang Pendaftaran Pelatihan

4.2.3.6. Collaboration Diagram

Collaboration diagram menggambarkan hubungan antara objek dan *actor* dengan tidak memperhatikan urutan waktu.

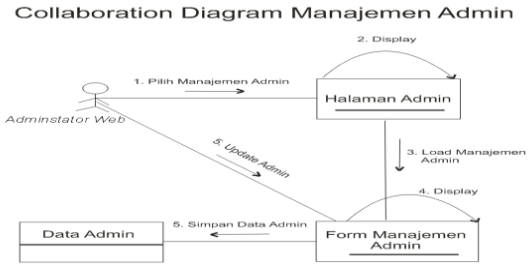
4.2.3.6.1. Collaboration Diagram *Login Administrator*



Gambar 4.65

Collaboration Diagram Login Administrator

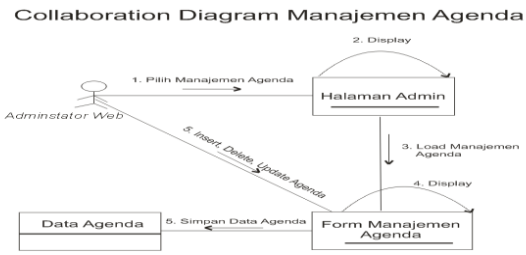
4.2.3.6.2. Collaboration Diagram Manajem Admin



Gambar 4.66

Collaboration Diagram Manajemen *Administrator*

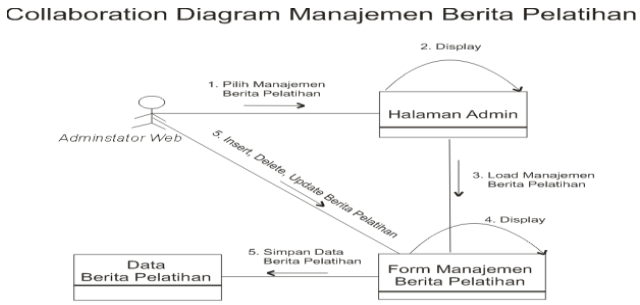
4.2.3.6.3. *Collaboration* Manajemen Agenda



Gambar 4.67

Collaboration Diagram Manajemen Agenda

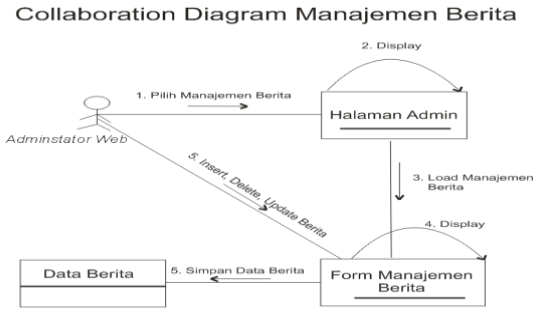
4.2.3.6.4. Collaboration Diagram Manajemen Berita Pelatihan



Gambar 4.68

Collaboration Diagram Manajemen Berita Pelatihan

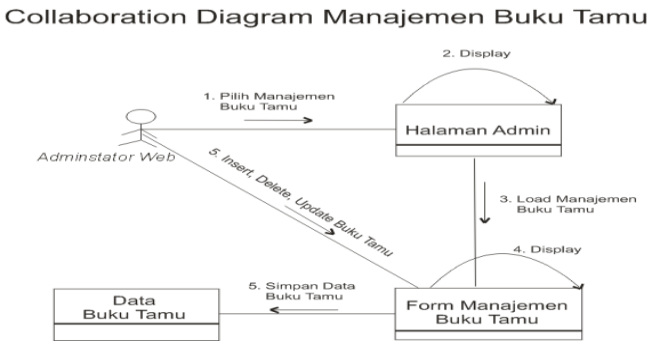
4.2.3.6.5. Collaboration Diagram Manajem Berita



Gambar 4.69

Collaboration Diagram Manajemen Berita

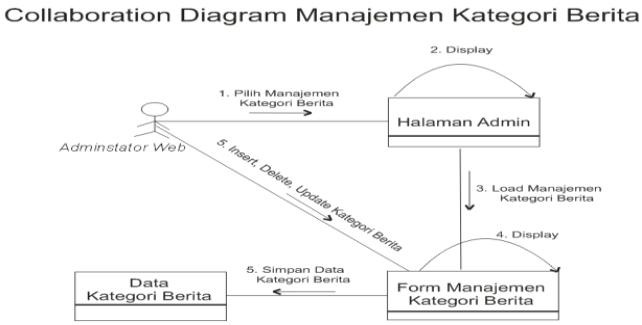
4.2.3.6.6. Collaboration Diagram Manajem Buku



Gambar 4.70

Collaboration Diagram Manajemen Buku Tamu

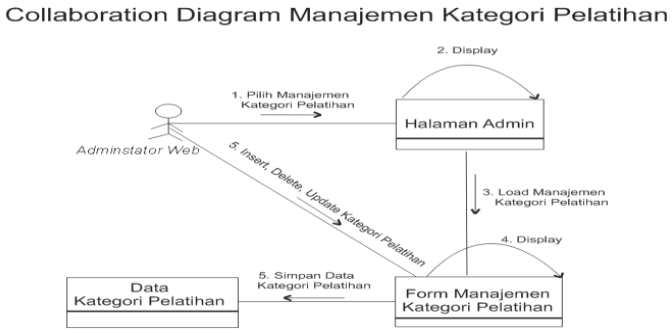
4.2.3.6.7. Collaboration Diagram Manajemen Kategori Berita



Gambar 4.71

Collaboration Diagram Manajemen Kategori Berita

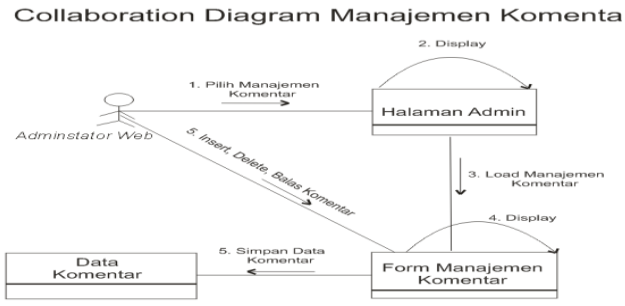
4.2.3.6.8. Collaboration Diagram Manajem Kategori Pelatihan



