BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

implementasi sistem adalah sesuatu yang diperlukan dalam mengoperasikan sebuah sistem. implementasi sistem meliputi; kebutuhan perangkat Lunak dan perangkat keras.

5.1.1. Batasan implementasi

Dalam Batasan Implementasi ini Penulis Membatasi Pada :

1. Perangkat lunak ini difokuskan pada pengelolaan data barang, data pelanggan, data transaksi penjualan, data pembayaran piutang pelanggan.
2. Selain itu juga, sistem ini dibuat secara *client server* yang hanya dapat dilakukan oleh administrator yaitu Kasir sebagai *server*, BagProduksi dan Pimpinan sebagai *client*.
3. Implementasi perangkat lunak ini menggunakan topologi jenis *bus network* untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lain.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah sebuah program aplikasi komputer yang dibuat untuk membuat sebuah sistem. Program aplikasi yang digunakan dalam membuat sistem informasi Pembelian dan penjualan adalah *Visual Basic* 6.0., *Crystal Report*, *SQL Server2000*, untuk sistem operasi yang bisa digunakan antara lain Windows XP.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras adalah alat yang digunakan untuk menjalankan sebuah program aplikasi sistem.Perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem informasi Pembelian dan penjualan adalah:

1. Processor AMD 2600+ 1.80 GHz
2. RAM DDR 240 Mb
3. VGA on 16 mb
4. Harddisk 40GB

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang di lakukan berdasarkan hasil dari tahap analisis. Basis data yang di perlukan untuk menyimpan Data Barang, Data Pelanggan,Penjualan, Detail_Penjualan.

1. Deskripsi Tabel Barang

   Tabel BARANG di gunakan untuk menyimpan Data Barang.

2. Deskripsi Tabel Pelanggan

   Tabel PELANGGAN di gunakan untuk menyimpan Data Pelanggan.

3. Deskripsi Tabel Penjualan

   Tabel PENJUALAN di gunakan untuk menyimpan data Penjualan.

4. Deskripsi Tabel Detail_Penjualan

   Tabel Detail_Penjualan di gunakan untuk menyimpan data Penjualan.

5. Deskripsi Tabel SuratJalan

   Tabel Detail_Penjualan di gunakan untuk menyimpan data Surat Jalan.

6. Deskripsi Tabel Detail_SuratJalan

Tabel Detail_Penjualan di gunakan untuk menyimpan data SuratJalan.

