BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses-proses dan pelaku proses dalam sistem yang kini sedang dijalankan di Dinas Pendidikan Tasikmalaya atau disdik terutama proses pengelolaan informasi kependidikan oleh administrator atau bagian perencanaan. Analisis sistem berjalan diperlukan untuk mengevaluasi kelebihan dan kelemahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan sehingga pengembang sistem dapat menentukan kebutuhan sistem yang akan dirancang.

4.1.1. Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan metode analisis yang digunakan dalam perancangan ini, maka pertama-tama akan dilakukan penentuan kebutuhan sistem yang akan dirancang. Proses penentuan kebutuhan ini diawali dengan cara menganalisis sistem yang sedang berjalan, yang kemudian dievaluasi sehingga ditemukan kebutuhan sistem yang akan dirancang. Adapun hasil dari analisis prosedur sistem informasi kependidikan adalah sebagai berikut :

1. Bagian Perencanaan Dinas Pendidikan Tasikmalaya (sub perencanaan evaluasi dan pelaporan) mengupdate berita acara terbaru tentang kependidikan, jadwal acara dinas pendidikan, dan informasi tentang dinas dengan bentuk dokumen yang nantinya informasi tersebut akan desebarkan secara langsung kepada instansi pendidikan seluruh Tasikmalaya (SD/MI, SMP, SMK/SMA, dan lain-lain)
2. Sub perencanaan evaluasi dan pelaporan pendidikan mengantarkan informasi dalam bentuk dokumen langsung kesetiap instansi di Tasikmalaya tentang informasi kependidikan.

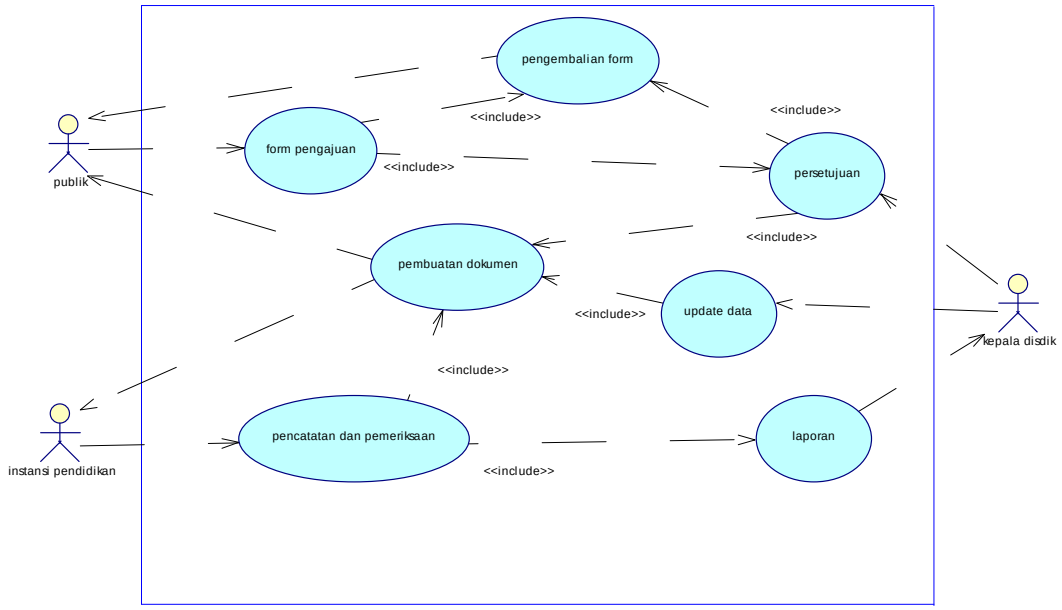
3. Apabila ada pihak sekolah yang belum menerima dokumen informasi kependidikan maka pihak sekolah harus melapor ke dinas pendidikan.
4. Sub perencanaan evaluasi dan pelaporan akan membuat dokumen informasi tersebut bagi yang telah lapor belum menerima dan mengirimkanya lagi secara langsung atau bila pelapor masih mennggu akan dikasih dokumen secara langsung.
5. Sub perencanaan evaluasi dan pelaporan mencatat dalam buku laporan tentang sekolah-sekolah yang sudah menerima dokumen dari dinas pendidikan dan catatan laporan akan diberikan kepada Kepala Dinas Pendidikan Tasikmalaya.
6. Untuk pihak luar atau publik atau masyarakat yang memerlukan informasi tentang kependidikan dan informasi tentang dinas pendidikan diharuskan dengan datang langsung ke dinas pendidikan.
7. Pihak publik memberikan informasi apa yang yang diperlukan kepada sub perencanaan evaluasi dan pelaporan.
8. Pihak publik wajib mengisi *form* pengajuan dokumen informasi yang berisikan identitas diri dan informasi kependidikan yang mau diajukan dan alasan permintaan dokumen informasi tersebut
9. Bagian Perencanaan Disdik Tasikmalaya memerika kelengkapan *form* yang telah diisi oleh pengaju, bila tidak lengkap maka akan dikembalikan lagi kepada pengaju dan bila memenuhi syarat maka akan langsung diberikan kepada Kepala Disdik Tasik.
10. Kepala Disdik menerima *form* yang kemudian menyaring informasi yang boleh diberikan kepada pihak publik dan yang tidak boleh untuk pihak publik kemudian menyerahkan hasil persetujuan kepada Bagian Perenacanaan.

11. Bila tidak mendapat persetujuan maka akan diberitahukan kepada pihak pengaju dokumen informasi kependidikan tersebut dengan mengembalikan *form* pengajuan dokumen informasi kependidikan.
12. Bila disetujui maka bagian perencanaan mencetak informasi tentang kependidikan dan tentang dinas pendidikan berupa informasi dalam bentuk dokumen.
13. Bagian perencanaa atau sub perencanaan evaluasi dan pelaporan pendidikan memberikan dokumen informasi tersebut kepada publik yang membutuhkan informasi tersebut.

4.1.2. Gambaran Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

4.1.2.1. Use Case Diagram

Berikut ini adalah diagram *use cas*e yang sedang berjalan yang menggambarkan proses sistem informasi dinas pendidikan Tasikmalaya



Gambar 4.1. *Use Case Diagram* sistem informasi dinas pendidikan Tasikmalaya

Aktor : publik.

Skenario : *form* pengajuan

Publik	Sistem
Pihak publik datang langsung ke dinas pendidikan bagian perencanaan untuk pengajuan dokumen (profil, jadwal kegiatan, berita dinas, daftar sekolah, guru, atau Nem *passing grade*)	
	Memberikan *form* pengajuan dokumen untuk diisi oleh pihak publik
Menerima *form* pengajuan dokumen untuk diisi sesuai data yang diminta oleh sistem	
	Memeriksa kelengkapan *form*, apabila

	tidak lengkap maka akan dikembalikan kepada pengaju, jika lengkap maka akan masuk proses persetujuan

Aktor : kepala disdik

Skenario : persetujuan

Kepala disdik	Sistem
Kepala disdik menerima *form* pengajuan dokumen yang telah diisi dengan lengkap.	
	Sistem memeriksa pengajuan dokumen yang diminta, jika setuju maka akan dibuatkan dokumen yang diminta oleh bagian perencanaan, bila tidak disetujui makan akan diberikan lagi kebagian perencanaan untuk dikembalikan lagi *form* kepada pengaju

Aktor : kepala disdik

Skenario : pengembalian form

Kepala disdik	Sistem
Kepala disdik akan mengembalikan *form* jika tidak menyetujui pengajuan dokumen oleh pihak publik	
	Mengembalikan *form* pengajuan dokumen kepada bagian perencanaan

	untuk dikembalikan kepada pihak publik yang bersangkutan
	Jika sebelumnya data *form* tidak diisi dengan lengkap oleh pengaju maka akan dikembalikan lagi kepada pengaju agar diisi dengan lengkap

Aktor : kepala disdik

Skenario : pembuatan dokumen

Kepala disdik	Sistem
Menerima *form* pengajuan dan menyetujuinya (pihak publik)	
	Menerima persetujuan untuk dibuatkan atau mencetak dokumen informasi yang diminta oleh pengaju (pihak publik)
Menyerahkan dokumen yang sudah dicetak kebagian perencanaan untuk diberikan lagi kepada pengaju (pihak publik)	
Membuat dokumen (profil, jadwal kegiatan, berita dinas, daftar sekolah, guru, atau Nem *passing grade*) dari data informasi dinas terbaru atau setelah menerima *update* data terbaru	

dari pemerintah pusat (pihak instansi pendidikan)	
	Membuat dokumen dari *update* data terbaru dalam bentuk cetak dokumen
Menyerahkan dokumen terbaru yang sudah dicetak untuk diberikan kepada instansi pendidikan terkait yang membutuhkan	

Aktor : Kepala Disdik

Skenario : *update* data

Kepala Disdik	Sistem
Menerima data terbaru tentang informasi dinas pendidikan (profil, jadwal kegiatan, berita dinas, daftar sekolah, guru, atau Nem *passing grade*) dari pemerintah pusat	
	Sistem akan mengganti data informasi dinas yang lama dengan yang baru dan kemudian masuk proses pembuatan dokumen informasi dinas pendidikan

Aktor : Instansi pendidikan

Skenario : pencatatan dan pemeriksaan

Instansi pendidikan	Sistem
Menerima dokumen (profil, jadwal kegiatan, berita dinas, daftar sekolah, guru, atau Nem *passing grade*) informasi dinas terbaru dari Dinas pendidikan	
	Memeriksa apabila ada dokumen yang rusak atau tidak lengkap kemudian melaporkannya kepada dinas pendidikan
Melaporkan jika ada kerusakan atau ketidak lengkapan dokumen yang diterima	
	Apabila ada kerusakan atau ketidak lengkapan dokumen maka sistem akan mencetak ulang dokumen oleh bagian perencanaan untuk diberikan kepada pelapor (instansi pendidikan)
Menerima dokumen informasi dinas terbaru setelah melapor kerusakan atau ketidaklengkapan dokumen yang diterima	

	Bagian perencanaan mencatat kemudian mengirimkan laporan data telah menerima dokumen dengan lengkap atau belum lengkap oleh pihak instansi pendidikan atau belum menerima kepada kepala dinas

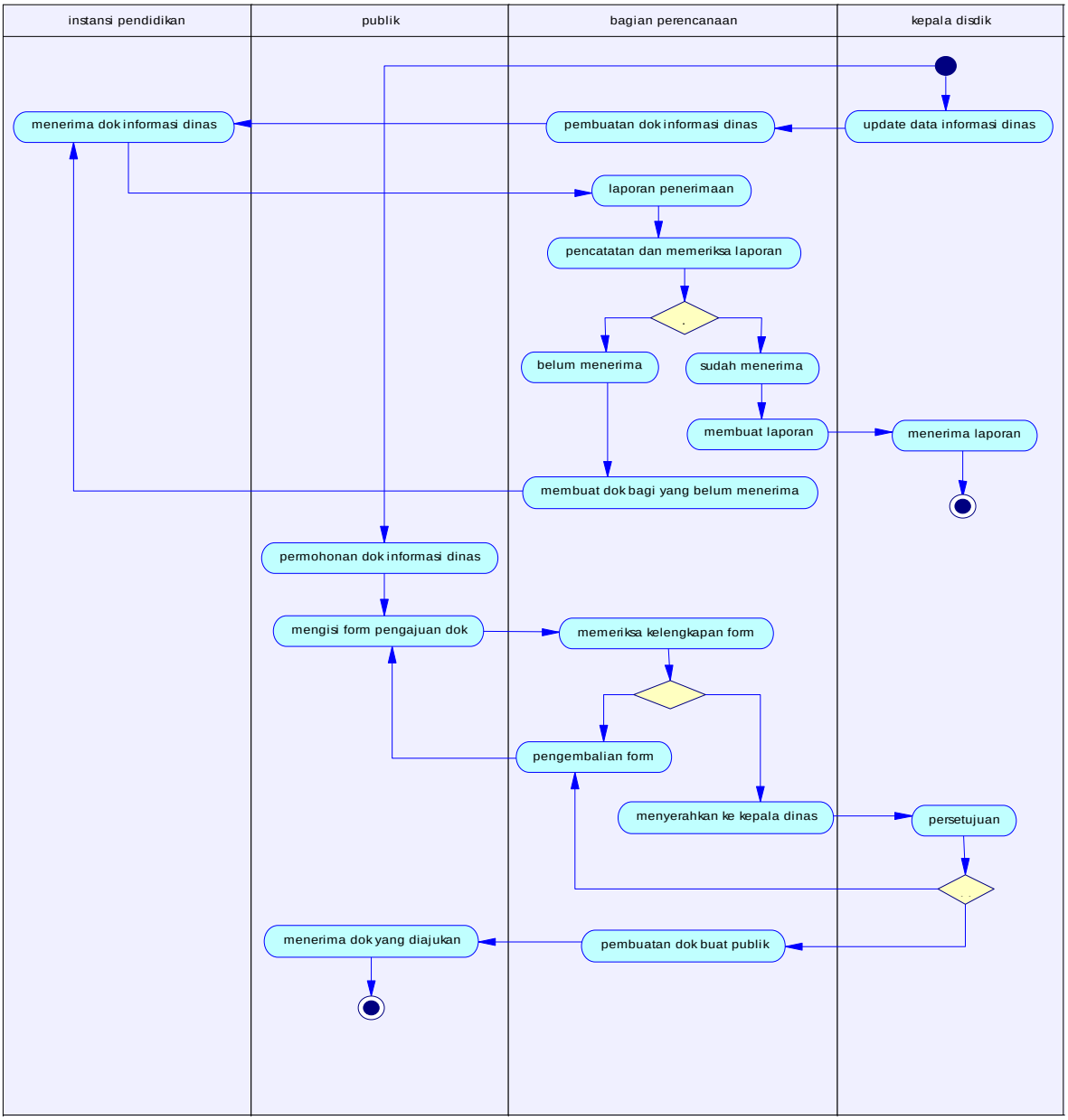
Aktor : kepala disdik

Skenario : laporan

Publik	Sistem
Menerima laporan hasil proses pencatatan dan pemeriksaan laporan penerimaan dokumen informasi dinas oleh pihak instansi pendidikan dari bagian perencanaan	
	Memeriksa data laporan kemudian disimpan sebagai arsip

4.1.2.2. Activity Diagram

Berikut ini adalah diagram *acitivity* yang sedang berjalan yang menggambarkan sistem informasi dinas pendidikan Tasikmalaya



Gambar 4.2. *Activity Diagram* sistem informasi dinas pendidikan Tasikmalaya

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Setelah mengamati dan meneliti sistem dinas pendidikan dalam penyebaran informasi kependidikan (profil, jadwal kegiatan, berita dinas, daftar sekolah, guru, atau Nem *passing grade*), diambil kesimpulan bahwa sistem pada Disdik Tasik masih menggunakan cara manual dengan tidak adanya komputerisasi dan pencatatan masih

manual, sehingga masih banyak terdapat keterbatasan dalam sistem, diantaranya adalah :

1. Prosedur penyebaran informasi kependidikan kepada instansi terkait belum efektif dan memakan waktu yang lama bagi kedua belah pihak
2. Proses pengajuan dokumen informasi tidak efektif dan memakan waktu yang lama bagi instansi pendidikan atau publik
3. Semua proses dilakukan manual tanpa adanya komputerisasi atau otomatisasi.
4. Prosedur penyebaran, pengajuan, dan permintaan informasi kependidikan masih bersifat *offline*
5. Tidak adanya fasilitas bagi *user* berinteraksi secara aktif
6. Tidak ada fasilitas pelayanan *online*

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ditujukan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang dikembangkan atau sistem baru kepada pemakai (*user*), pihak instansi dan semua pemakai yang berkepentingan.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem memiliki dua tujuan utama, yaitu:

1. Untuk memenuhi kebutuhan sistem yang dibutuhkan
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada *programmer.*

Tujuan kedua lebih condong pada perancangan sistem yang terinci, yakni pembuatan rancangan bangun yang jelas dan lengkap untuk digunakan dalam pembuatan program aplikasi.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai (*user*) mengenai sistem informasi yang baru, perancangan sistem secara umum juga sudah dapat mengenai komponen sistem informasi yang akan di desain. Penentuan persyaratan sistem dilakukan agar arah perancangan sistem dapat terarah pada sasaran, oleh sebab itu sistem yang dirancang harus memenuhi batasan sistem dimana perancangan sistem ini merupakan kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun. Implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk. Pada tahap perancangan sistem informasi di rancang dengan tujuan sebagai alat komunikasi antara pemakai (*user*) dengan pembuat program guna mendapatkan sistem aplikasi yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

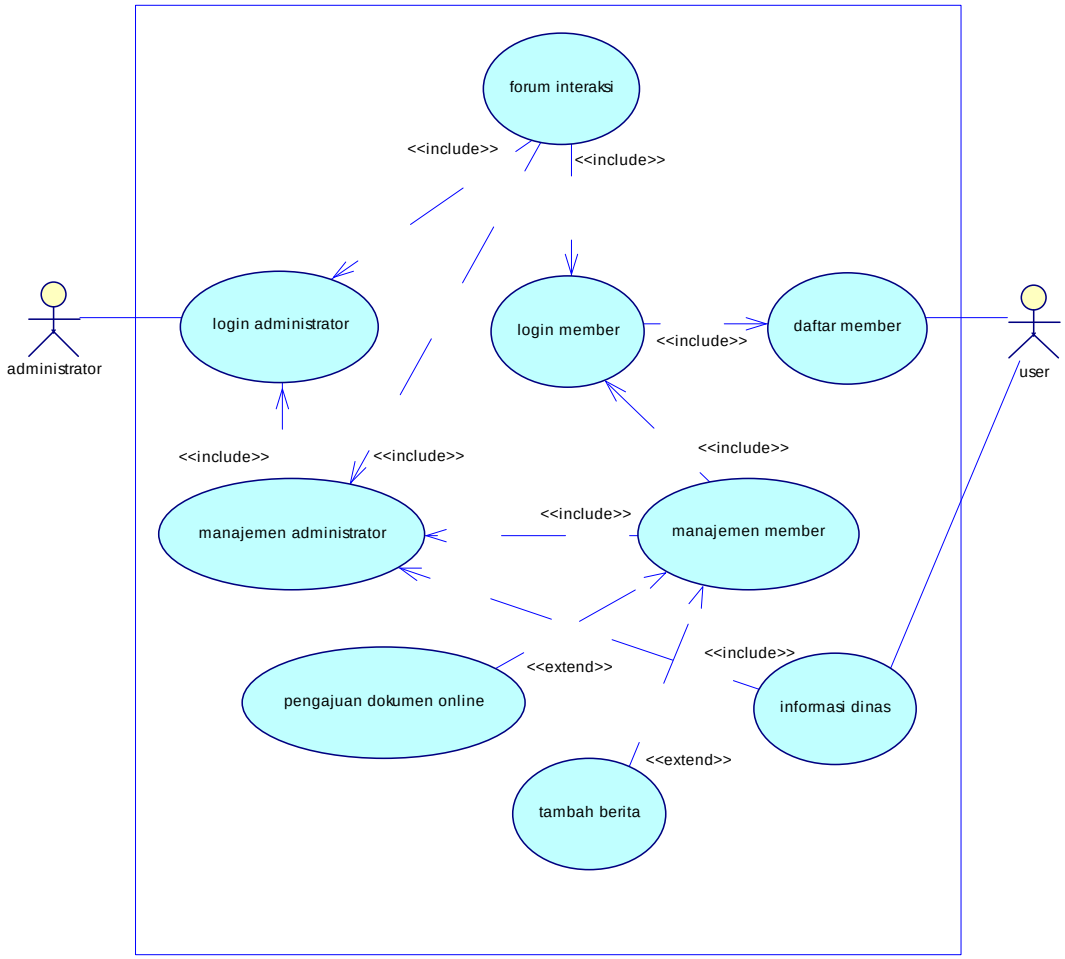
Secara spesifik sistem yang diusulkan merupakan penambahan fasilitas-fasilitas sesuai dengan tiga komponen yang akan dicapai secara efektif. Gambaran nya berupa :

1. Tahap *emerging* berupa penyampaian berita yang lebih interaktif dalam hal desain dan penambahan komentar pada berita yang diberikan, serta penambahan fasilitas pencarian berita.
2. Tahap *Enhanced* berupa penambahan fasilitas statistik *web*, seperti *hits and counter, polling, link.* Halaman Administrator Tahap *interactive* berupa penambahan fasilitas *member, download,* hubungi kami dan agenda kegiatan.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan akan berorientasi objek dengan menggunakan notasi UML yang berfungsi sebagai **dokumentasi dan visualisasi**

4.2.3.1. Use Case Diagram



Gambar 4.3. *Use Case* Sistem Informasi *Web* yang diusulkan

Skenario Use Case

Aktor : administrator

Skenario : *login* administrator

Aktor	Sistem
1. Administrator memasukan *username* dan atau *password*	2. Sistem mengecek apakah *userrname* dan atau *password* sama dengan salah satu data yang ada di *database*
	3. Terdapat kondisi jika *user*name dan *password* sama dengan salah satu *field* yang ada di *database* maka masuk ke halaman Administrator *web*, tetapi jika *username* dan atau *password* tidak terdapat di *database* maka sistem akan memberikan peringatan, dan akan terus diulang sampai *user* keluar dari halaman *Login* Administrator

Skenario use case didalam proses manajemen administrator

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *user*

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap data *user*, bisa	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah,

menambah data *user* baru, menghapus data *user* yang ada atau merubah data *user*	menghapus dan merubah data *user*.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa data *user* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web*.

Aktor : administrator

Skenario : manajemen modul

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap modul, bisa menambah modul baru, menghapus modul yang ada atau merubah modul	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* menambah, menghapus dan merubah modul.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa modul sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web*.