Gambar 4.72

Collaboration Diagram Manajemen Kategori Pelatihan

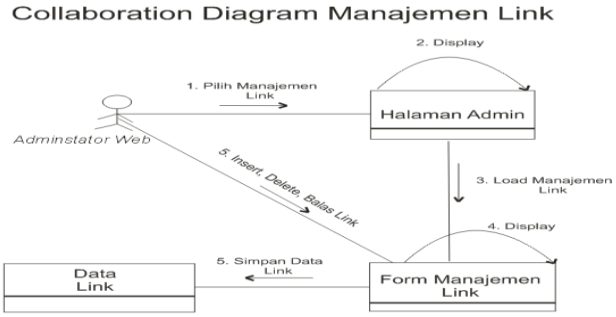
4.2.3.6.9. Collaboration Diagram Manajemen Komentar



Gambar 4.73

Collaboration Diagram Manajemen Komentar

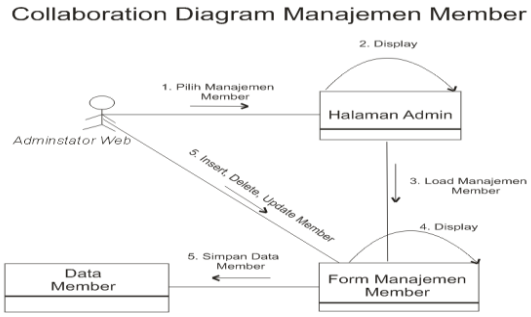
4.2.3.6.10. Collaboration Diagram Manajem Link



Gambar 4.74

Collaboration Diagram Manajemen *Link*

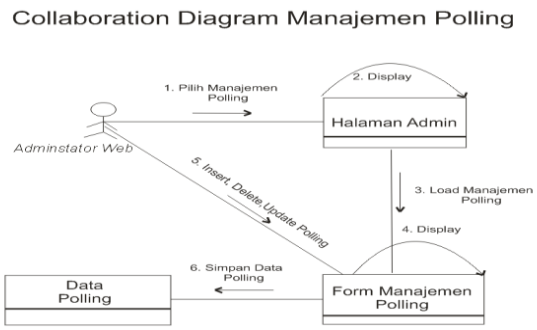
4.2.3.6.11. Collaboration Diagram Manajemen Member



Gambr 4.75

Collaboration Diagram Manajemen *Member*

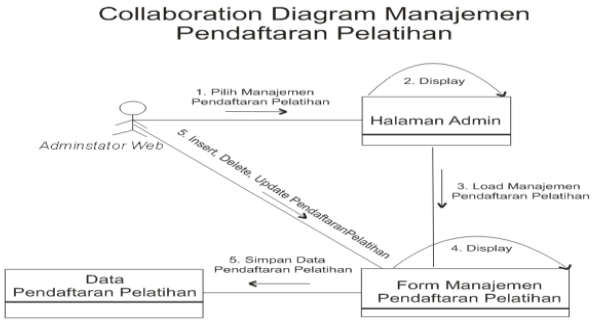
4.2.3.6.12. Collaboration Diagram Manajemen Polling



Gambar 4.76

Collaboration Diagram Manajemen *Polling*

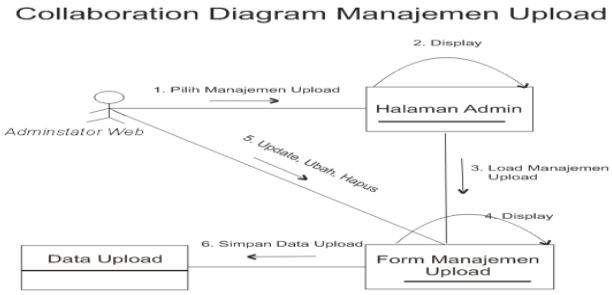
4.2.3.6.13. Collaboration Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.77

Collaboration Diagram Manajemen Pendaftaran Pelatihan

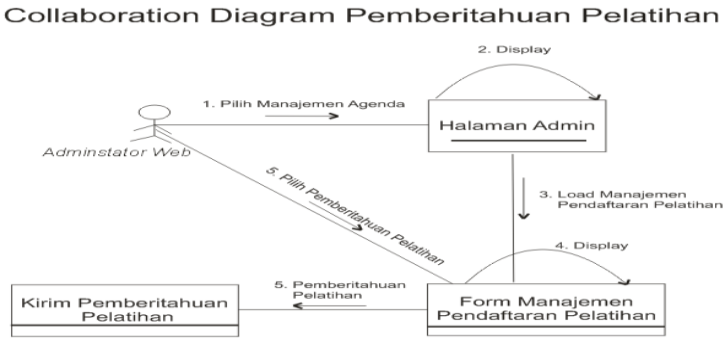
4.2.3.6.14. Collaboration Diagram Manajemen Upload



Gambar 4.78

Collaboration Diagram Manajemen *Upload*

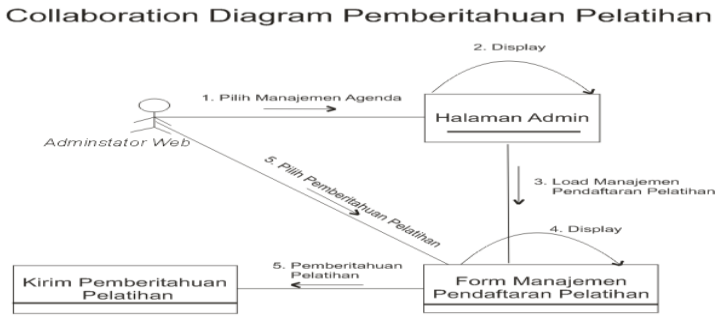
4.2.3.6.15. Collaboration Diagram Pencarian Member



Gambar 4.79

Collaboration Diagram Pencarian *Member*

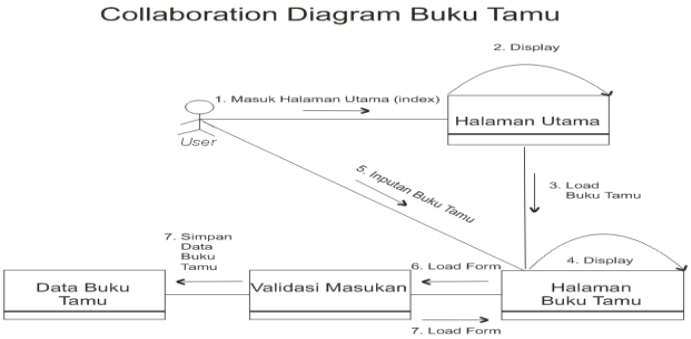
4.2.3.6.16. Collaboration Diagram Pemberitahuan Pelatihan



