BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Dalam membangun sebuah perangkat lunak untuk menampilkan informasi jenis penyakit ginjal berbasis web dan cara penanganannya dilakukan beberapa tahap analisis yaitu:

1. Menentukan masalah yang akan dibangun untuk sebuah perangkat lunak . Sistem yang akan dibangun merupakan sebuah perangkat lunak untuk menampilkan informasi jenis penyakit ginjal berbasis web.
2. Mengumpulkan data yang diperlukan untuk membangun sistem, yaitu berupa informasi tentang pengertian penyakit, gejala, jenis penyakit dan cara pengobatannya melalui studi literatur yang digunakan sebagai *base knowledge*.

3.1.1 Analisis Masalah

Secara umum banyak masyarakat yang mengalami kesulitan dalam berkomunikasi dengan ahli medis. Hal ini dikarenakan perbandingan antara jumlah dokter spesialis dan pasien tidak seimbang, terbatasnya sarana pelayanan kesehatan di puskesmas dan rumah sakit dan mahalnya biaya yang harus dikeluarkan untuk melakukan pemeriksaan suatu penyakit kepada seorang dokter. Ahli medis/dokter mempunyai andil yang sangat besar dalam melakukan pelayanan kesehatan terhadap pasien. Ahli medis/dokter tidak hanya harus menguasai keterampilan teknik klinis tetapi juga harus mampu berkomunikasi dan konseling yang baik. Kualitas komunikasi/konseling yang rendah walaupun secara teknis terampil menyebabkan mutu pelayanan yang diberikan kepada pasien tidak akan optimal.

Saat ini ternyata kualitas komunikasi seorang ahli medis atau dokter yang rendah akan berdampak terhadap transfer pesan kepada pasien menjadi kurang baik. Ahli medis atau dokter kurang peka dan kurang mampu menggali kebutuhan dan masalah pasien, tidak tanggap terhadap perasaan pasien. Sehingga kreadibilitas seorang ahli medis atau dokter tersebut dapat diragukan. Melihat latar belakang pendidikan pasien yang beraneka ragam dan kurangnya pengetahuan pasien mengenai penyakit ginjal, maka pesan yang disampaikan haruslah jelas sehingga dapat dengan mudah dimengerti oleh pasien.

Berdasarkan analisis masalah diatas, maka melalui tugas akhir ini dibuat alternatif informasi dan konsultasi tentang penyakit ginjal dan masalah yang dianalisis adalah tentang berbagai macam penyakit ginjal beserta gejala dan solusinya.

3.1.2 Sumber informasi

Data mengenai jenis penyakit ginjal yaitu pengertian jenis penyakit, gejala, penyebab serta pengobatan yang didapat dari buku, artikel, situs internet dan bacaan serta cara pengobatannya. Selain itu informasi mengenai jenis penyakit ginjal didapat dari dokter yang memberikan bimbingan dan pengarahan. Adapun dokter yang dijadikan ahli dalam aplikasi ini adalah dr Fitriani selaku Pakar Penyakit di RSUD Majalaya.

3.1.3 Identifikasi masalah

Langkah pertama dalam mengembangkan aplikasi ini adalah mengidentifikasikan masalah yang akan dikaji, dalam hal ini adalah dengan mengidentifikasikan permasalahan yang akan dibuat terlebih dahulu, adapun masalah-masalah yang akan diambil dalam pembangunan untuk menampilkan informasi penyakit ginjal serta cara penanganannya.

3.1.4 Analisis data Penyakit dan Gejala

Keberhasilan suatu terletak pada pengetahuan dan bagaimana mengolah pengetahuan tersebut agar dapat ditarik suatu kesimpulan. Pengetahuan yang diperoleh dari hasil wawancara dan analisa lewat buku dikonversi kedalam sebuah tabel penyakit dan gejala guna mempermudah proses pencarian solusi. Tabel jenis penyakit dan gejala ini digunakan sebagai pola pencocokan informasi yang dimasukan oleh pemakai dan basis pengetahuan.

3.1.5 Identifikasi Input

Dengan cara melakukan pengumpulan data-data atau informasi yang mendukung dalam pembuatan aplikasi untuk memecahkan masalah dan selanjutnya akan diproses oleh . Sistem akan mengajukan gejala yang dirasakan kepada pengguna, dimana gejala ini adalah salah satu cara sistem mengumpulkan informasi tentang suatu masalah yang ingin dipecahkan.

3.1.6 Identifikasi Output

Setelah aplikasi menerima masukan dari pengguna melalui gejala yang diajukan oleh sistem, maka sistem akan memberikan informasi mengenai penyakit berdasarkan dari gejala yang dirasakan, maka sistem akan memberikan informasi tentang penyakit yang diderita serta penyebab dan solusi pengobatan.

3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah usulan yang direkomendasikan kepada pengguna agar perangkat lunak yang akan dibangun menjadi *user friendly* dan perangkat kerasnya yang mendukung secara maksimal terhadap kinerja perangkat lunak.

3.1.7.1 Analisis Pengguna

1 Masyarakat umum : User yang dapat mencari informasi tentang penyakit ginjal yang terdapat dalam aplikasi tersebut.

2 Dokter yang menjadi ahli yaitu

Nama : dr. Fitriani

Jabatan : Dokter Pelaksana Harian

Instansi : RSUD Majalaya

Alamat : Jl. Raya Cipaku No.87 Majalaya Kab.Bandung

3.1.7.2 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Processor : Dengan kecepatan 2.8 GHz

Kapasitas *Harddisk* : 40 GB

RAM : 256 MB

VGA Card : 64 MB

Monitor

Mouse

Keyboard

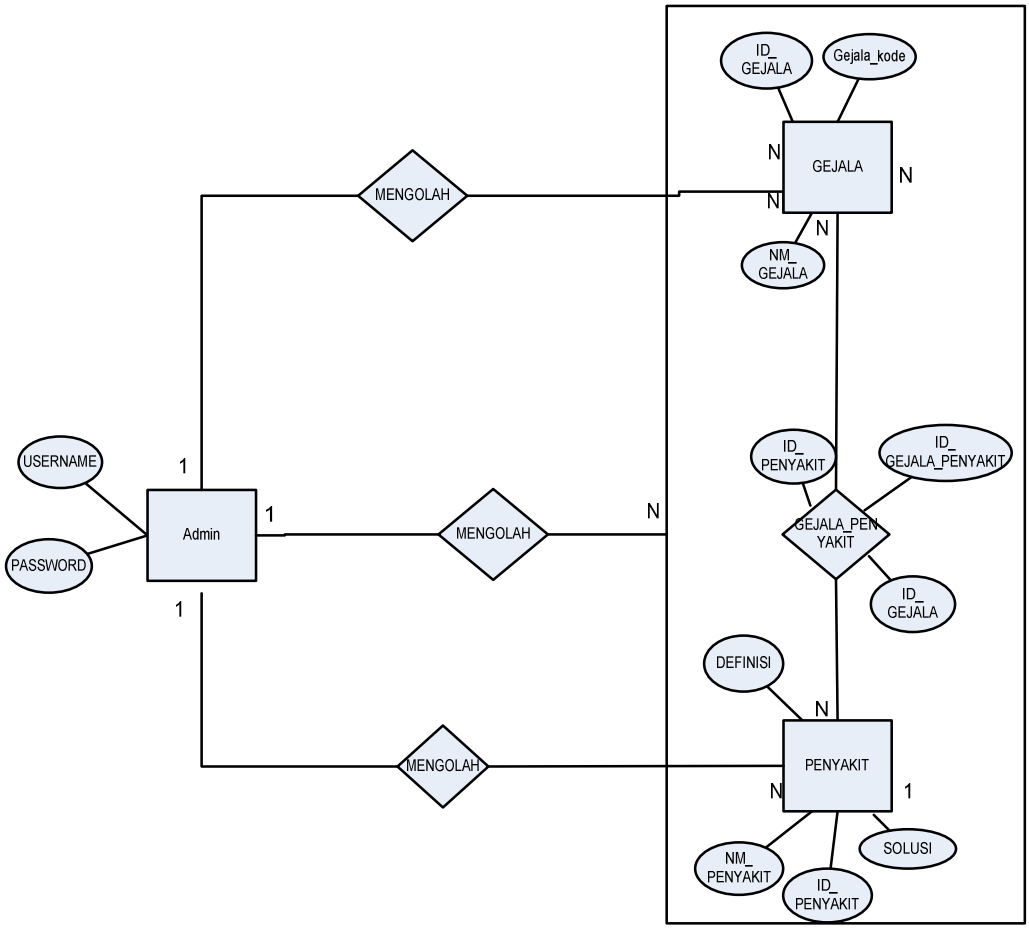
Printer

3.1.7.3 Analisis Perangkat Lunak

Pemodelan Analisis Perangkat lunak yang digunakan adalah sistem operasi Microsoft windows XP Professional, Bahasa Pemrogramannya menggunakan PHP dengan toolnya *Macromedia dreamweaver* MX, serta menggunakan *databasenya* yaitu MySQL.

