DAFTAR PUSTAKA

1. Ahmad DS, Buku IPA Guru 6, *Socience Education Quality Improvement Project (SOQIP) :* April 2000
2. Architecture and Design: *Unified Modeling Language (UML)*, [http://www.cetus-links.org/oo_uml.html], 15 Januari 2010.
3. Alam, M. Agus J. 2001. *Belajar Sendiri Adobe Flash CS4*". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
4. Bunafit Nugroho, 2007, *Aplikasi Multimedia dengan adobe flash cs4*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
5. Dharwiyanti sri, wahono Romi Satria, *Pengantar Unified Modeling Language (UML),* http://wsilfi.staff.gunadarma.ac.id/, 15 Januari 2010.
6. Hidayat, dkk, *Alam Sekitar Kita*, SD kelas VI, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
7. Halvorson Michael, 2001, *adobe flash cs4*, cetakan ketiga, PT Elex Media Komputindo, Jakarta
8. Kurniadi Adi, 2000, *adobe flash cs4*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
9. Malik, Jaja Jamaludin, 2007, *Tips n Trik Pemrograman adobe flash cs4*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta.
10. Rosiwati S, *Senang Belajar Ilmu Pengetahuan Alam*, SD kelas VI, Pusat Pembukuan Depertemen Pendidikan Nasional.
11. Pressman, Roger S., Ph. D, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktis (Buku Satu)*, Andi, Yogyakarta, 2002