

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Permasalahan.....	6
1.3 Permasalahan Perancangan	7
1.4 Ide/Gagasan Perancangan	8
1.5 Maksud dan Tujuan Perancangan	10
1.5.1 Maksud Perancangan	10
1.5.2 Tujuan Perancangan.....	10
BAB 2	13
TINJAUAN TEORI DAN DATA PADA PERANCANGAN FASILITAS EDUKASI REKREASI LALU LINTAS DARAT	13
2.1 Pengertian Edukasi.....	13
2.2 Pengertian Rekreasi.....	14
2.2.1 Jenis-Jenis Rekreasi	15
2.3 Teknologi Digital	17
2.4 Studi Pembelajaran Media Digital Bagi Anak.....	22
2.5 Pengertian Lalu Lintas	24
2.5.1 Macam-Macam Rambu Lalu Lintas.....	25
2.5.2 Pelanggaran Lalu Lintas.....	28
2.5.3 Pengertian Kecelakaan dan Klasifikasi Kecelakaan	30
2.6 Studi Antropometri	31
2.6.1 Ergonomi Anak	34
2.6.2 Standarisasi Material Anak	35
2.6.3 Warna Untuk Anak	37
2.6.4 Karakter Anak	39
2.7 Analisa Studi Banding Fasilitas Sejenis.....	41
BAB 3	47

PERENCANAAN INTERIOR FASILITAS EDUKASI REKREASI LALU LINTAS	47
3.1 Data dan Karakteristik User	47
3.1.1 Deskripsi Proyek	47
3.1.2 Data Proyek	48
3.1.3 Karakteristik Pengguna	51
3.2 Tabel Aktivitas dan Fasilitas	53
3.3 Struktur Organisasi	58
3.4 Alur Sirkulasi	58
3.5 Program Kedekatan Antar Ruang	60
3.6 Zoning-Blocking	61
BAB 4	66
PERANCANGAN INTERIOR FASILITAS EDUKASI REKREASI LALU LINTAS	66
4.1 Judul Konsep Perancangan	66
4.1.1 Tema	67
4.1.2 Pengayaan	68
4.2 Konsep Perancangan	68
4.3 Layout Furniture.....	69
4.4 Pola Lantai	70
4.5 Ceiling Plan.....	70
4.6 Way Finding System	71
4.7 Konsep Material	72
4.8 Konsep Warna.....	74
4.9 Konsep Bentuk	75
4.10 Desain Furniture.....	76
4.11 Teknis Penghawaan.....	77
4.12 Teknis Pencahayaan	78
4.13 Teknis Keamanan	80
4.14 Konsep Komunikasi/Internet/Telp/LAN	82
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Faktor Penyebab Kecelakaan Lalu Lintas	3
Gambar 2.7 Ilustrasi Pariwisata	16
Gambar 2.1 Ilustrasi Virtual Reality	19
Gambar 2.2 Ilustrasi Interactive Floor	20
Gambar 2.3 Ilustrasi Interactive Wall	20
Gambar 2.4 Ilustrasi Interactive Directory.....	20
Gambar 2.5 Ilustrasi curved display.....	21
Gambar 2.8 Antropometri Tubuh Manusia.....	31
Gambar 2.9 Jarak Pandang Manusia.....	32
Gambar 2.10 Ramp Disabilitas	33
Gambar 2.11 Ergonomi dan Antropometri Manusia Penyandang Cacat dengan Alat Bantu Tongkat.	33
Gambar 2.12 Tinggi Jaungkauan Anak.....	34
Gambar 3.7 Struktur Organisasi Pusat Edukasi Lalu Lintas.....	58
Gambar 3.8 Alur Sirkulasi Pengunjung	59
Gambar 3.9 Alur Sirkulasi Karyawan.....	59
Gambar 3.10 Alur Sirkulasi Barang.....	59
Gambar 3.11 Program Kedekatan Antar Ruang	60
Gambar 3.12 Zoning lt.1	61
Gambar 3.13 Zoning lt.2	61
Gambar 3.13 Zoning lt.3	62
Gambar 3.14 Zoning lt.4	62
Gambar 3.15 Blocking lt.1	63
Gambar 3.16 Blocking lt.2	63
Gambar 3.17 Blocking lt.3	64
Gambar 3.18 Blocking lt.4	64
Gambar 3.19 Studi Image	65
Gambar 4.1 Mind Mapping Konsep	66
Gambar 4.2 Traffic Placement	70

Gambar 4.3 Markah Jalan	70
Gambar 4.4 Dynamic Ceiling Plan	71
Gambar 4.5 Interactive Wall	72
Gambar 4.6 marmer	72
Gambar 4.7 concrete epoxy.....	73
Gambar 4.8 Marmer Floor	73
Gambar 4.9 Transparent Acrylic.....	74
Gambar 4.10 Glossy White	74
Gambar 4.11 Traffic Light	75
Gambar 4.12 Dynamic Road.....	76
Gambar 4.12 Aerodynamic Furniture	77
Gambar 4.13 Aerodynamic Road.....	77
Gambar 4.14 AC Central	77
Gambar 4.15 Open Window	78
Gambar 4.16 RGB Room.....	79
Gambar 4.17 Cool Light Lighting.....	80
Gambar 4.18 Fire Sprinkle.....	80
Gambar 4.19 Smoke Detector	81
Gambar 4.20 Fiber Optic Cable	81
Gambar 4.21 Cable Detector.....	82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Data Studi Banding	41
Tabel 3.1 Data Studi Banding Bandung Creative Hub	48
Tabel 3.2 Tabel Aktivitas Fasilitas.....	53