3.1.8 Analisis Basis Data

Tahap ini merupakan perancangan sistem yang berfokus terhadap data dimana E-R diagram menjadi *design tools*.dan merupakan hasil akhir dari proses perancangan sistem. E-R yang diusulkan untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini:



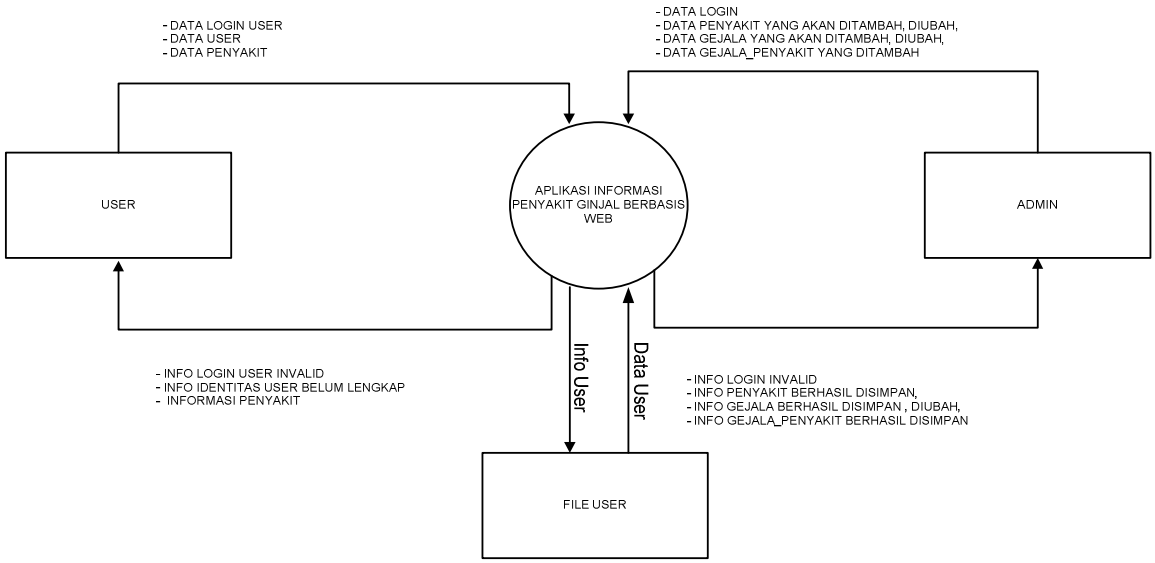
Gambar 3.1 ERD Aplikasi Informasi Jenis Penyakit Ginjal

3.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam langkah ini dilakukan penentuan entitas-entitas, data-data yang mengalir serta prosedur-prosedur yang bisa dilakukan oleh masing-masing entitas.

3.1.9.1 Diagram Konteks

Perancangan proses menggunakan *tools Data Context Diagram* (Data *Context Diagram*) adalah yang hanya memperlihatkan atau menggambarkan hubungan entitas luar dan aliran data antara sistem dengan entitas luar.. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini.



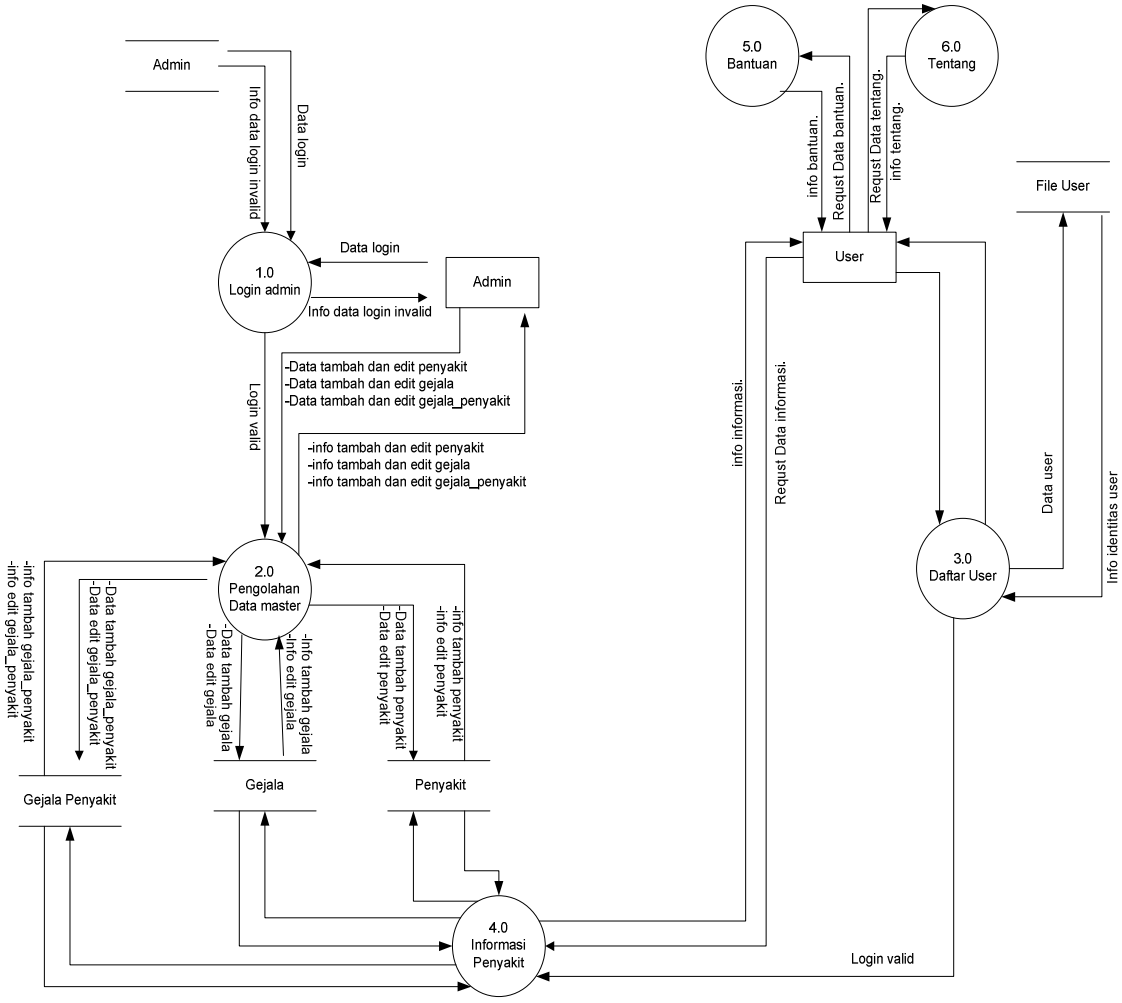
Gambar 3.2 Diagram Konteks Aplikasi Informasi Penyakit Ginjal

3.1.9.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran.

3.1.9.2.1 D Level 0

DFD Level 0 dibuat jika pada diagram Konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. Pada DFD Level 0 terdapat pada gambar 3.4 berikut ini :



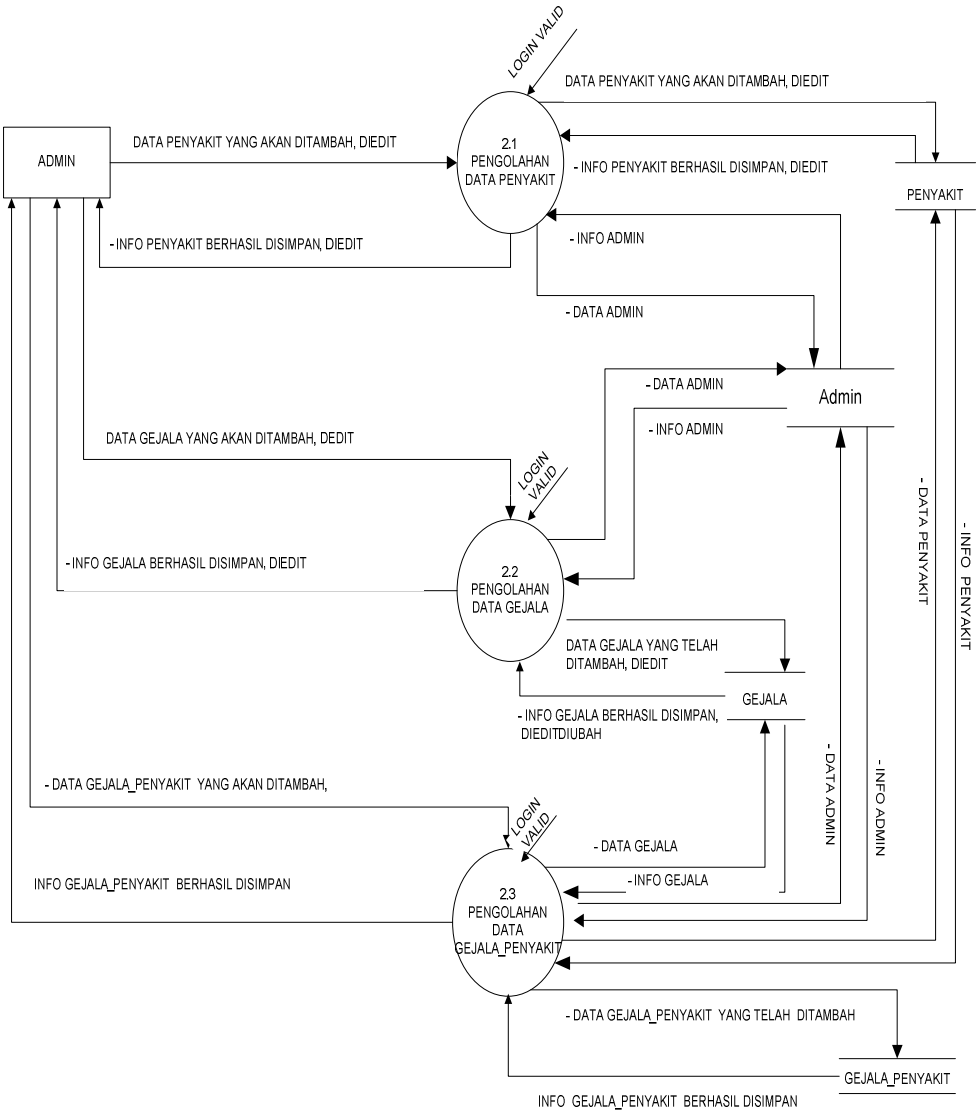
Gambar 3.3 DFD Level 0 Aplikasi Informasi Penyakit Ginjal

