DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 4
1.5.2 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Tinjauan Instansi 8
2.1.1 Sejarah Badan Kepegawaian Negara 8
2.1.2 Kedudukan ,Tugas, Fungsi Dan Kewenangan Badan Kepegawaian Negara 10
2.1.3 Struktur Organisasi KANREG III 13
2.1.4 Kedudukan, Tugas Pokok dan Fungsi Sub Kepegawaian KANREG III BKN 14
2.1.5 Tata Kerja Kanreg III BKN 19

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.2.1 Definisi Sistem Informasi 21
2.2.2 Komponen Sistem Informasi 21
2.2.3 Data 24
2.2.4 Model Proses Rekayasa perangkat Lunak 24
2.2.5 Model Analisis Terstruktur 27
2.2.5.1 Pemodelan Data 27
2.2.5.2 Pemodelan Fungsional dan Aliran Informasi 29
2.2.5.2 Kamus Data 31
2.2.6 Borland Delphi 31
2.2.7 MySQL 4.1 32
2.2.8 Konsep Dasar *Client/Server* 35
2.2.8.1 Pengertian LAN (*Local Area Network*) 36
2.2.8.2 Topologi Jaringan 36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38
3.1 Analisis Sistem 38
3.2 Analisis Masalah 38
3.3 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 39
3.3.1. Prosedur Pengangkatan Calon Negeri Sipil 40
3.3.2. Prosedur Pengusulan Kenaikan Pangkat Reguler 42
3.3.3. Prosedur Pemberian Kenaikan Gaji Berkala 45
3.3.4. Prosedur Penambahan Jumlah Keluarga Anak/istri 47
3.3.5. Prosedur Pengusulan Pensiun 49
3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 51
3.4.1. Analisis Jaringan 51
3.4.2. Analisis Perangkat Keras 52
3.4.3. Analisis Perangkat Lunak 53
3.4.4. Analisis Pengguna 54
3.4.5. Analisis Kode 54
3.5 Analisis Basis Data 56
3.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 57

3.6.1 Diagram Konteks 57
3.6.2 Data Flow Diagram 58
3.7 Spesifikasi Proses 88
3.8 Kamus Data 103
3.9 Perancangan Sistem 106
3.10 Perancangan Data 106
3.11 Struktur Tabel 108
3.12 Perancangan Kode 110
3.13 Perancangan Struktur Menu 116
3.14 Perancangan Antarmuka (*Interface*) 117
3.12.1 Perancangan Tampilan 117
3.12.2 Perancangan Pesan 154
3.15 Jaringan Semantik 160
3.16 Perancangan Prosedural 160
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 169
4.1 Implementasi 169
4.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras 169
4.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak 170
4.1.3. Implementasi Basis Data 170
4.1.4. Implementasi Antarmuka 175
4.1.5. Tampilan Aplikasi 177
4.2 Pengujian Alpha 211
4.2.1. Rencana Pengujian 211
4.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 213
4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 232
4.4 Pengujian Beta 233
4.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 238
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 239
5.1. Kesimpulan 239
5.2. Saran 240
DAFTAR PUSTAKA 241