BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Peranan informasi saat ini semakin dibutuhkan dalam menunjang suatu kegiatan untuk mencapai suatu tujuan. Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi baik perangkat keras maupun perangkat lunak yang makin pesat, maka sudah seharusnya sebuah institusi / perusahaan dapat memanfaatkan kemajuan dibidang teknologi informasi. Salah satu bentuk pemanfaatannya adalah untuk pengembangan sistem informasi manajemen yang dapat menunjang dalam pengambilan sebuah keputusan demi kemajuan sehingga dapat menghadapi persaingan global.

Sistem Informasi pada sebuah institusi / perusahaan menjadi penting karena hal tersebut melayani segala macam aspek informasi yang menyangkut kemampuan, kecakapan, keahlian dan terpercaya yang selanjutnya dapat digunakan dalam penetapan kebijakan atau keputusan, serta pelaksanaan dalam pengolahan data. Dengan adanya Sistem Informasi yang baik, institusi / perusahaan dapat lebih optimal dalam mengukur kinerja karyawan sehingga meningkatkan produktivitas. Dan pada suatu perusahaan, pihak manajemen perlu menyediakan berbagai hal yang mendukung karyawannya dalam melakukan pekerjaannya. Berbagai pendukung yang dibutuhkan misalnya *standard procedure* dan *job description*. Hal pertama yang dibutuhkan adalah *standard procedure* (SP). Dari SP ini karyawan dapat melakukan pekerjaannya sesuai

dengan standar yang diinginkan perusahaan. Hal kedua adalah *job description* tiap karyawan. Dengan adanya *job description*, karyawan dapat memahami tentang apa saja yang menjadi tanggung jawabnya. Selain menyediakan pendukung pekerjaan karyawannya, perusahaan juga perlu untuk melakukan penilaian terhadap karyawannya, baik itu penilaian yang berhubungan dengan pekerjaannya maupun penilaian terhadap hal-hal yang bersifat rutinitas. Hal-hal rutinitas misalnya mengenai absensi. Pihak perusahaan perlu mengetahui bagaimana perilaku karyawannya dalam hubungannya dengan absensi

PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang teknologi informasi. Salah satu bentuk kegiatan dari bagian kepegawaiannya adalah mengelola data laporan daftar kehadiran karyawan meliputi jam masuk dan keluar, data keterlambatan, data cuti, data absensi yaitu izin, lembur, alpa, dan sakit, data perhitungan jumlah jam kerja setiap bulannya. Dengan pengolahan data tersebut diharapkan objektivitas pembinaan karyawan akan lebih terjamin, karena selama ini perhitungannya hanya dengan pencatatan sederhana karena belum adanya aplikasi yang dapat digunakan sebagai alat bantu, sehingga memakan waktu yang cukup lama dalam pengolahan data ditambah lagi masih adanya data yang kurang akurat dan data yang dapat di manipulasi.

Oleh karena itu penyimpanan *data base* dalam data kehadiran karyawan dan aktivitas karyawan harus terorganisasi secara baik. Berdasarkan kebutuhan tersebut maka perusahaan perlu membuat suatu fasilitas perangkat lunak yang dapat memberikan informasi yang baik termasuk dalam aspek penyimpanannya sebagai *data base*. Maka dengan ini penulis menetapkan judul penelitian **“ Sistem**

Informasi Presensi Karyawan Berbasis *Web Based* di PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas penulis dapat mengidentifikasikan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Belum adanya suatu aplikasi untuk menginput dan mengolah setiap jam karyawan yang masuk dan keluar, data ijin, sakit, lembur dan alpa.
2. Masih adanya laporan mengenai kehadiran karyawan yang tidak valid untuk bagian kepegawaian di PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC.
3. Belum efektifnya laporan perhitungan jumlah jam kerja setiap karyawan sehingga menyulitkan untuk menghitung upah yang valid setiap karyawannya.
4. Proses yang masih berbelit-belit untuk mengajukan cuti dan perhitungan pembatasan cuti karyawan.