Gambar 4.80

Collaboration Diagram Pemberitahuan Pelatihan

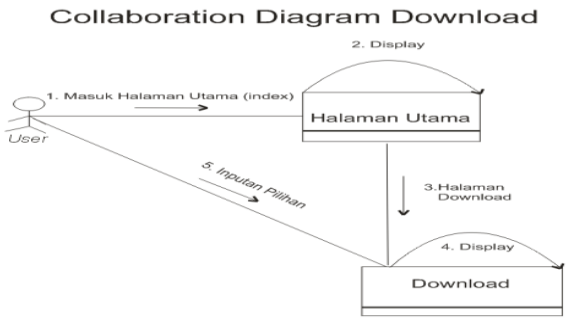
4.2.3.6.17. *Collaboration Diagram Buku Tamu*



Gambar 4.81

Collaboration Diagram Buku Tamu

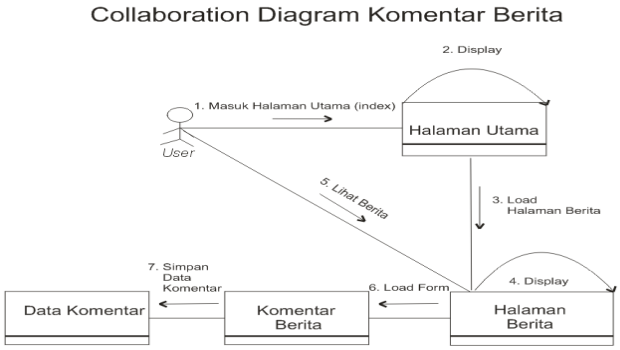
4.2.3.6.18. Collaboration Diagram Download



Gambar 4.82

Collaboration Diagram Download

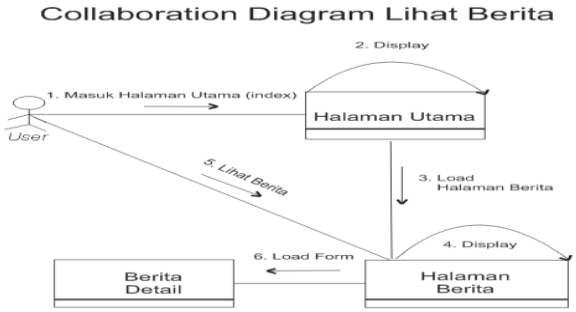
4.2.3.6.19. Collaboration Diagram Komentar Berita Pelatihan



Gambar 4.83

Collaboration Diagram Komentar Berita

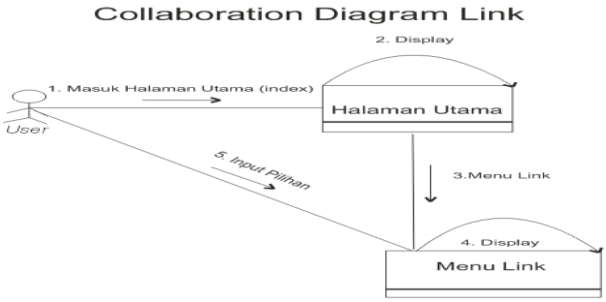
4.2.3.6.20. Collaboration Diagram Manajemen Lihat Agenda



Gambar 4.84

Collaboration Diagram Lihat Agenda

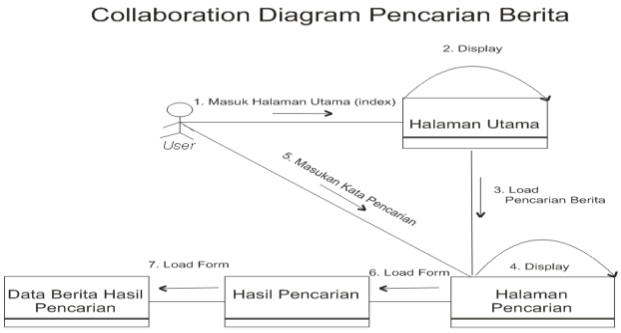
4.2.3.6.21. Collaboration Diagram Manajemen Link



Gambar 4.85

Collaboration Diagram Link

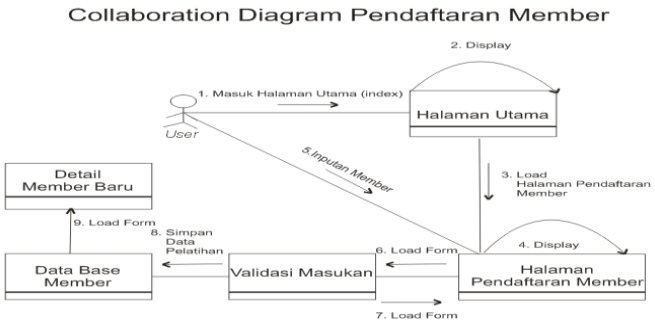
4.2.3.6.22. Collaboration Diagram Manajemen Pencarian Berita



Gambar 4.86

Collaboration Diagram Pencarian Berita

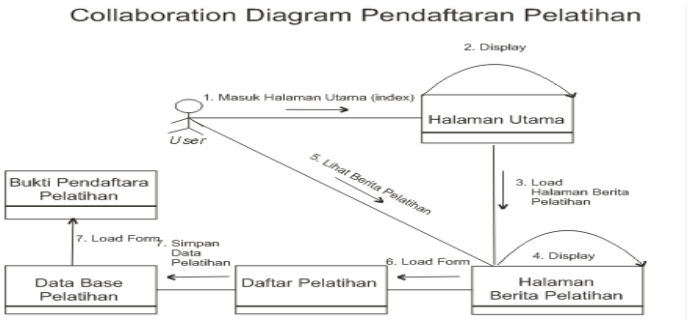
4.2.3.6.23. Collaboration Diagram Pendaftaran Member



Gambr 4.87

Collaboration Diagram Pendaftaran *Member*

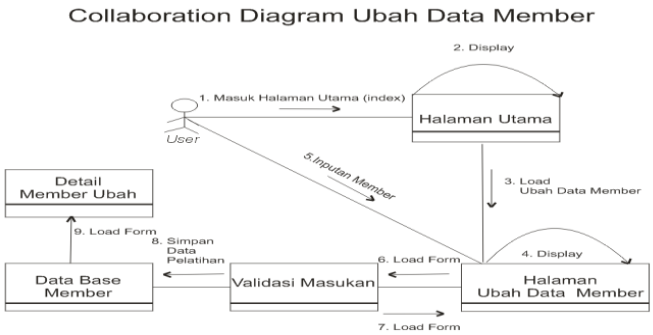
4.2.3.6.24. Collaboration Diagram Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.88