7. Deskripsi Tabel User

Tabel Detail_Penjualan di gunakan untuk menyimpan data User.

```
CREATE TABLE BARANG(

Kd_Barang char(6) not null primary key,
NamaBarang varchar(25) not null,
Ukuran varchar(12),
Satuan Varchar(10),
HargaBarang money not null,
StockAwal int not null,
StockMin int not null,
StockMax int not null );


CREATE TABLE PELANGGAN(

Kd_Pelanggan   char(6) not null primarykey,
NamaPelanggan varchar(25) not null,
C-Person varchar (12),
Alamat Varchar (30)  not null
Telepon Varchar (15) not null ) ;


CREATE TABLE PENJUALAN(

No_Nota char(7) not null primary key,
Tanggal datetime not null,
Kd_Pelanggan char (6) foreign key references
Pelanggan(Kd_Pelanggan)
```

```
ON UPDATE CASECADE
ON DELETE NO ACTION,
CaraBayar varchar(6) not null,
JatuhTempo DateTime,
Discount Money default 0,
Uang Muka money not null,
JumlahPiutang money);

CREATE TABLE DETAIL_PENJUALAN(

No_Nota char(7) not null
Foreighn key references penjualan (nonotajual)
On update casecade
On delete no action,
Kd_Barang char (8) not null
Foreighn key references Barang(Kd_Barang)
On Update CaseCade
On delete no action,
JumlahBarang int not null,
Primary key(nonotajual,Kd_Barang));

CREATE TABLE SURATJALAN(

No_SJ char(7) not null
NoNota char(7) not null
No_Polisi char(10) not null
Tgl_SJ  datetime not null,
TotalBarang int not null,
```

```
CREATE TABLE DETAIL_SURATJALAN(

No_SJ char(7) not null
Foreighn key references penjualan (nonotajual)
On update casecade
On delete no action,
Kd_Barang char (8) not null
Foreighn key references Barang(Kd_Barang)
On Update CaseCade
On delete no action,
JumlahBarang int not null,
Primary key(nonotajual,Kd_Barang));

CREATE TABLE [USER](

UserName varchar(15) not null primary key,
Password varchar(15) not null,
StatusUser varchar(15) not null);
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat.

Tabel 5.1 Implementasi Antar Muka

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Tampil	Awal tampilan program	Tampil.frm
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Login.frm
Menu Utama	File program untuk menangani Menu utama	MenuUtama.frm
Data Barang	Master data barang.Input data barang baru, termasuk penambahan, pengubahan, pencarian dan cetak data barang.	Barang.frm
Data Pelanggan	Master data pelanggan.Input data pelanggan baru, termasuk penambahan, pengubahan, pencarian dan cetak data pelanggan.	Pelanggan.frm
TransaksiPenjualan	Master Transaksi Penjualan, Input data transaksi, termasuk penambahan, pengubahan dan pencarian dan cetak nota penjualan.	TransaksiPenjualan.frm

Surat Jalan	Master Surat Jalan, Input data Surat jalan, simpan, cari dan cetak surat jalan.	SuratJalan.frm
Bayar Piutang	Master data piutang, Input data piutang pelanggan,bayar piutang termasuk pencarian dan cetak nota piutang.	BayarPiutang.frm
Laporan	Output dari data barang, simpanan, pelanggan, Transaksi Penjualan, Bayar Piutang.	MasterLaporan.frm