3.1.9.2.2 DFD Level 1

DFD Level 1 mengambarkan tiap-tiap proses pada level 0 yang lebih rinci

DFD Level 1 Untuk Proses 2.0

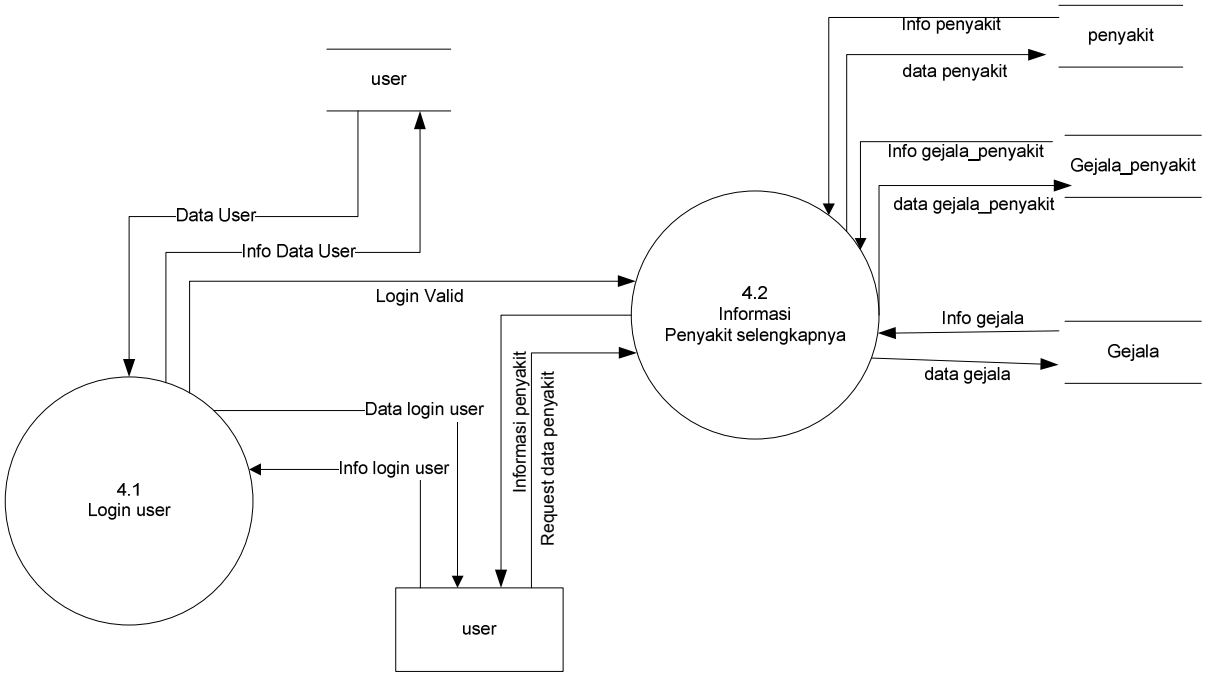
Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 2.0 adalah pengolahan data master.



Gambar 3.4 DFD Level 1 untuk proses 2.0

DFD Level 1 Untuk Proses 4.0

Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 4.0 adalah proses untuk lihat informasi selengkapnya.



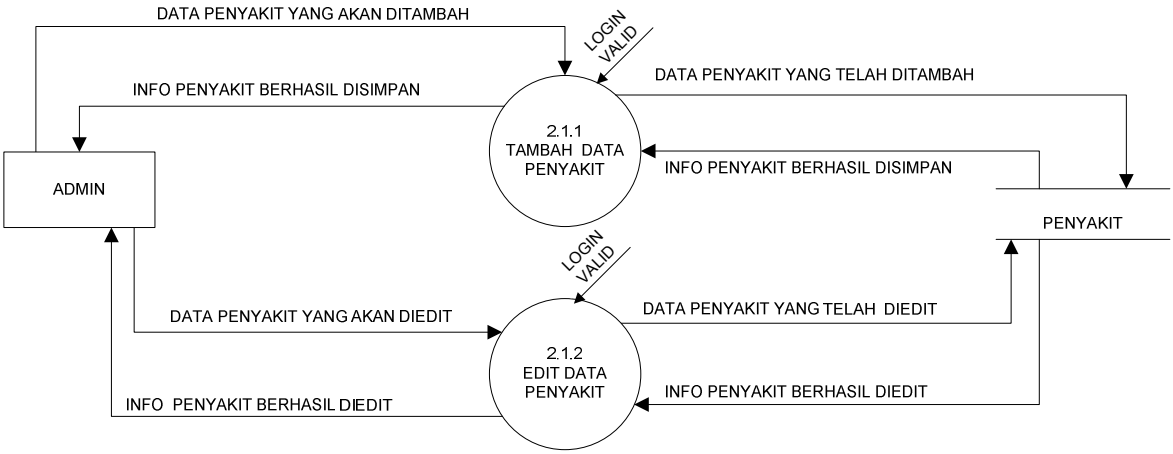
Gambar 3.5 DFD Level 1 untuk proses 4.0

3.1.9.2.3 DFD Level 2

DFD Level 2 menggambarkan pada tiap-tiap proses level 1 yang lebih rinci.

DFD Level 2 Untuk Proses 2.1

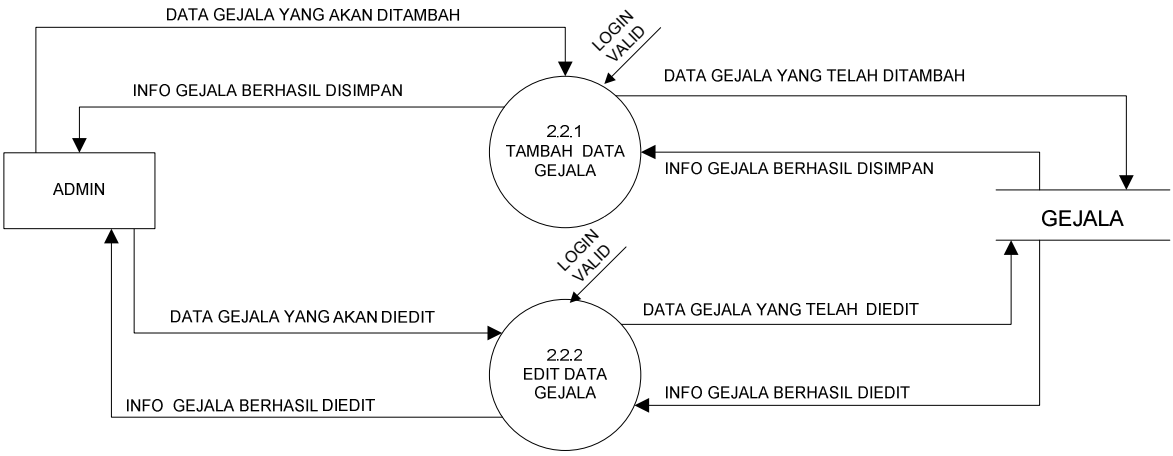
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 2.1 adalah proses pengolahan data penyakit yang terdiri atas proses 2.1.1 tambah data penyakit, proses 2.1.2 edit data penyakit,. DFD level 2 untuk proses 2.1 dapat dilihat pada gambar



Gambar 3.6 DFD level 2 untuk proses 2.1 Pengolahan Data Penyakit

DFD Level 2 Untuk Proses 2.2

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 2.2. adalah proses pengolahan data gejala yang terdiri atas proses 2.2.1 tambah data gejala, proses 2.2.2 edit data gejala, proses. DFD level 2 untuk proses 2.2 dapat dilihat pada gambar



Gambar 3.7 DFD level 2 untuk proses 2.2 Pengolahan Data Gejala

3.1.9.3 Spesifikasi Proses

Untuk menjelaskan lebih lanjut tentang proses-proses yang ada di dalam diagram alir data atau DFD maka dibuatlah spesifikasi proses. Adapun spesifikasi proses untuk diagram aliran data untuk menampilkan informasi penyakit ginjal.

Tabel 3.2 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1.0
	Nama Proses	Login Admin
	Source (sumber)	*info Admin*
	Input	Data login admin
	Output	Info login admin valid, invalid
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	Begin {user memasukkan username dan password} If user name adan And Password ada Then masuk ke form admin Else tampil info login admin valid, invalid End
	No. Proses	2.0
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source (Sumber)	Admin

2	*Input*	Data penyakit yang akan ditambah, diedit, Data gejala yang akan ditambah, diedit, Data gejala_penyakit yang akan ditambah, diedit
	Output	Info penyakit berhasil disimpan, Info gejala berhasil disimpan, Info gejala_penyakit berhasil disimpan,
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin {pakar melakukan pengolahan data master} End
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Penyakit
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data penyakit yang akan ditambah, diedit
	Output	Info penyakit berhasil disimpan,
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin {pakar melakukan pengolahan data penyakit} End
4	No. Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Penyakit
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data penyakit yang akan ditambah
	Output	Info penyakit berhasil disimpan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin { pakar memasukan data penyakit yang akan ditambah } if data penyakit ditambah then data penyakit berhasil disimpan. end End
5	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	Edit Data Penyakit
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data penyakit yang akan diedit
	Output	Info penyakit berhasil disimpan