Collaboration Diagram Pendaftaran Pelatihan

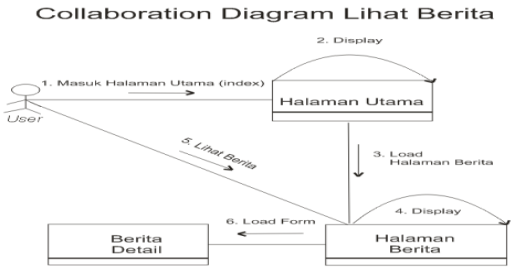
4.2.3.6.25. Collboration Diagram Ubah Data Member



Gambar 4.89

Collaboration Diagram Ubah Data Member

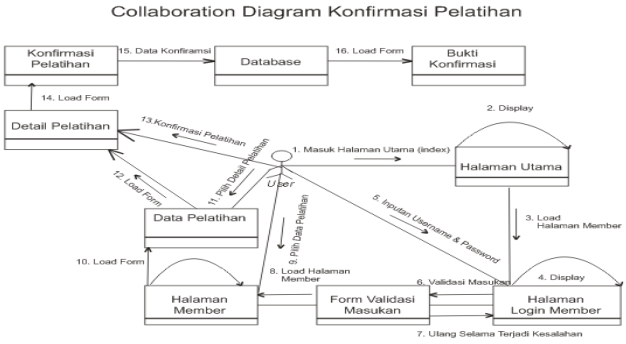
4.2.3.6.26. Collaboration Diagram Lihat Berita



Gambar 4.90

Collaboration Diagram Lihat Berita

4.2.3.6.27. Collaboration Diagram Konfirmasi Pendaftaran Pelatihan

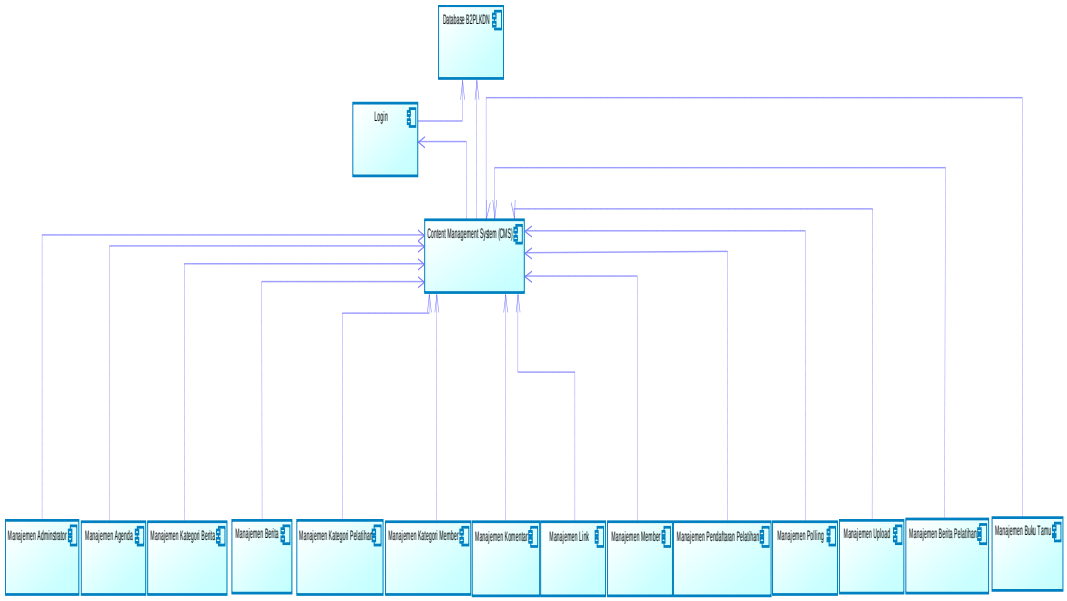


Gambar 4.91

Collaboration Diagram Konfirmasi Pendaftaran Pelatihan

4.2.37. Component Diagram

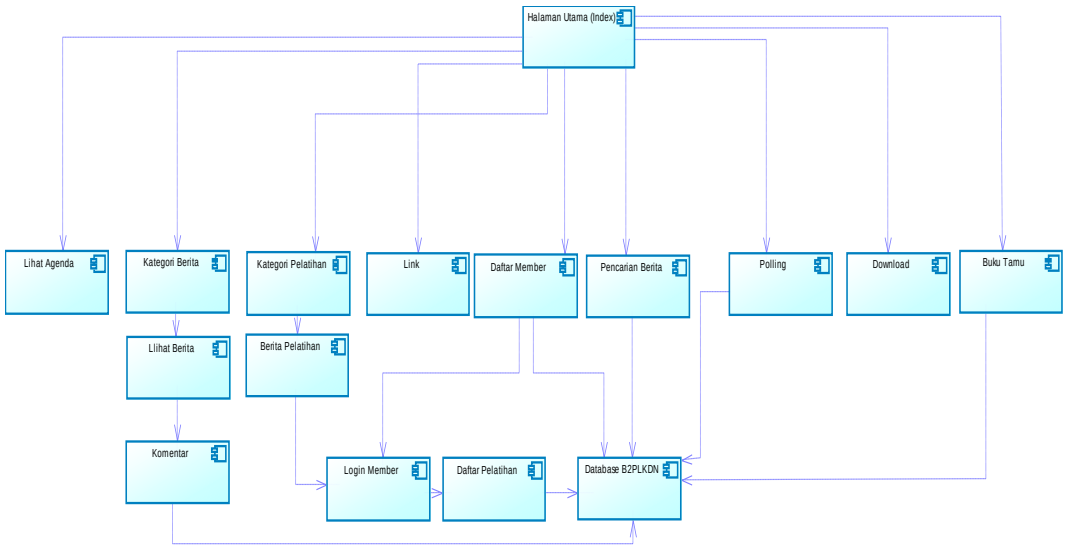
4.2.3.7.1. Component Diagram *Administrator*