User	Master Data User, Input data user penambahan, pengubahan dan pencarian.	User.frm

5.1.6 Implentasi Instalasi Program

Untuk menjalankan program ini, harus memiliki beberapa program pendukung yang dapat menunjang berjalannya, sistem informasi penjualan.

Program pendukung itu diantaranya adalah :

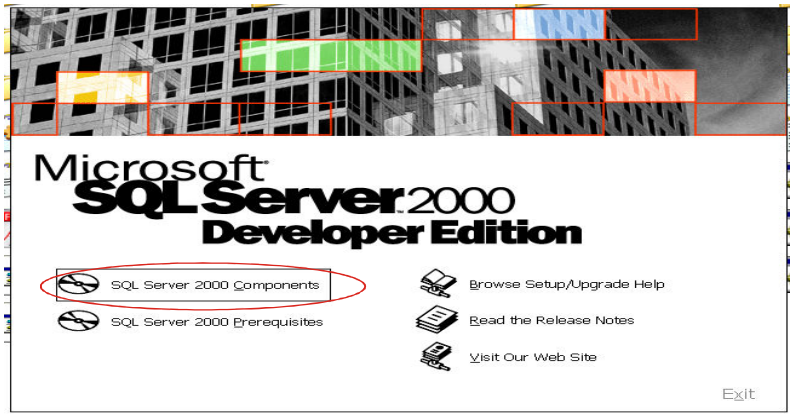
1. SQL Server 2000

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi SQL Server 2000 yang berekstensi.exe (autorun)



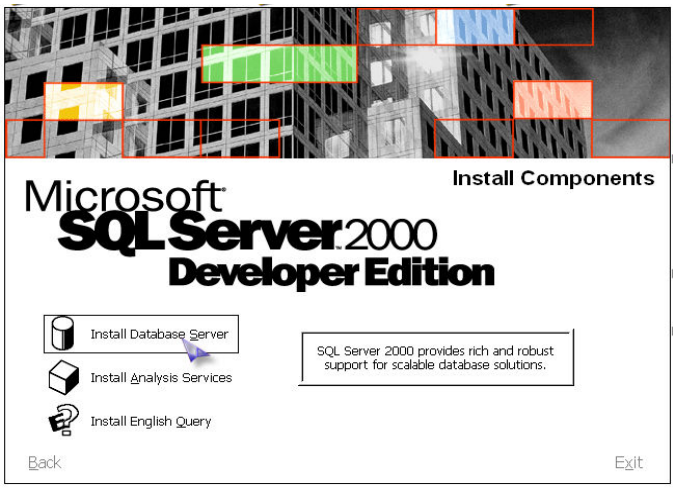
Gambar 5.1 icon autorun.exe

Setelah membuka autorun, maka akan tampil seperti pada Gambar 5.31. lalu pilih “SQL Server 2000 Components”



Gambar 5.2. Tampilan awal instalasi SQL Server

Setelah mengklik “SQL Server 2000 Components”, maka akan muncul tampilan seperti berikut :



Gambar 5.3. Tahapan kedua Install SQL Server 2000

Dilanjutkan dengan memilih “Install Database Server”, maka akan keluar tampilan seperti berikut :



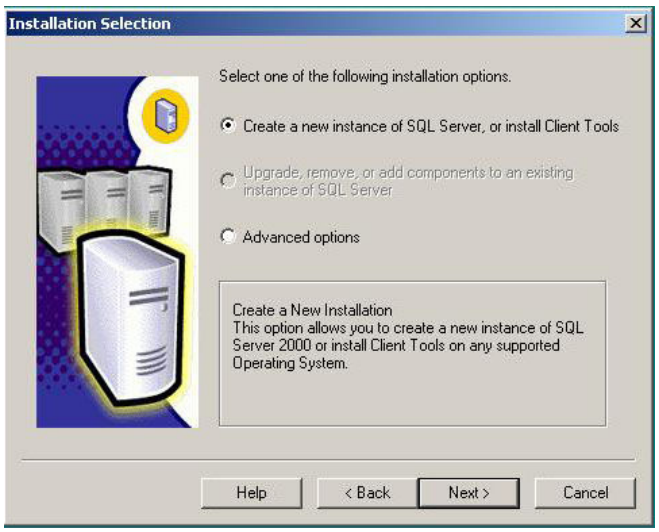
Gambar 5.4. Tahapan ketiga Install SQL Server 2000

Lalu klik “Next”, maka akan muncul tampilan berikut :



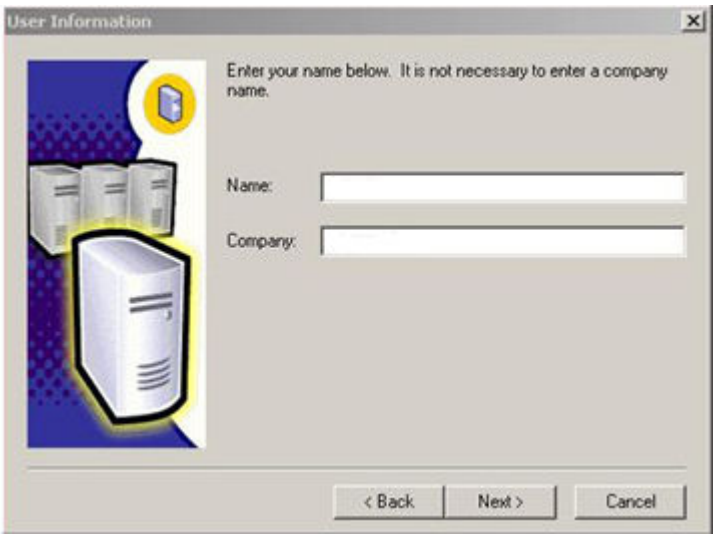
Gambar 5.5. Tahapan keempat Install SQL Server 2000

Pilih Local Computer, lalu pilih tombol “Next” maka akan muncul tampilan berikut :



Gambar 5.6. Tahapan kelima Install SQL Server 2000

Pilih “Create a new instance of SQL Server, or install Client Tools” lalu pilih tombol “Next”, maka akan muncul tampilan berikut :



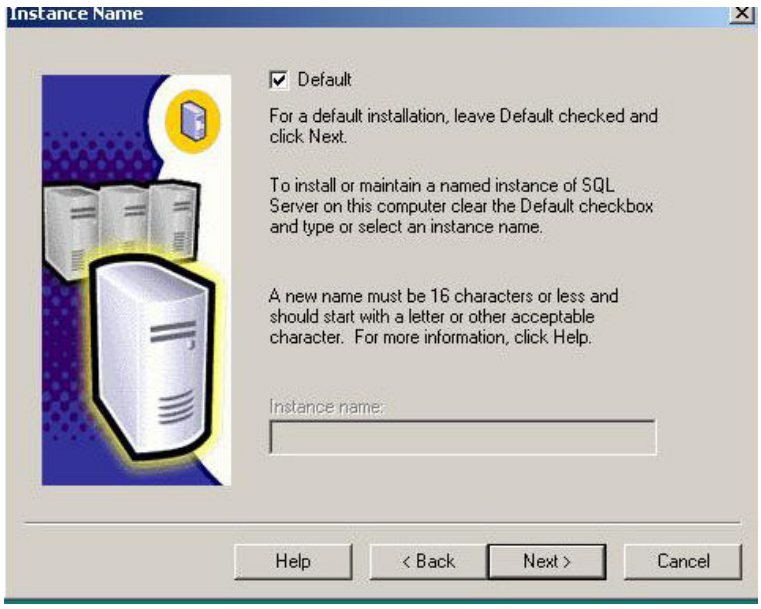
Gambar 5.7. Tahapan keenam Install SQL Server 2000

Kemudian mengisi nama user, jika sudah lanjutkan dengan tombol “Next”, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



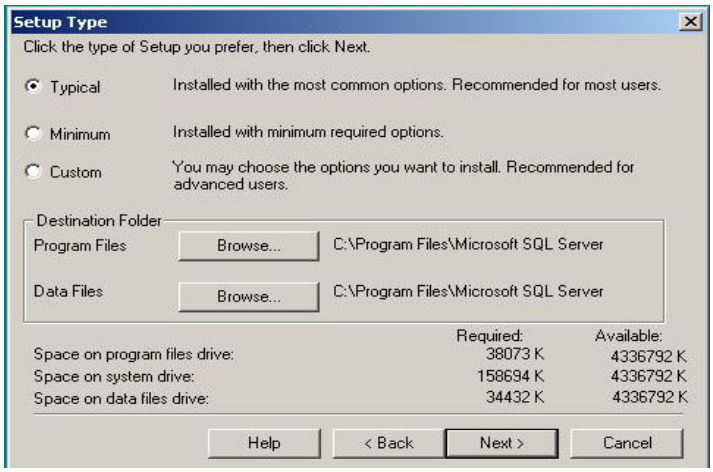
Gambar 5.8. Tahapan ketujuh Install SQL Server 2000

Pilih “Server and Client Tools” kemudian pilih tombol “Next”



Gambar 5.9. Tahapan kedelapan Install SQL Server 2000

Dilanjutkan dengan menekan tombol “Next”, maka akan muncul tampilan berikutnya seperti Gambar 5.30.



Gambar 5.10. Tahapan kesembilan Install SQL Server 2000

Pilih “Typical” untuk jenis setup yang diinginkan kemudian tekan tombol “Next”

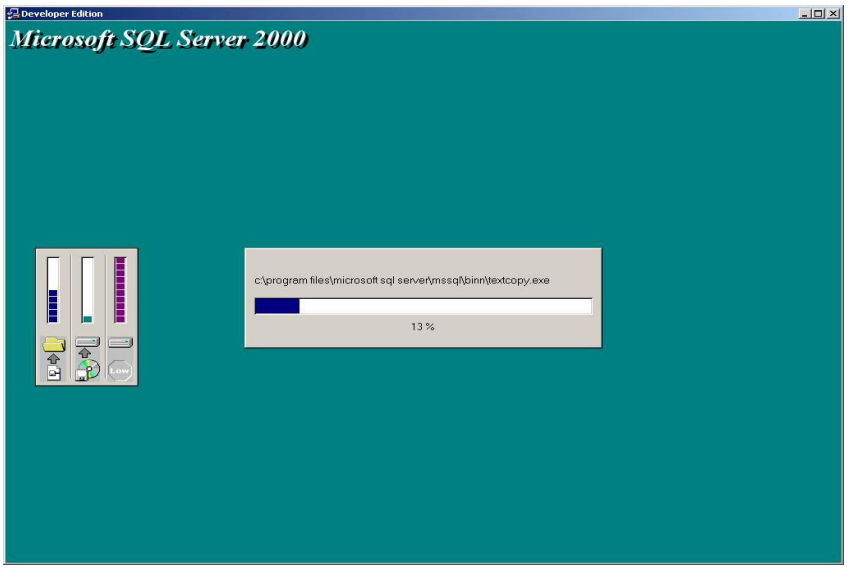


Gambar 5.11. Tahapan kesepuluh Install SQL Server 2000

Pilih “Use the same account for each service. Auto start SQL Server Service” dan “Use the Local System account”, dilanjutkan dengan menekan tombol “Next”



Gambar 5.12. Tahapan kesebelas Install SQL Server 2000



Gambar 5.13. Tahapan kedua belas Install SQL Server 2000

Tunggu beberapa saat sampai proses instalasi selasai 100%, setelah proses selesai 100% maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



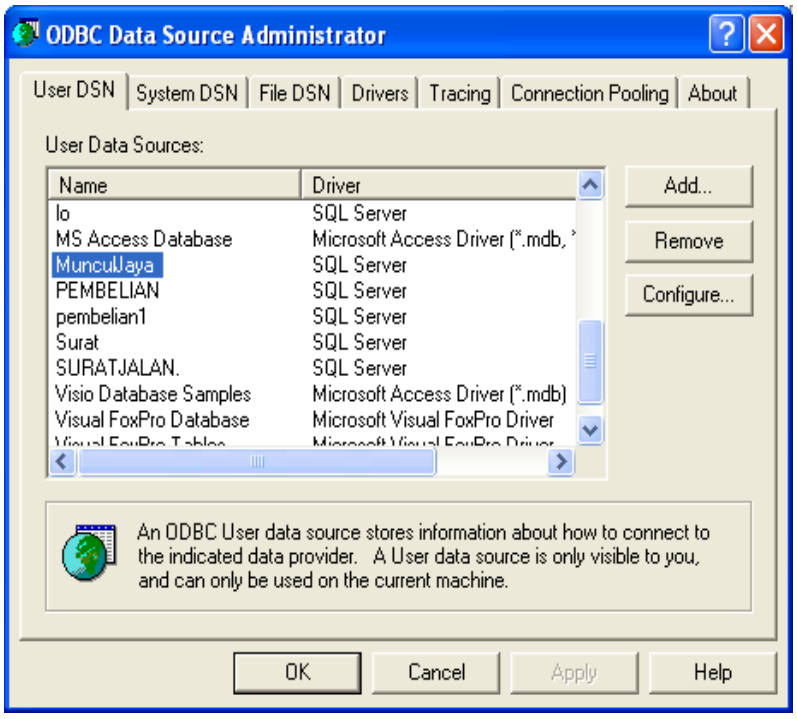
Gambar 5.14. Tahapan ketiga belas Install SQL Server 2000

Pilih “Finish” untuk mengakhiri instalasi SQL Server 2000.

2. Pembuatan User DSN (Data Source Name)

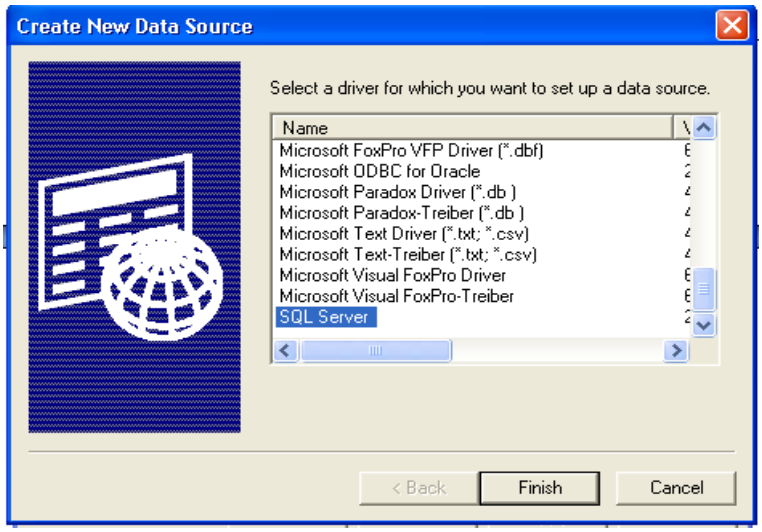