	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin { admin memasukan data penyakit yang akan diedit } if data penyakit yang diedit then data penyakit berhasil diedit end
6	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Gejala
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data gejala yang akan ditambah, diedit
	Output	Info gejala berhasil disimpan,
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin melakukan pengolahan data gejala} End
7	No. Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tambah data Gejala
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data Gejala yang akan ditambah
	Output	Info Gejala berhasil disimpan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin { admin memasukan data gejala yang akan ditambah } if data gejala ditambah then data gejala berhasil disimpan end End
8	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Edit data Gejala
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data Gejala yang akan akan diedit
	Output	Info Gejala berhasil disimpan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	Begin { admin memasukan data gejala yang akan diedit }

		if data gejala yang diedit then data penyakit berhasil diedit end End
9	No Proses	3.0
	Nama Proses	Daftar *User*
	Source (sumber)	*User*
	Input	Identitas *User*
	Output	Info Identitas *User*
	Destination (tujuan)	*User*
	Logika Proses	Begin {user melakukan daftar *user* dengan memasukkan data user}
10	No Proses	4.0
	Nama Proses	Informasi Penyakit
	Source (sumber)	User
	Input	Data Informasi Penyakit
	Output	Info informasi Penyakit
	Destination (tujuan) Logika Proses	User Begin {User login terlebih dahulu untuk melihat informasi Penyakit} If email dan Password ada Then masuk ke form pilih data penyakit Else tampil info login user invalid End
11	No Proses	4.1
	Nama Proses	Login *User*
	Source (sumber)	*User*
	Input	Data Login *User*
	Output	Info Login *User* valid,Invalid
	Destination (tujuan)	*User*
	Logika Proses	Begin {user memasukkan email dan password} If email dan Password ada Then masuk ke form pilih data penyakit Else tampil info login user invalid, End
12	No Proses	4.2
	Nama Proses	Informasi penyakit selengkapnya
	Source (sumber)	*User*
	Input	Data Informasi penyakit selengkapnya

	Output	Hasil Informasi penyakit selengkapnya
	Destination (tujuan)	*User*
	Logika Proses	Begin {aplikasi memberikan informasi tentang penykit yang dipilih} End
13	No Proses	5.0
	Nama Proses	Bantuan
	Source (sumber)	User
	Input	Data bantuan
	Output	Info bantuan
	Destination (tujuan)	User
	Logika Proses	Begin {User melihat bantuan} End
14	No Proses	6.0
	Nama Proses	tentang
	Source (sumber)	User
	Input	Data tentang
	Output	Info tentang
	Destination (tujuan)	User
	Logika Proses	Begin {User melihat tentang} End

3.1.9.4 Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Perancangan kamus data pada perangkat lunak untuk mendiagosa jenis penyakit ginjal berbasis web dapat dilihat melalui tabel-tabel berikut ini.

Tabel 3.3 Kamus Data

Nama Aliran Data	**Login admin**
Digunakan pada	Proses 1.0 Login Admin (*input*)
Deskripsi	Berisikan user name dan *password* yang akan digunakan pada saat mengolah informasi untuk login admin.
Struktur data	*User_name+password*
User_name *password*	[A-Z|a-z|0-9| _ |'|-|] {11} [A-Z|a-z|0-9| _ |'|-|] {9}
Nama	**Data penyakit**
Where used / how used	Proses 2.1.1 Tambah data penyakit (*Input*), Proses 2.1.2 Ubah data penyakit (*Input*), Proses 2.1.3 Cari data penyakit (*Input*). Proses 4.1 Konsultasi (*output)*
Deskripsi	Berisi data penyakit digunakan pada pengolahan data penyakit, dan konsultasi
Struktur Data	kd_penyakit+nm_penyakit+definisi + solusi pengobatan
KodePenyakit NamaPenyakit definisi Solusi Pengobatan	[a..z | A..Z | 0..9] {4) [a..z | A..Z | 0..9] {10} [a..z | A..Z | 0..9] {50} [a..z | A..Z | 0..9]
Nama	**Data gejala**
Where used / how used	Proses 2.2.1 Tambah gejala (*Input*), Proses 2.2.2 Ubah gejala (*Input*), Proses 2.2.3 Cari gejala (*Input*), Proses 4.3 Informasi Penyakit Selengkapnya (*output)*

Deskripsi	Berisi data gejala digunakan pada pengolahan data gejala, informasi penyakit.
Struktur Data	kd_gejala +nm_gejala.
KodeGejala NamaGejala	[a..z | A..Z | 0..9] {4) [a..z | A..Z | 0..9] {20}
Nama Aliran Data	**Proses informasi penyakit**
Digunakan pada	Proses 4.0 informasi penyakit
Deskripsi	Berisi data informasi penyakit beserta gejala, definisi dan solusi dari penyakit yang dipilih
Struktur Data	Id_gejala+id_penyakit
Nama_Gejala	[A-Z|a-z|0-9| _ |'|-|] {9}
Nama_penyakit	[A-Z|a-z|0-9| _ |'|-|] {9}
Definisi_penyakit	[A-Z|a-z|0-9| _ |'|-|] {50}
Solusi	[a..z | A..Z | 0..9]

3.2 Perancangan Sistem

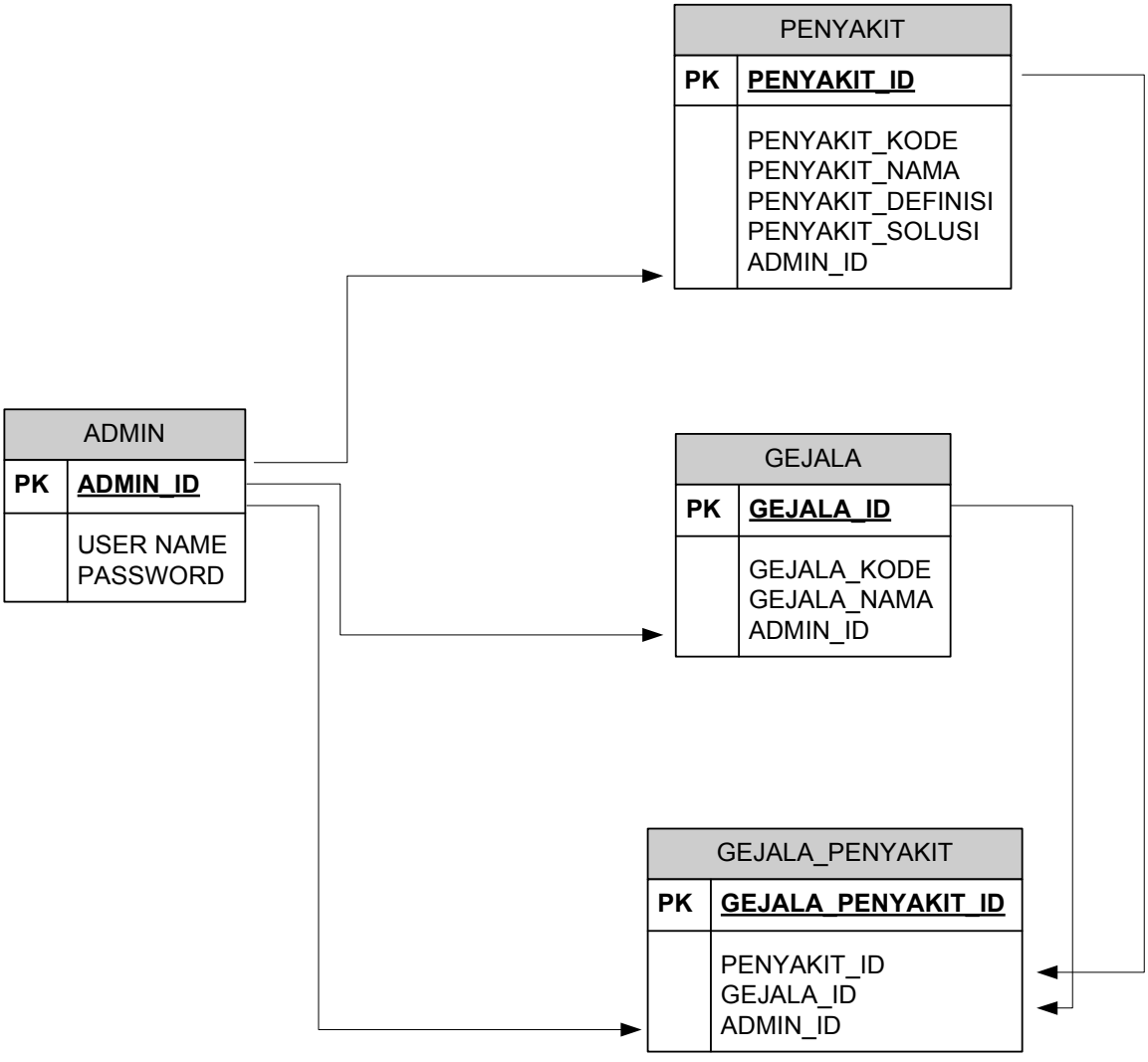
Perancangan untuk membuat aplikasi informasi jenis penyakit ginjal bertujuan untuk menerapkan solusi pemecahan masalah yang telah diajukan pada analisis sistem.

3.2.1 Perancangan Data

Perancangan data terdiri dari Tabel Relasi dan struktur tabel yang terdapat pada ERD dari untuk Menampilkan informasi Jenis Penyakit ginjal Berbasis Web.

3.2.1.1 Tabel Relasi

Tabel Relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Perancangan tabel relasi dalam membangun sebuah Perangkat Lunak untuk Menampilkan informasi Jenis Penyakit ginjal Berbasis Web adalah sebagai berikut :



Gambar 3.8 Tabel Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari sebuah aliran data dalam sebuah sistem. Berikut merupakan struktur dari beberapa tabel sistem yang akan dibangun.

1. Tabel Admin

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data admin untuk aplikasi menampilkan informasi jenis penyakit ginjal berbasis web.

Tabel 3.5 Tabel Admin

No	*Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_*Admin*	*Varchar*	9	*Primary key,* Autoincrement
2	User_name	*Varchar*	30	-
4	*Password*	*Varchar*	9	-

2. Tabel User

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data user yang telah melakukan konsultasi pada perangkat lunak untuk menampilkan informasi jenis penyakit ginjal berbasis web.