Gambar 4. 92

Component Diagram *Administrator*

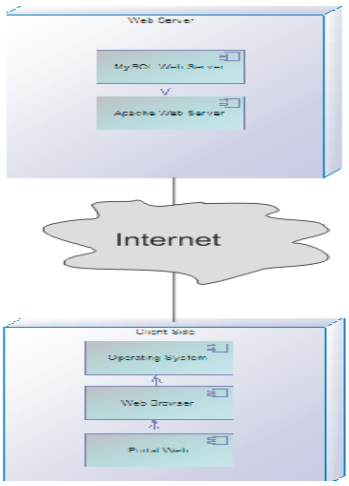
4.2.3.7.2. Component Diagram *Member*



Gambar 4.*93*

Component Diagram *Member*

4.2.3.8. Delpoyment Diagram

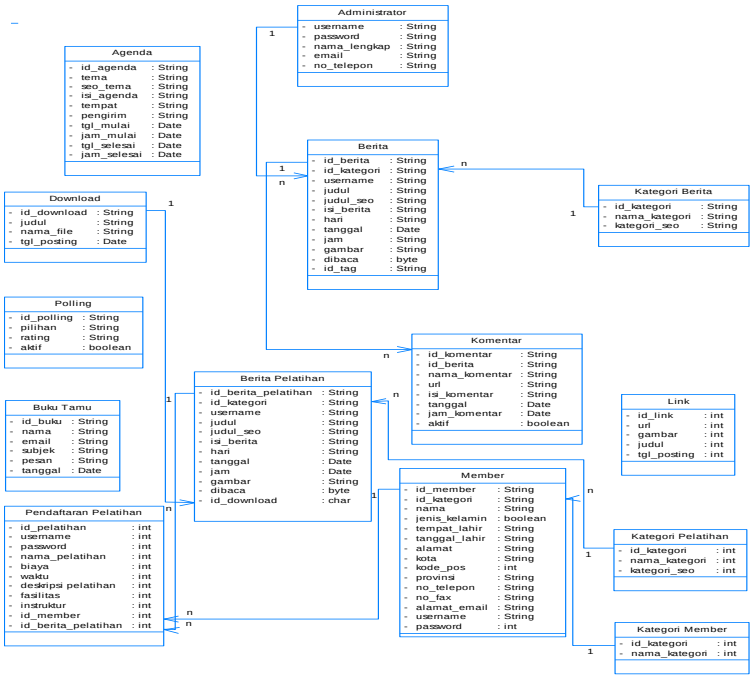


Gambar 4.94

Deployment Diagram

4.2.4. Perancangan Basis Data

4.2.4.1. Relasi Tabel



Gambar 4.95

Relasi Tabel

4.2.4.2. Struktur File

Admin

Nama File : admin.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : *Username*

Kejadian : 1 tahun

Table 4.34 Tabel Admin

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	*Username*	Varchar	50	Not null
2	*Password*	Varchar	50	Not null
3	Nama_lengkap	Varchar	100	Not null
4	Email	Varchar	50	Not null
5	No_telepon	Varchar	20	Not nulll

Agenda

Nama File : agenda.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_agenda

Kejadian : 6 bulan

Table 4.35

Tabel Agenda

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_agenda	Varchar	6	Not null
2	Tema	Varchar	100	Not null
3	Tema_seo	Varchar	100	Not null
4	Isi_Agenda	Text		Not null
5	Tempat	Varchar	100	Not nulll
6	Pengirim	Varchar	100	Not null
7	Tgl_mulai	Date	mm-dd-yyy	Not null
8	Jam_mulai	Time	H:I:S	Not null
9	Tgl_selesai	Date	mm-dd-yyy	Not null
10	Jam_selesai	Time	H:I:S	Not nulll

Berita

Nama File : berita.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_berita

Kejadian : 6 bulan

Table 4.36

Tabel Berita

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_berita	Varchar	6	Not null
2	Id_kategori	Varchar	6	Not null
3	Pengirim	Varchar	100	Not null
4	Judul	Varchar	100	Not null
5	Judul_seo	Varchar	100	Not nulll
6	Isi_berita	Text		Not null
7	Hari	Varchar	15	Not null
8	Tanggal	Date	mm-dd-yyy	Not null
9	Jam	Time	H:I:S	Not null
10	Gambar	Varchar	100	Not nulll
11	Dibaca	Int	6	Not null

Berita Pelatihan

Nama File : berita_pelatihan.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_berita_pelatihan

Kejadian : 6 bulan

Table 4.37

Tabel Berita Pelatihan

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_berita_pelatihan	Varchar	6	Not null
2	Id_kategori_pelatihan	Varchar	6	Not null
3	Nama_pelatihan	Varchar	100	Not null
4	Gambar	Varchar	200	Not null
5	Tujuan	Text		Not nulll
6	Kompetensi	Text		Not null
7	Jangka_waktu	Varchar	100	Not null
8	Persyaratan	Text		Not null
9	Prospek_pekerjaan	Text		Not null
10	Tempat	Varchar	100	Not nulll
11	Batas pendaftaran	Date	mm-dd-yyy	Not null
12	J*UML*ah_quota	Int	8	Not null
13	Sisa_quota	Int	8	Not null
14	Tanggal_mulai	Date	mm-dd-yyy	Not null
15	Tanggal_selesai	Date	mm-dd-yyy	Not nulll

Buku Tamu

Nama File : buku_tamu.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_buku_tamu

Kejadian : 6 bulan

Table 4.38

Tabel Buku Tamu

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_buku_tamu	varchar	6	Not null
2	Nama	varchar	100	Not null
3	Email	varchar	100	Not null
4	Subjek	varchar	50	Not null
5	Pesan	text		Not nulll
6	Tanggal	date	mm-dd-yyyy	Not null

Kategori Berita

Nama File : kategori_berita.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_kategori_berita

Kejadian : 6 bulan

Table 4.39

Tabel Kategori Berita

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_kategori	varchar	6	Not null
2	Nama_kategori	varchar	100	Not null

Kategori Member

Nama File : kategori_member.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_kategori_member

Kejadian : 1 tahun

Table 4.40

Tabel Kategori Member

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_kategori_member	varchar	6	Not null
2	Nama_kategori	varchar	100	Not null

Kategori Pelatihan

Nama File : kategori_pelatihan.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_kategori_pelatihan

Kejadian : 6 bulan

Table 4.41

Tabel Kategori Pelatihan

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_kategori_pelatihan	varchar	6	Not null
2	Nama_kategori	varchar	100	Not null

Komentar

Nama File : komentar.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_komentar