Rumusan Masalah :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi untuk menginput dan mengolah absensi karyawan seperti mengolah setiap jam karyawan yang masuk dan keluar data ijin, sakit, lembur dan alpa.
2. Bagaimana membuat laporan kehadiran karyawan dapat terorganisasi dengan baik dan valid sehingga membuat kinerja pada bagian kepegawaian di PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC meningkat.

3. Bagaimana mengefektifkan pembuatan laporan perhitungan jumlah jam kerja setiap karyawan.
4. Bagaimana membuat sistem yang memudahkan karyawan dalam mengajukan cuti dan perhitungan pembatasan cuti karyawan secara otomatisasi

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian yang diambil penulis adalah membangun sistem informasi presensi karyawan untuk membantu sistem kehadiran jam kerja karyawan di mulai dari inputan absensi karayawan dari jam masuk hingga jam keluar, pengolahan data cuti karyawan, pembatasan cuti karyawan secara otomatisasi, perhitungan data jumlah jam setiap karyawan yang lembur, pengolahan data izin, sakit dan alpa.

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat aplikasi untuk menginput dan mengolah data absensi karyawan, setiap jam karyawan yang masuk dan keluar, data ijin, sakit, lembur dan alpa.
2. Perancangan sistem informasi pengelolaan laporan kehadiran karyawan dapat terorganisasi dengan baik dan valid sehingga membuat kinerja pada bagian kepegawaian di PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC meningkat.
3. Untuk mengefektifkan pembuatan laporan perhitungan jumlah jam kerja setiap karyawan dengan perhitugan jumlah jam kerja secara otomatis karena

sistem yang terkoneksi pada *data base* secara langsung dalam jaringan intranet pada perusahaan.

4. Untuk membuat sistem yang memudahkan karyawan dalam mengajukan cuti dan perhitungan pembatasan cuti karyawan.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penulis berharap dalam penyusunan usulan penelitian ini dapat berguna bagi berbagai pihak, diantaranya :

1.4.1. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Dapat menambah sumbangan informasi bagi pengembangan ilmu Manajemen Informatika, terutama mengenai presensi karyawan.

b. Bagi Peneliti lain

Dapat menjadi bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lainnya yang akan meneliti bidang atau masalah yang sama.

c. Bagi Penulis

Agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut ke dalam dunia pekerjaan.

1.4.2. Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dapat dijadikan bahan perbandingan dalam upaya perbaikan masalah yang

terkait dalam bidang sistem informasi presensi karyawan di perusahaan yang akan di teliti tersebut.

1.5. Batasan Masalah

Pembuatan sistem informasi ini hanya dibatasi pada masalah - masalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi prensensi ini hanya dibangun dalam jaringan LAN (*Local Area Network*) pada perusahaan tersebut.
2. Sistem Informasi prensensi ini hanya dibangun pada bidang kepegawaian saja tidak terkait dalam bidang keuangan, pemasaran.
5. Tidak ada penambahan perangkat / alat baru sesuai dengan permintaan perusahaan.
6. Penelitian ini tidak membahas tentang pengimplementasian program di perusahaan.
7. Hak akses karyawan hanya dapat menginput absen, melihat laporan absen dan jurnal kegiatan karyawan.
8. Hak sistem informasi presensi yang di buat sepenuhnya dapat dilihat oleh Bag. Kepegawaian dan Manager.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang penulis gunakan dalam pembuatan proyek akhir ini adalah :

Nama Instansi / Perusahaan : PT. Zyrexindo Mandiri Buana/Bandung ZSSC.

Alamat Instansi / Perusahaan : Jl. A. Yani 221-223 Bandung.

1.6.2. Waktu penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Waktu Kegiatan	2010																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Studi Pustaka																				
2	Membangun Prototyping																				
	a. Mempelajari data																				
	b. Analisis kebutuhan data																				
3	Evaluasi Prototyping																				
	a. Merancang interface																				
	b. Merancang masing-masing interface																				
4	Mengkodekan sistem Coding																				
	a. Menetapkan design																				
	b. Menerapkan aplikasi																				
5	Menguji Sistem																				
	a. Uji coba aplikasi																				
	b. Uji coba oleh user																				
6	*Evaluasi* Sistem																				
7	Menggunakan Sistem																				