Aktor : administrator

Skenario : manajemen profil

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap profil, bisa menambah informasi profil baru, menghapus informasi profil yang ada atau merubah informasi profil	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah, menghapus dan merubah informasi profil.
	3. Tampikan konfirmasi bahwa data informasi profil sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen agenda

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap agenda, bisa menambah agenda baru, menghapus agenda yang ada atau merubah agenda	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah, menghapus dan merubah agenda
	3. Tampikan konfirmasi bahwa agenda sudah diubah, dihapus

	dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen kategori

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap kategori, bisa menambah kategori baru, menghapus kategori yang ada atau merubah kategori	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah, menghapus dan merubah kategori
	3. Tampikan konfirmasi bahwa kategori sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *tag* (label)

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *tag* (label), bisa menambah *tag* (label) baru,	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah, menghapus dan merubah *tag*

menghapus *tag* (label) yang ada atau merubah *tag* (label)	(label)
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *tag* (label) sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen berita

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap berita, bisa menambah berita baru, menghapus berita yang ada atau merubah berita	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* menambah, menghapus dan merubah berita
	3. Tampikan konfirmasi bahwa berita sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen komentar

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap komentar, bisa menghapus komentar yang ada atau merubah komentar	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* mengubah dan menghapus komentar
	3. Tampikan konfirmasi bahwa komentar sudah diubah dan dihapus sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *download*

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap data *download,* bisa menambah data *download* baru, menghapus data *download* yang ada atau merubah data *download*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* menambah, menghapus dan merubah data *download*
	3. Tampikan konfirmasi bahwa data *download* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh

	administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *banner*

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *banner*, bisa menambah *banner* baru, menghapus *banner* yang ada atau merubah *banner*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah, menghapus dan merubah *banner*
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *banner* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen poling

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap poling, bisa menambah	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menambah,

pilihan poling baru, menghapus pilihan poling yang ada atau merubah pilihan poling	menghapus dan merubah pilihan poling
	3. Tampikan konfirmasi bahwa pilihan poling sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *shoutbox*

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *shoutbox*, bisa menghapus *shoutbox* yang ada atau merubah *shoutbox*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, menghapus dan merubah *shoutbox*
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *shoutbox* sudah diubah atau dihapus sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : hubungi kami

Aktor	Sistem

1. *Administrator web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap hubungi kami, bisa membaca data hubungi kami, membalas melalui *e-mail,* dan menghapus data hubungi kami melalui *database*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* menghapus dan membalas *e-mail* data hubungi kami yang ada di*database* secara langsung

Aktor : administrator

Skenario : manajemen *link* terkait

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap *link* terkait, bisa menambah *link* baru, menghapus link yang ada atau merubah *link*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web,* menambah, menghapus dan merubah *link* terkait
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *link* sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*

Aktor : administrator

Skenario : manajemen pengajuan dokumen

Aktor	Sistem
1. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap pengajuan dokumen, bisa hapus data yang ada atau konfirmasi data	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, bisa menghapus atau konfirmasi data pengajuan dokumen
	3. Tampikan konfirmasi bahwa pengajuan dokumen sudah dihapus atau konfirmasi sesuai dengan apa yang dipilih oleh administrator *web.*
	4. Jika pilih tombol informasi maka akan masuk form konfirmasi pengajuan dokumen
5. Administrator *web* memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap konfirmasi pengajuan dokumen, bisa terima konfirmasi pengajuan, tolak pengajuan, ataupun batal	6. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh administrator *web*, bisa terima konfirmasi pengajuan, tolak pengajuan ataupun batal
	7. Tampikan konfirmasi bahwa pengajuan dokumen sudah diterima, ditolak, ataupun batal untuk konfirmasi pengajuan dokumen yang sudah ada

Skenario use case *user*

Aktor : *user*

Skenario : hubungi kami

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman fasilitas hubungi kami, kemudian mengisi form hubungi kami dan mengirim data hubungi kami ke *database* secara langsung	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, menyimpan ke *database*
	3. Tampikan konfirmasi bahwa pesan yang terdapat di hubungi kami sudah disimpan

Aktor : *user*

Skenario : *download*

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman *home*, atau halaman *download*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, dengan menampilkan *files download.*
	3. Sistem menampikan *file download* yang berkaitan dengan *link download* yang dipilih *user*

Aktor : *user*

Skenario : poling

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman utama	2. Sistem akan melakukan operasi

atau fasilitas *polling*	yang telah dipilih oleh *user*, menampilkan *polling*
3. *User* memilih salah satu pilihan *polling* dan menekan tombol *vote*.	
	4. Sistem akan menyimpan hasil *vote* poling *user*

Aktor : *user*

Skenario : hasil poling

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman *home*, atau halaman hasil poling	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, dengan masuk halaman hasil poling
	3. Sistem menampikan hasil poling terbaru pada halaman hasil poling

Aktor : *user*

Skenario : *shoutbox*

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman utama atau fasilitas *shoutbox*	
2. *User* menuliskan nama, *website*, dan pesan yang mau disampaikan untuk ditampilkan di *shoutbox*	3. Sistem akan memproses proses yang telah dilakukan oleh *user*
	4. Sistem akan menyimpan *input* data nama, *website*, dan pesan dari *user* dan kemudian

	ditampilkan difasilitas *shoutbox*

Aktor : *user*

Skenario : indeks berita

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman utama atau fasilitas indeks berita	
2. *User* meng*input*kan tanggal, bulan, dan tahun untuk menampilkan indeks berita dan tekan *button go*	3. Sistem akan memproses proses yang telah dilakukan oleh *user* kemudian menampilkannya.
	4. Menampilkan berita yang sesuai indeks berita yang telah di*input*kan *user*, apabila berita tidak ada maka akan ada peringatan dari sistem bahwa berita tidak ada

Aktor : *user*

Skenario : profil

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman *home,* kemudian masuk kehalaman profil	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user,* dengan masuk halaman profil
	3. Sistem menampikan profil Disdik pada halaman profil

Aktor : *user*

Skenario : lupa *password*

Aktor	Sistem

1. *User* masuk ke halaman *home,* kemudian masuk kehalaman lupa *password*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user,* dengan masuk halaman lupa *password*
	3. Sistem menampikan halaman lupa *password*

Aktor : *user*

Skenario : berita

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman *home,* atau halaman berita	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user,* menampilkan 7 berita terbaru secara terpotong 400 karakter.
	3. Sistem menampikan fasilitas pembacaan lengkap berita.
	4. Sistem menampikan berita yang berkaitan dengan berita yang dipilih *user*

Aktor : *user*

Skenario : pencarian

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke *home* atau fasilitas pencarian lalu memasukan kata-kata yang terdapat di isi berita yang diinginkan	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user,* melakukan pencarian berdasarkan *input*an yang dimasukan *user* terhadap isi berita yang ada di *database*
	3. Sistem akan memberitahukan bahwa *input*an kata yang

	dimasukan ditemukan di dalam berita yang ada di*database* atau jika tidak ditemukan akan memberikan pesan bahwa *input*an kata yang dimasukan tidak dalam berita yang ada di *database*

Aktor : *user*

Skenario : komentar

Aktor	Sistem
1. *User* memilh berita yang akan diberikan komentar, kemudian menggunakan fasilitas komentar	2. Sistem akan menvalidasi semua masukan *form* yang wajib diisi oleh *user*, jika terjadi kesalahan pada masukan *form* maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut dan akan kembali ke halaman masukan *form*, setelah masukan *form* berhasil secara keseluruhan maka sistem akan menyimpan data masukan *form* tersebut
	3. Sistem akan menampilkan secara langsung setelah validasi komentar yang disampaikan

Aktor : *user*

Skenario : RSS

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke halaman utama atau fasilitas RSS, kemudian	2. Sistem akan membuka halaman RSS kemudian pilih berita

klik *link*nya	sesuai dengan yang *user* pilih kemudian menampilkannya

Aktor : *user*

Skenario : *link banner*

Aktor	Sistem
3. *User* masuk ke halaman utama atau fasilitas *link banner*, kemudian memilih *link banner* yang diinginkan	4. Sistem akan membuka halaman baru sesuai dengan alamat *link banner* yang dipilih

Aktor : *user*

Skenario : agenda

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke *home* atau halaman agenda lalu memilih sebagian cuplikan agenda yang ditampilkan.	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, menampilkan keseluruhan data agenda yang dipilih *user*s

Aktor : *user*

Skenario : kategori

Aktor	Sistem
1. *User* masuk ke *home* atau fasilitas kategori lalu memilih sebagian kategori berita yang ditampilkan.	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, menampilkan keseluruhan data kategori berita yang dipilih *user*s

Aktor : *user*

Skenario : daftar

Aktor	Sistem
1. *User* biasa masuk ke halaman daftar *user* serta mengisi beberapa *form* persyaratan yang disediakan	2. Sistem akan menvalidasi semua masukan *form* yang wajib diisi oleh *user*, jika terjadi kesalahan pada masukan *form* maka sistem akan memberitahukan kesalahan tersebut dan akan kembali ke halaman masukan *form*, setelah masukan *form* berhasil secara keseluruhan maka sistem akan menyimpan data masukan form tersebut
	3. Sistem akan memberikan pesan bahwa *user* biasa telah menjadi *user* terdaftar, dan mempersilahkan *user* terdaftar tersebut untuk *login* sebagai *user* terdaftar melalui *username* dan *password* yang telah didaftarkan

Aktor : *user*

Skenario : *login* member

Aktor	Sistem
1. *User* memasukan *username* dan *password* yang telah dimiliki	2. Sistem akan mengecek apakah *username* dan atau *password* terdaftar sebagi *user* atau tidak, jika salah satu (*username, password*) dan atau tidak sama

	dengan yang terdaftar di *database* maka akan ada pesan untuk memasukan *username* dan atau *password* dengan benar, kondisi akan terus berlanjut sampai keluar dari halaman *web* atau memasukan data dengan benar
	3. Tampikan konfirmasi bahwa *user* telah masuk sebagai *user* terdaftar

Skenario use case dalam proses manajemen member

Aktor : *user*

Skenario : manajemen berita

Aktor	Sistem
1. *User* telah *login* dan masuk fasilitas *login* member atau halaman *login* member dan memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap berita, bisa menambah berita baru, menghapus berita yang ada atau merubah berita dari *database user* (bukan *database* berita administrator)	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user,* menambah, menghapus dan merubah berita dari *database* berita *user* (bukan *database* berita administrator)
	3. Tampikan konfirmasi bahwa

	berita sudah diubah, dihapus dan ditambah sesuai dengan apa yang dipilih oleh *user*

Aktor : *user*

Skenario : manajemen pengajuan dokumen

Aktor	Sistem
1. *User* telah *login* dan masuk fasilitas *login* member atau halaman *login* member dan memilih operasi apa yang akan dilakukan terhadap pengajuan dokumen, bisa lakukan pengajuan dokumen baru, melihat daftar pengajuan yang disetujui atau tidak, dan *download file* jika pengajuan disetujui	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user*, lakukan pengajuan dokumen dan melihat daftar pengajuan dokumen oleh *user* serta *download file* jika pengajuan disetujui
	3. Tampikan konfirmasi yang dipilih oleh *user*
4. Jika pilih tombol lakukan pengajuan dokumen maka akan masuk *form* lakukan pengajuan dokumen dan mengisi *form* tersebut	5. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user* setelah masuk form lakukan pengajuan, bias simpan atau kirim *form* pengajuan atau batal

	6. Menampilkan daftar pengajuan dokumen *user* setelah batal atau simpan *form* pengajuan dokumen.

Skenario use case dalam proses forum interaksi

Aktor : administratror

Skenario : *new topic, post a reply*

Aktor	Sistem
1. administrator telah *login* dan masuk fasilitas forum lalu memilih operasi *new topic* atau *post a reply* sebuah *post* atau *topic.*	2. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user.*
	3. Tampikan konfirmasi dan tampilkan yang sudah di*input* oleh *user* sesuai dengan apa yang dipilih oleh *user.*

Aktor : *user*

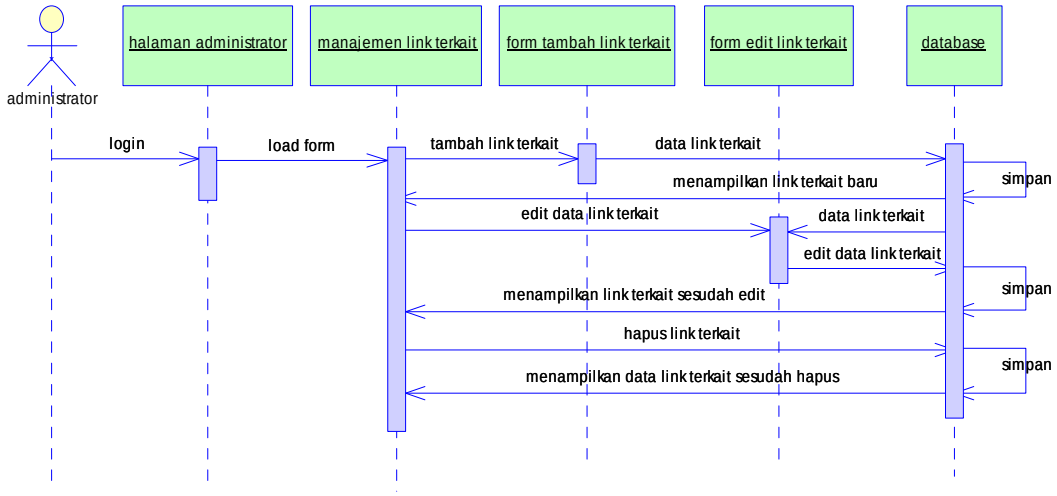
Skenario : *new topic, post a reply*

Aktor	Sistem
4. *User* telah *login* dan masuk fasilitas forum member dan	5. Sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih oleh *user.*

memilih operasi *new topi*c atau *post a reply* sebuah *post* atau *topic.*	
	6. Tampikan konfirmasi dan tampilkan yang sudah di*input* oleh *user* sesuai dengan apa yang dipilih oleh *user.*

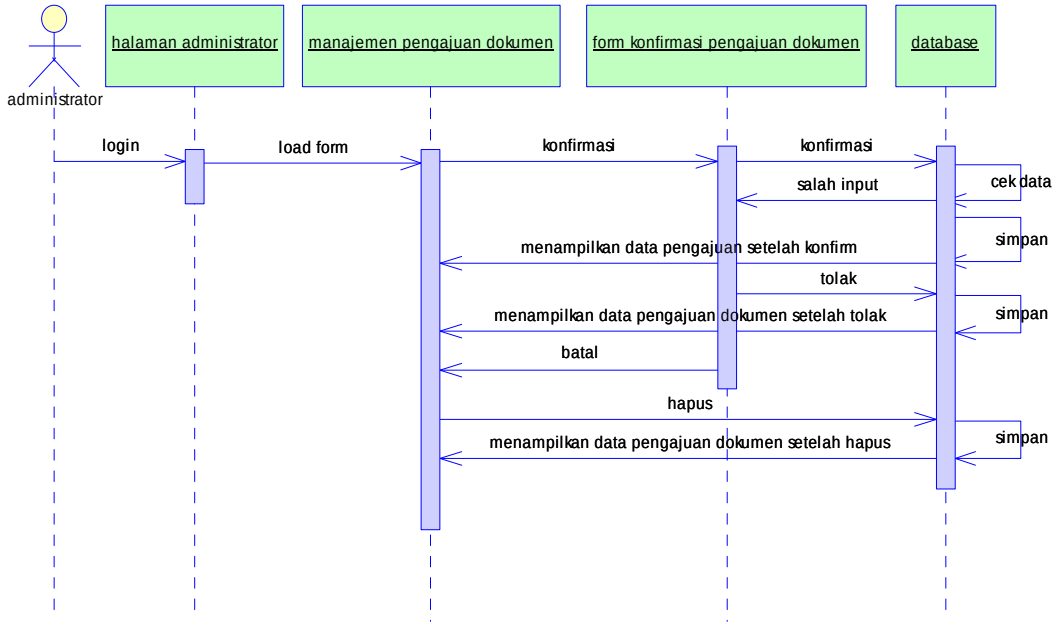
4.2.3.2.Sequence Diagram

Squence diagram manajemen *link* terkait



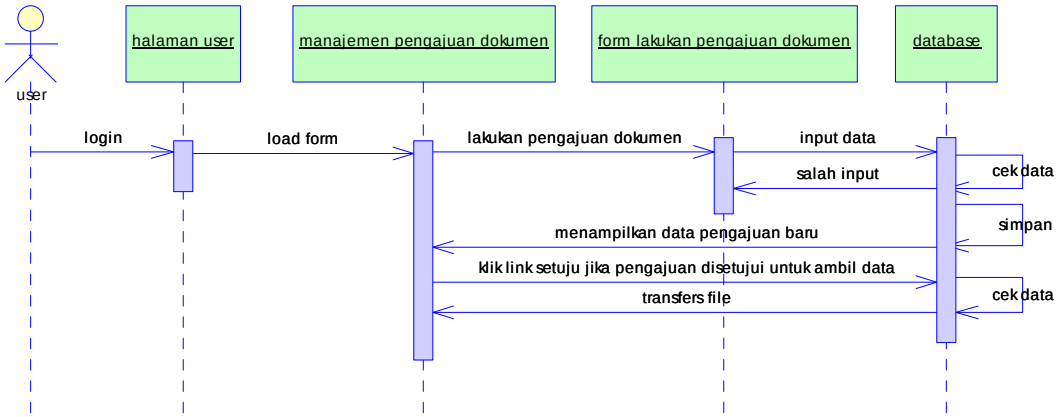
Gambar 4.4. *Squence diagram* manajemen link terkait

Squence diagram manajemen pengajuan dokumen (administrator)



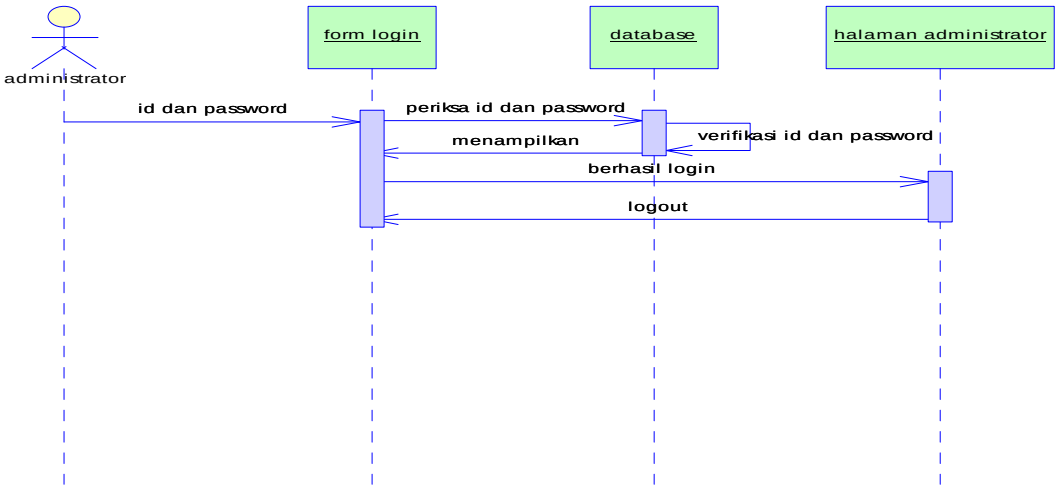
Gambar 4.5. *Squence diagram* manajemen pengajuan dokumen (administrator)

Squence diagram manajemen pengajuan dokumen (*user*)



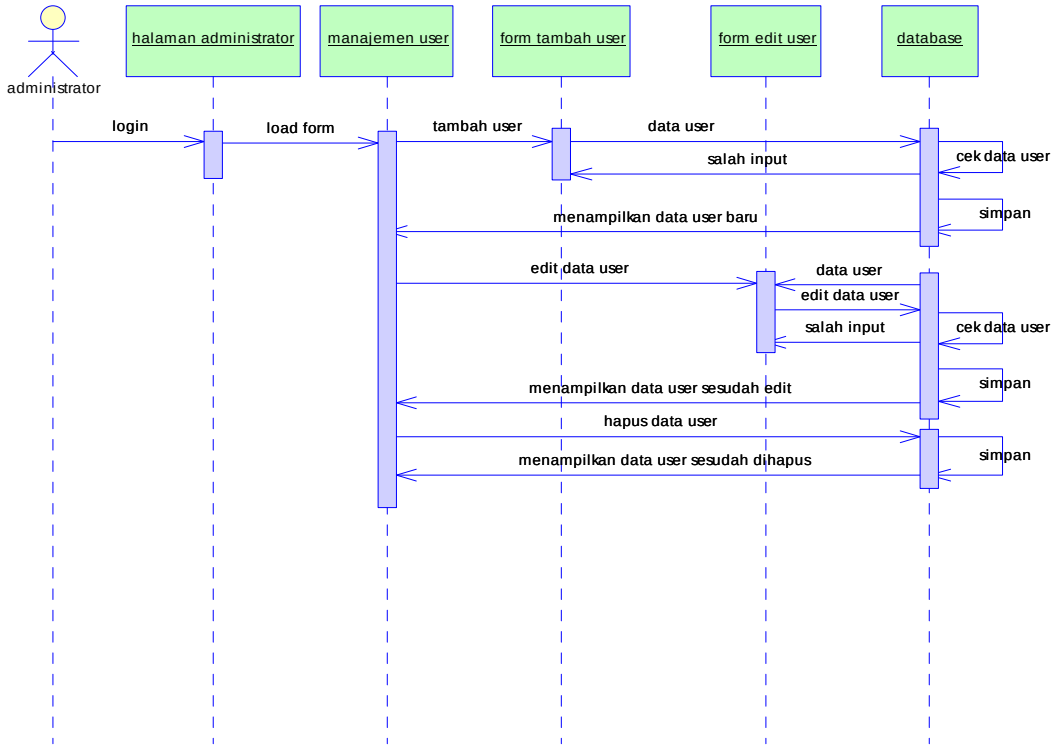
Gambar 4.6. *Squence diagram* manajemen pengajuan dokumen (*user*)

Squence diagram login administrator



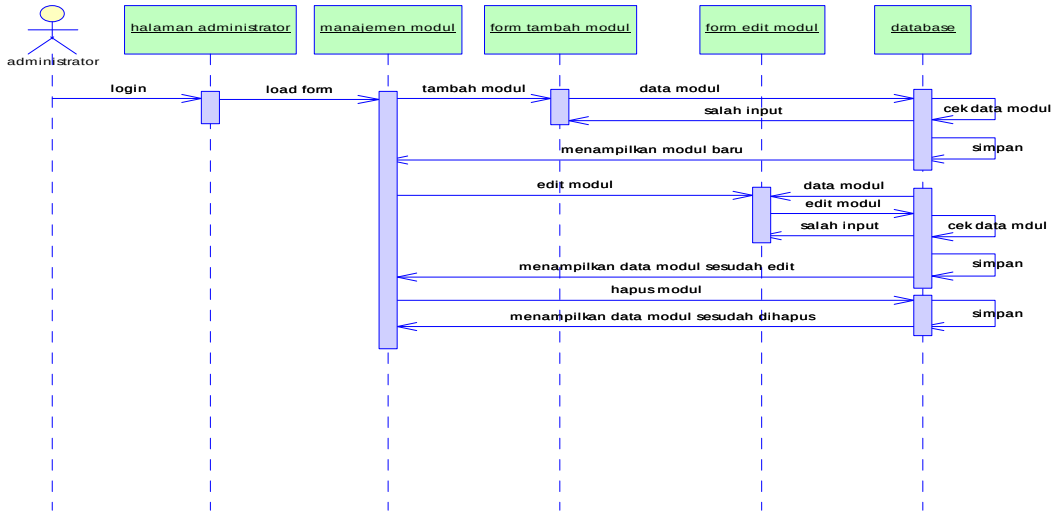
Gambar 4.7. *Squence diagram login* administrator