Tahapan Pembuatan User DSN antara lain :

- Klik Menu “Star”, kemudian pilih “Control Panel”
- Kemudian pilih ” Administrative Tools”
- Lalu pilih “Data Sources (ODBC)”, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



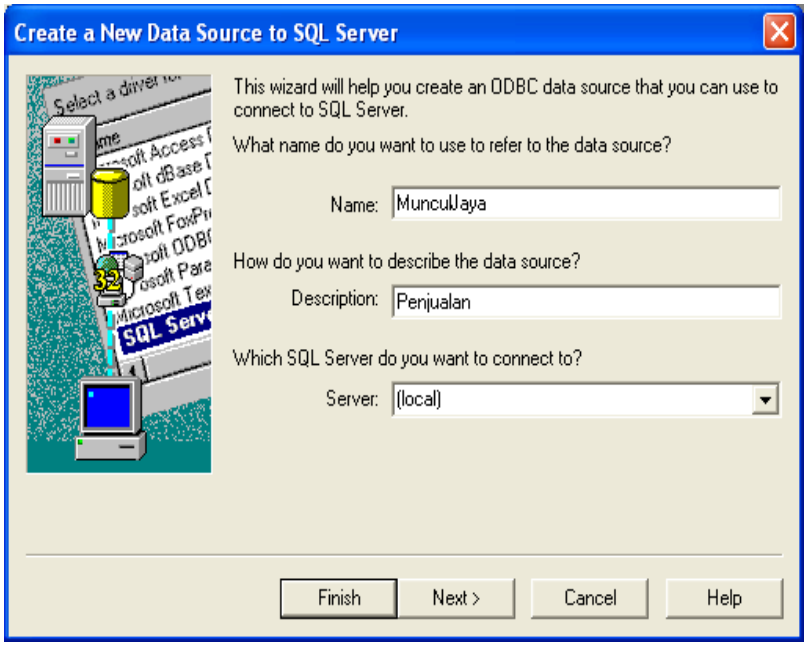
Gambar 5.15. Tampilan Setting ODBC

Pilih “User DSN”, lalu klik tombol “add”, akan muncul tampilan sebagai berikut :



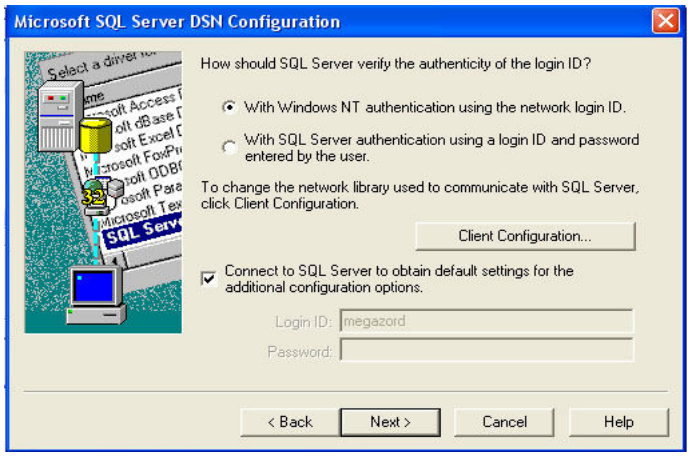
Gambar 5.16. Tampilan Pemilihan Driver setup

Pilih “SQL Server”, lalu klik “Finish”, akan muncul tampilan berikut :



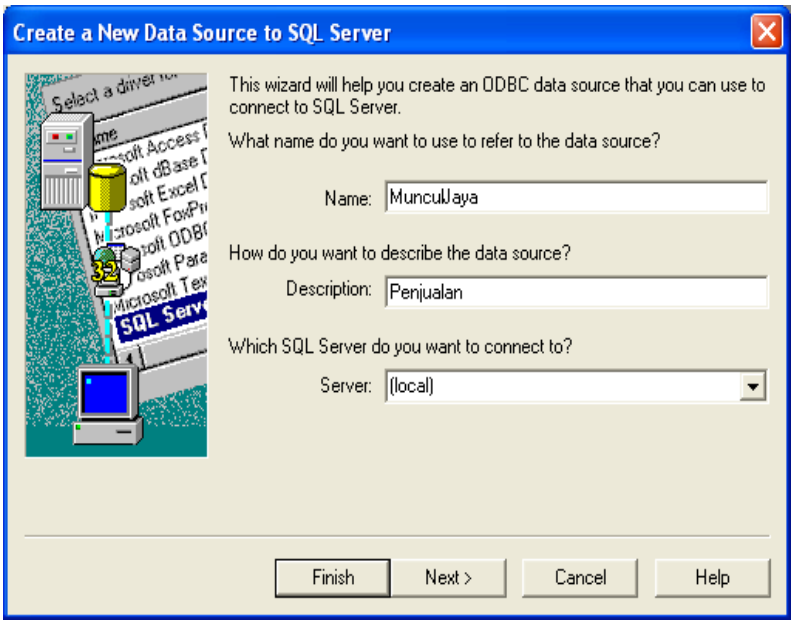
Gambar 5.17. Tampilan untuk mengisikan nama server

Isi nama server, kemudian pilih “Next” maka akan muncul tampilan berikut :



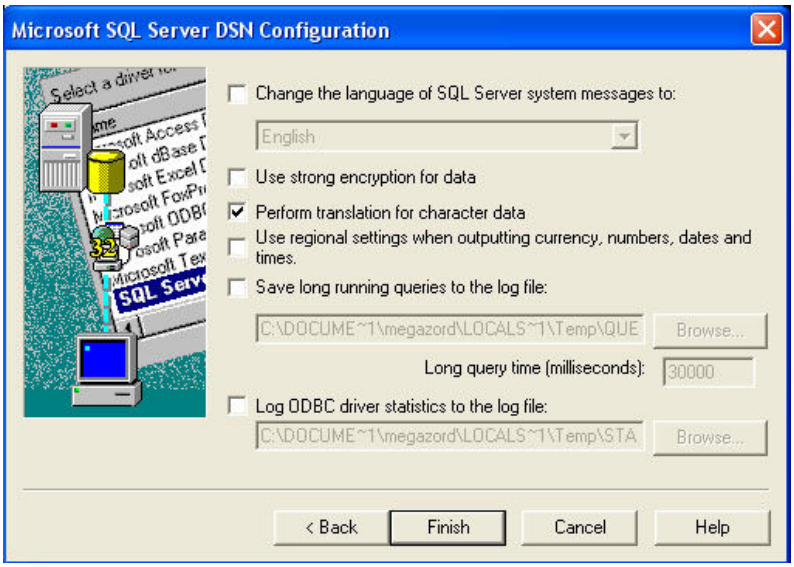
Gambar 5.18. Tampilan Konfigurasi

Kemudian pilih “Next” maka akan muncul tampilan berikut :



Gambar 5.19 Tampilan Pemilihan Database

Pilih “Change the default database” dan pilih database yang dibutuhkan, Kemudian pilih “Next” maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.20. Tampilan Finish Setting ODBC

Pilih tombol “Finish” maka setting Pembuatan User DSN selesai.

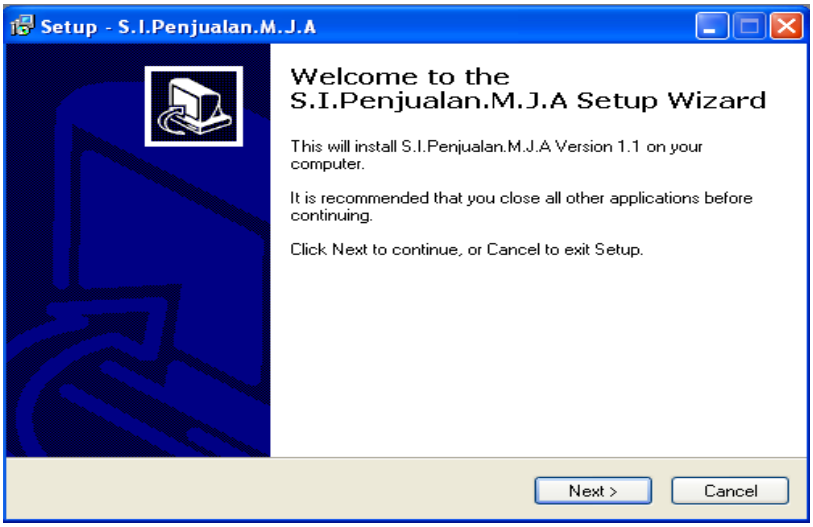
3. S.I.Penjualan.M.J.A Setup

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi Simpan Pinjam seperti pada Gambar 5.21. dibawah ini.



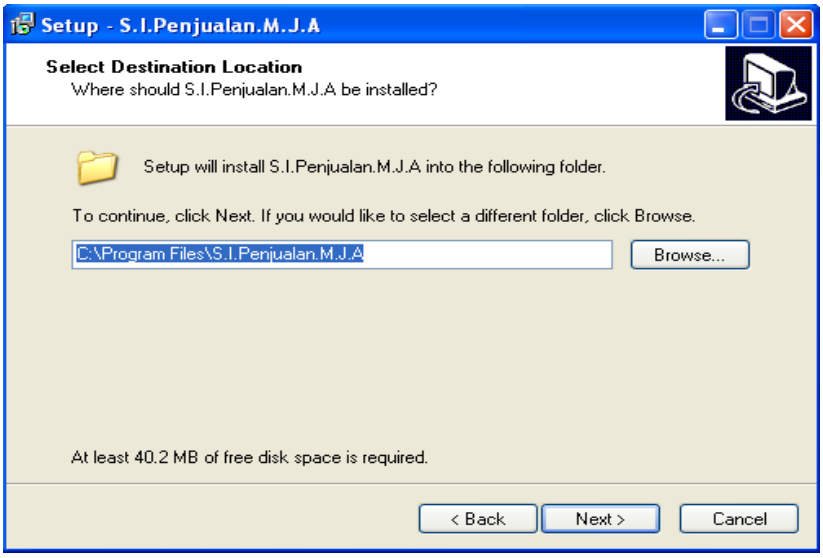
Gambar 5.21. Tampilan icon instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Setelah membuka icon Setup S.I.Penjualan.M.J.A maka akan muncul tampilanberikut.



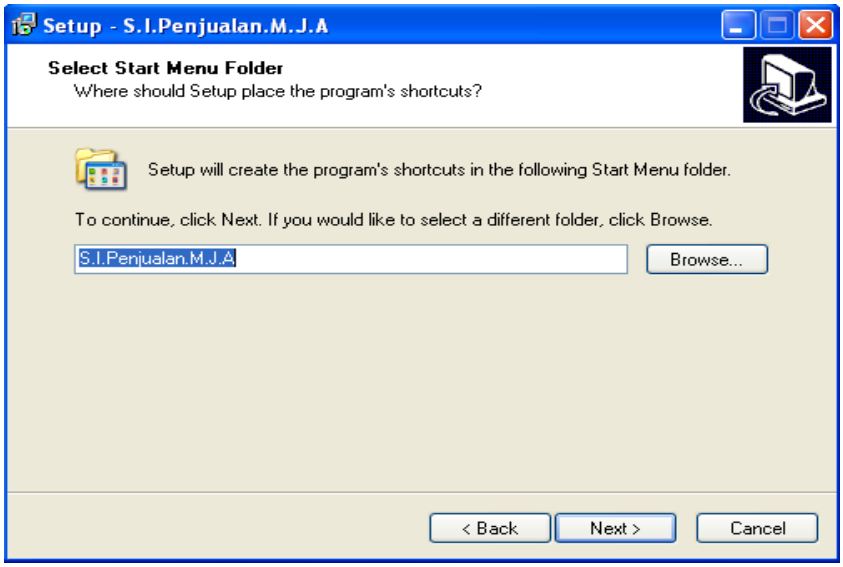
Gambar 5.22. Tampilan Awal instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Setelah menekan tombol “Next” maka selanjutnya akan muncul tampilan berikut :



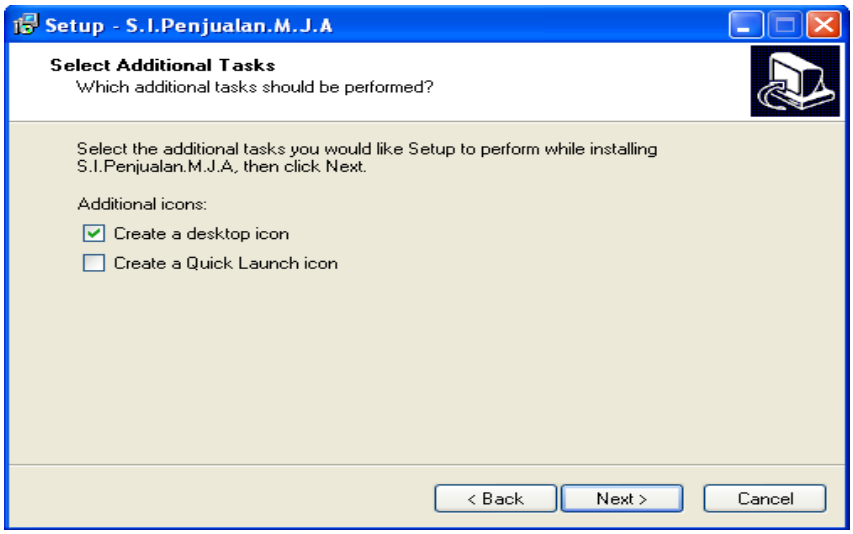
Gambar 5.23. Tahapan Kedua instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Kemudian tekan tombol “Next” lagi untuk proses selanjutnya maka akan muncul tampilan berikut :



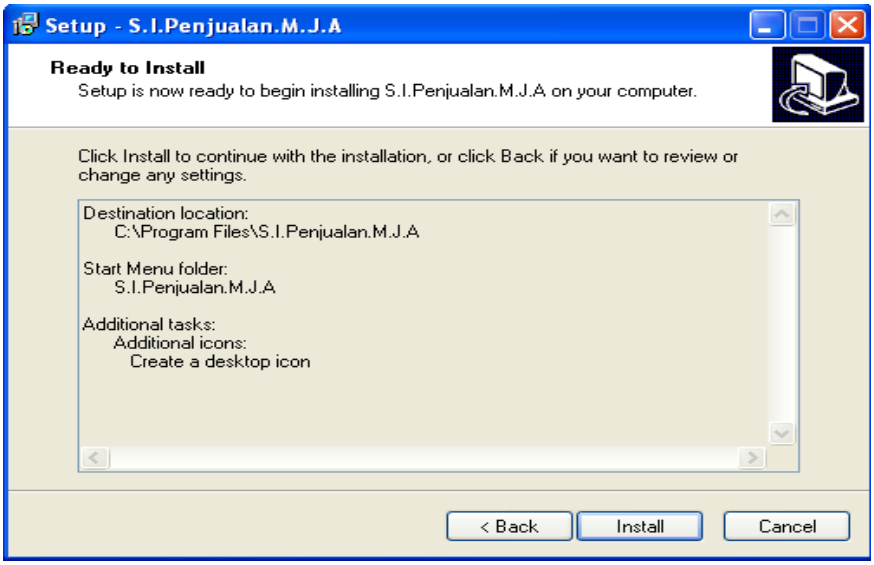
Gambar 5.24. Tahapan Ketiga instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Setelah tampil seperti gambar diatas maka dilanjutkan dengan menekan “Next”



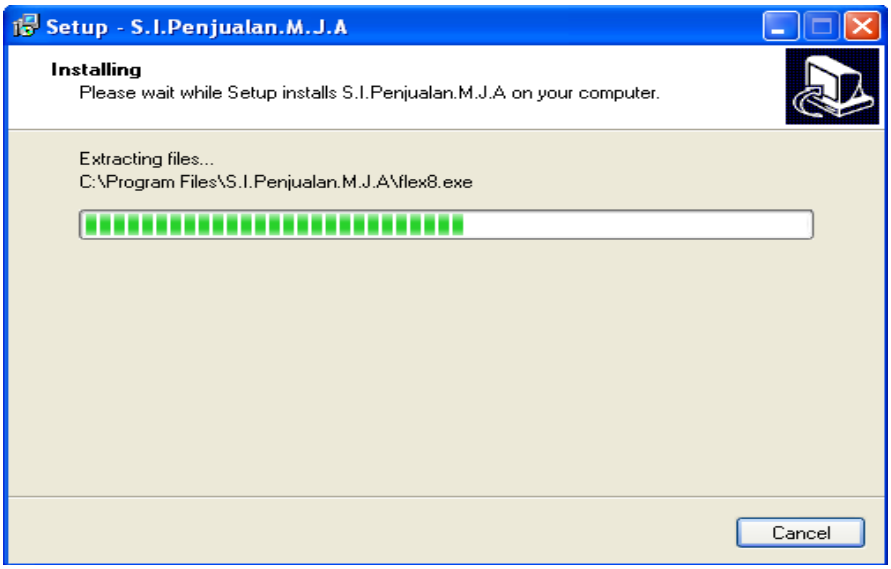
Gambar 5.25. Tahapan Keempat instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Check List Creat a Destop Icon kemudian tekan tombol “Next”

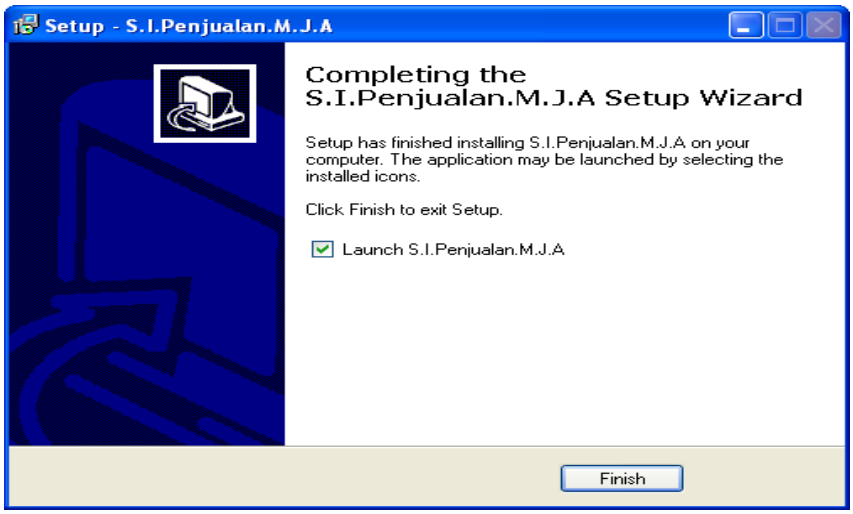


Gambar 5.26. Tahapan Kelima instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Kemudian tekan tombol “Install” Tunggu beberapa saat hingga mencapai 100 % hingga muncul tampilan Gambar 5.48.



Gambar 5.27. Tahapan Keenam instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A



Gambar 5.28. Tahapan Finish instalasi Setup S.I.Penjualan.M.J.A

Tekan tombol “Finish” dan proses instalasi selesai.

5.1.7 Penggunaan Program