Tabel 3.6 Tabel *User*

No	*Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_*User*	*Varchar*	9	*Primary key,* Autoincrement
2	Nama_Lengkap	*Varchar*	30	-
3	e-mail	*Varchar*	9	
4	*Password*	*Varchar*	9	-
5	*Confirm Password*	*Varchar*	9	-
6	Jenis_Kelamin	*Enum*	-	-
7	Alamat	*Varchar*	50	-
8	usia	*numerik*	2	-
9	Pekerjaan	*Varchar*	30	-

3. Tabel Gejala

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data Jenis Penyakit ginjal, dan mengambil sebagai landasan pertanyaan untuk user.

Tabel 3.8 Tabel Gejala

No	*Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Gejala_id	*Int*	10	*Primary Key* Autoincrement
2	Gejala_ Kode	*Varchar*	30	
3	Gejala_ Nama	*text*		-

4. Tabel Gejala_Penyakit

Tabel ini untuk menghubungkan tabel gejala dan tabel penyakit berupa aturan atau rule pada proses untuk menampilkan informasi penyakit ginjal berbasis web.

Tabel 3.9 Tabel Gejala_Penyakit

No	*Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Gejala_penyakit_id	*Int*	10	*Primary Key* Autoincrement
2	Penyakit_id	*Smallint*	5	*Foreign Key*
3	Gejala_id	*Smallint*	5	*Foreign Key*

5. Tabel Jenis_Penyakit

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data penyakit ginjal.

Tabel 3.10 Tabel Jenis_Penyakit

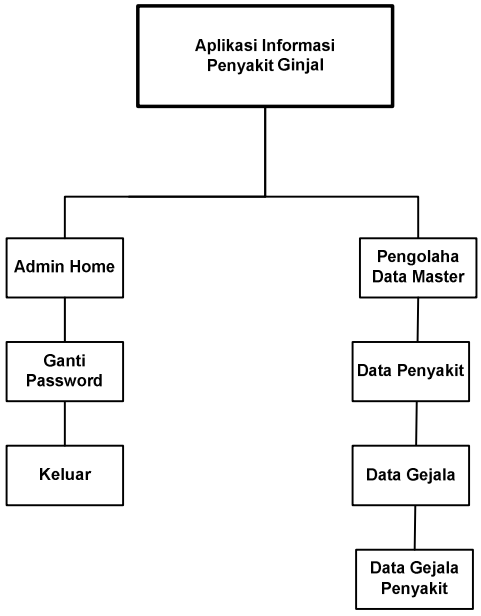
No	*Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Penyakit_id	*Int*	10	*Primary Key* Autoincrement
2	Penyakit_ Kode	*Varchar*	30	-
3	Penyakit_Nama	*Varchar*	30	-
4	Penyakit_Definisi	*Text*	-	-
5	Penyakit_Solusi	*Text*	-	-

3.2.2 Perancangan Struktur menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan user didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing user. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu User dalam aplikasi informasi penyakit ginjal Berbasis Web.

1. **Struktur Menu Admin**

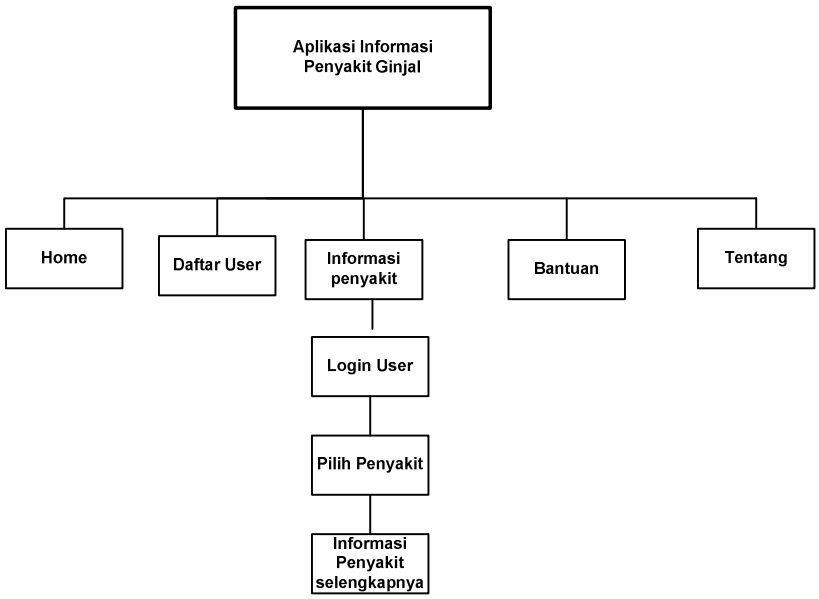
Struktur menu user ditujukan bagi admin yang akan melakukan pengolahan data master ataupun melakukan pengolahan informasi. Admin masuk ke form Admin untuk dapat mengakses halaman admin harus login tterlebih dahulu, setelah login dapat melakukan pengolahan data master dan pengolahan data informasi.



Gambar 3.9 Struktur Menu Admin Aplikasi Informasi Penyakit ginjal.

2. Struktur Menu User

Struktur menu user ditujukan bagi user yang akan melakukan konsultasi. User masuk ke daftar untuk melakukan daftar user kemudian informasi penyakit, setelah login dapat melihat informasi penyakit. User dapat mengakses menu home, informasi penyakit, bantuan, dan tentang.

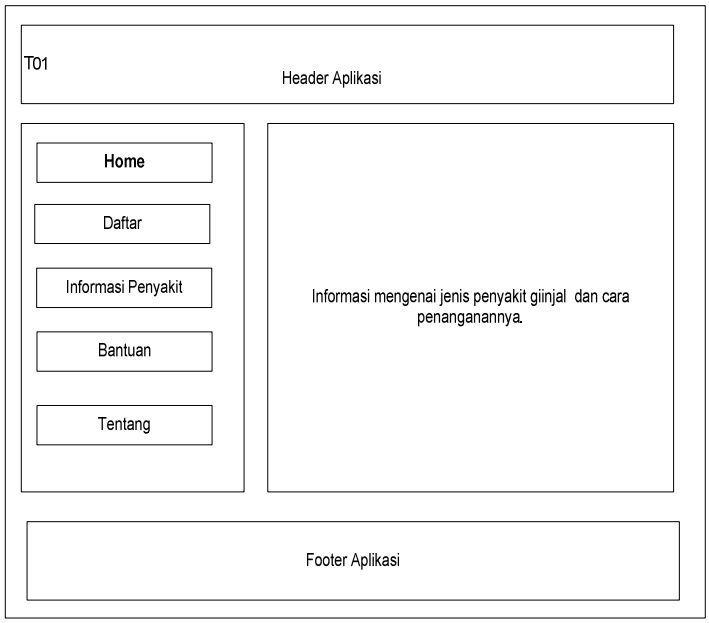


Gambar 3.10 Struktur Menu User.

3.2.3 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi serta akan memudahkan pembuatan aplikasi yang *user friendly*.

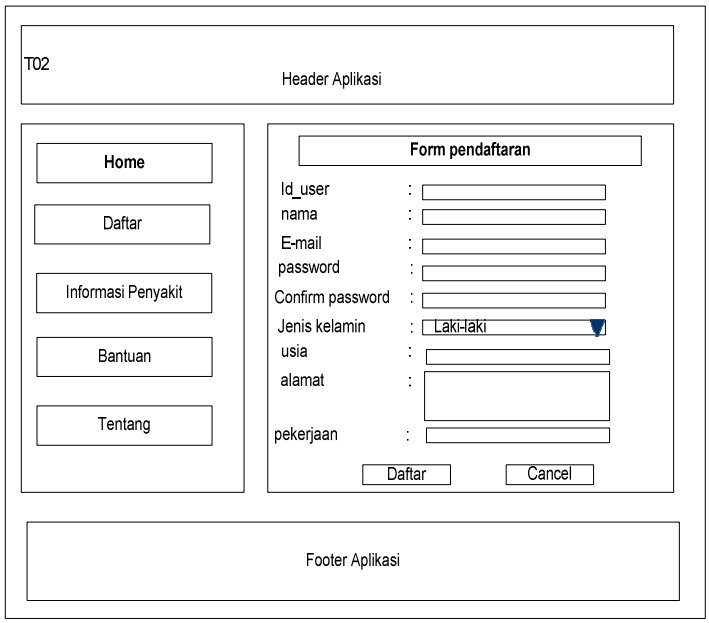
Rancangan untuk aplikasi informasi penyakit ginjal yang akan dibuat sebagai berikut :



Keterangan :

- Klik Home menuju T01
- Klik T02 pendaftaran
- Klik T03 Penyajian Informasi
- Klik Bantuan menuju T04
- Klik Tentang menuju T05

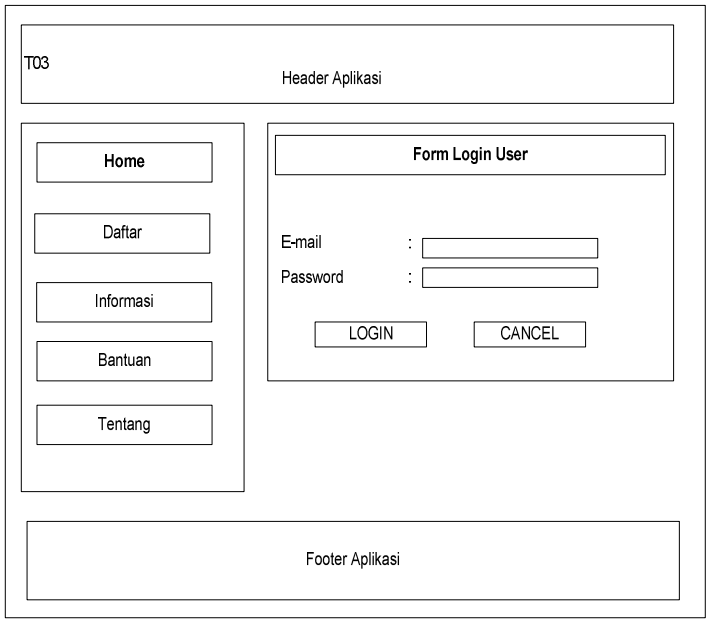
Gambar 3.11 Tampilan Menu utama



Keterangan :

- Form Daftar merupakan tampilan untuk melakukan pendaftaran sebelum bisa melihat seputar informasi penyakit ginjal.