Squence diagram manajemen *user*



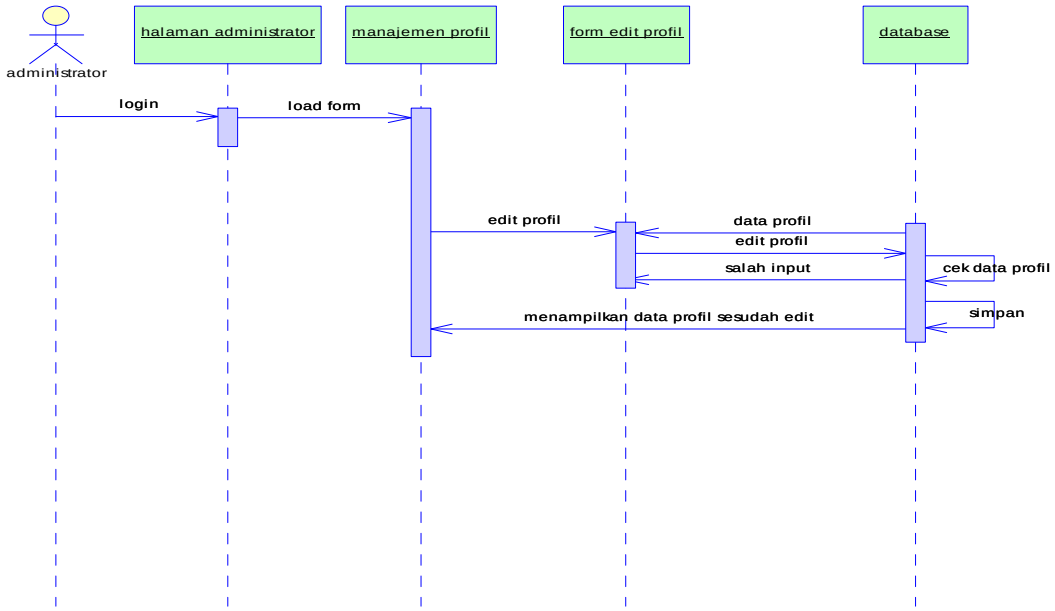
Gambar 4.8. *Squence diagram* manajemen *user*

Squence diagram manajemen modul



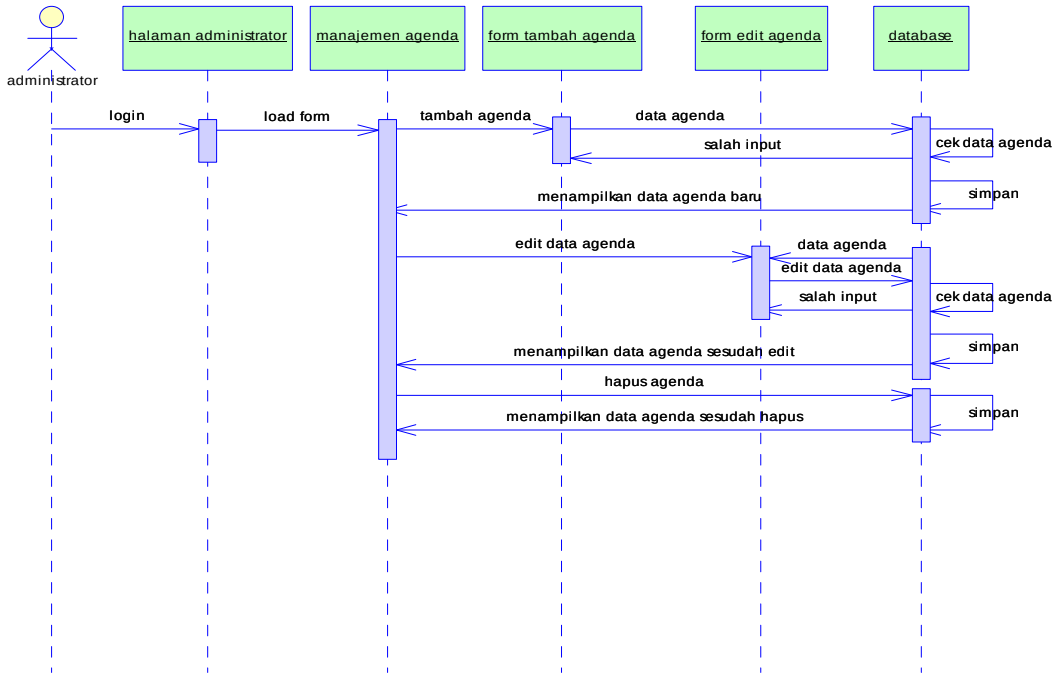
Gambar 4.9. *Squence diagram* manajemen modul

Squence diagram manajemen profil



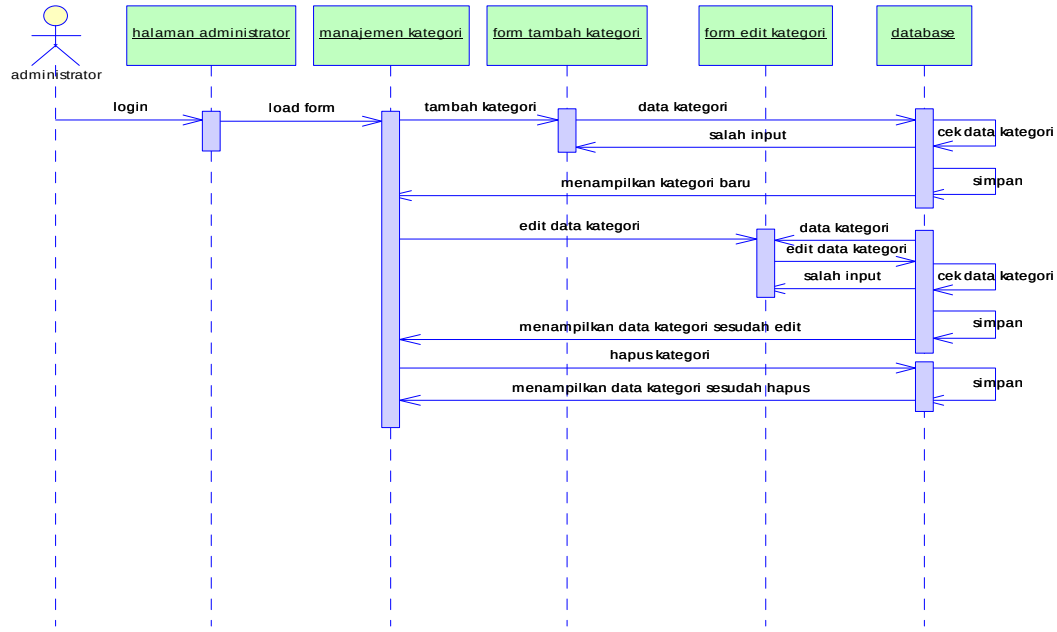
Gambar 4.10. *Squence diagram* manajemen profil

Squence diagram manajemen agenda



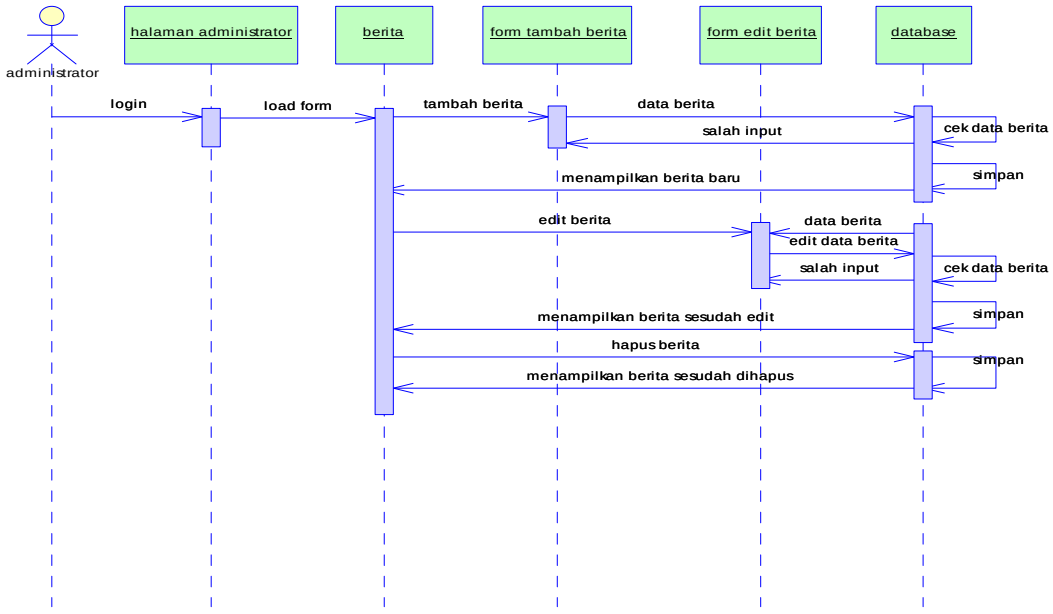
Gambar 4.11. *Squence diagram* manajemen agenda

Squence diagram manajemen kategori



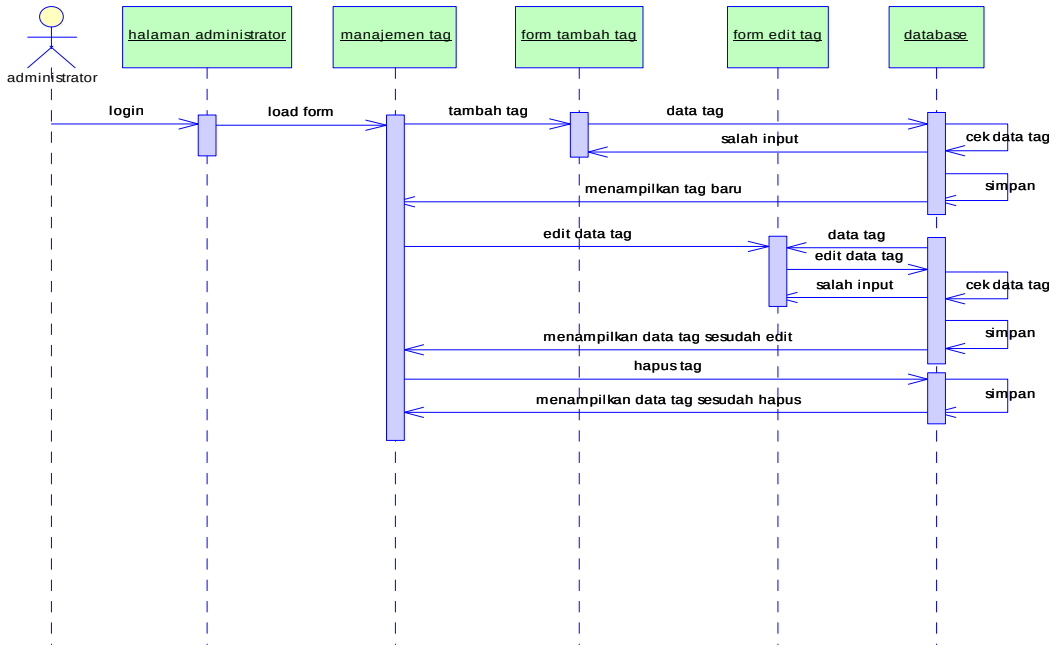
Gambar 4.12. *Squence diagram* manajemen kategori

Squence diagram manajemen berita



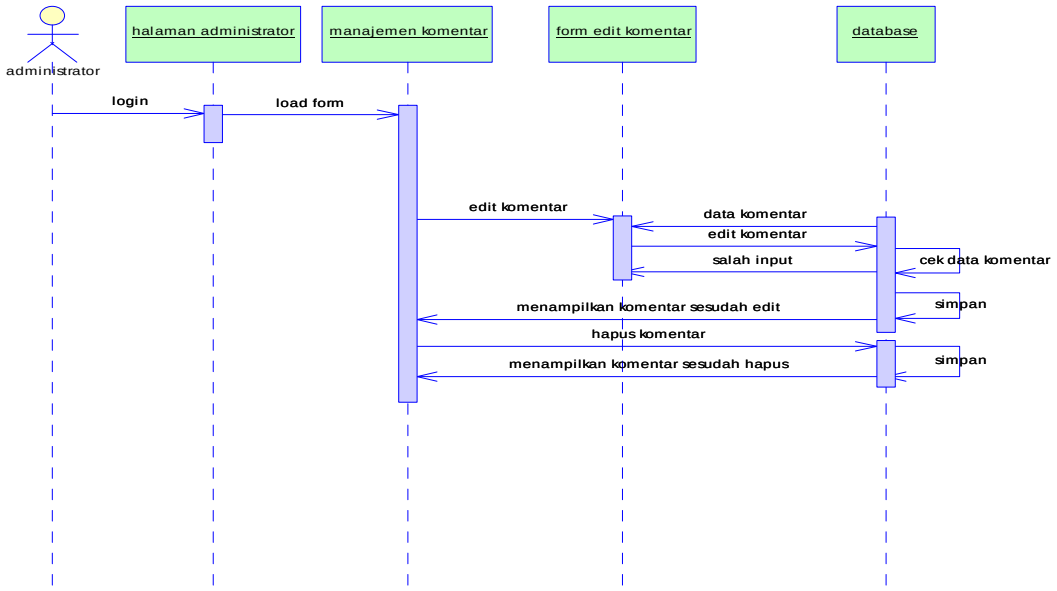
Gambar 4.13. *Squence diagram* manajemen berita

Squence diagram manajemen *tag*(label)



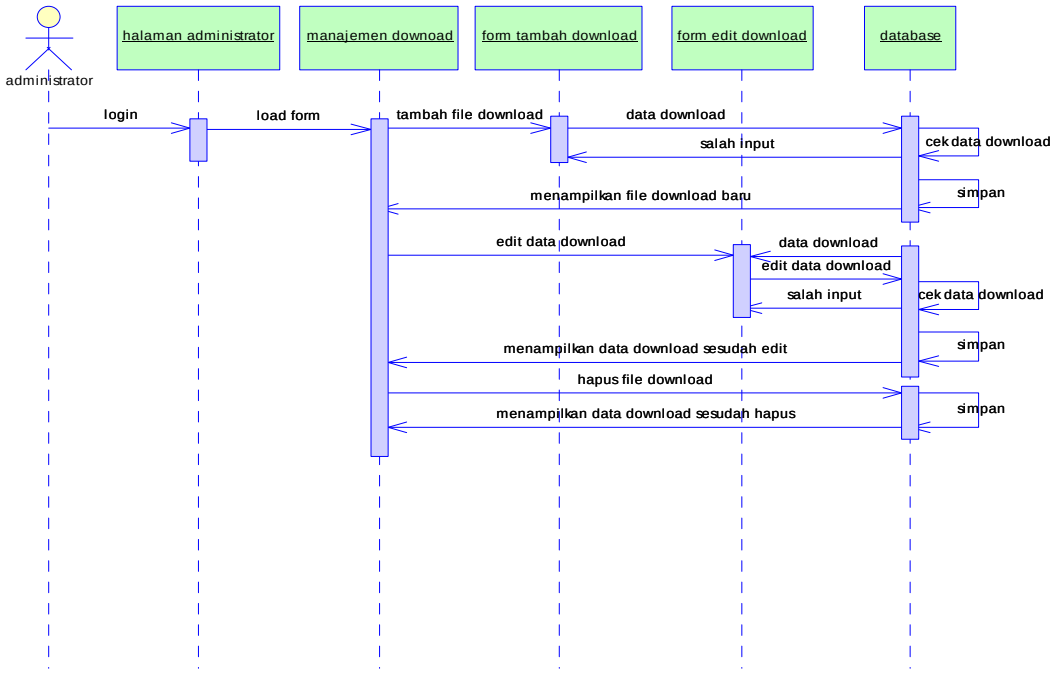
Gambar 4.14. *Squence diagram* manajemen *tag*(label)

Squence diagram manajemen komentar



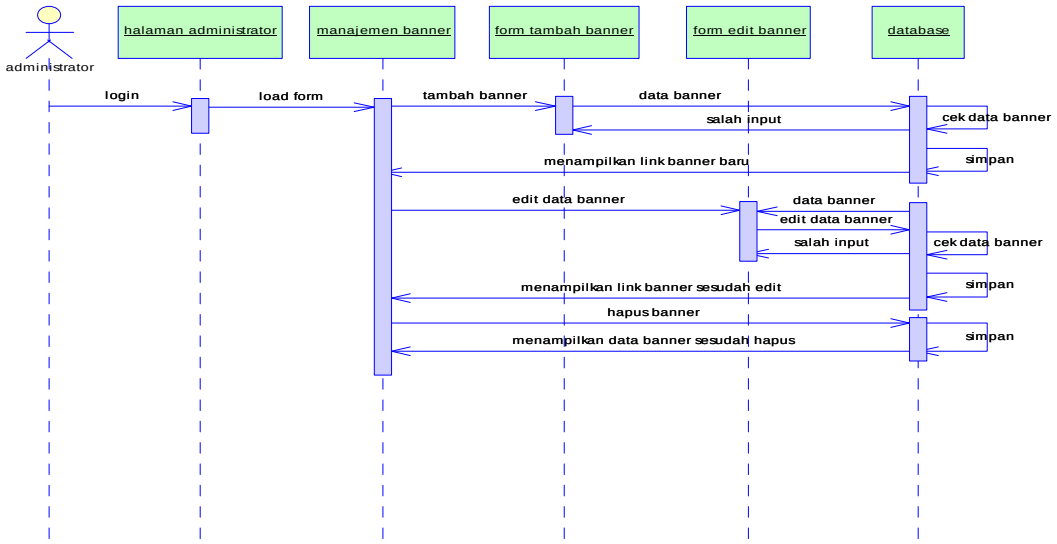
Gambar 4.15. *Squence diagram* manajemen komentar

Squence diagram manajemen *download*



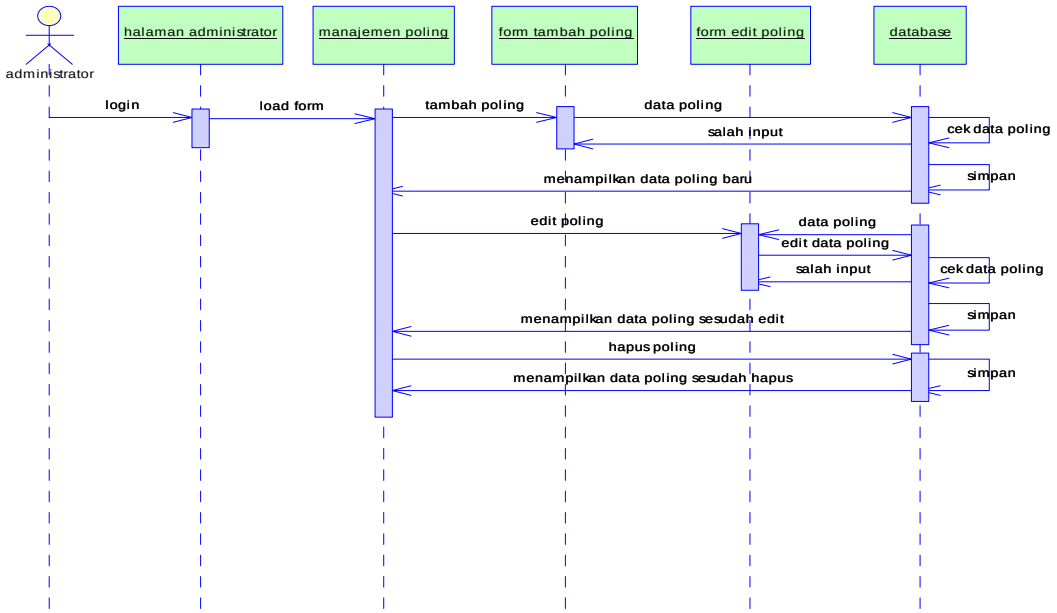
Gambar 4.16. *Squence diagram* manajemen *download*

Squence diagram manajemen *banner*



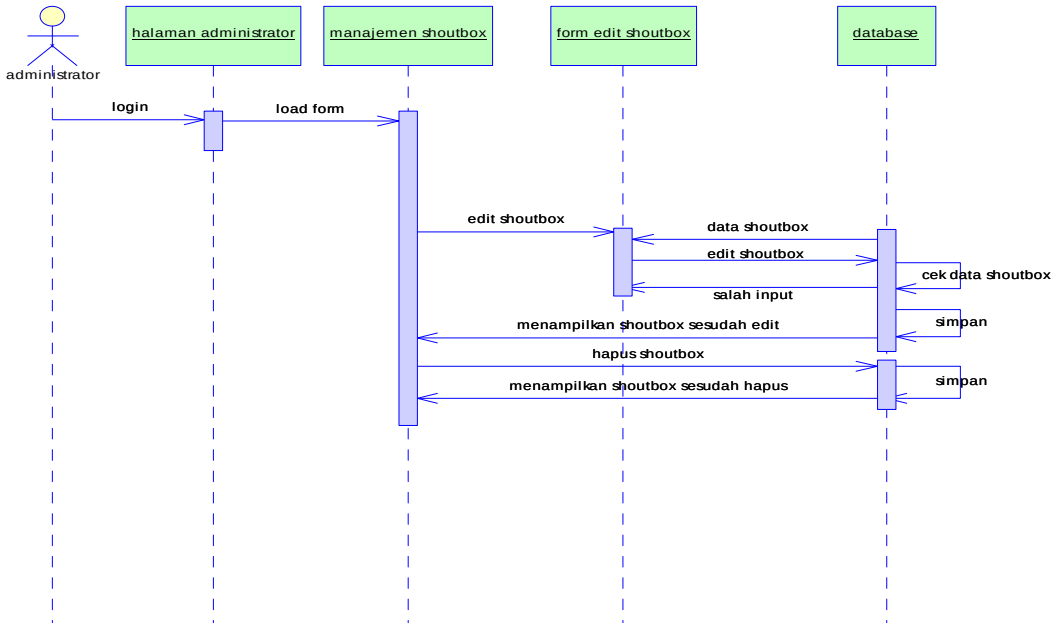
Gambar 4.17. *Squence diagram* manajemen *banner*

Squence diagram manajemen poling



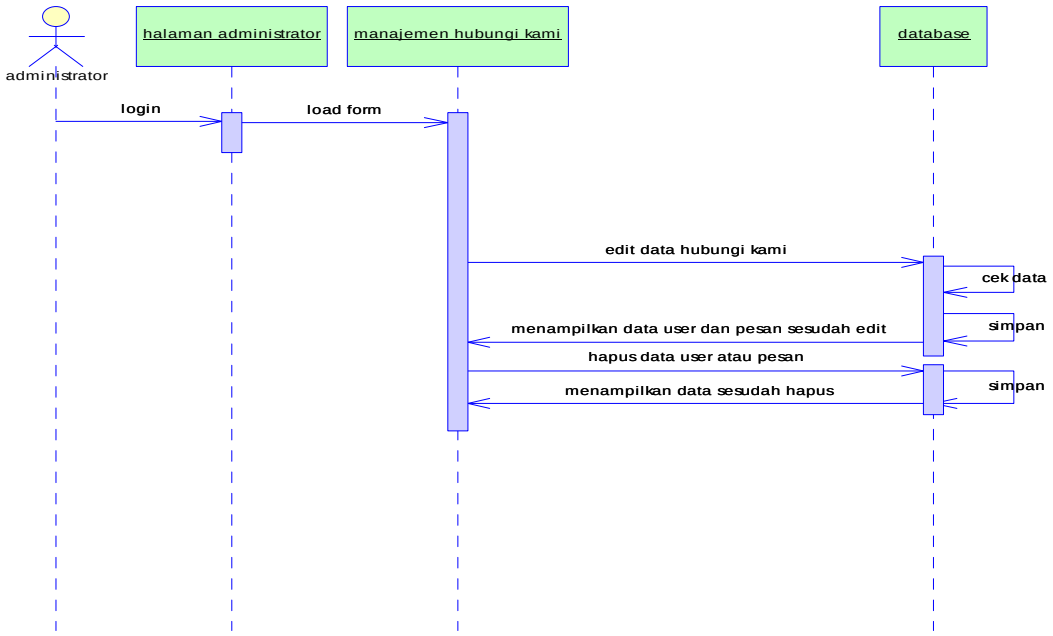
Gambar 4.18. *Squence diagram* manajemen poling