Kejadian : 6 bulan

Table 4.42

Tabel Komentar

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_komentar	varchar	6	Not null
2	Id_berita_pelatihan	varchar	6	Not null
3	Nama_komentator	Varchar	100	Not null
4	Url	Varchar	50	

5	Isi_komentar	Text		Not null
6	Tanggal	Date	mm-dd-yyyy	Not null
7	Jam	time	H:I:S	Not null

Link

Nama File : Link.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_link

Kejadian : 1 tahun

Table 4.43

Tabel Link

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_link	varchar	6	Not null
2	Url	varchar	100	Not null
3	Gambar	varchar	100	Not null
4	Judul	varchar	100	Not null
5	Tgl_posting	date	mm-dd-yyyy	Not null

Member

Nama File : member.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_member

Kejadian : 1 tahun

Table 4.44

Tabel Member

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_member	Varchar	6	Not null
2	Id_kategori_member	Varchar	6	Not null
3	Nama	Varchar	100	Not null
4	Jenis_kelamin	Enum		Default ’Laki-laki’
5	Tanggal_lahir	Date	mm-dd-yyyy	Not nulll
6	Tempat_lahir	Varchar	75	Not null
7	Alamat	Text		Not null
8	Kota	Varchar	50	Not null
9	Kode_pos	Int	8	Not null
10	Provinsi	Varchar	50	Not nulll

11	No_telepon	Varchar	20	Not null
12	No_fax	Varchar	20	Not null
13	Alamt_email	Varchar	50	Not null
14	*Username*	Varchar	50	Not null
15	*Password*	Varchar	50	Not nulll
16	Tgl_daftar	Date	mm-dd-yyyy	

Pendaftaran Pelatihan

Nama File : pendaftaran_pelatihan.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_pendaftaran

Kejadian : 6 bulan

Table 4.45

Tabel Pendaftaran Pelatihan

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_pendaftaran	Varchar	6	Not null
2	Id_member	Varchar	6	Not null
3	Id_berita_pelatihan	Varchar	6	Not null
4	No_quota	Int	8	Not null

5	No_unik	Int	5	Not nulll
6	Nama_pelatihan	Varchar	100	Not null
7	Nama_pendaftar	Varchar	100	Not null
8	Jenis_kelamin	Enum		Default ’Laki-laki’
9	Tempat_lahir	Varchar	50	Not null
10	Tanggal_lahir	Date	mm-dd-yyyy	Not nulll
11	Alamat	Text		Not null
12	Kota	Varchar	50	Not null
13	Kode_pos	Int	8	Not null
14	Provinsi	Varchar	50	Not null
15	No_telepon	Varchar	20	Not nulll
16	No_fax	Varchar	20	Not null
17	Alamat_email	Varchar	50	Not null
18	*Username*	Varchar	50	Not null
19	Tgl_daftar	Date	mm-dd-yyyy	Not null
20	Status	Enum		Default OFF
21	Tanggal_mulai	Date	mm-dd-yyyy	Not null

22	Tanggal_selesai	Date	mm-dd-yyyy	Not null
23	Tempat	Varchar	200	Not null

Polling

Nama File : polling.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_polling

Kejadian : 6 bulan

Table 4.46

Tabel Polling

No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_polling	varchar	6	Not null
2	Pilihan	varchar	100	Not null
3	Rating	int	8	Not null

Upload

Nama File : Upload.MYD

Type File : Master

Organisasi : Index

Media File : Hardisk

Field Kunci : id_upload

Kejadian : 6 bulan

Table 4.47

Tabel Upload

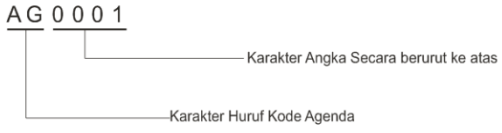
No	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id_upload	varchar	6	Not null
2	Id_berita_pelatihan	varchar	6	Not null
3	Name	Varchar	30	Not null
4	Type	Varchar	30	Not null
6	Size	int	11	Not null

4.2.4.3. Kodefikasi

Kode Agenda :