Setelah program Aplikasi S.I.Penjualan.M.J.A terinstal di komputer, aplikasi bisa dijalankan dengan mengklik S.I.Penjualan.M.J.A.exe, maka akan muncul menu login seperti gambar di bawah ini.

1. Tampilan Awal

Sebelum menjalankan program ini adalah tampilan awal sebelum masuk ke login seperti terlihat pada gambar 5.29.



Gambar 5.29. Tampil Awal Program

1. Tampilan Login



Gambar 5.30. Form Login

Pada tampilan login ini, Jumlah user yang dapat mengakses program ini sebanyak 3 user, yaitu yang pertama (1) user dengan status “BAGKASIR”, user yang masuk dengan status bagkasir maka user dapat mengakses semua form yang ada pada sistem, yang ke dua (2) adalah user dengan status “PIMPINAN”, user yang masuk dengan status “PIMPINAN” maka user itu hanya dapat mengakses form master laporan saja, dan yang terakhir adalah user yang berstatus “BAGPRODUKSI”, user yang masuk dengan status bagproduksi maka user itu hanya dapat mengakses form master data saja. Jika password dan nama yang di inputkan benar maka akan muncul pesan “ ANDA BERHASIL LOGIN, SELAMAT DATANG” kemudian tekan tombol Ok maka sistem akan masuk pada form menu utama seperti pada gambar 5.3.Form Menu Utama.

2. Tampilan Form Utama



Gambar 5.31. Form Menu Utama

Tampilan form menu utama ini adalah form, atau tampilan utama dari sistem ini, pada form ini user dapat melihat semua akses sistem yang ada pada sistem ini. Pada menu utama user dapat mengakses form-form yang terdiri dari beberapa input dan output dari sistem. Input dan output dari sistem ini adalah sebagai berikut .

3. Master Data

Master data adalah suatu form yang berfungsi sebagai media suatu kesatuan inputan data-data yang ada pada sistem.



Gambar 5.32. Form Master Data

3.1. Data Barang

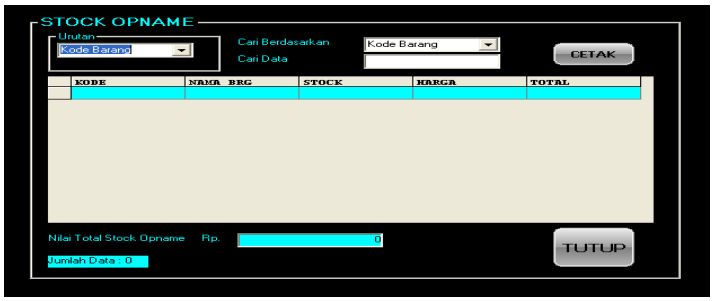
Form data barang adalah suatu form yang berfungsi sebagai input dan output data barang yang di jual oleh perusahaan.



Gambar 5.33. Form Data Barang

3.2. Data Stock Opname

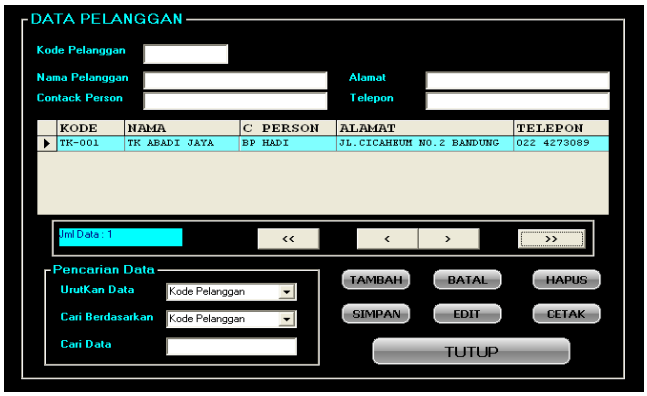
Form data stok opname adalah suatu form yang berfungsi untuk memberikan informasi tentang keseluruhan data stok barang dan nilai harga data stok barang.



Gambar 5.34. Form Data Stok Opname

3.3. Data Pelanggan

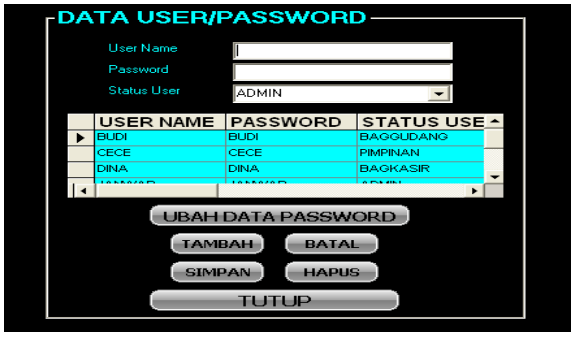
Form data pelanggan adalah suatu form yang berfungsi sebagai input dan output data pelanggan perusahaan.



Gambar 5.35. Form Master Data Pelanggan

3.4. Data User/Password

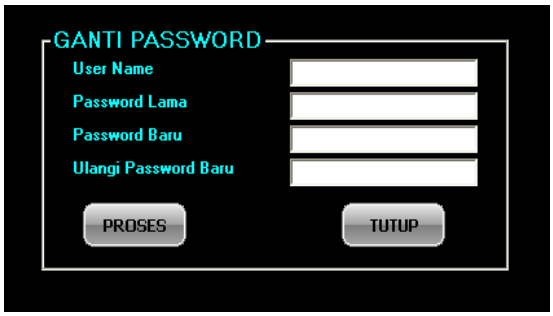
Form data stok opname adalah suatu form yang berfungsi untuk memberikan informasi tentang data user yang dapat mengakses sistem.



Gambar 5.36. Form Master Data User

3.4.1. Ganti Password

Form ganti password adalah suatu form yang berfungsi untuk mengganti data password user yang mengakses sistem ini.



Gambar 5.37. Form Ganti Password

4. Master Transaksi

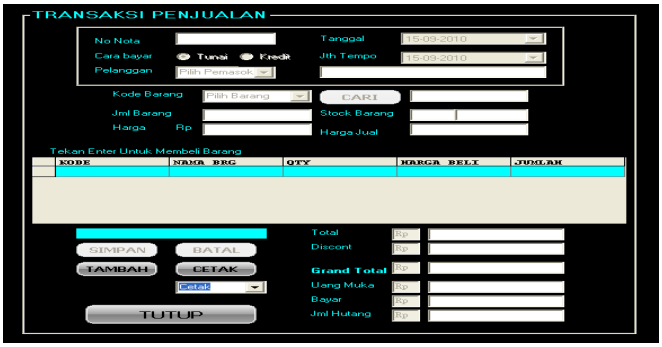
Master transaksi di gunakan untuk menampilkan data transaksi.



Gambar 5.38. Form Master Transaksi