Squence diagram manajemen *shoutbox*



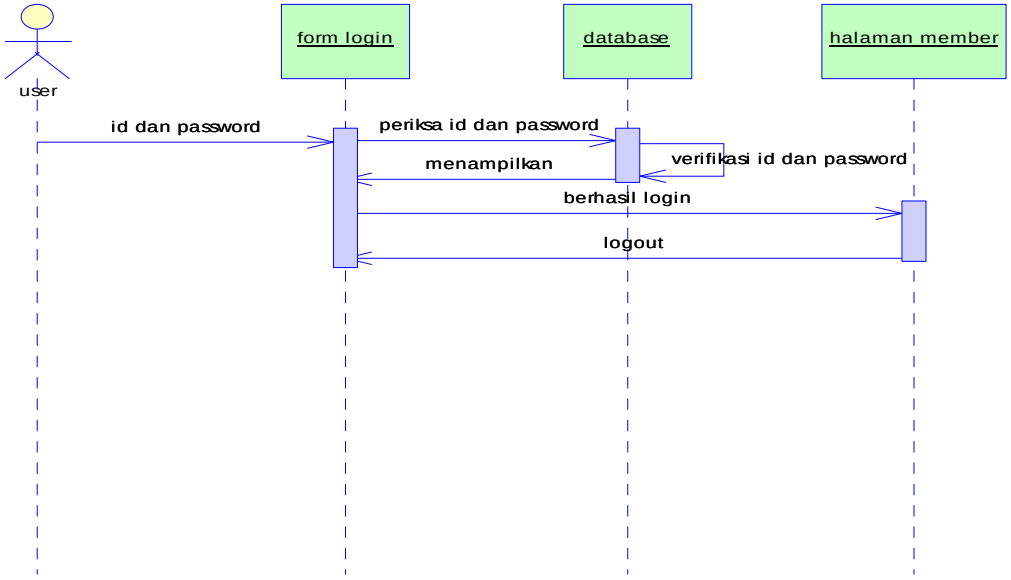
Gambar 4.19. *Squence diagram* manajemen *shoutbox*

Squence diagram manajemen hubungi kami



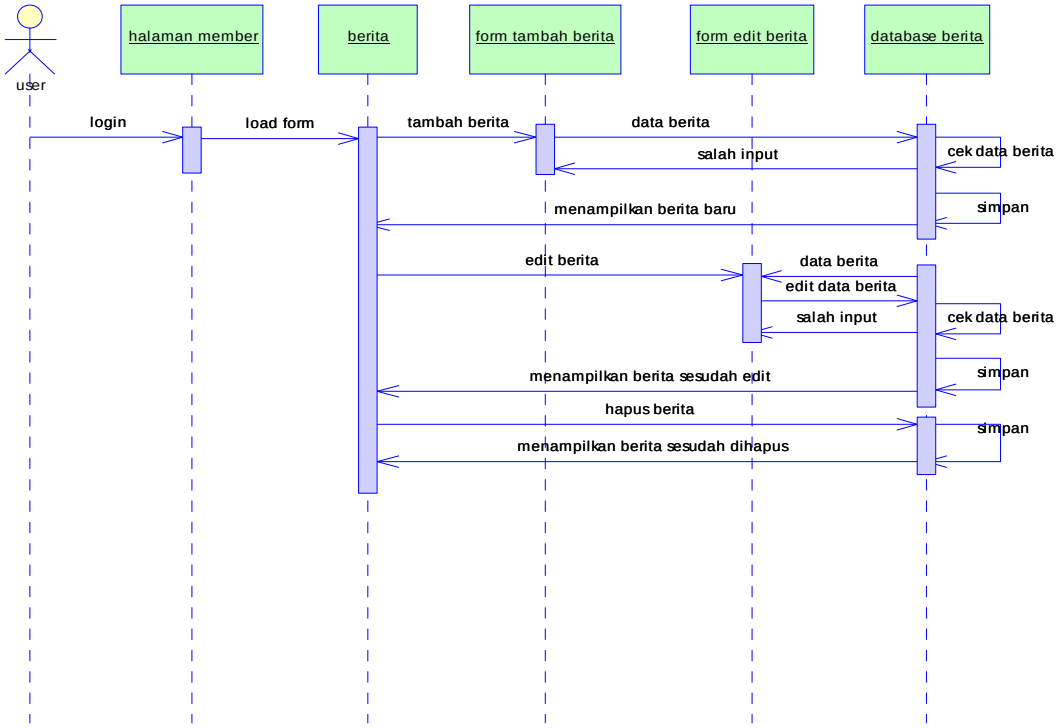
Gambar 4.20. *Squence diagram* manajemen hubungi kami

Squence diagram login member



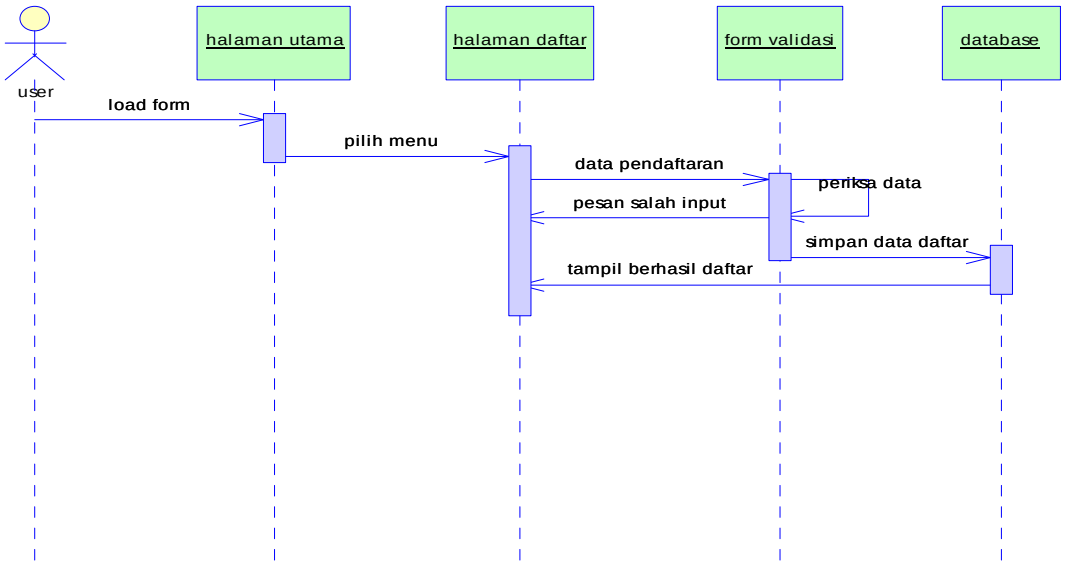
Gambar 4.21. *Squence diagram login* member

Squence diagram manajemen berita oleh *user*



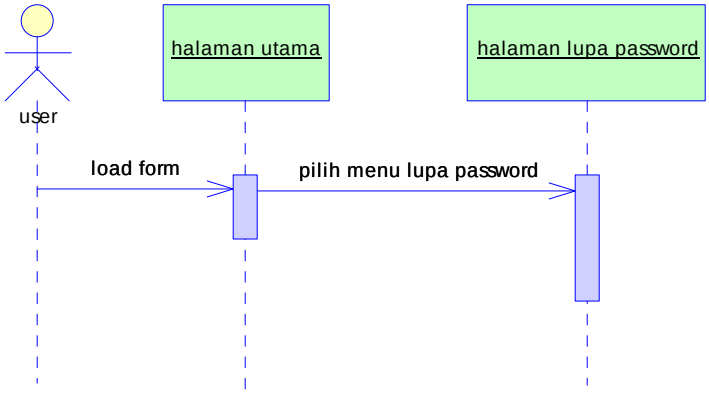
Gambar 4.22. *Squence diagram* manajemen berita oleh *user*

Squence diagram daftar member



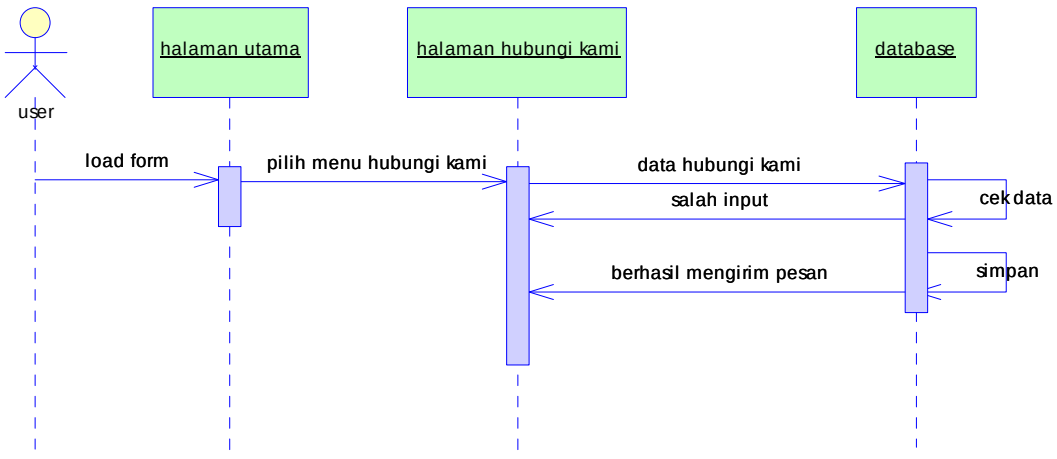
Gambar 4.23. *Squence diagram* daftar member

Squence diagram lupa *password*



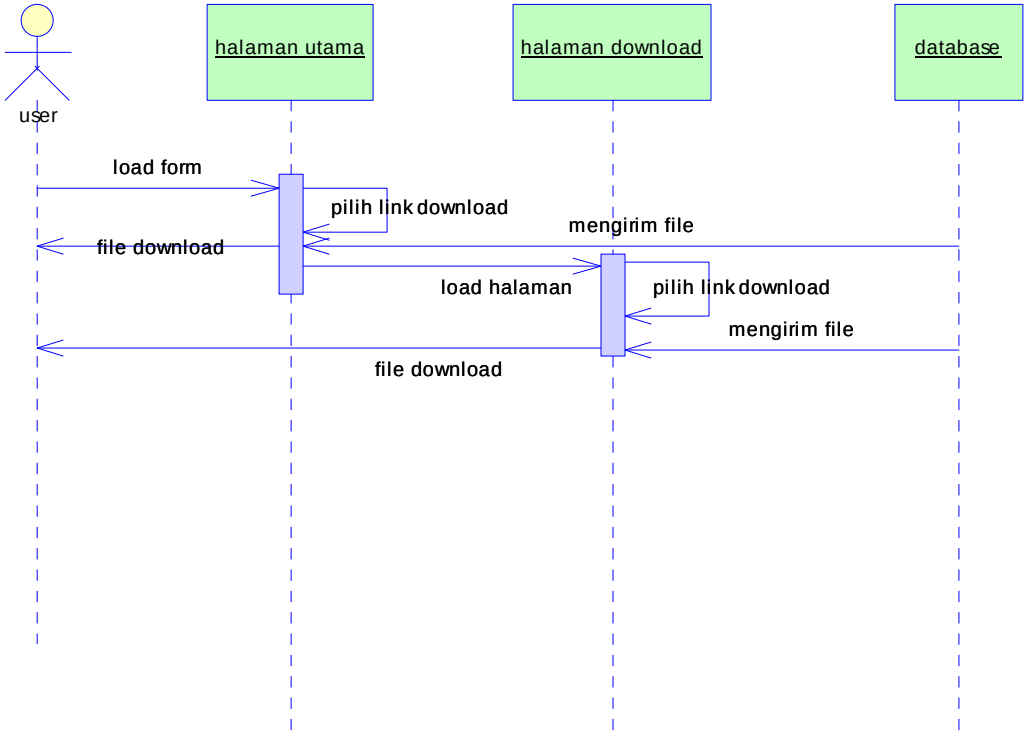
Gambar 4.24. *Squence diagram* lupa *password*

Squence diagram hubungi kami



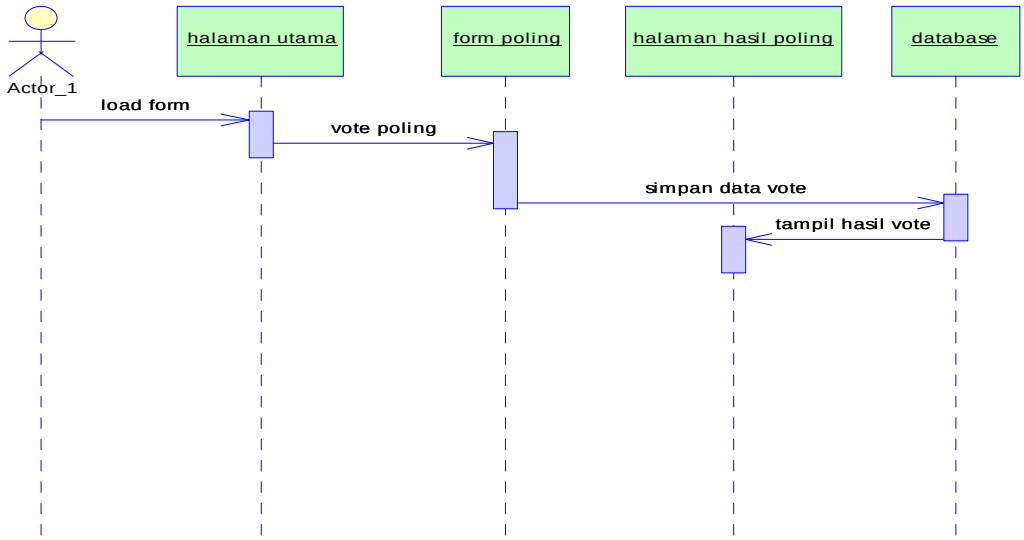
Gambar 4.25. *Squence diagram* hubungi kami

Squence diagram download



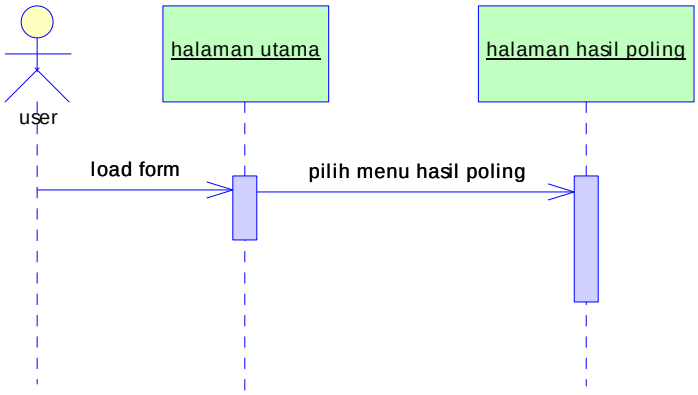
Gambar 4.26. *Squence diagram download*

Squence diagram poling



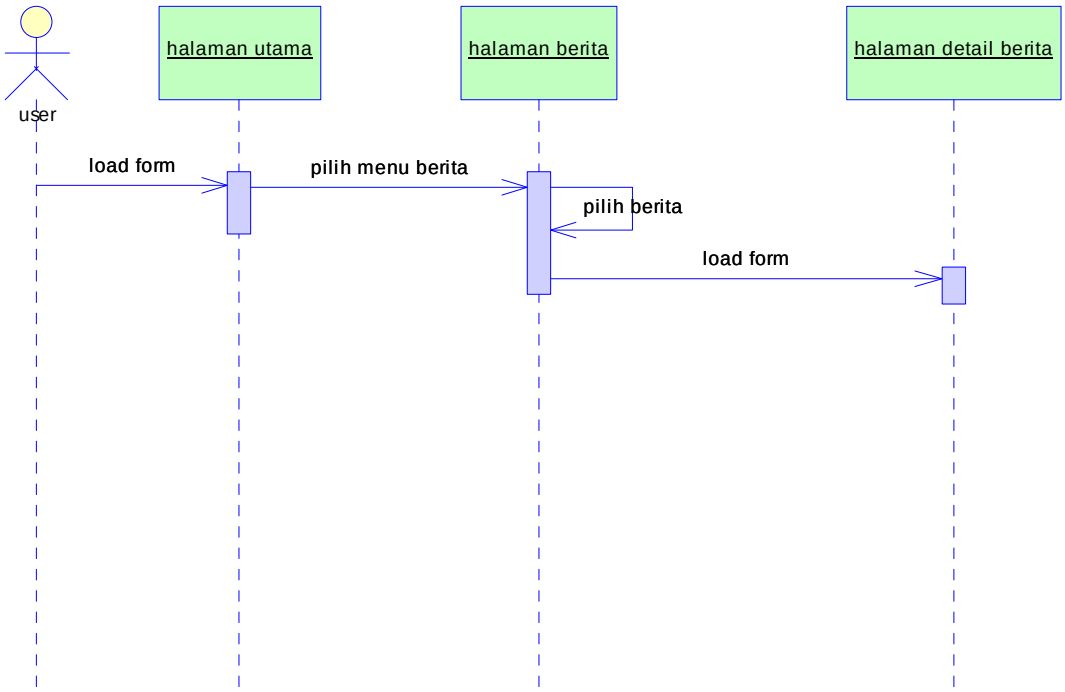
Gambar 4.27. *Squence diagram* poling

Squence diagram hasil poling



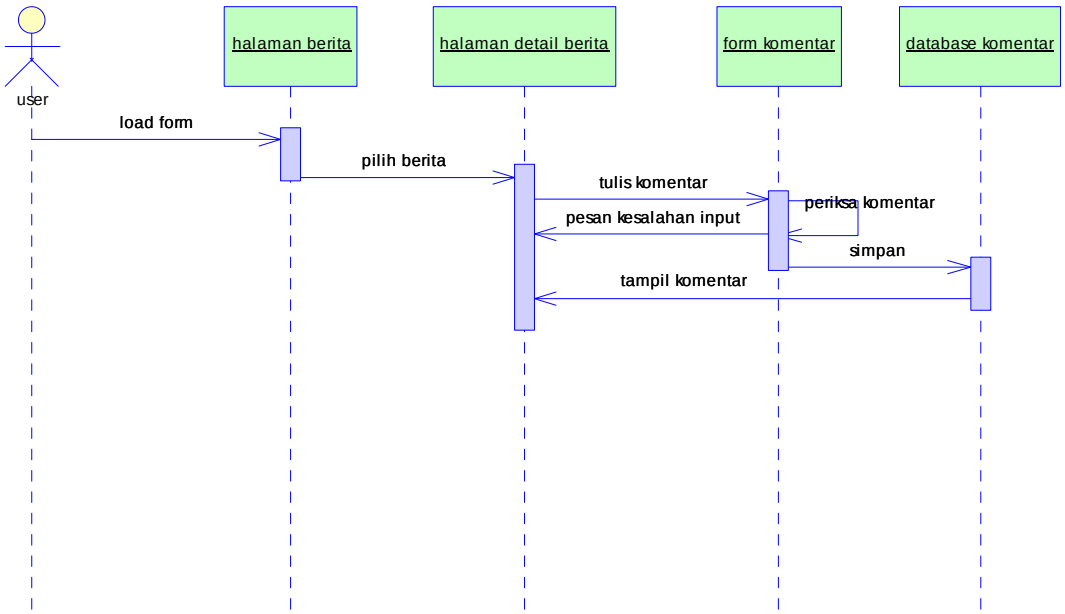
Gambar 4.28. *Squence diagram* hasil poling