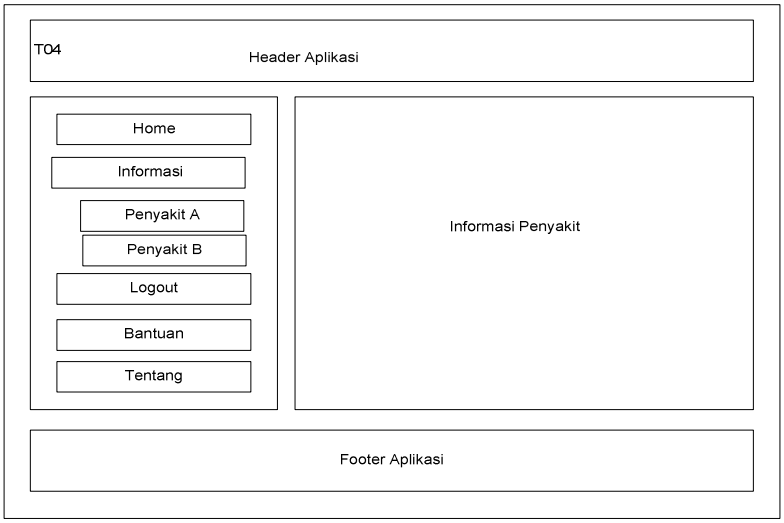
Gambar 3.12 Tampilan untuk Form Daftar User



Keterangan :

- Jika berhasil login akan menilih jenis informasi penyakit

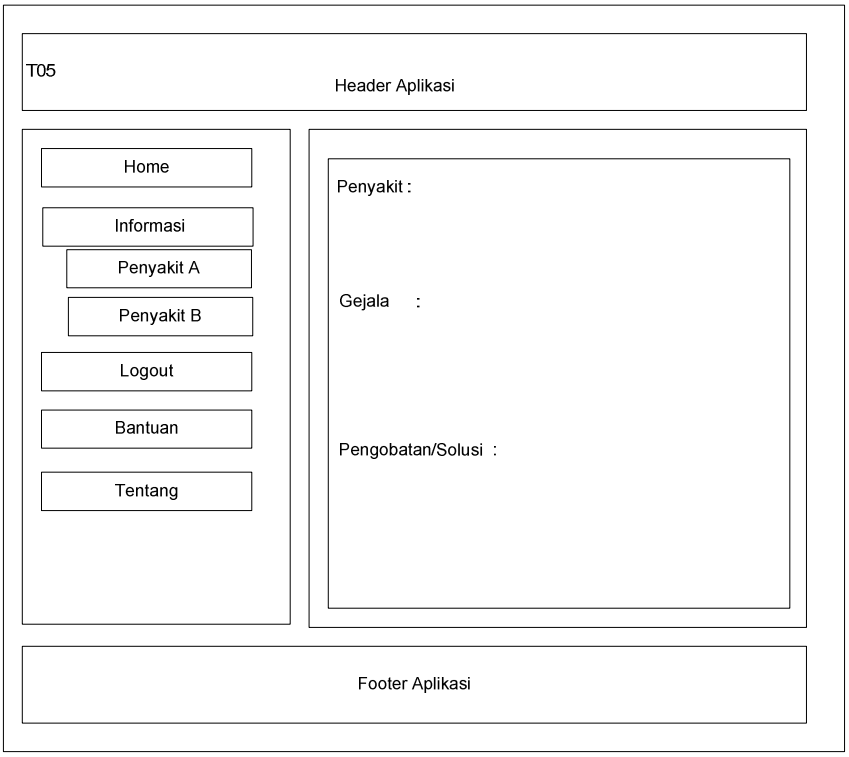
Gambar 3.13 Tampilan Login User



Keterangan :

Muncul menu untuk memilih jenis penyakit penyakit

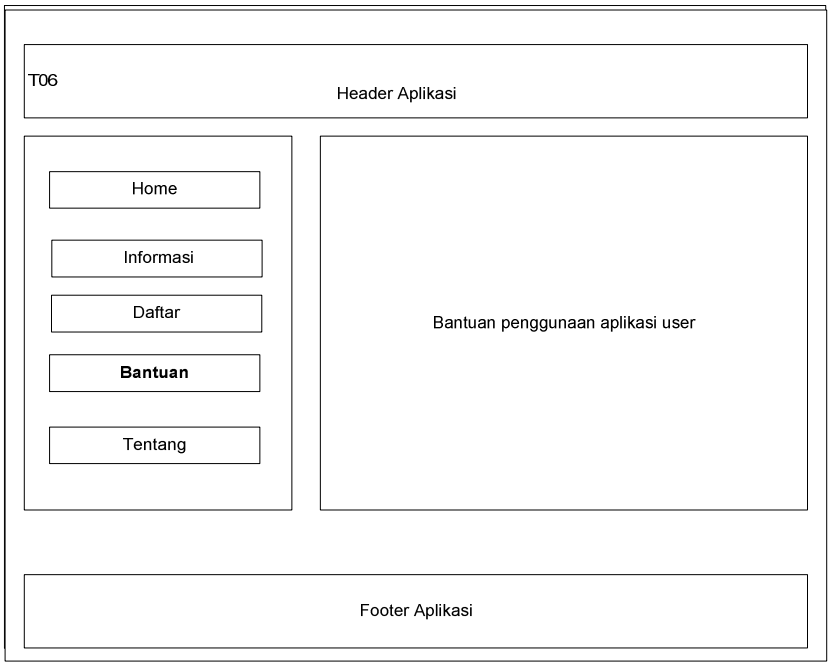
Gambar 3.14 Tampilan menu informasi



Keterangan :

Form ini merupakan form informasi selengkapnya tentang penyakit yang dipilih

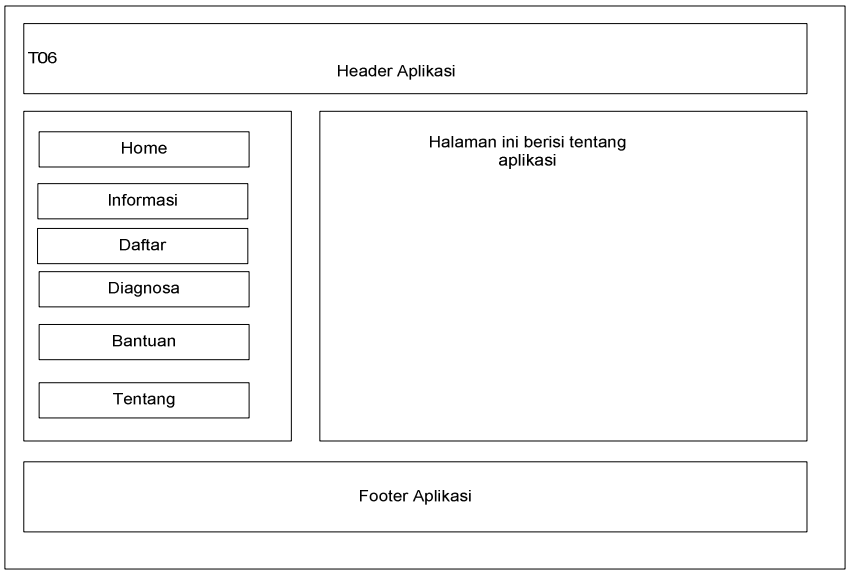
Gambar 3.15 Tampilan informasi penyakit



Keterangan :

Di tampilan ini merupakan panduan untuk menjalankan aplikasi.

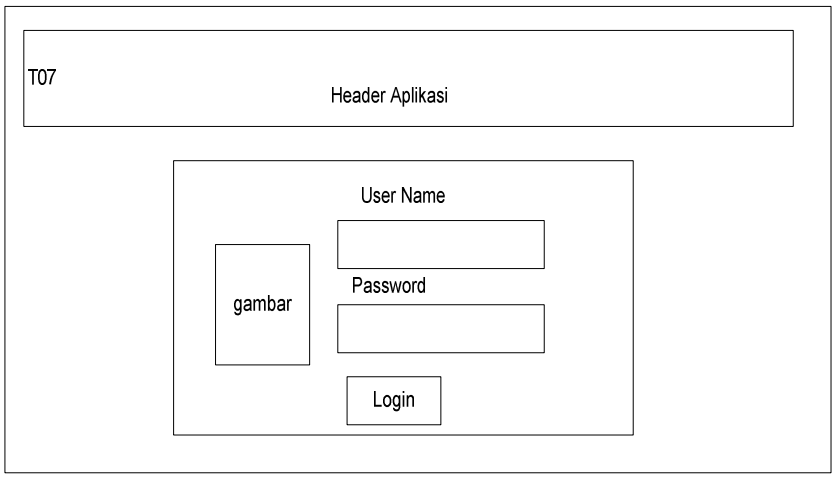
Gambar 3.16 Tampilan Bantuan pada tampilan menu utama



Keterangan :

Ini merupakan tampilan tentang aplikasi.

