ABSTRAK

PEMBELAJARAN SISTEM TATA SURYA BERBANTUAN KOMPUTER

Oleh

Dian Hariadi
10103295

Kemajuan teknologi informasi yang pesat sesuai dengan kebutuhan manusia yaitu teknologi informasi yang dapat memberikan suatu pengetahuan baru dalam proses pembelajaran, terutama pembelajaran bagi siswa SD yang memerlukan suatu pembelajaran yang menarik dan berguna bagi perkembangan pengetahuan dalam ilmu pengetahuan alam.

Melalui media aplikasi pembelajaran sistem tata surya ini diharapkan akan lebih mengembangkan kreatifitas anak dan membuat siswa lebih cepat menangkap isi materi pembelajaran tersebut.

Pada media aplikasi ini siswa akan dirangsang otaknya sehingga dapat menerima dan menyerap materi pembelajaran dengan dengan baik dan melalui aplikasi ini pula akan mempermudah para siswa tersebut dalam memahami materi tata surya dengan nuansa yang menarik dan interaktif

Model proses sistem ini menggunakan metode *Waterfall,* dimana alat yang digunakan untuk merancang sistem yaitu *UML* (*Unified Modeling Language*), yang didalamnya terdapat : *Usecase Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram.* Sedangkan alat pengembangan aplikasi menggunakan *Makromedia Adobe Flash CS 4* dan MS.Acces 2007.

Kata kunci : sistem tata surya, metode *Waterfall, UML* (*Unified Modeling Language*) Makromedia *Adobe Flash CS 4, MS.Acces 2007.*