Squence diagram berita



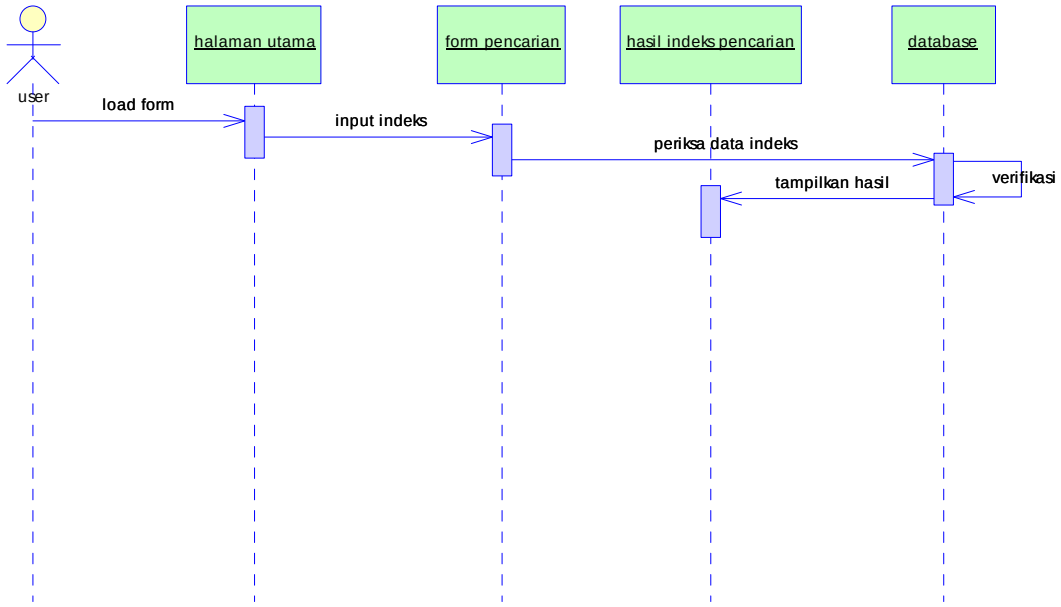
Gambar 4.29. *Squence diagram* berita

Squence diagram komentar



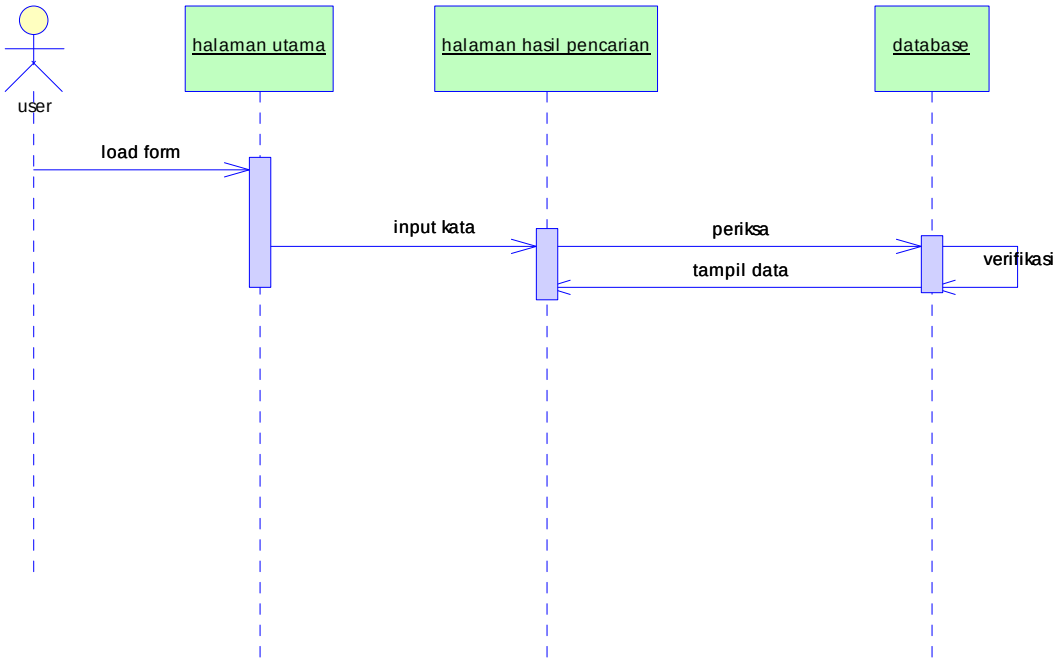
Gambar 4.30. *Squence diagram* komentar

Squence diagram indeks berita



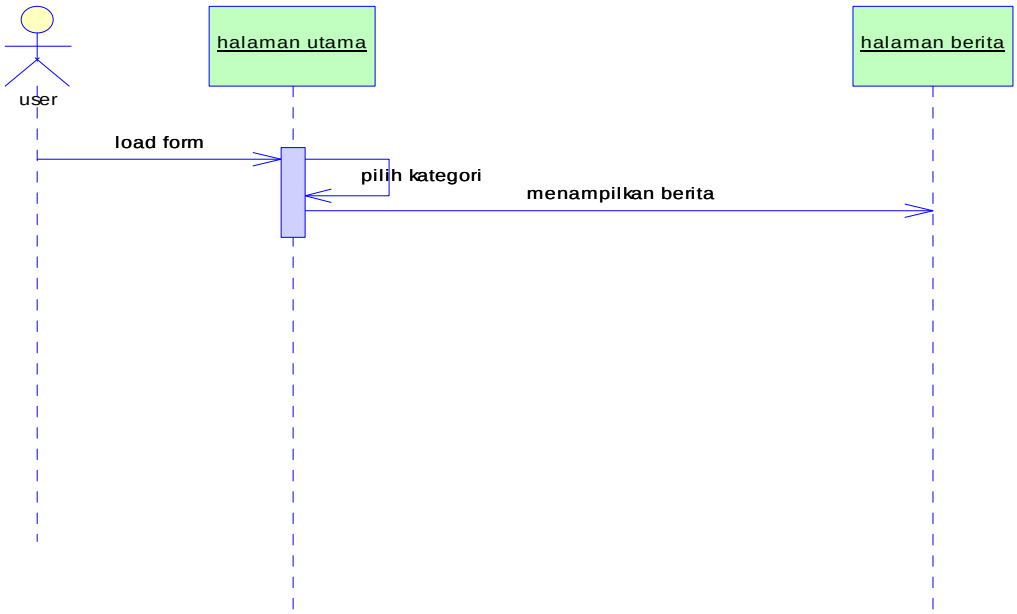
Gambar 4.31. *Squence diagram* indeks berita

Squence diagram pencarian



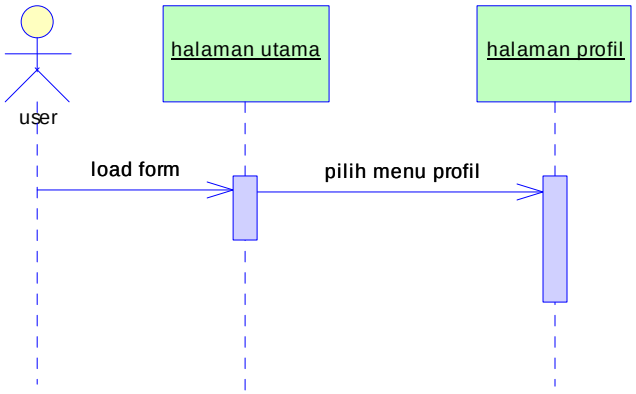
Gambar 4.32. *Squence diagram* pencarian

Squence diagram kategori



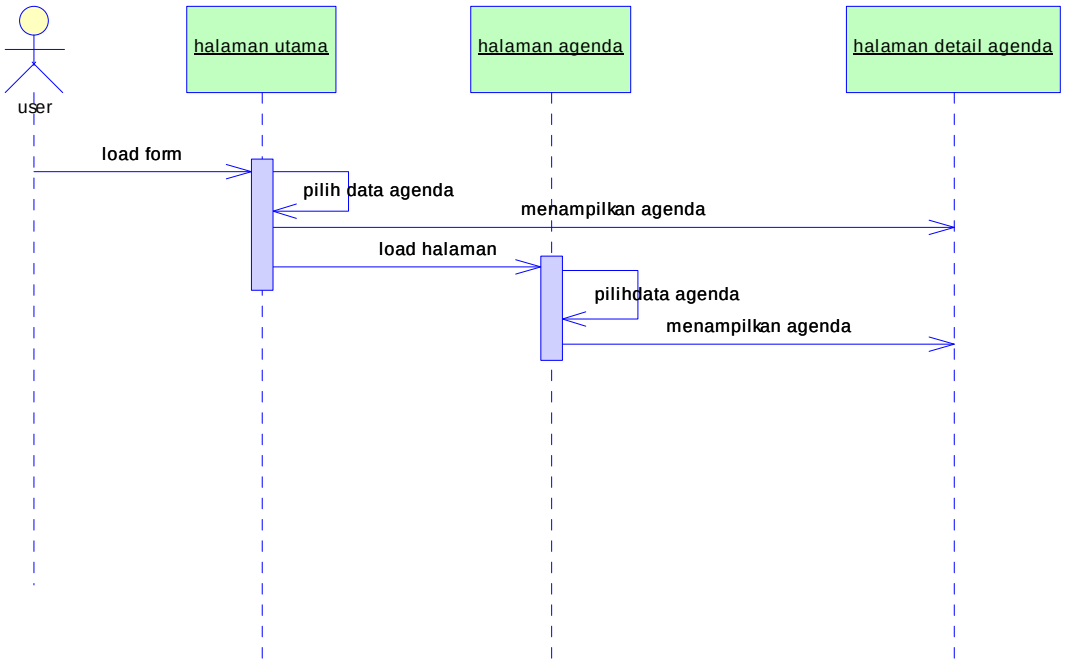
Gambar 4.33. *Squence diagram* kategori

Squence diagram profil



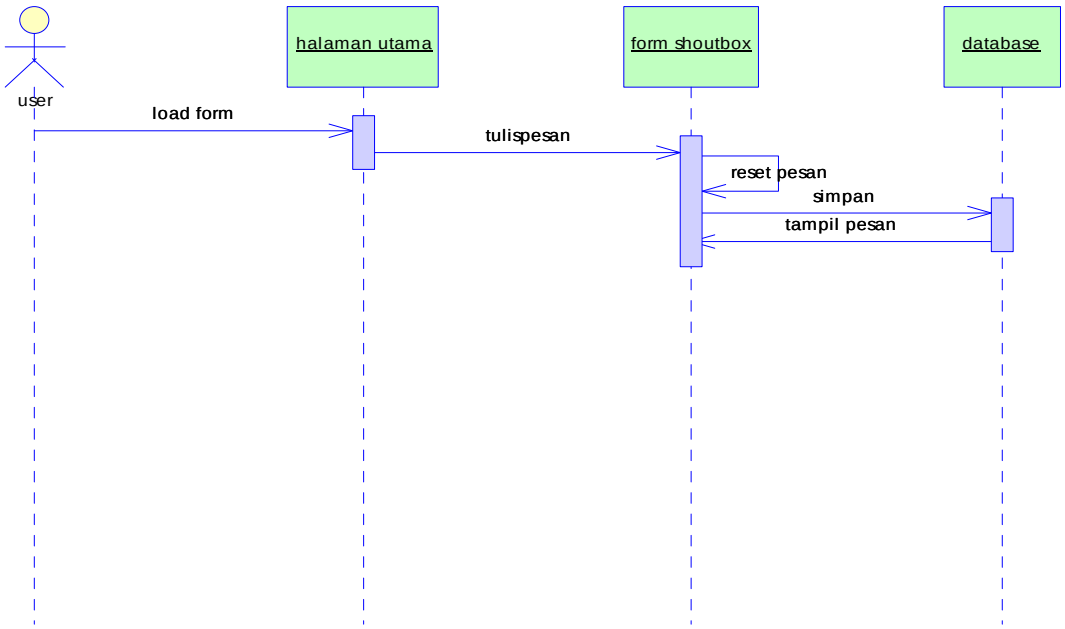
Gambar 4.34. *Squence diagram* profil

Squence diagram agenda



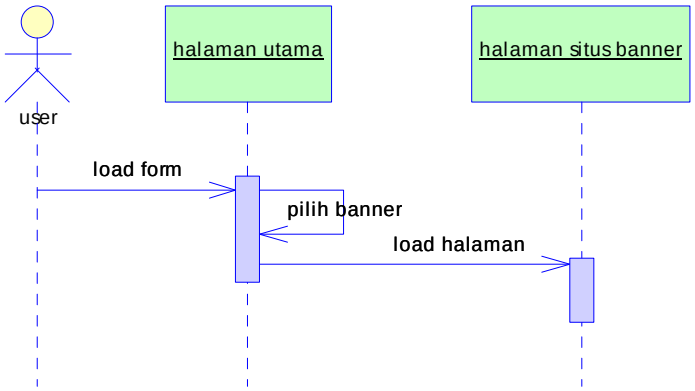
Gambar 4.35. *Squence diagram* agenda

Squence diagram shoutbox



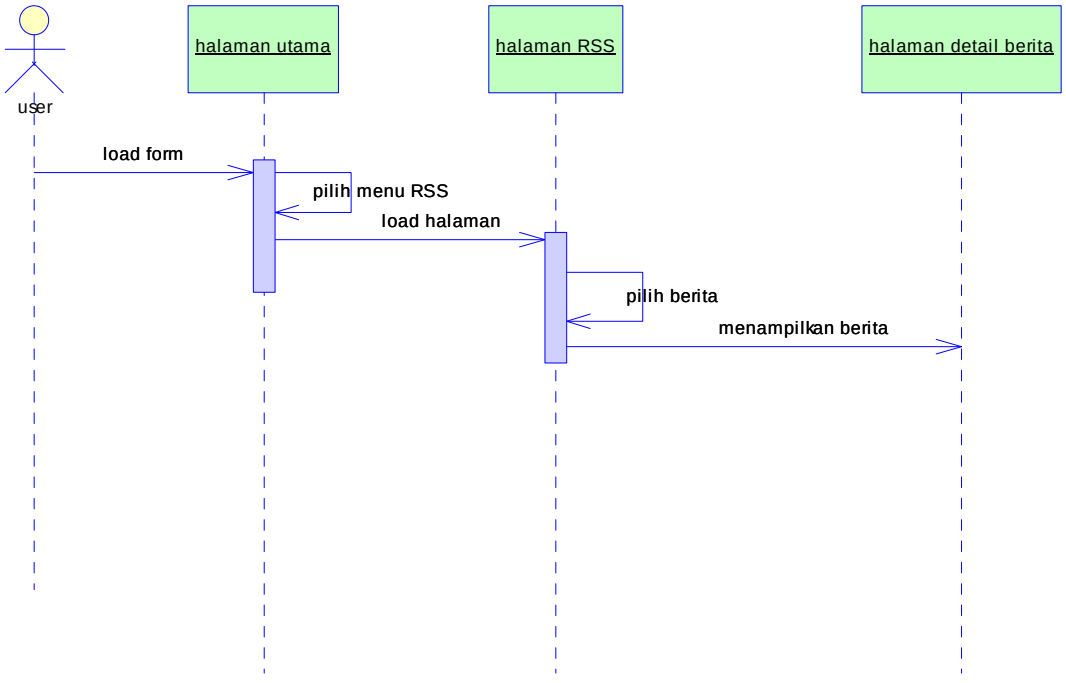
Gambar 4.36. *Squence diagram shoutbox*

Squence diagram banner



Gambar 4.37. *Squence diagram banner*

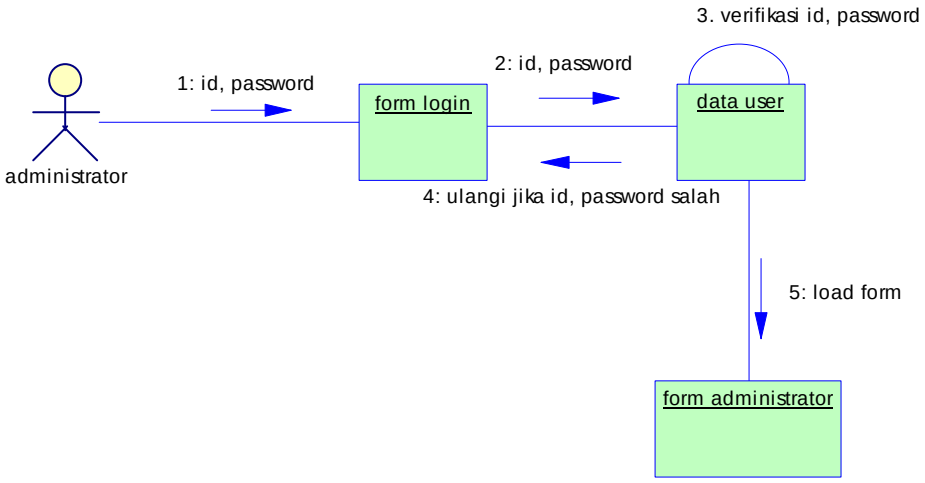
Squence diagram RSS



Gambar 4.38. *Squence diagram* RSS

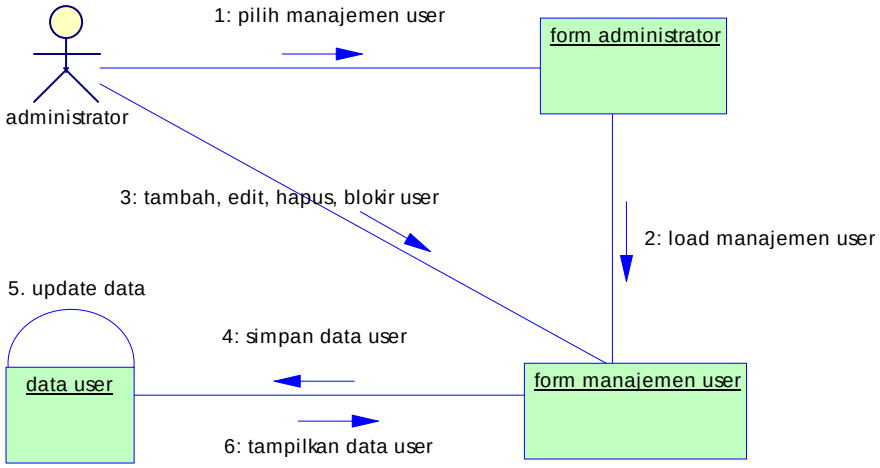
4.2.3.3.Collaboration Diagram

Collaboration Diagram login administrator



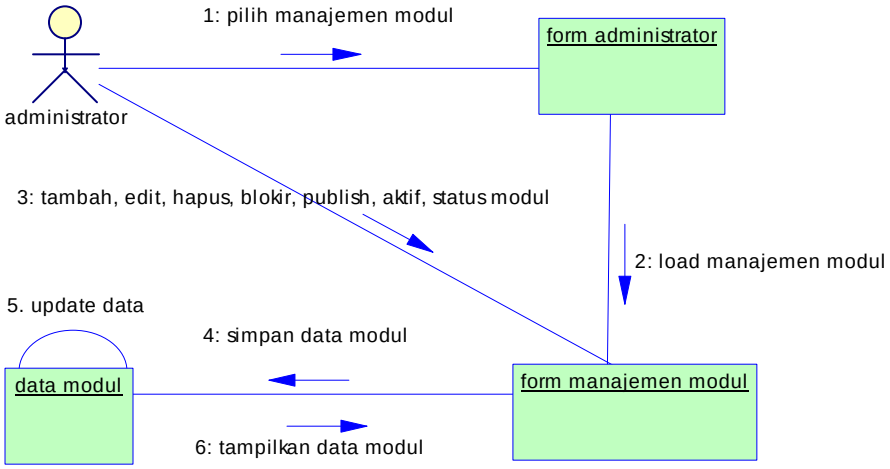
Gambar 4.39. *Collaboration Diagram login* administrator

Collaboration Diagram manajemen *user*



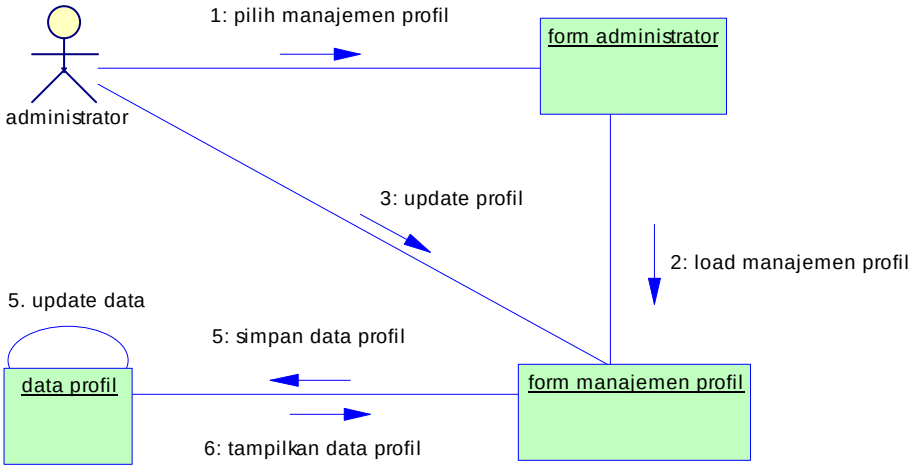
Gambar 4.40. *Collaboration Diagram* manajemen *user*

Collaboration Diagram manajemen modul



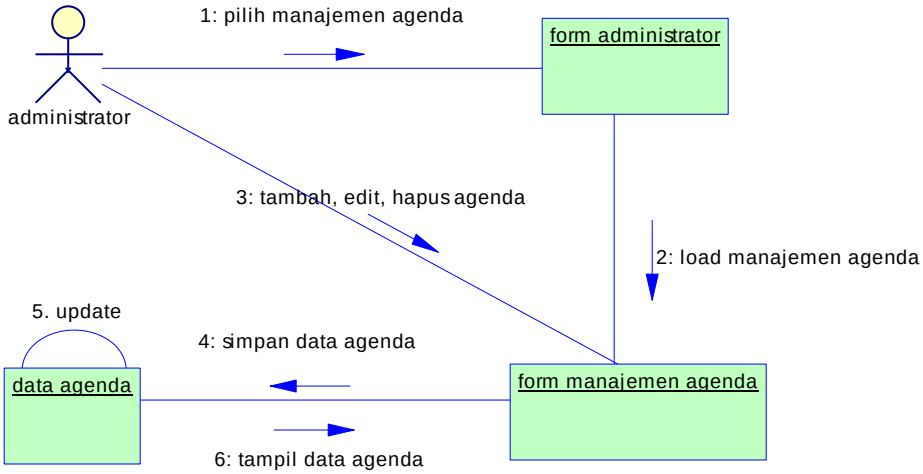
Gambar 4.41. *Collaboration Diagram* manajemen modul

Collaboration Diagram manajemen profil



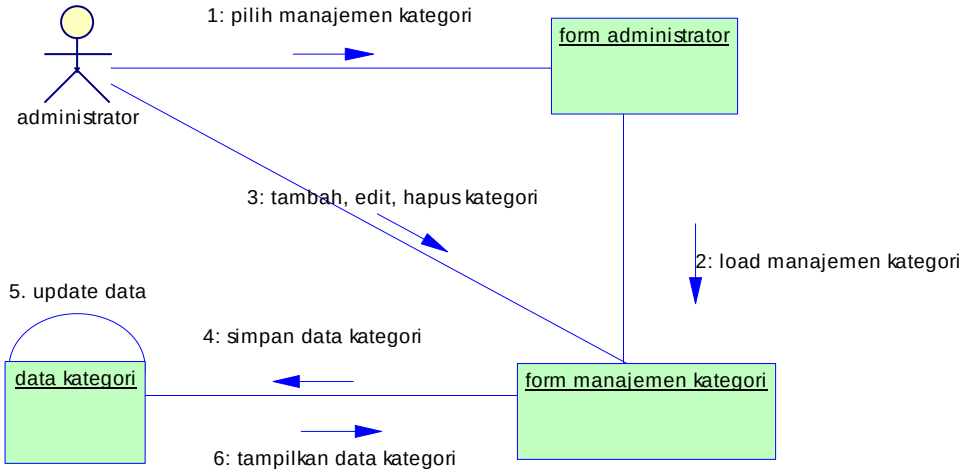
Gambar 4.42. *Collaboration Diagram* manajemen profil

Collaboration Diagram manajemen agenda



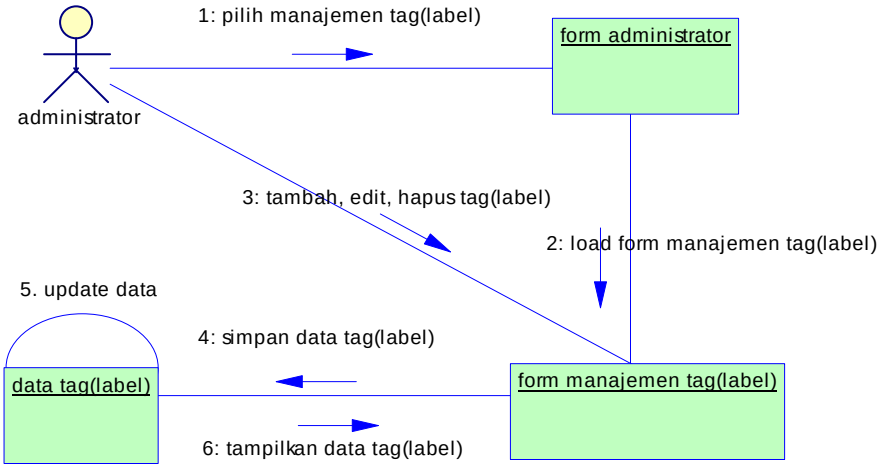
Gambar 4.43. *Collaboration Diagram* manajemen agenda