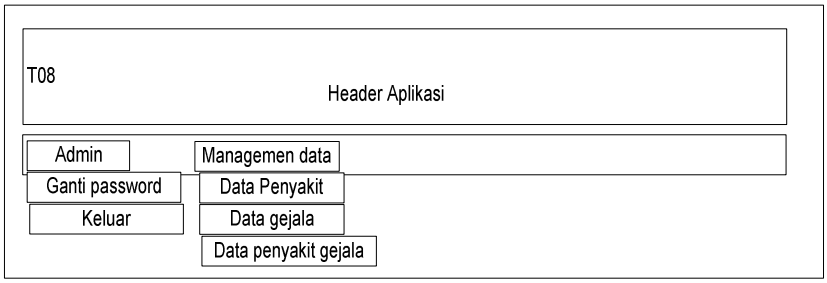
Gambar 3.17 Tampilan tentang



Keterangan :

Ini merupakan tampilan Login admin.

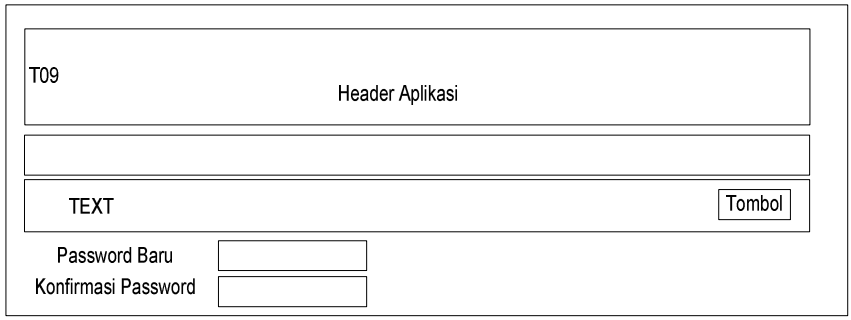
Gambar 3.18 Tampilan login admin



Keterangan :

Ini merupakan tampilan Home admin

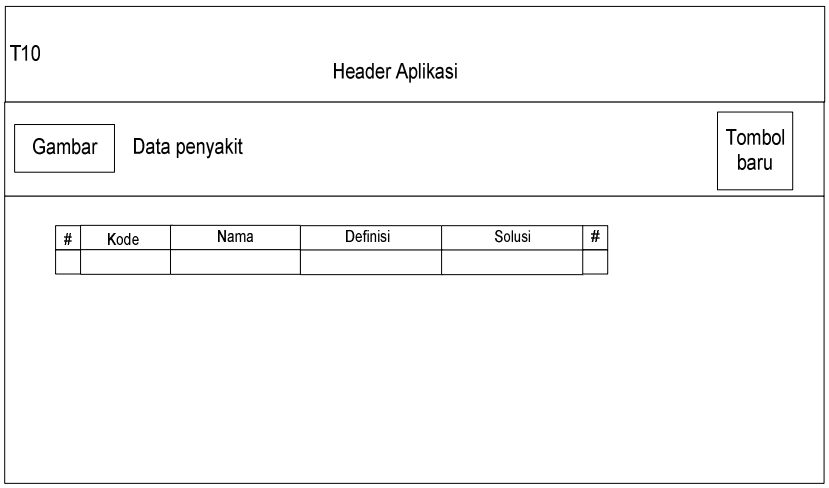
Gambar 3.19 Tampilan home admin



Keterangan :

Ini merupakan tampilan ganti password admin

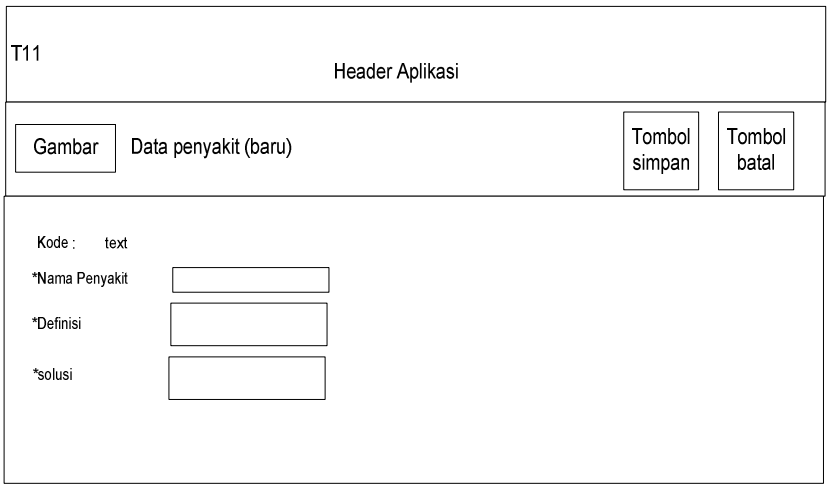
Gambar 3.20 Tampilan ganti password



Keterangan :

Ini merupakan tampilan data penyakit.

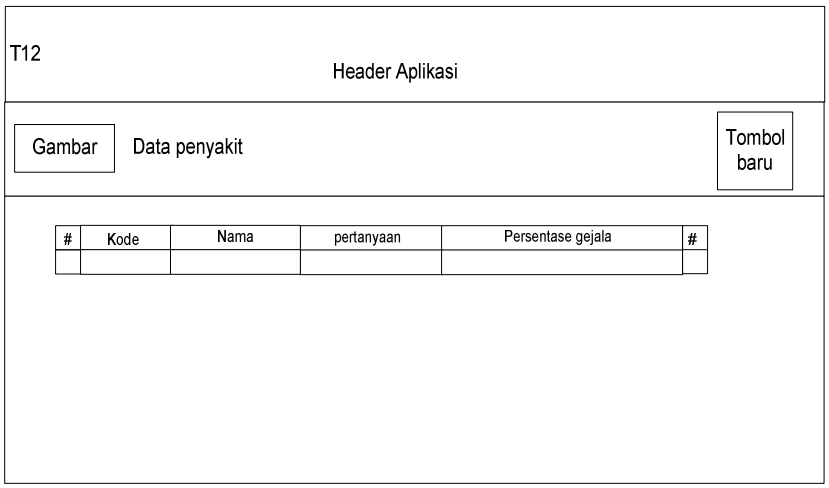
Gambar 3.21 Tampilan pengolahan data penyakit



Keterangan :

Ini merupakan tampilan tambah data penyakit.

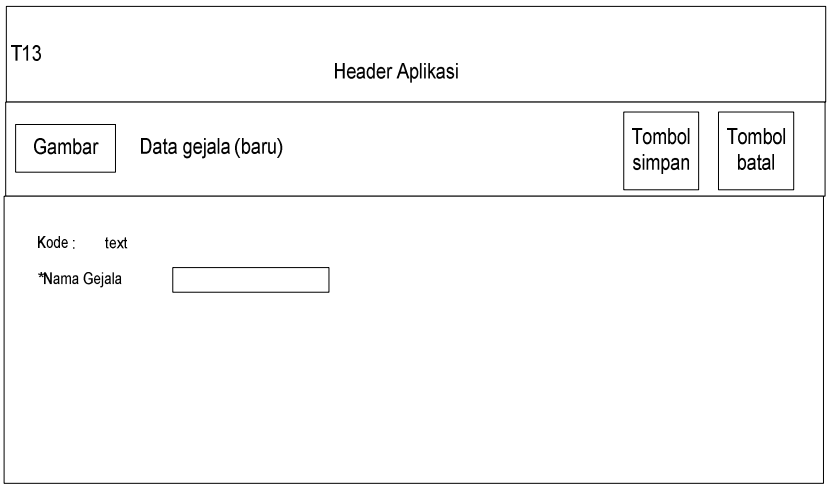
Gambar 3.22 Tampilan tambah data penyakit



Keterangan :

Ini merupakan tampilan data gejala.

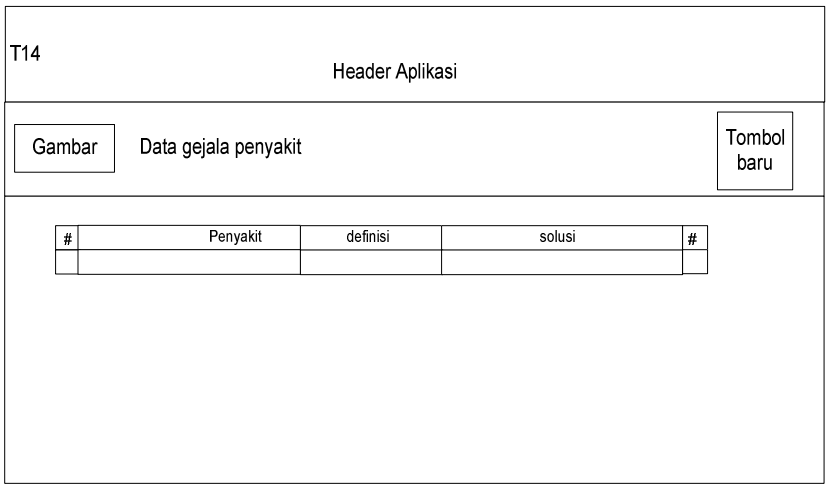
Gambar 3.23 Tampilan pengolahan data gejala



Keterangan :

Ini merupakan tampilan tambah data gejala.