4.1. Transaksi Penjualan

Pertama kali muncul kursor ada pada NoNota. Untuk melakukan transaksi penjualan, tekan tombol tambah untuk memulai transaksi penjualan. Setelah semua terisi , kemudian tekan tombol simpan untuk menyimpan data penjualan, jika tidak maka data tidaka akan tersimpan.



Gambar 5.39. Form TransaksiPenjualan

5. Master Piutang

Setelah Form Master Transaksi selanjutnya apabila anda menekan tombol Hutang Piutang maka sistem akan masuk pada form Piutang



Gambar 5.40. Form Master Piutang

5.1. Form Pembayaran Piutang



Gambar 5.41. Form Pembayaran Piutang

6. Master Laporan

Setelah Form Hutang Piutang selanjutnya apabila anda menekan tombol Laporan maka sistem akan masuk pada form Laporan.



Gambar 5.42. Form Master Laporan

6.1. Laporan Data Barang

CV.MUNCUL JAYA
LAPORAN DATA BARANG

KODE	NAMA BARANG	UKURAN	SATUAN	HARGA	STOCK AWAL	STOCK MIN	STOCK MAX
JJP12	JEMURAN JUMBO PAL	200 CM	UNIT	Rp 280,000.00	10	5	50
JP9	JEMURAN 9 PALANG	200 CM	UNIT	Rp 160,000.00	30	5	50
LK2P	LEMARI KERAMIK 2P	120X80	UNIT	Rp 340,000.00	-30	5	50
LK2P60	LEMARI KRAMIK 2P	120X60 C	UNIT	Rp 335,000.00	30	5	50
LK2PG	LEMARI KRAMIK 2P G	120X80 C	UNIT	Rp 350,000.00	10	5	50
LK3P	LEMARI KERAMIK 3P	120X120 C	UNIT	Rp 440,000.00	20	5	50
LK3PG	LEMARI KRAMIK 3P G	120X120 C	UNIT	Rp 450,000.00	30	5	50
LKM2P	LEMARI KACA MAGIC	120X80 C	UNIT	Rp 350,000.00	15	5	50
LKM2P	LEMARI KACA MAGIC	120X80 C	UNIT	Rp 360,000.00	25	5	50
LKM3P	LEMARI KACA MAGIC	120X120 C	UNIT	Rp 450,000.00	20	5	50
LKM3P	LEMARI KACA MAGIC	120X120 C	UNIT	Rp 460,000.00	20	5	50
LP2P70	LEMARI POLOS 2P	120X70 C	Ujung	Rp 245,000.00	20	5	50
LP2PKF	LEMARI POLOS 2P KC F	120X60	UNIT	Rp 245,000.00	20	5	50
LP3P	LEMARI POLOS 3P	120X120	UNIT	Rp 345,000.00	30	5	50
LP3PKF	LEMARI POLOS 3P KC F	120X120	Ujung	Rp 365,000.00	24	5	50
MK2P	MEJA KOMPOR 2P	60X120 C	UNIT	Rp 250,000.00	30	5	50
MK3P	MEJA KOMPOR 3P	60X120 C	Ujung	Rp 330,000.00	30	5	50

Gambar 5.43. Laporan Data Barang

6.2. Laporan Data Stock Opname

CV.MUNCUL JAYA
LAPORAN DATA STOCK SELURUH BARANG

KODE	NAMA BARANG	JUMLAH STOCK	HARGA	TOTAL
DP001	DOP 18X18 MM	12000	Rp 49.00	Rp 588,000.00
KD002	KNOP DOWN 16 MM	10005	Rp 48.00	Rp 480,240.00
PKB51	PAKU 2T 10MM	20	Rp 1,000.00	Rp 20,000.00
SK004	SKRUP 6X1 MM	7000	Rp 50.00	Rp 350,000.00
NILAI TOTAL HARGA SELURUH BARANG	:		Rp	1,438,240.00

Gambar 5.44. Laporan Data Stock Opname

6.3. Laporan Data Pelanggan

CV.MUNCUL JAYA

LAPORAN DATA PELANGGAN

KODE	NAMA PELANGGAN	C PERSON	ALAMAT PEMASOK	NO.TLP
AAP005	TK. AAN	AAN	JL. JATI MANDIRI NO.14 BANDUNG	022-785674
DIP002	TK. DEWI INDAH	DEWI	JL. KIARACONDONG NO.10 BANDUNG	022-4575389
GLP003	TK GALAXY	ACUNG	JL. KOPO SAYATI NO.2 BANDUNG	022-764675
HBP009	TK. HIDUP BARU	JAJA	BANJARAN	022-65657556
LJP007	TK. LANCAR JAYA	HADI	JL SOREANG NO 5	022-456456
MJP004	TK. MULYA JAYA	DAMAR	JL. SURAPATI CORE 1 BANDUNG	022-564897
NMP008	NIA MEBEUL	NIA	JL.PASIR KOJA NO1. BANDUNG	022-8745687