Collaboration Diagram manajemen kategori



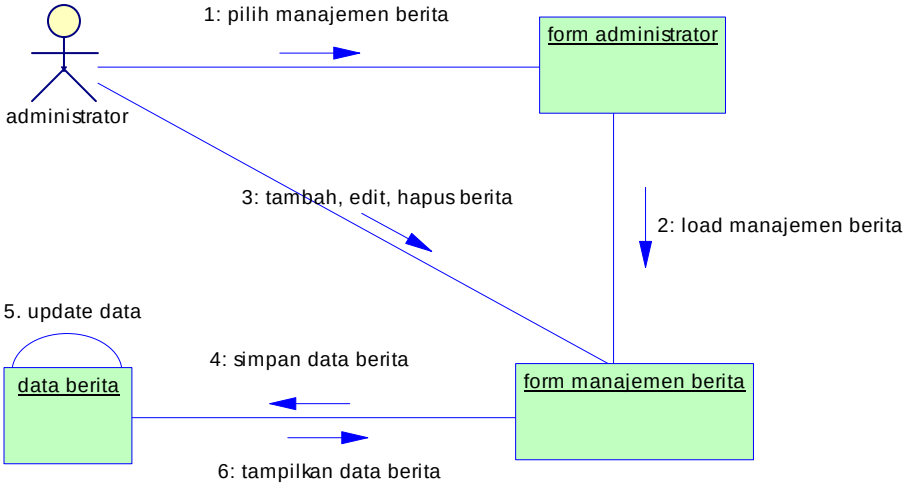
Gambar 4.44. *Collaboration Diagram* manajemen kategori

Collaboration Diagram manajemen *tag*(label)



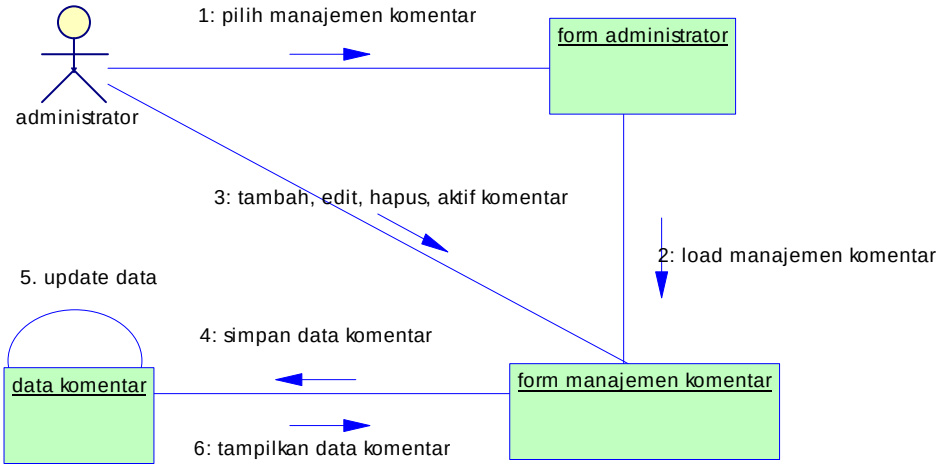
Gambar 4.45. *Collaboration Diagram* manajemen *tag*(label)

Collaboration Diagram manajemen berita



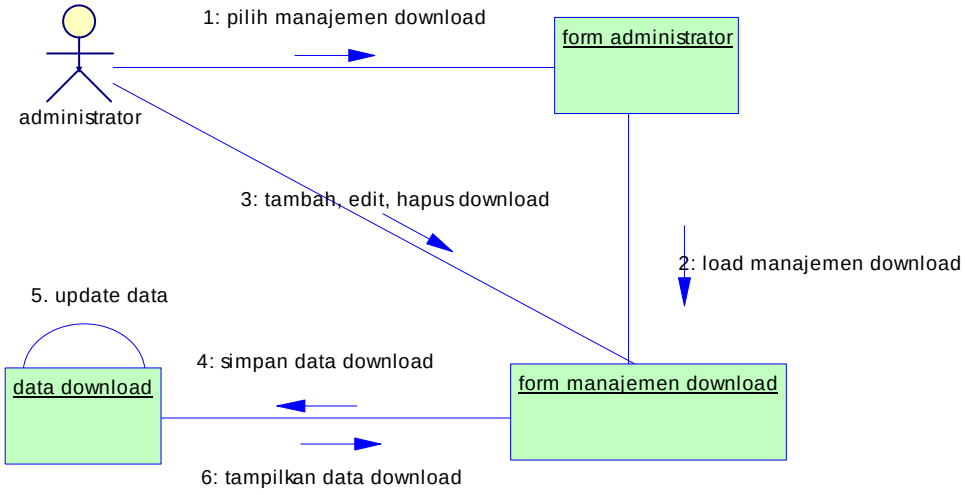
Gambar 4.46. *Collaboration Diagram* manajemen berita

Collaboration Diagram manajemen komentar



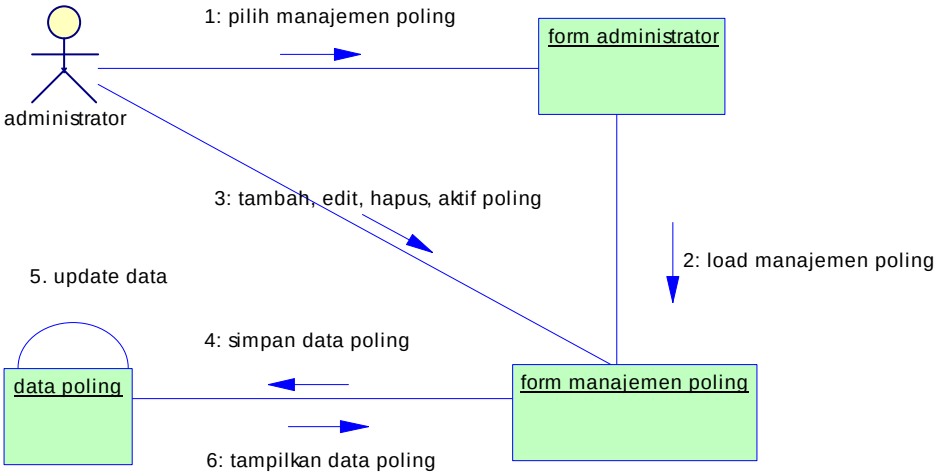
Gambar 4.47. *Collaboration Diagram* manajemen komentar

Collaboration Diagram manajemen *download*



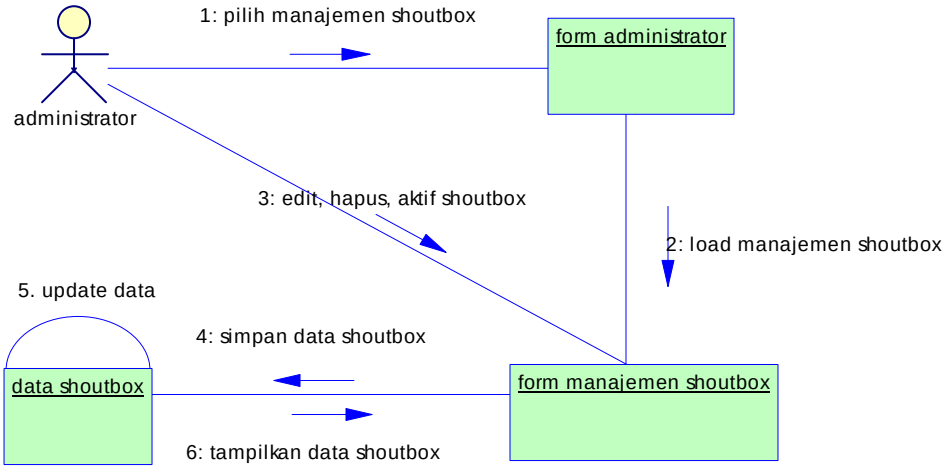
Gambar 4.48. *Collaboration Diagram* manajemen *download*

Collaboration Diagram manajemen poling



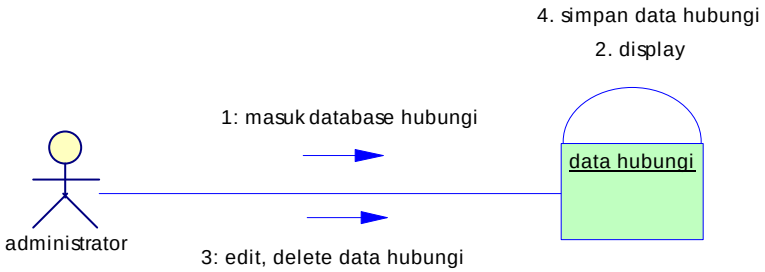
Gambar 4.49. *Collaboration Diagram* manajemen poling

Collaboration Diagram manajemen *shoutbox*



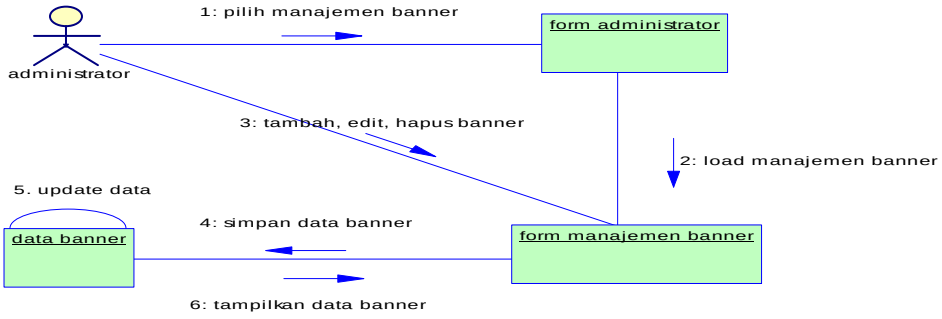
Gambar 4.50. *Collaboration Diagram* manajemen *shoutbox*

Collaboration Diagram manajemen hubungi



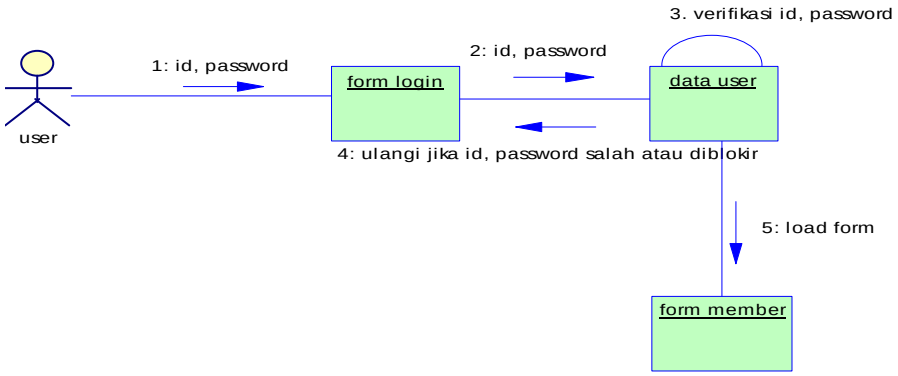
Gambar 4.51. *Collaboration Diagram* manajemen hubungi

Collaboration Diagram manajemen *banner*



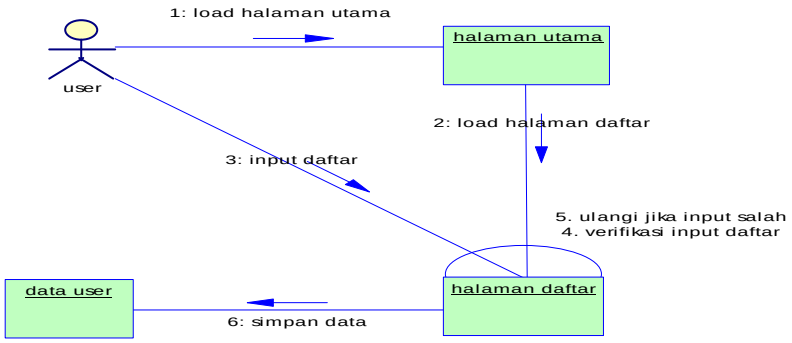
Gambar 4.52. *Collaboration Diagram* manjemen *banner*

Collaboration Diagram login member



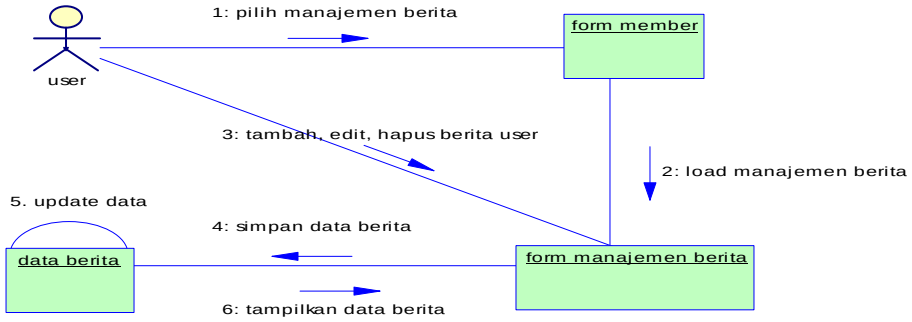
Gambar 4.53. *Collaboration Diagram login* member

Collaboration Diagram daftar member



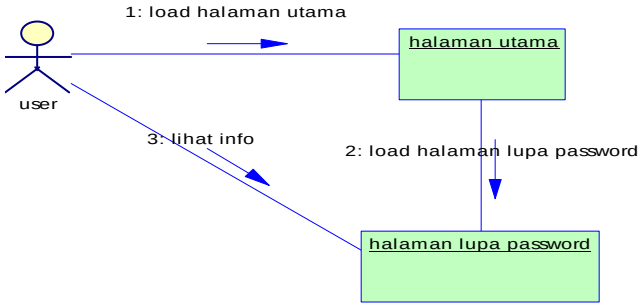
Gambar 4.54. *Collaboration Diagram* daftar member

Collaboration Diagram manajemen berita oleh *user*



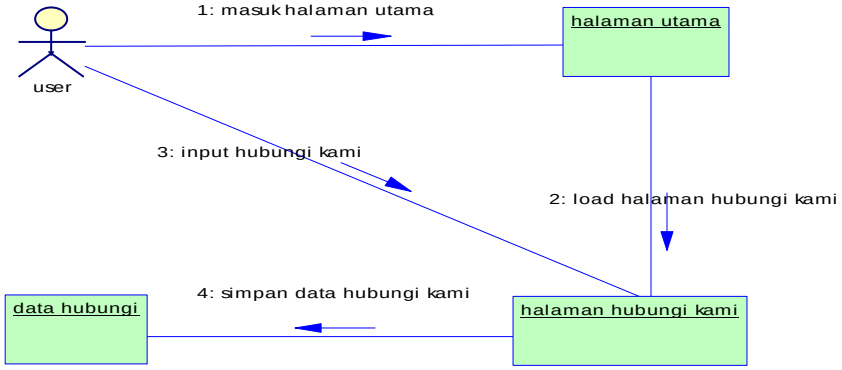
Gambar 4.55. *Collaboration Diagram* manajemen berita oleh *user*

Collaboration Diagram lupa *password*



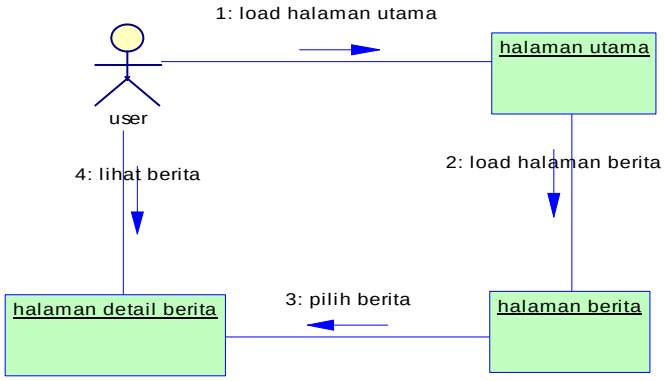
Gambar 4.56. *Collaboration Diagram* lupa *password*

Collaboration Diagram hubungi kami



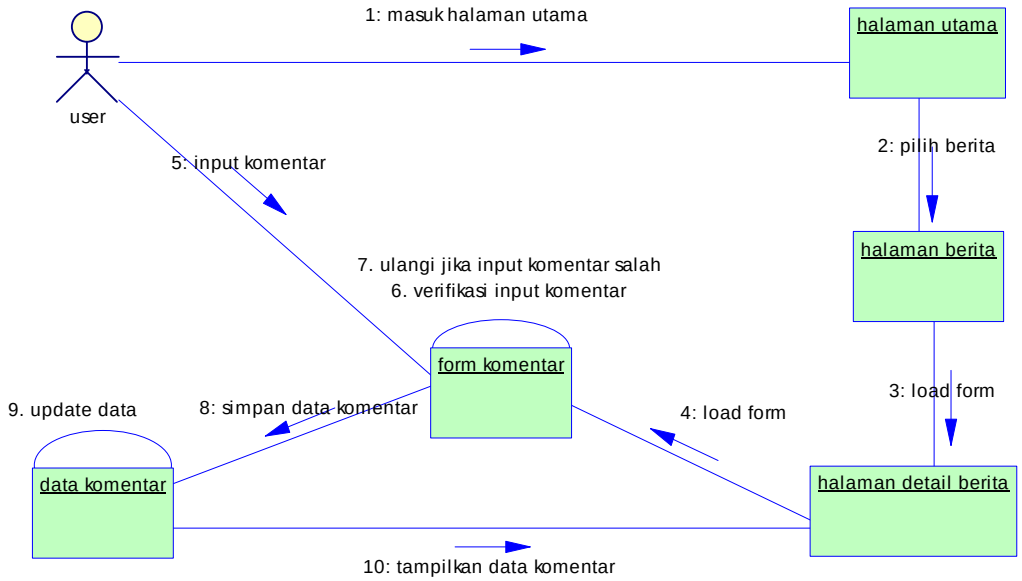
Gambar 4.57. *Collaboration Diagram* hubungi kami

Collaboration Diagram berita



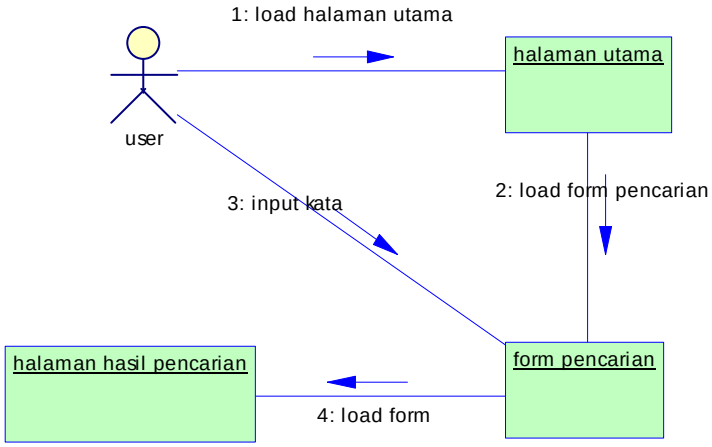
Gambar 4.58. *Collaboration Diagram* berita

Collaboration Diagram komentar



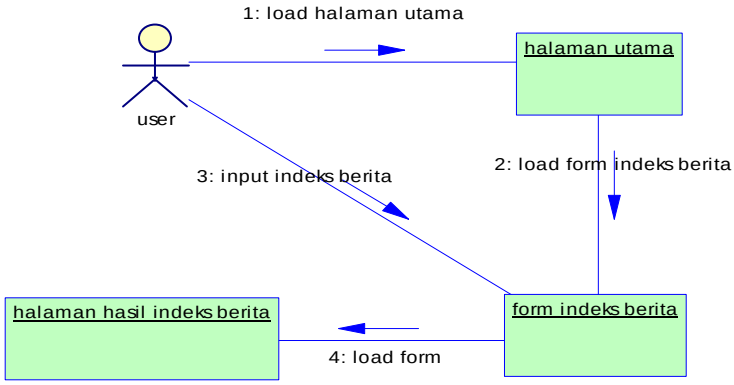
Gambar 4.59. *Collaboration Diagram* komentar

Collaboration Diagram pencarian



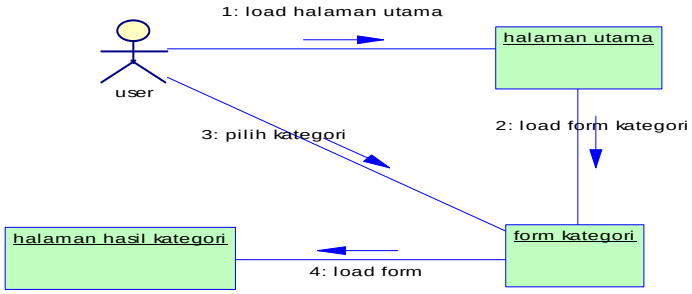
Gambar 4.60. *Collaboration Diagram* pencarian

Collaboration Diagram indeks berita



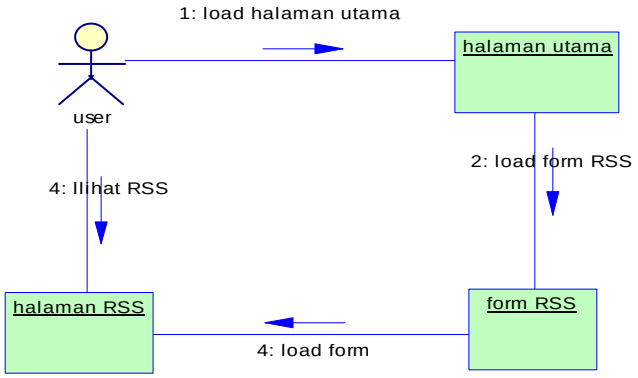
Gambar 4.61. *Collaboration Diagram* indeks berita

Collaboration Diagram kategori



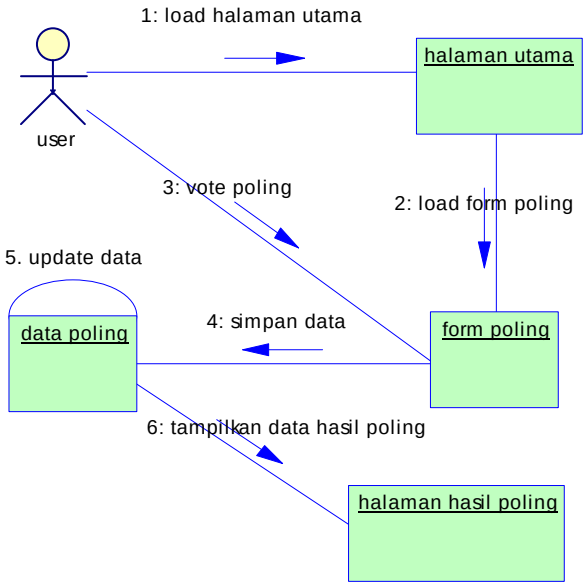
Gambar 4.62. *Collaboration Diagram* kategori