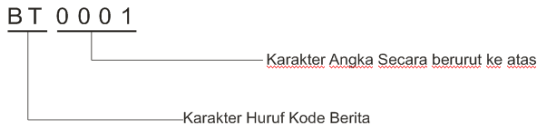
Contoh



Kode Berita : BTXXXX



Contoh



Kode Berita Pelatihan : BPXXXX



Contoh



Kode Kategori Berita : KBXXXX



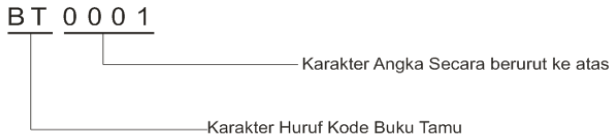
Contoh



Kode Buku Tamu : BTXXXX



Contoh



Kode Kategori Member : KMXXXX



Contoh



Kode Kategori Pelatihan : KPXXXX



Contoh



Kode Komentar : XXXXXX



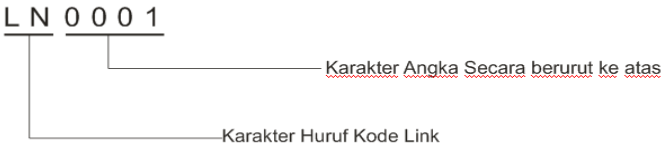
Contoh



Kode Link : LNXXXX



Contoh



Kode Member : MXXXXX



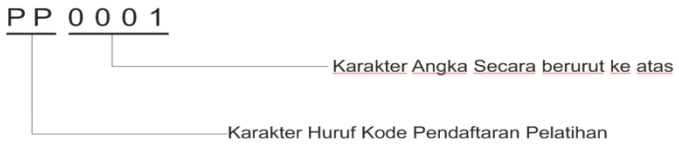
Contoh



Kode Pendaftaran Pelatihan : PPXXXX



Contoh



Kode Polling : PLXXXX



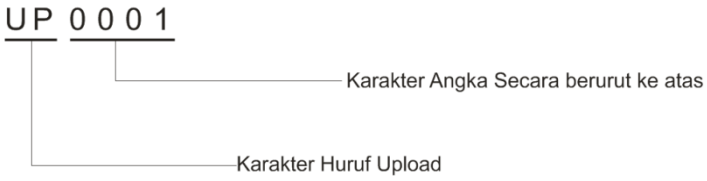
Contoh



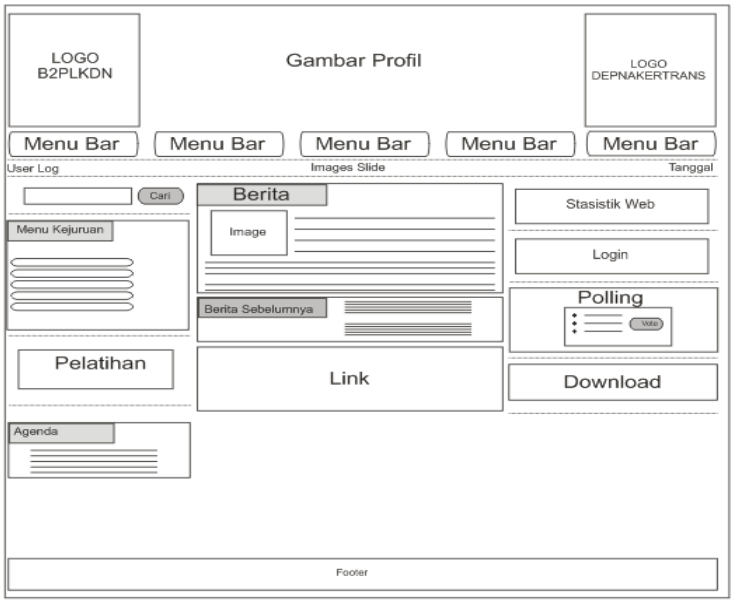
Kode Upload : UPXXXX



Contoh



4.2.5. Perancangan Antar Muka



Gambar 4.96

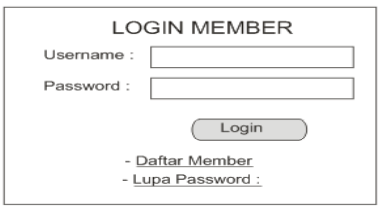
Perancangan Antar Muka *Web*

4.2.5.1. Perancangan Input



Gambar 4.97

Login Administator



Gambar 4.98

Gambar *Login Member*



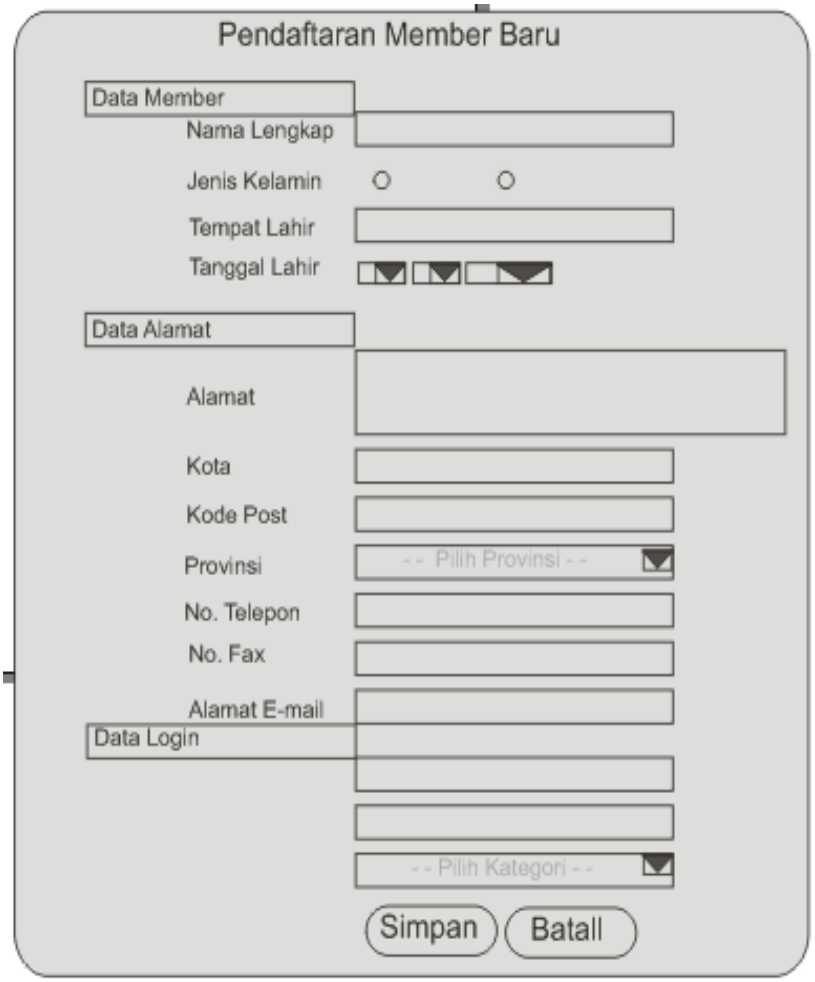
Gambar 4.99

Gambar Pencarian Berita



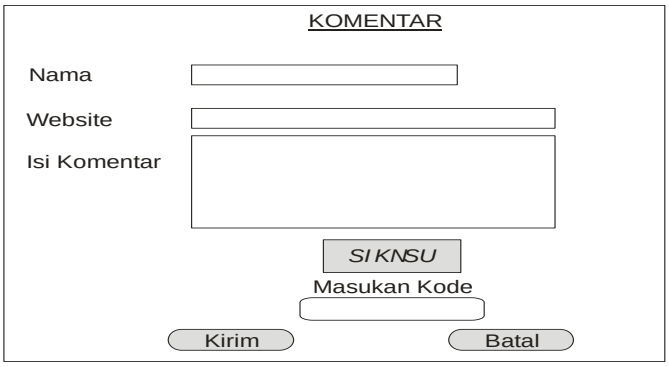
Gambar 4.100

Pendaftaran Pelatihan



Gambar 4.101

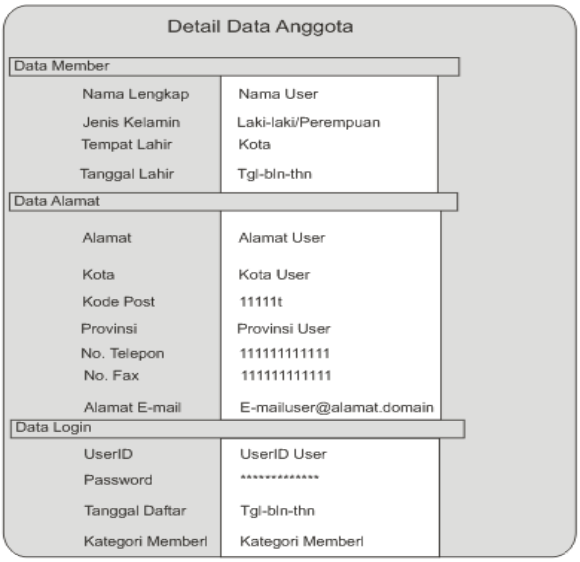
Pendaftaran Member Baru



Gambar 4.102

Komentar Berita Pelatihan

4.2.5.2. Perancangan Output



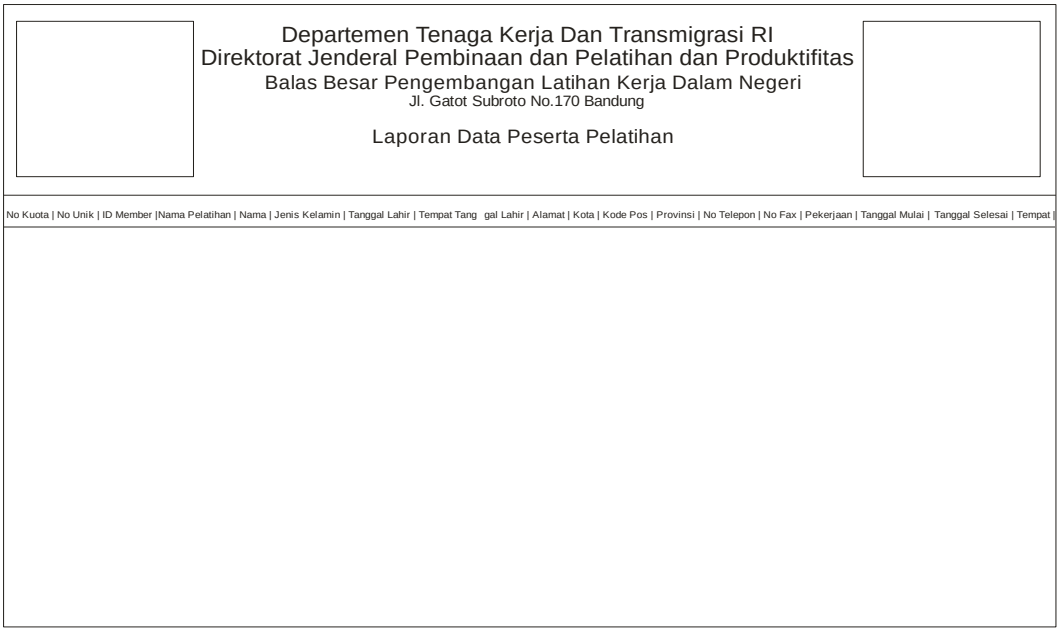
Gambar 4.103

Detail Anggota

Daftar Pendaftaran Pelatihan Online				
No.	Nama Pelatihan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Tempat
1.	Las Listrik Tingkat I	19-02-2009	23-02-2009	BBPLKDN