PDP006	TK. DADANG	DADANG	JL. BOJONG PULUS NO 2	022-74956489
SJP001	TK. SAPTA JAYA	YANA	JL CICADAS NO.23 BANDUNG	022-638358
SJP010	TK. SANJAYA	JAYA	JL. ABDUL KARIM-CILILIN	022-785658

Gambar 5.45. Laporan Data Pelanggan

6.4. Nota Penjualan

CV.MUNCUL JAYA

NOTA PENJUALAN

KODE PELANGGAN : LJP007 — NO NOTA : N001

NAMA PELANGGAN : TK. LANCAR JAYA — TANGGAL : 07-09-2010

ALAMAT : JL SOREANG NO 5

KODE BRG	NAMA BARANG	UKURAN	JML BRG	HRG BELI	SUB TOTAL
LK2P60	LEMARI KRAMIK 2P	120X60 CM	10	Rp 335,000	Rp 3,350,000
LKM2PG	LEMARI KACA MAG	120X80 CM	3	Rp 360,000	Rp 1,080,000

DISCONT	:	Rp	100,000
GRAND TOTAL	:	Rp	
UANG MUKA	:	Rp	0
BAYAR	:	Rp	
JML HUTANG	:	Rp	0

CARA BAYAR : TUNAI

JATUH TEMPO : 16-09-2010

Gambar 5.46. Nota Penjualan

6.5. Laporan Penjualan Barang

CV.MUNCUL JAYA

LAPORAN PENJUALAN BARANG

Tanggal	Cara Bayar	Jatuh Tempo	Diskon Beli	Jumlah Piutang	Kode Brg	Harga Beli	Jumlah	Nama Barang	Nama Pelanggan
15-09-2010	KREDIT	16-09-2010	50,000.00	480,000.00	JJP	280,000.00	1	JEMURAN JUM	TK. HIDUP BARU
15-09-2010	KREDIT	16-09-2010	50,000.00	480,000.00	LK	450,000.00	5	LEMARI KRAM	TK. HIDUP BARU
07-09-2010	TUNAI	16-09-2010	100,000.00	0.00	LK	335,000.00	10	LEMARI KRAM	TK. LANCAR JAYA
07-09-2010	TUNAI	16-09-2010	100,000.00	0.00	LK	360,000.00	3	LEMARI KACA	TK. LANCAR JAYA

Gambar 5.47. Laporan Penjualan

7.6 Laporan Pembayaran Piutang Dagang

CV.MUNCUL JAYA

LAPORAN SEMUA PEMBAYARAN PIUTANG DAGANG

NO BUKTI	TANGGAL	KETERANGAN		BAYAR
0110	14-09-2010	Pembayaran Hutang SUMBER INTI KARYA	Rp	5,000.00
BKK01	07-06-2007	Pembayaran Hutang TOKO ANEKA RAGAM	Rp	55,000.00
BKK01	11-06-2007	Pembayaran Hutang TOKO ANEKA RAGAM	Rp	180,000.00
BKK8978	11-06-2007	Pembayaran Hutang TOKO SUMBER BANGUNAN	Rp	500,000.00
10	09-12-2010	Pembayaran Hutang TOKO TIGA JAYA	Rp	5,000.00
BKK5859	11-06-2007	Pembayaran Hutang TOKO TIGA JAYA	Rp	50,000.00
		TOTAL PIUTANG DAGANG :	Rp	795,000.00

Gambar 5.48. Laporan Pembayaran Piutang Dagang

7. Form About

Adalah sebagai informasi tentang identitas programmer.



Gambar 5.49. Form About

5.2. Pengujian

Pengujian Sistem dilakukan untuk memeriksa kekompakan antar komponen sistem yang diimplementasikan. Tujuan utama dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian Black Box adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2. Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login User	Pengecekan User yang Telah Terdaftar	Integrasi	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Input Data Barang	Integrasi	*Black Box*
	Input Data Pelanggan	Integrasi	*Black Box*
	Input Data Transaksi Penjualan	Integrasi	*Black Box*
	Input Data Piutang	Integrasi	*Black Box*
	Input Data Surat Jalan	Integrasi	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian :

1. Pengujian Login

Tabel 5.3. Kasus dan Hasil Pengujian Login