Collaboration Diagram RSS



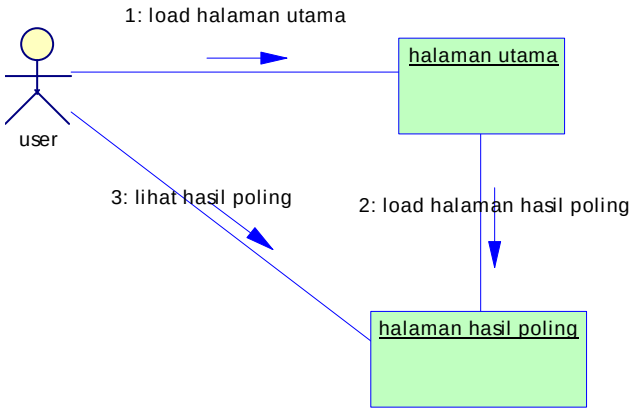
Gambar 4.63. *Collaboration Diagram* RSS

Collaboration Diagram poling



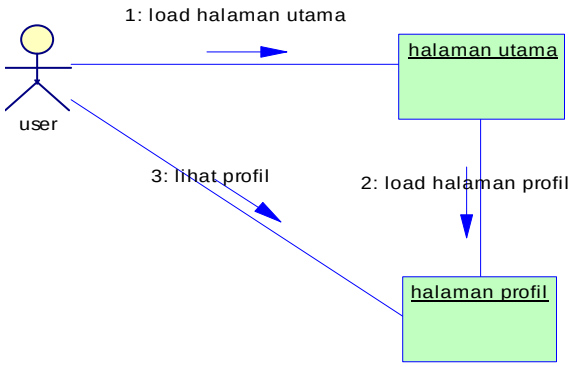
Gambar 4.64. *Collaboration Diagram* poling

Collaboration Diagram hasil poling



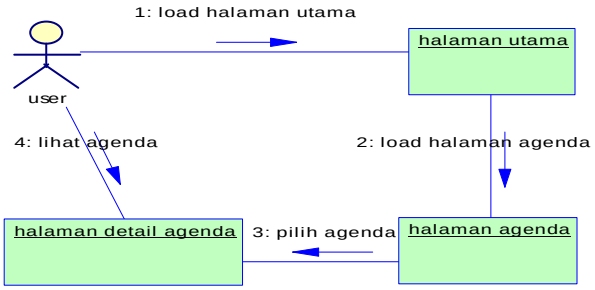
Gambar 4.65. *Collaboration Diagram* hasil poling

Collaboration Diagram profil



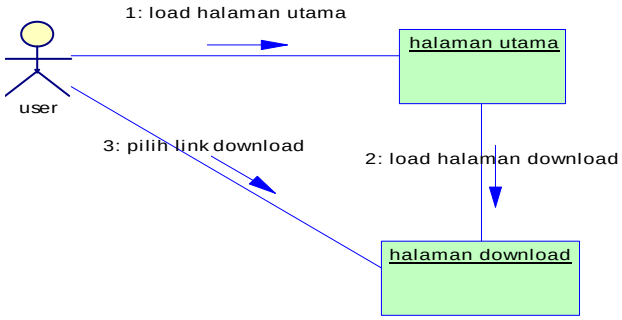
Gambar 4.66. *Collaboration Diagram* profil

Collaboration Diagram agenda



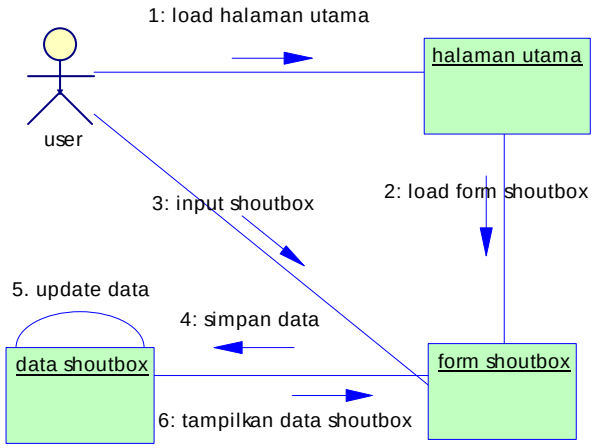
Gambar 4.67. *Collaboration Diagram* agenda

Collaboration Diagram download



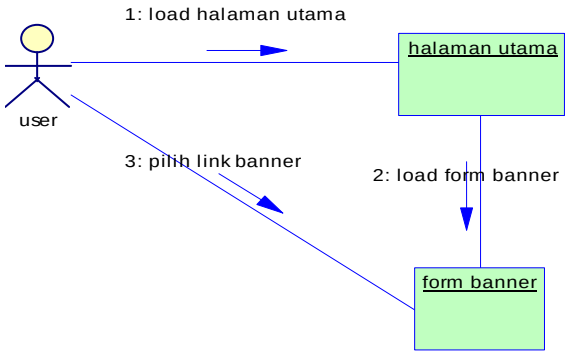
Gambar 4.68. *Collaboration Diagram download*

Collaboration Diagram shoutbox



Gambar 4.69. *Collaboration Diagram shoutbox*

Collaboration Diagram banner

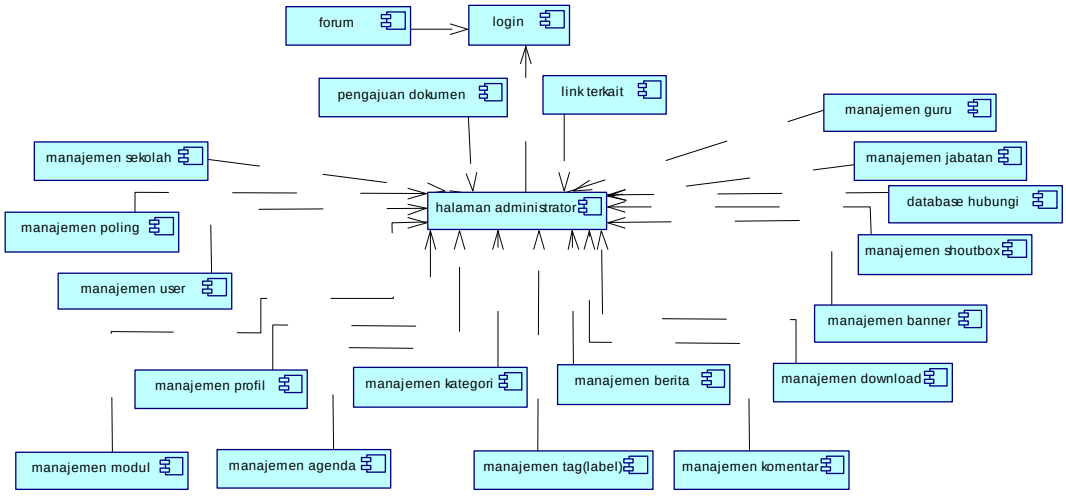


Gambar 4.70. *Collaboration Diagram banner*

4.2.3.4.*Component diagram*

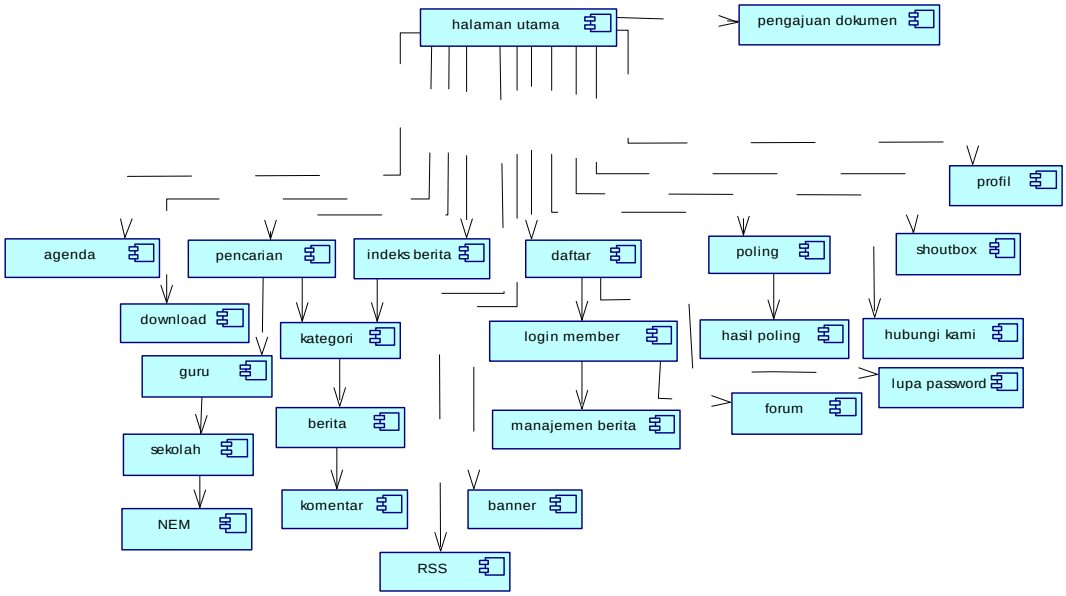
Berikut ini adalah *component diagram* yang menggambarkan struktur proses dan hubungan antar form dalam aplikasi yang dirancang :

***Component diagram* administrator**



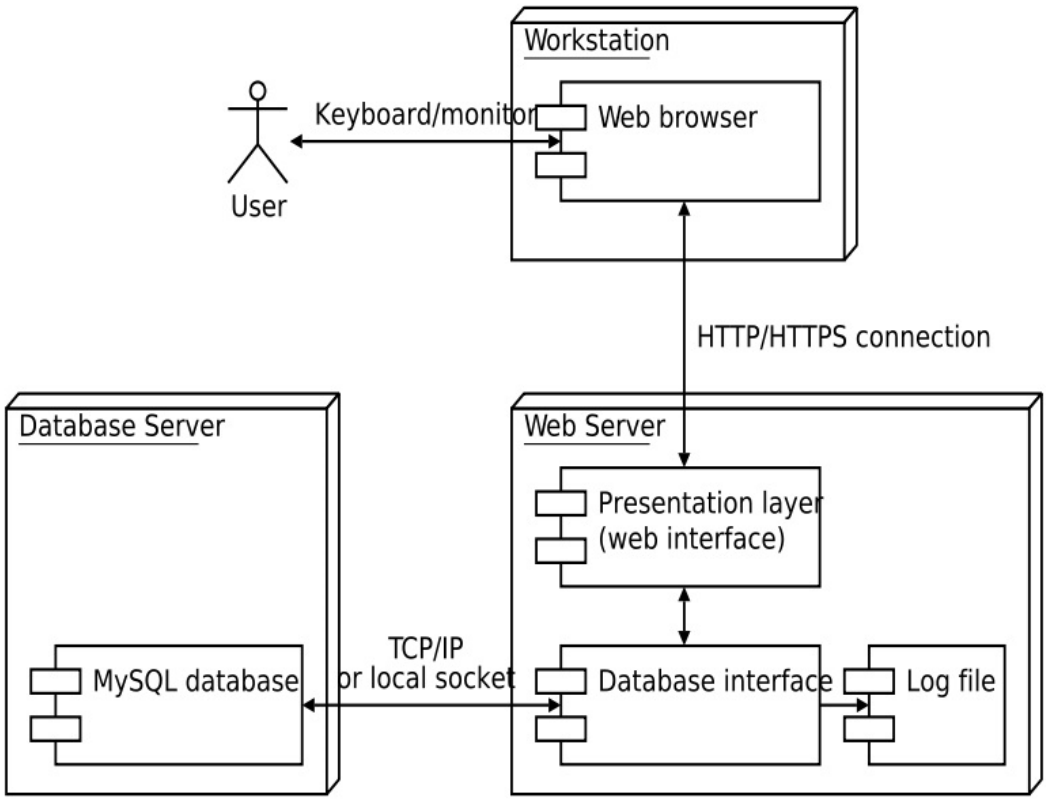
Gambar 4.71. *Component diagram* administrator

Component diagram user



Gambar 4.72. *Component diagram user*

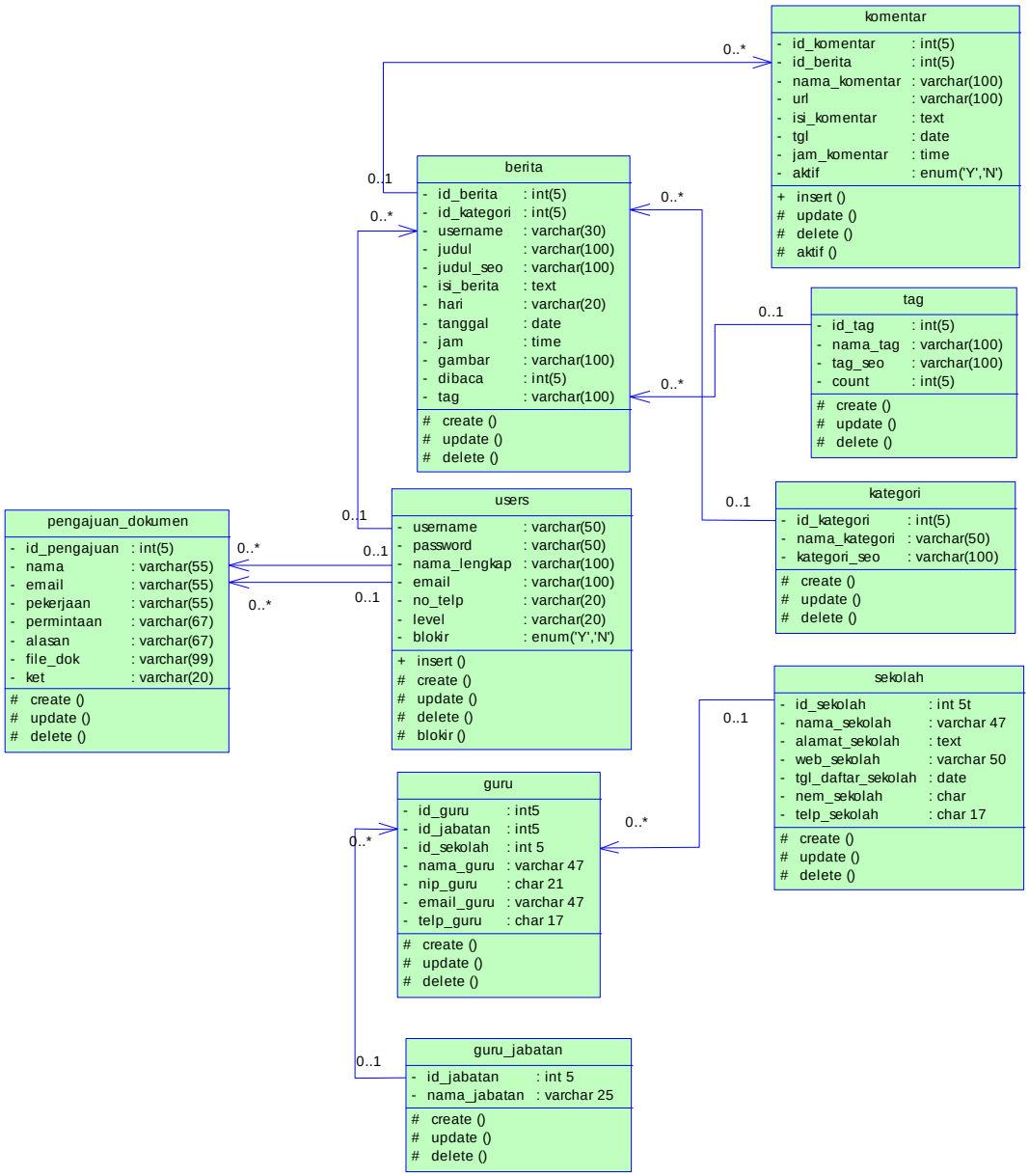
4.2.3.5.*Deployment Diagram*



Gambar 4.73. *Deployment Diagram Web* Disdik Tasikmalaya

4.2.3.6.*Class Diagram*

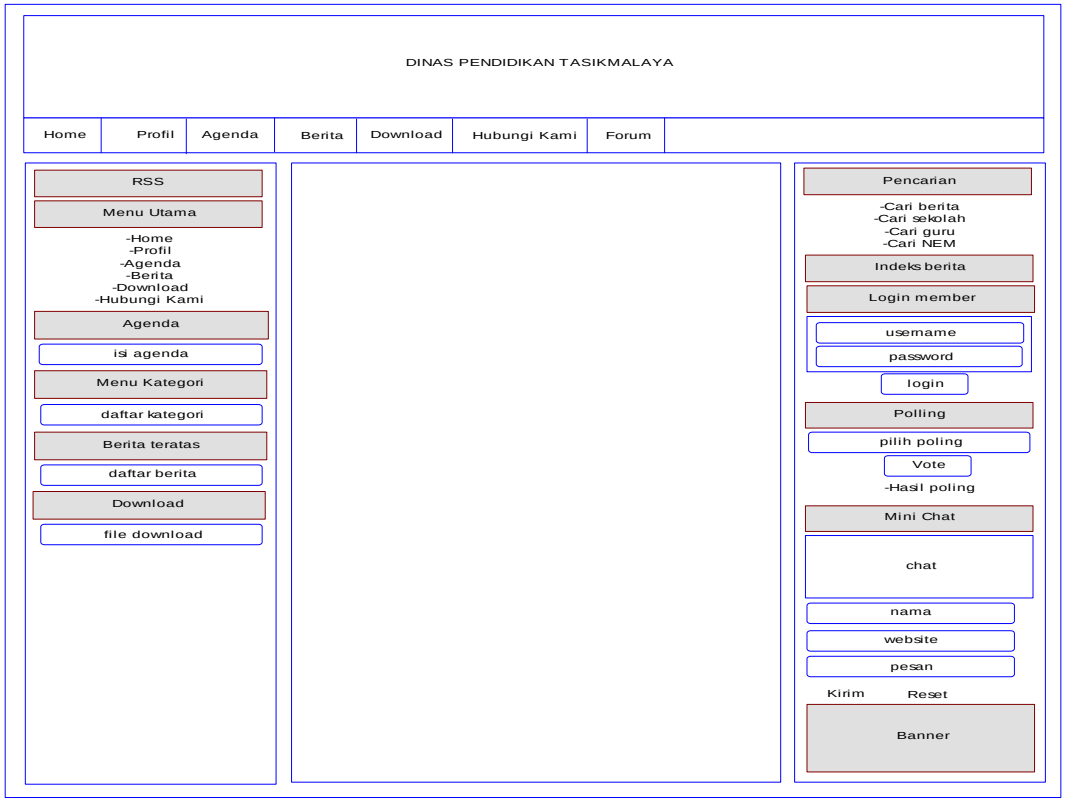
Berikut ini adalah *Class Diagram* sebagai gambaran skema *database* pada aplikasi Disdik Tasikmalaya berbasis *web* :



Gambar 4.74. *Class Diagram* aplikasi *Web* Disdik Tasikmalaya

4.2.4. Perancangan Antar Muka

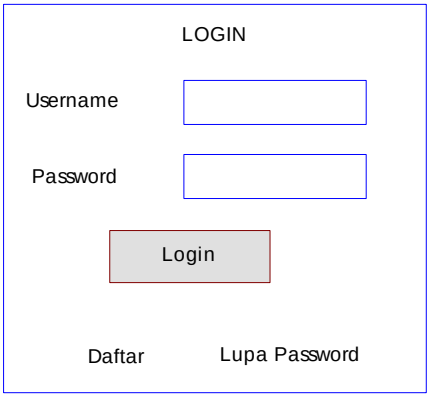
Perancangan antar muka adalah bentuk tampilan keseluruhan dari program yang akan digunakan oleh pengguna dan juga interaksi yang terdapat dalam sistem antara pengguna dengan program. Perancangan antar muka sistem terbagi menjadi dua bagian, yaitu perancangan tampilan *input* dan *output* program.