Gambar 4.104

Detail Anggota


Departemen Tenaga Kerja Dan Transmigrasi RI
Direktorat Jenderal Pembinaan dan Pelatihan dan Produktifitas
Balas Besar Pengembangan Latihan Kerja Dalam Negeri
Jl. Gatot Subroto No.170 Bandung

Laporan Data Peserta Pelatihan

No Kuota | No Unik | ID Member |Nama Pelatihan | Nama | Jenis Kelamin | Tanggal Lahir | Tempat Tang gal Lahir | Alamat | Kota | Kode Pos | Provinsi | No Telepon | No Fax | Pekerjaan | Tanggal Mulai | Tanggal Selesai | Tempat

Gambar 4.105

Laporan Pendaftaran Pelatihan


Departemen Tenaga Kerja Dan Transmigrasi RI
Direktorat Jenderal Pembinaan dan Pelatihan dan Produktifitas
Balas Besar Pengembangan Latihan Kerja Dalam Negeri
Jl. Gatot Subroto No.170 Bandung

Laporan Data Member

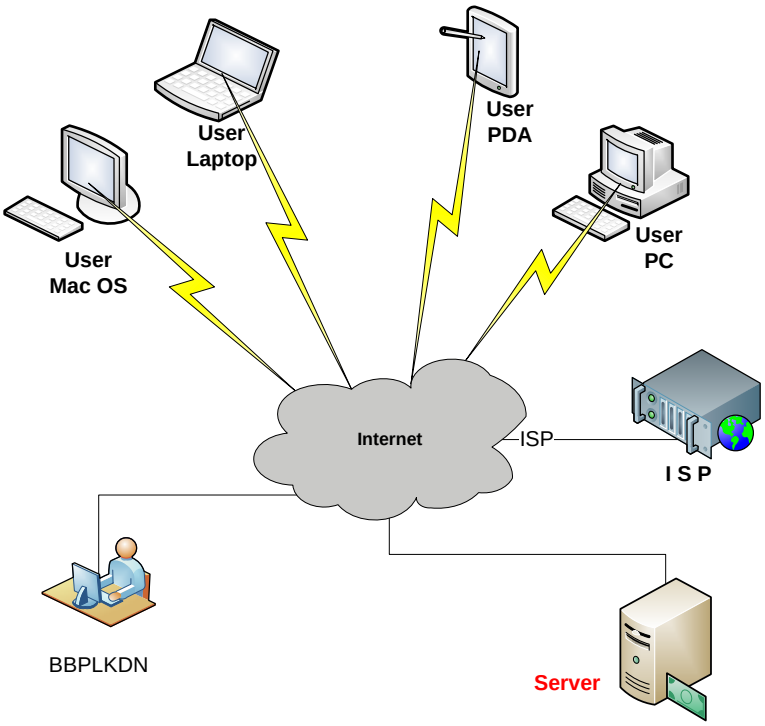
No | ID Member | Nama | Jenis Kelamin | Tanggal Lahir | Tempat Tanggal Lahir | Alamat | Kota | Kode Pos | Provinsi | No Telepon | No Fax | Pekerjaan

Gambar 4.106

Laporan Data Member

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Jaringan yang digunakan aplikasi ini adalah jaringan yang menggunakan media *internet* sebagai jaringan utama dalam menjalankan aplikasi. *Internet* adalah jaringan global yang menghubungkan jutaan komputer. Sejak 1999 *internet* telah memiliki 200 juta pemakai di seluruh dunia, dan jumlah ini meningkat cepat. Lebih dari 100 negara terhubung dengan *Internet* untuk menukar data, berita, dan informasi lainnya.



Gambar 4.107

Jaringan *Internet*