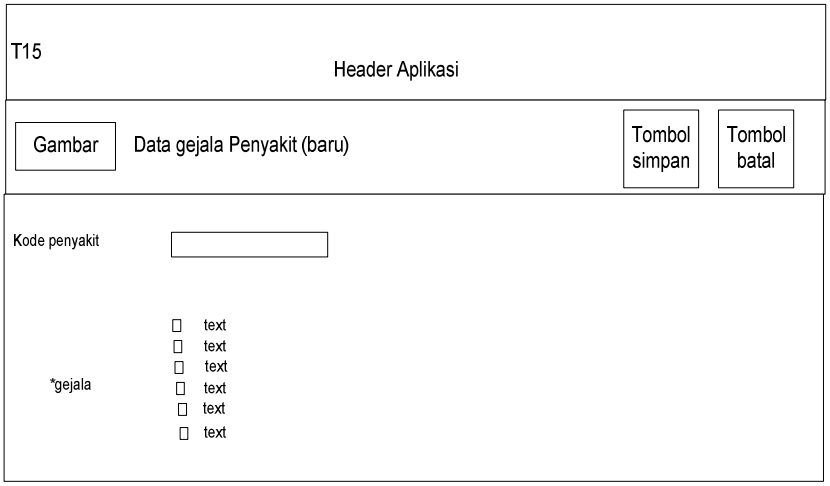
Gambar 3.24 Tampilan pengolahan data tambah gejala



Keterangan :

Ini merupakan tampilan data gejala.

Gambar 3.25 Tampilan pengolahan data gejala penyakit



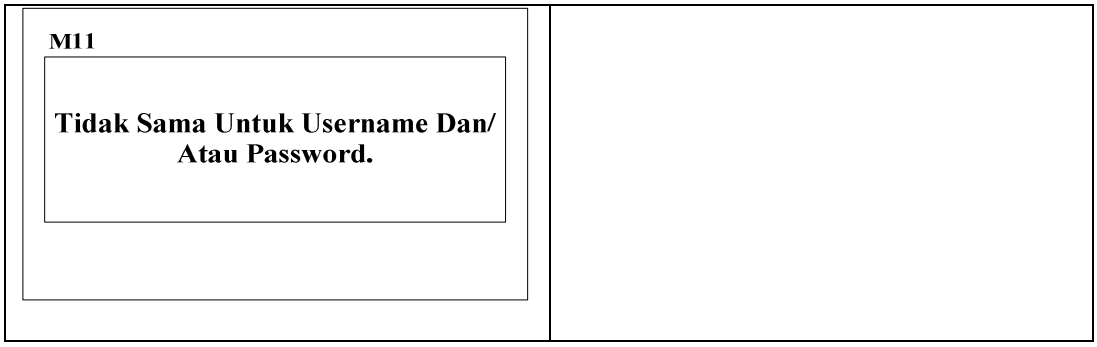
Keterangan :

Ini merupakan tampilan tambah data gejala.

Gambar 3.26 Tampilan pengolahan data tambah gejala penyakit

3.2.4 Perancangan Pesan

M01 Field ini harus diisi Hanya hurup	M02 Field ini harus diisi Invalid Alamat Email
M03 Field Ini harus diisi Diantara 6 dan 11 karakter diperbolehkan	M04 Field ini harus di isi
M05 Field ini harus di isi	M06 Field ini harus di isi Hanya angka
M07 Field ini harus di isi Diantara 6 dan 300 karakter diperbolehkan	M08 Field ini harus di isi Hanya Huruf
M09 E-mail atau password salah	M10 Anda yakin mau menghapus data ini ?

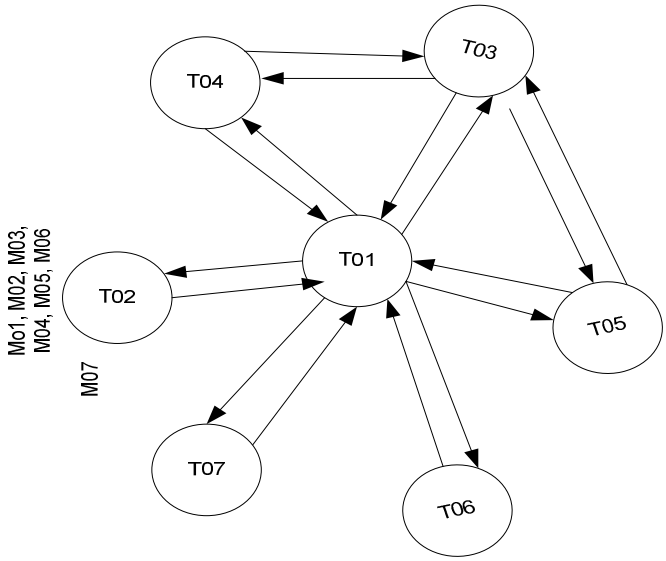


Gambar 3. 27 Perancangan Pesan

3.2.5 Jaringan Semantik

Jaringan semantik merupakan alat efektif untuk merepresentasikan pemetaan data yang bertujuan mencegah terjadinya duplikasi data.

Jaringan semantik user



Gambar 3. 27 Jaringan Semantik User

Keterangan :

T01 : Tampilan Menu Utama

T02 : Daftar User

T03 : Informasi/ login user

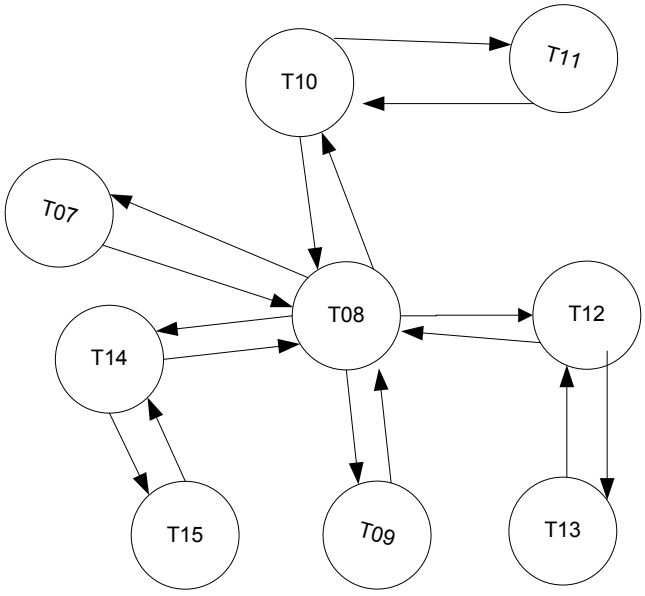
T04 : Tampilan menu pilihan penyakit

T05 : Tampilan informasi penyakit

T06 : Tampilan Bantuan

T07 : Tampilan tentang

Jaringan Semantik admin



Gambar 3. 28 Jaringan Semantik User

Keterangan :

T07 : Tampilan login admin

T08 : Tampilan home admin

T09 : Tampilan ganti password

T10 : Tampilan Pengolahan data penyakit

T11 : Tampilan pengolahan data tambah penyakit

T12 : Tampilan pengolahan data gejala

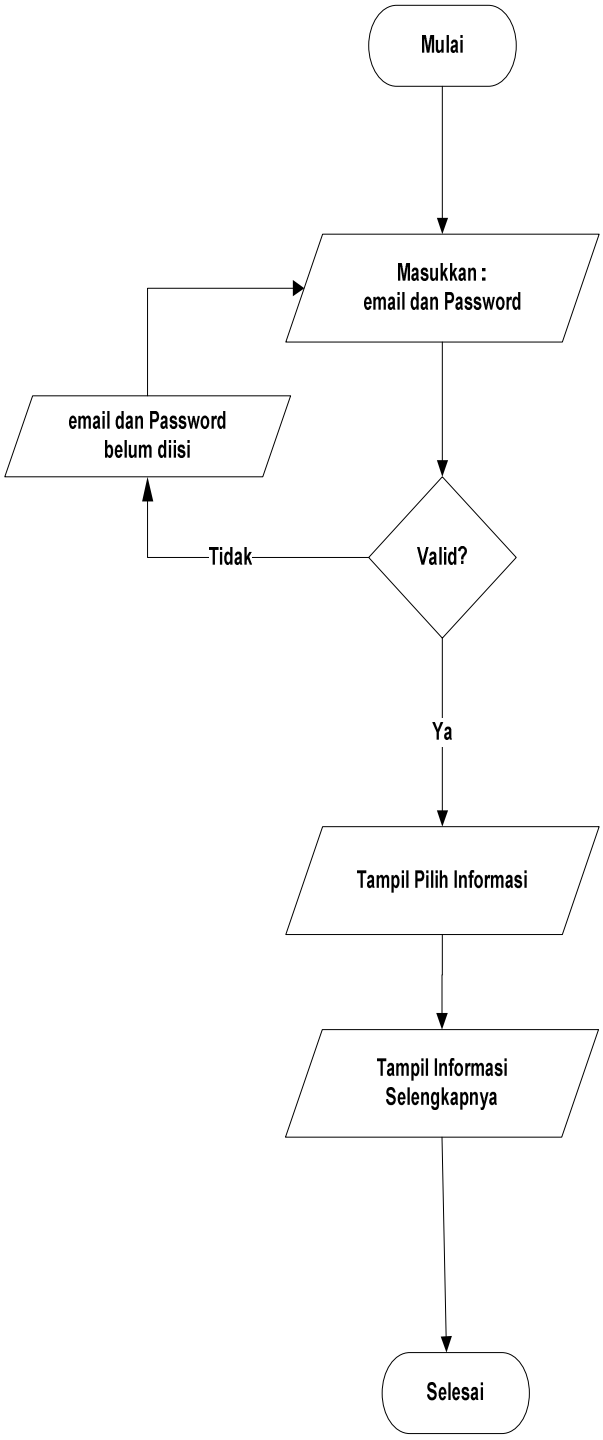
T13 : Tampilan pengolahan data tambah gejala

T14 : Tampilan pengolahan data gejala penyakit

T15 : Tampilan pengolahan data tambah gejala penyakit

3.2.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural digambarkan dalam bentuk *flow chart*. Merupakan perancangan program bagaimana sebuah apliksi ini dijalankan. *Flowchart* merupakan suatu cara untuk menunjukkan alir (*flow*) didalam program atau prosedur sistem secara logika.



Gambar 3.29 Prosedur Lihat Informasi Penyakit