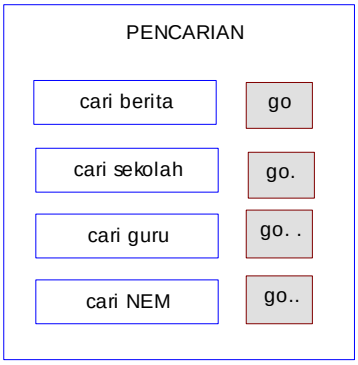
Gambar 4.75. Perancangan antar muka *web* Dinas Pendidikan Tasikmalaya

4.2.4.1. Perancangan *Input* Program

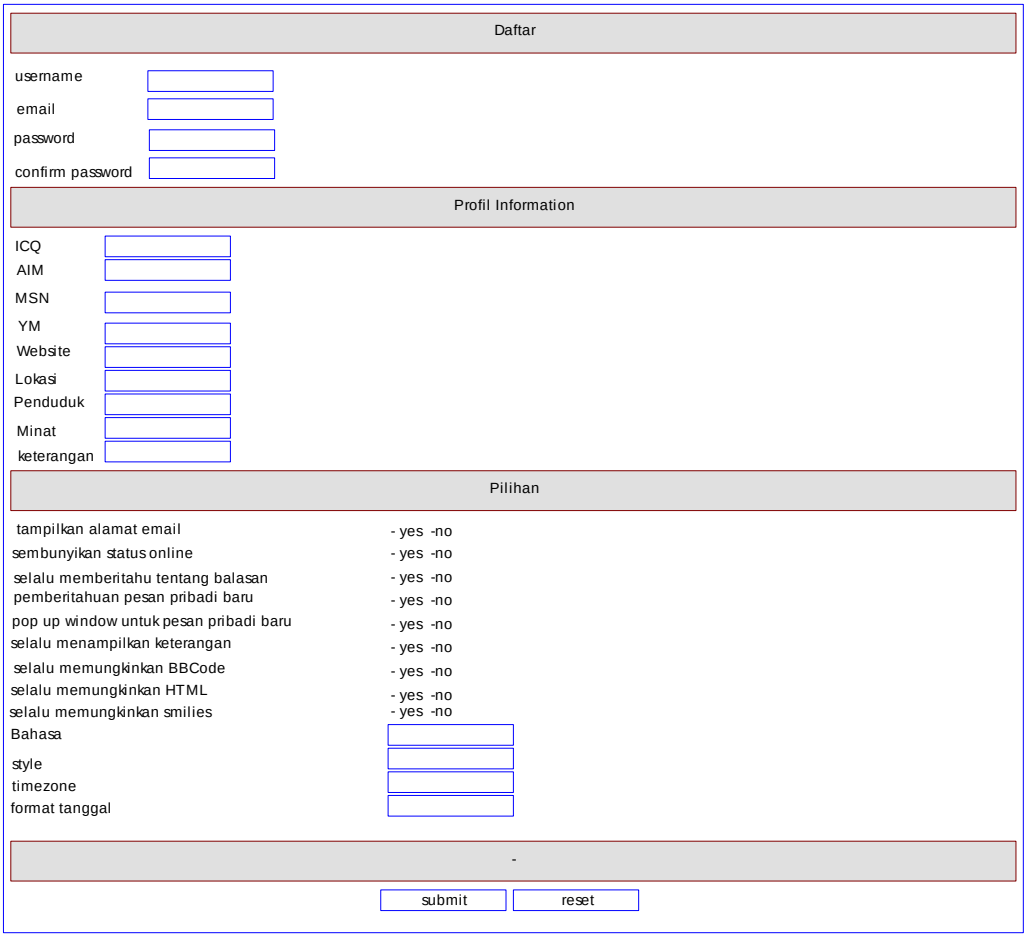
Input program adalah proses memasukkan data-data yang diberikan oleh pengguna program yang akan menjadi sumber untuk proses pengolahan data menjadi informasi yang berguna bagi pengguna sistem. Adapun perancangan tampilan *input* sebagai berikut :



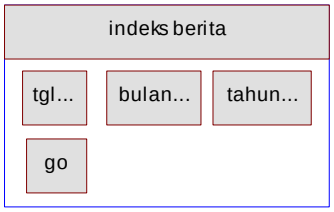
Gambar 4.76. form *login user* atau administrator



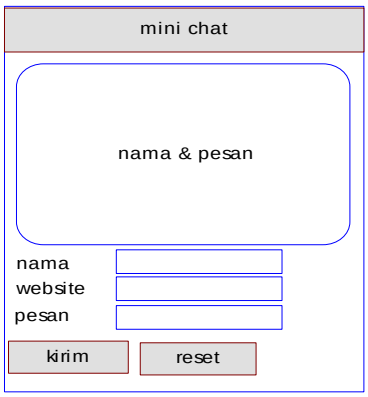
Gambar 4.77. pencarian data berita, sekolah, guru, dan NEM



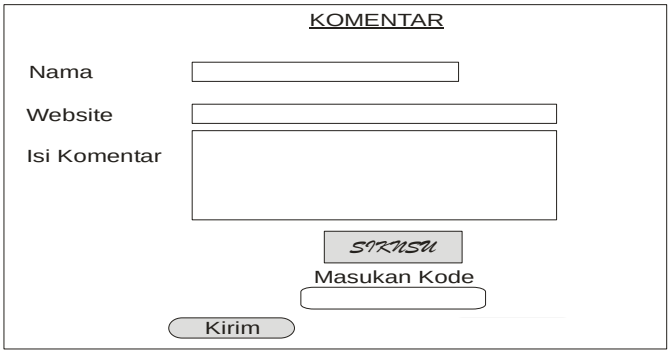
Gambar 4.78. daftar *user*



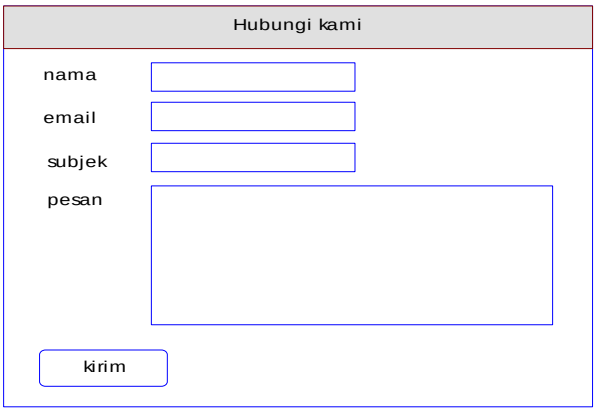
Gambar 4.79. indeks berita



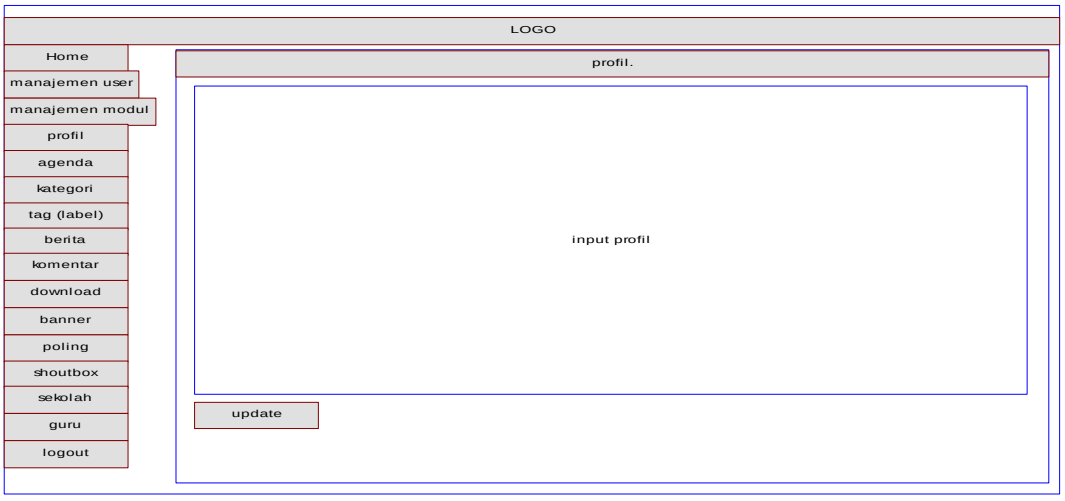
Gambar 4.80. mini *chat* atau *shoutbox*



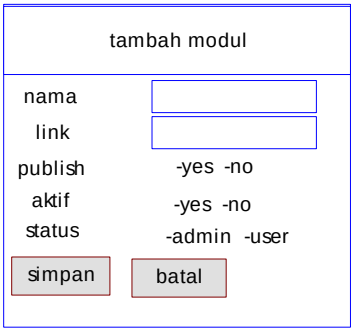
Gambar 4.81. komentar berita



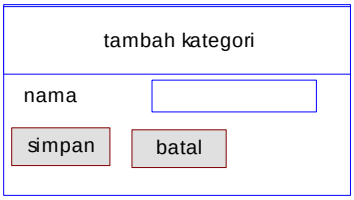
Gambar 4.82. hubungi kami



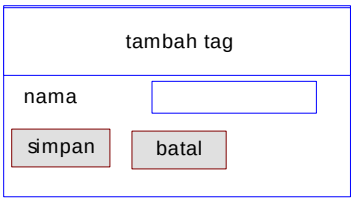
Gambar 4.83. *input* data profil oleh administrator



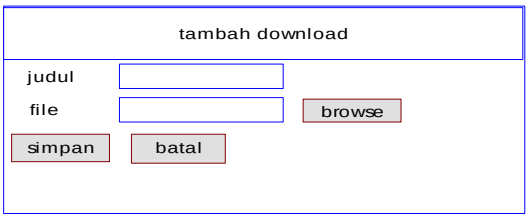
Gambar 4.84. tambah modul oleh administrator



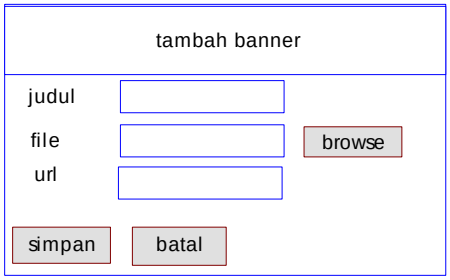
Gambar 4.85. tambah kategori oleh administrator



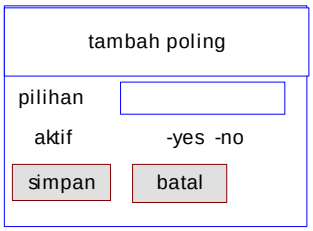
Gambar 4.86. tambah *tag* (label) oleh administrator



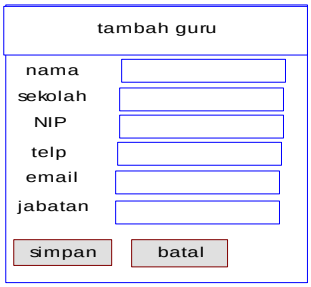
Gambar 4.87. tambah *file download* oleh administrator



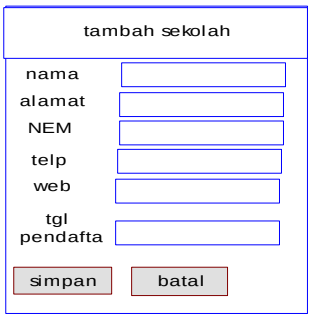
Gambar 4.88. tambah *banner* oleh administrator



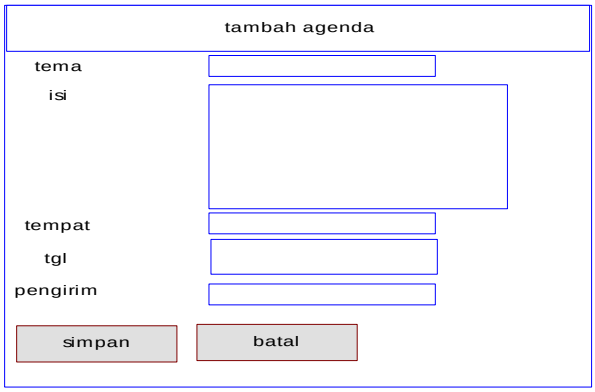
Gambar 4.89. tambah pilihan poling oleh administrator



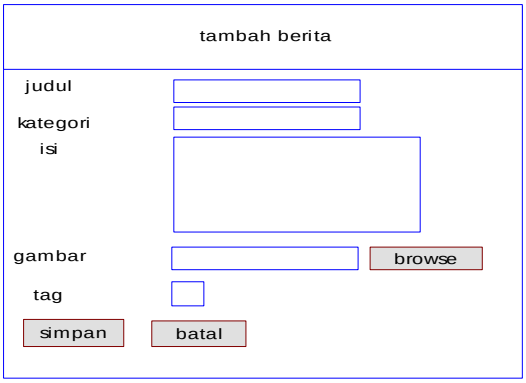
Gambar 4.90. tambah data guru oleh administrator



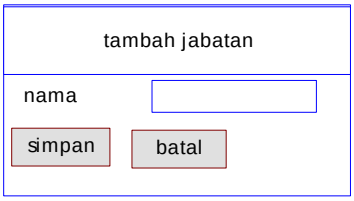
Gambar 4.91. tambah data sekolah oleh administrator



Gambar 4.92. tambah agenda oleh administrator



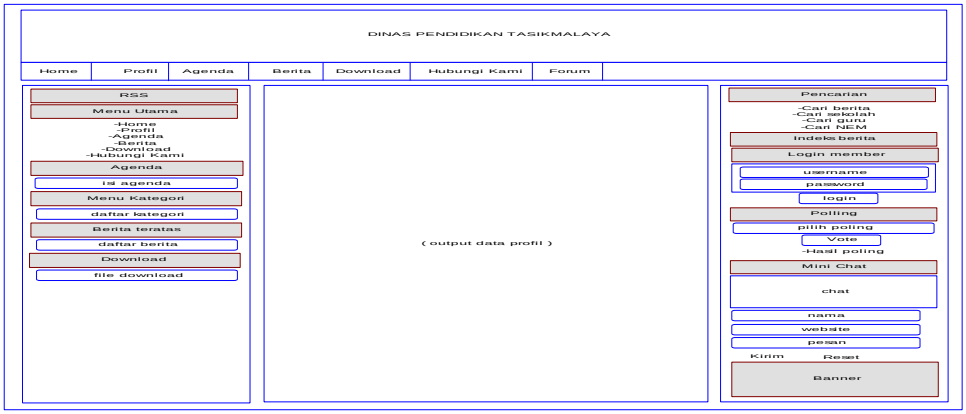
Gambar 4.93. tambah berita



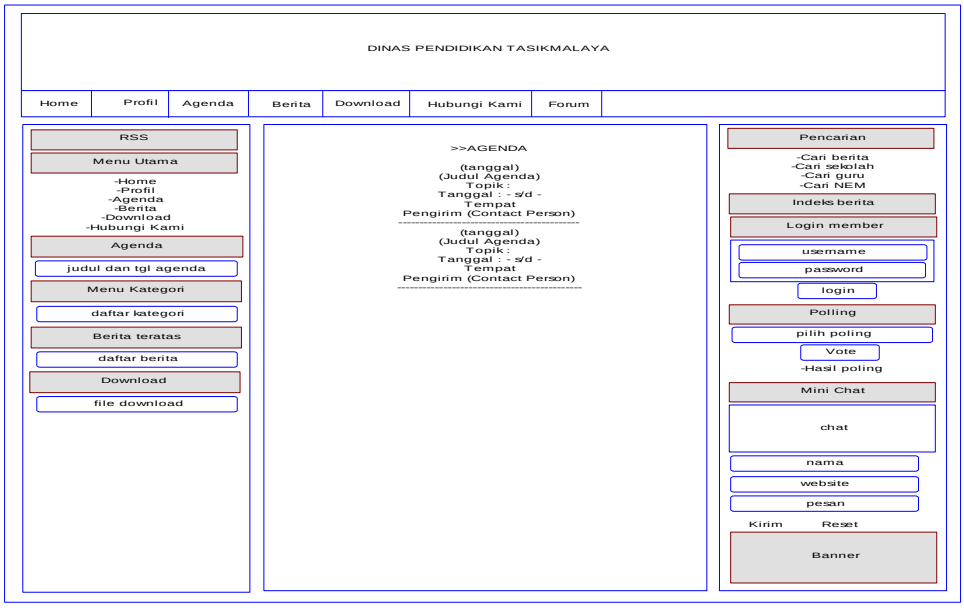
Gambar 4.94. tambah kategori jabatan oleh administrator

4.2.4.2. Perancangan *Output*

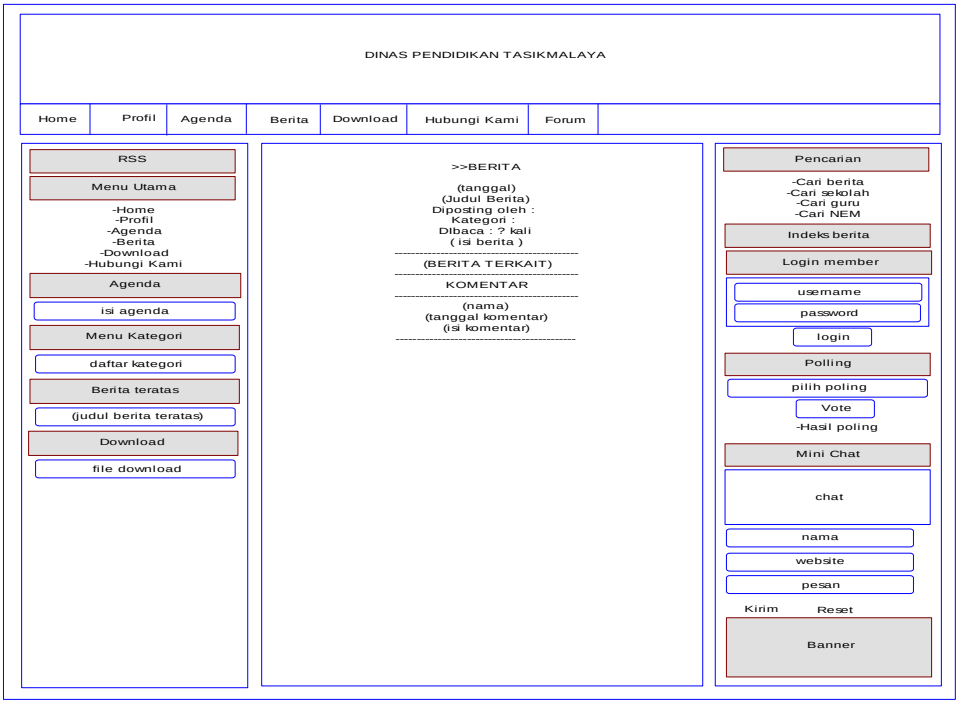
Output adalah keluaran atau hasil proses pengolahan data menjadi informasi dari data yang dimasukkan lewat proses peng*input*an, salah satu tampilan *output* dalam sistem ini adalah :



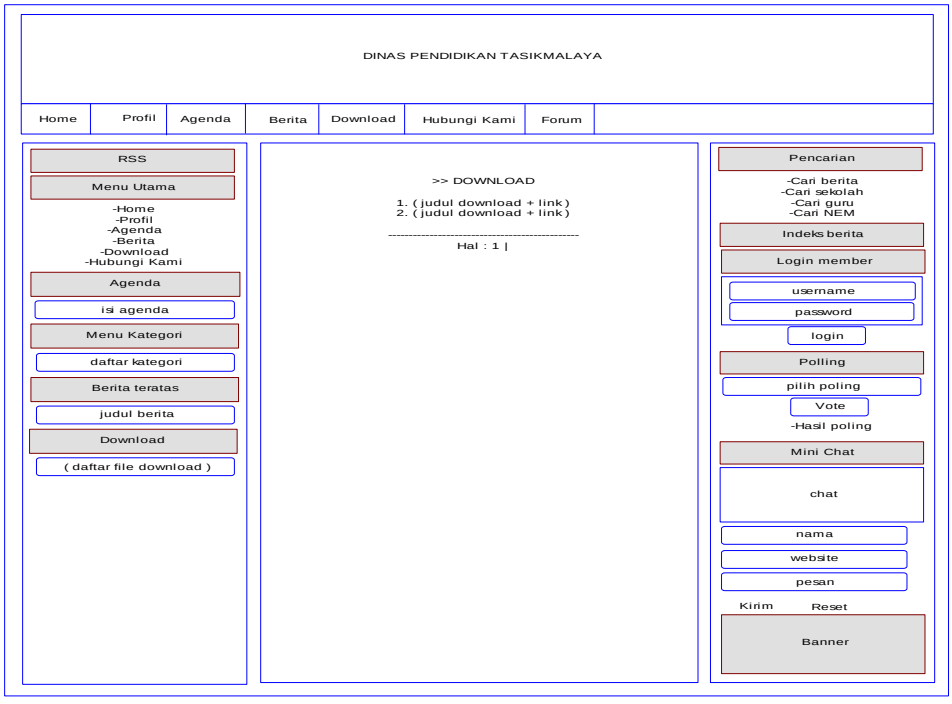
Gambar 4.95. detail profil



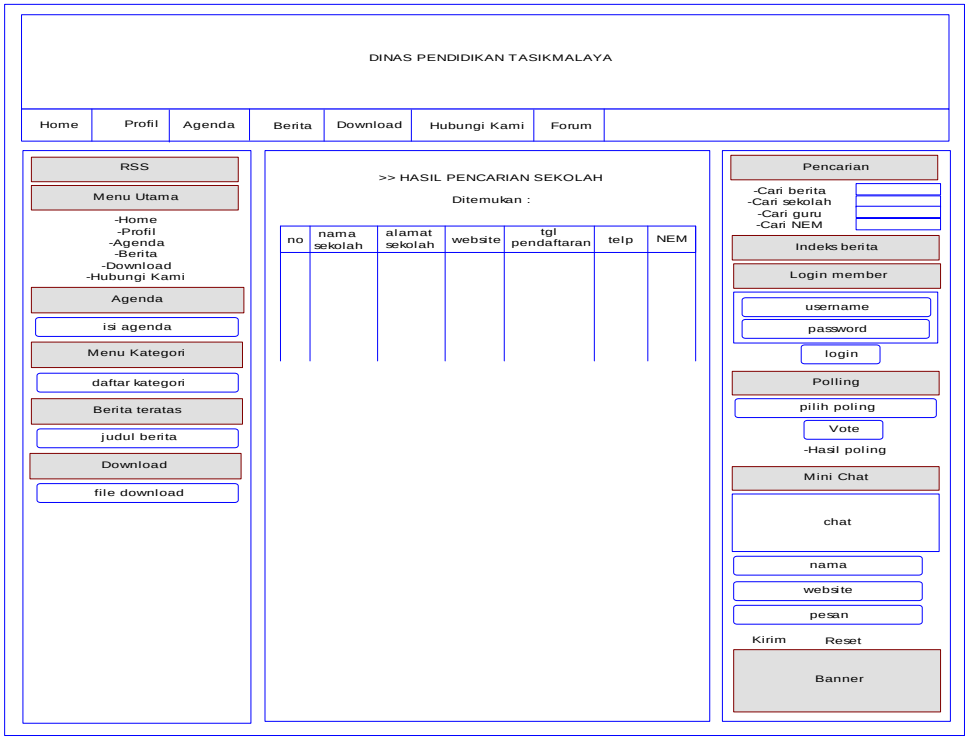
Gambar 4.96. detail Agenda



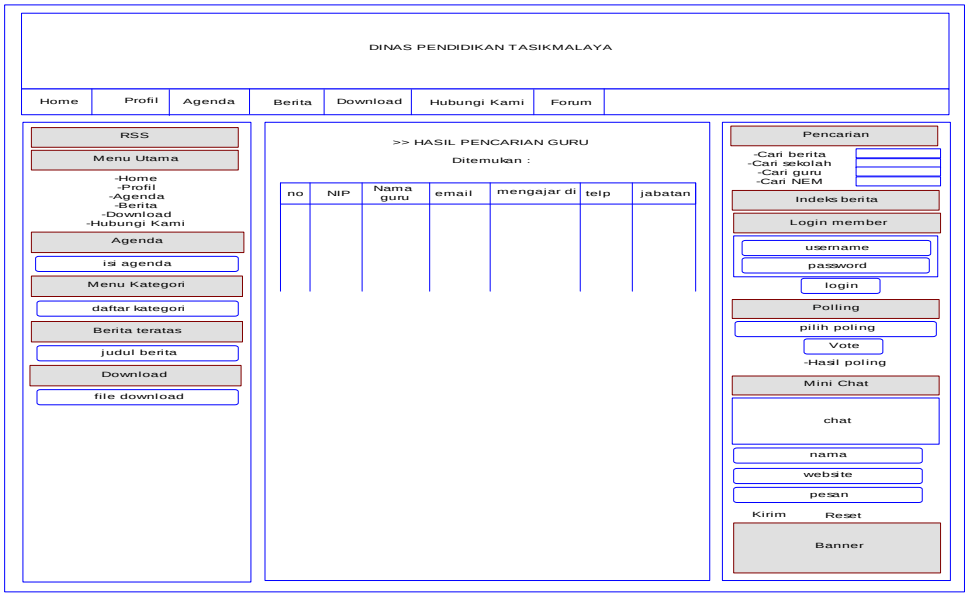
Gambar 4.97. detail Berita dan Komentar berita



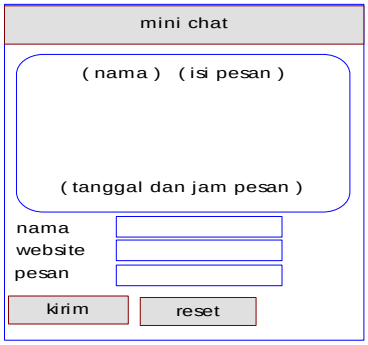
Gambar 4.98 detail *file download*



Gambar 4.99. detail hasil pencarian Sekolah atau NEM



Gambar 4.100. detail hasil pencarian Guru



Gambar 4.101. *output* nama dan pesan mini *chat* atau *shoutbox*