

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR

LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS KARYA

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI

LEMBAR RIWAYAT HIDUP

DAFTAR ISIi

DAFTAR TABELv

DAFTAR GAMBARvi

BAB I PENDAHULUAN1

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Fokus Permasalahan.....3

1.3 Permasalahan Perancangan.....4

1.4 Ide / Gagasan Perancangan.....5

1.5 Maksud dan Tujuan Perancangan.....6

BAB II TINJAUAN TEORI TAMAN CUACA INTERAKTIF9

2.1 Tinjauan Umum Teori Taman Cuaca Interaktif9

2.1.1 Pengertian Taman Cuaca Interaktif	9
2.1.2 Jenis-jenis Musum/Cuaca	10
2.1.3 Pengertian Anak	12
2.1.4 Psikologi Warna	13
2.1.5 Kajian Penggayaan Futuristik	14
2.1.5 Alat-alat Pendeteksi Cuaca	15
2.2 Daftar dan Teknis Alat Simulasi.....	18
2.3 Perawatan Koleksi.....	20
2.4. Studi Antropometri	21
2.3 Studi Banding	23
2.3.3 Museum Geologi Bandung	23
2.3.2 Bandung Science Center	24
 BAB III PERANCANGAN TAMAN CUACA INTERAKTIF UNTUK	
 ANAK DI BANDUNG.....	
3.1 Deskripsi Proyek.....	27
3.2 Data Karakteristik Pengguna.....	27
3.3 Data Lokasi Proyek.....	28
3.4 Sistem <i>Ticketing</i>	30
3.5 Struktur Organisasi	31

3.5 Alur Sirkulasi	31
3.6 Program Kedekatan Ruang	32
3.7 Tabel Aktivitas Fasilitas	33
3.8 Zooning dan Blocking	35
3.9 Studi Image Terkait Ide / Gagasan Perancangan.....	42
 BAB IV KONSEP PERANCANGAN TAMAN CUACA INTERAKTIF	
UNTUK ANAK DI BANDUNG.....	
4.1 Tema Perancangan.....	43
4.2 Konsep Bentuk.....	45
4.3 Konsep <i>Lay Out Furniture</i>	46
4.4 Konsep Pola Lantai.....	47
4.5 Konsep Pola <i>Ceilling</i>	48
4.6 Konsep Wayfinding System.....	49
4.7 Konsep Warna.....	49
4.8 Konsep Material.....	51
4.9 Konsep Storyline.....	52
4.9 Konsep Pencahayaan.....	52
4.10 Konsep Keamanan.....	53

DAFTAR PUSTAKA