Kasus dan uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User dan Password yang dimasukan benar(Data valid)	Menampilkan form menu utama	Dapat masuk ke tampilan form menu utama	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
User dan password yang dimasukan salah (Data tidak valid)	Tidak dapat masuk ke tampilan menu utama	Tidak dapat masuk ke form menu utama dan Muncul pesan Mohon masukan data secara lengkap dan benar	[X] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian input Data Barang

Tabel 5.4. Pengujian input Data Barang

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data barang yang belum terdaftar.	Data barang dapat disimpan	Muncul pesan Data berhasil disimpan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan uji (data salah)			
Menginputkan data barang tidak lengkap	Data barang tidak dapat disimpan	Data tidak dapat disimpan muncul pesan data belum terisi lengkap	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Input Data Pelanggan

Tabel 5.5. Pengujian Input Data Pelanggan

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data pelanggan yang belum terdaftar.	Data pelanggan dapat disimpan	Muncul pesan Data berhasil disimpan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
Menginputkan data pelanggan tidak lengkap	Data pelanggan tidak dapat disimpan	Data tidak dapat disimpan muncul pesan data belum terisi lengkap	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Input Data Transaksi Penjualan

Tabel 5.6. Pengujian Input Data Transaksi Penjualan

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

inputkan data transaksi baru	Data transaksi dapat di simpan	Data transaksi dapat tersimpan dan muncul pesan "data berhasil disimpan"	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
inputkan data transaksi baru	Data transaksi tidak dapat di simpan	Muncul pesan " Data Transaksi tidak lengkap"	[X] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian Input Data Piutang

Tabel 5.7. Pengujian input Data Piutang

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
inputkan pelanggan yang mempunyai piutang	Data piutang dapat tersimpan	Data piutang dapat tersimpan dan muncul pesan "data berhasil disimpan"	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
inputkan pelanggan yang mempunyai piutang yang belum lunas	Data piutang tidak dapat disimpan	Data piutang tidak dapat disimpan dan muncul pesan "Pelanggan	[X] diterima [ ] ditolak

		masih mempunyai Piutang”	

6. Pengujian Input Data Surat Jalan

Tabel 5.8. Pengujian input Data Surat Jalan

Kasus dan uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data Surat Jalan.	Data Surat Jalan dapat tersimpan.	Data piutang dapat tersimpan dan muncul pesan “data berhasil disimpan”	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan uji (data salah)			
Menginputkan data pelanggan tidak lengkap	Data Surat Jalan tidak dapat disimpan	Data Surat Jalan tidak dapat disimpan dan muncul pesan “Data Belum Lengkap”	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.